AIDE MEMOIRE EN JAVA SCRIPT

Les opérateurs L'opérateur d'affectation : = Les opérateurs de calcul : + , % ,* ,-, et / Les opérateurs de comparaison : == ;<= ;< ;> ;>= et != Les opérateurs logiques : && ,|| et ! Les opérateurs associatifs : $x+=y ; \Leftrightarrow x=x+y ;$ $x-=y ; \Leftrightarrow x=x-y ;$ $x^*=y ; \Leftrightarrow x=x^*y ;$ $x'=y ; \Rightarrow x=x$

Les structures de contrôle conditionnelles

```
La structure de contrôle conditionnelle réduite
if (condition)
Bloc d'instructions;
La structure de contrôle conditionnelle complète
if (condition vraie)
Bloc d'instructions 1;
}
else
Bloc d'instructions 2;
La structure de contrôle conditionnelle généralisée
if (condition 1)
Bloc d'instructions 1;
else if (condition 2)
Bloc d'instructions 2;
}
else
Bloc d'instructions n;
La structure de contrôle conditionnelle multi choix
switch(condition 1)
case v1 :bloc d'instructions 1 ;break ;
case v2:bloc d'instructions 2 :break :
default: bloc d'instructions n, ;break;
}
```

Les entrées et les sorties

Les entrées :

Nom_variable = window.prompt ("message");

Les sorties :

//Ecriture sur le document

window.document.write("message"+nom variable....);

//Ecriture dans une fenêtre alert("message"+nom variable....);

Les chaînes de caractères

- -La propriété **Chaine.length** → Retourne la longueur d'une chaîne de caractères.
- -Chaine.charAt(position) → Retourne le caractère situé à la position donnée en paramètre
- -Chaine.indexOf(sous-chaîne, position) → Retourne la position d'une sous-chaîne (lettre ou groupe de lettres) dans une chaîne de caractères, en effectuant la recherche de gauche à droite, à partir de la position spécifiée en paramètre.
- -Chaine.substr(position1, longueur) → La méthode retourne une souschaîne commençant à l'index dont la position est donnée en argument et de la longueur donnée en paramètre.
- L'opérateur + sert à faire la concaténation entre les chaînes de caractères.

Quelques fonctions mathématiques prédéfinies

Math.abs(nombre) => Retourne la valeur absolue d'un nombre.

Math.random() => Renvoie la valeur d'un nombre aléatoire choisi entre 0 et 1.

Math.sqrt(nombre) =>Renvoie la racine carrée d' un nombre. **Math.round**(nombre) => Arrondit le nombre à l'entier le plus proche.

eval (chaîne) => Une chaîne de caractères sous forme de valeur numérique.

Les structures de contrôle itératives

Structure itérative complète

for(initialisation; condition; progression)

Bloc d'instructions :

Structure itérative avec au moins une répétition

| **do** | { | Blo

Bloc d'instructions;

} while(Condition de continuité);

Structure itérative avec au moins zéro répétition

while(Condition de continuité)

{ B1

Bloc d'instructions;

Les fonctions

```
function nom_de_la_fonction ([arguments])
{
....code des instructions...
[return nom_variable ou valeur de type simple]
}
[]: Facultatif.
```

Les événements

- OnClick: Lors du clic sur le bouton on aura exécution d'une action.
- OnChange : permet d'exécuter une action lorsqu'une option, un champ est changé.
- **OnFocus**: Evénement intrinsèque qui se déclenche lorsque l'élément reçoit le focus (devient actif) soit par action de l'outil de pointage (souris), soit par la navigation tabulée (touches du clavier).

Manipulation d'une zone de saisie :

- Affectation du contenu d'une zone de saisie à une variable : nom_variable=document.nom_formulaire.nom_zone_saisie.value;
- <u>Modification du contenu d'une zone de saisie</u>:
 <u>document.nom</u> formulaire.nom zone saisie.value = expresseion;

Manipulation des boutons radio :

- Vérification de l'état d'une case d'option (cochée ou non)
 nom_variable=document.nom_formulaire.nom_groupe_cases[indice].checked;
 document.nom_formulaire.nom_groupe_cases[indice].checked est de type booléen
- Récupération de la valeur d'un bouton radio :
 - nom_variable=document.nom_formulaire.nom_groupe_cases[indice].value;
- Récupération du nombre d'optionsdans un groupe de cases d'options : nom variable=document.nom formulaire.nom groupe cases.length;

Manipulation des cases à cocher :

- <u>Vérification si une case est cochée ou non :</u>
 nom_variable=document.nom_formulaire.nomcase.checked;
 document.nom_formulaire.nomcase.checked est de type booléen
- Récupération de la valeur d'un bouton radio :
 nom_variable= nom_variable= document.nom_formulaire.nomcase.value;

Manipulation des listes de sélection :

- **document**.nomformulaire.nomliste.**options**.length => Retourne le nombre d'éléments dans une liste déroulante.
- **document**.nomformulaire.nomliste.**options.slectedIndex** =>Retourne l'indice de l'élément sélectionné dans une liste déroulante à sélection unique.
- Récupération du texte d'un élément de la liste dans une variable: nom_variable=document.nomformulaire.nomliste.options[indice].text;
- Récupération de la valeur d'un élément de la liste dans une variable: nom_variable=document.nomformulaire.nomliste.options[indice].value;
- Ajout d'une nouvelle option :
 nomvariable=new Option(text,valeur);
 document.nomformulaire.nomliste.options[indice]=nomvariable;
- <u>Suppression d'une option :</u> **document**.nomformulaire.nomliste.**options**[indice]=null;