

# **Bunkers and Badasses**

## **Installationsanleitung**

Tobias Faßbender

28. Oktober 2017

# 1 Installation

Die Installation von Bunkers and Badasses ist im Prinzip ziemlich simpel und die Systemvoraussetzungen sind recht gering. In dieser Anleitung ist daher nur kurz erklärt wie man dieses Spiel ans laufen kriegt.

## 1.1 Runterladen und Installieren

Um Bunkers And Badasses Spielen zu können muss das Spiel natürlich zuerst heruntergeladen werden. Da du diese Anleitung gerade ließt ist es zwar wahrscheinlich, dass du das schon geschafft hast, aber für die Leute die mانشmal einfach ein wenig pesch beim Denken haben sei das hier auch nochmal kurz erläutert.

Um das Spiel runterzuladen geht man auf die Webside des Spiels unter [http://jfabricationgames.ddns.net/bunkers\\_and\\_badasses/](http://jfabricationgames.ddns.net/bunkers_and_badasses/), loggt sich dort ein und lädt die neuste Version des Spiel runter. Die Meldungen des Browsers, die einem sagen wollen, dass die Webside auf der man sich befindet die Sicherheitsstufe eines GameBoys haben, sind gleichermaßen richtig wie nutzlos und sollten daher getrost ignoriert werden. Falls man die Fehlermeldungen nicht ignorieren möchte, kann man statt dem <http://...> auch ein <https://...> eingeben und die SSL-Gesicherte Version der Webside benutzen. Dafür muss man allerdings eine Ausnahme-Erlaubnis für die Seite hinzufügen, mit der man bestätigt, dass man dem Betreiber der Seite vertraut, was grundsätzlich eine blöde Idee ist.

Nachdem man es nun hoffentlich geschafft hat die .zip-Datei die die neuste Version von Bunkers And Badasses enthält runterzuladen, findet man diese Datei in seinem Download-Verzeichnis. Die Datei muss dann nur noch an die richtige stelle Kopiert und dort entpackt werden (mit 7-Zip oder ähnlichen Tools).

Damit ist die komplizierte Installation des Spiels endlich beendet und man kann mit dem Spielen fortfahren (falls die Systemvoraussetzungen erfüllt sind, die man in Abschnitt 1.3 findet).

## 1.2 Starten des Spiels

Nach der Installation des Spiels kommt man nun zu dem Problem, dass das Spiel gestartet werden muss. Dafür muss einfach nur das Start-Skript, dass man im Hauptverzeichnis unter dem Namen **run\_bunkers\_and\_badasses.sh** findet, mit einem Doppelklick gestartet werden. Damit wird ein Konsolenfenster (das schwarze Fenster) gestartet, von dem man sich nicht irritieren lassen darf. Dieses Fenster macht nichts weiter aber muss für das Spiel offen bleiben. Es kann währen des Spiels vorkommen, dass

in dem Konsolenfenster ziemlich viel Text erscheint. Das sind normale Fehlermeldungen des Systems, die ebenfalls ingoriert werden können.

Das einzige Problem das beim starten des Programms auftreten kann ist, dass manche Benutzer gerne Versuchen die Dateien aus dem Verzeichnis heraus zu kopieren. Um das Programm zu starten müssen die Dateien aber in den Verzeichnissen bleiben, in denen sie beim Entpacken des Spiels waren.

### 1.3 Systemvoraussetzungen

Um das Spiel zu starten sind nicht viele Systemvoraussetzungen nötig. Die Prozessorleistung und der Hauptspeicher sollte bei den meisten Computern (die nach 2005 gebaut wurden) zu genüge vorhanden sein. Zum starten des Spiels muss nur noch zusätzlich Java in der Version 8 oder höher installiert sein. Die Java Software kann kostenlos und für alle gängigen Systeme heruntergeladen und installiert werden. Die Software kann von der Oracle Webside (<https://java.com/de/download/>) runtergeladen werden. Danach muss Java nur noch mit dem Installationstool aufgespielt werden und fertig.

### Auf geht's

Nachdem alles installiert und die Systemvoraussetzungen vorhanden sind, kann gespielt werden. Dann kann endlich der ULTIMATIVE SUPER-BADASS ALLER BADASSES ermittelt werden.

