



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2024/2025

BookFind

Stage 4: Functional prototype



Authors:

69934, Carlota Pereira Gonçalves
70549, Eduardo Jorge Penetra Dias
70686, Rafael Alexandre Sengo Fialho
70687, Tomás Filipe Correia Dias

Lab class Nº P1

Group Nº 4

Professor:
Teresa Romão

November, 2024

Conteúdo

Recursos.....	3
Introdução.....	3
Briefing	3
Cenários.....	3
Ferramentas utilizadas	4
Instruções de utilização	4
Notas introdutórias	4
Instruções de Startup	4
Limitações do protótipo	5

Recursos

URL do protótipo: <https://tfc-dias.github.io/IPM-GROUP4-Website/phase2.html>

URL do projeto: <https://tfc-dias.github.io/IPM-GROUP4-Website/>

Introdução

Briefing

O BookFind vem promover e otimizar a procura de livros e o recurso às bibliotecas físicas. No seguimento da mais recente moda, que, desafiando o esperado, tem levado os jovens a reencontrar o gosto pela leitura, reparámos que as bibliotecas, embora muitas vezes tentem acompanhar as tendências mais recentes do público, são ainda muito encaradas como espaços “complicados”, “desligados” ou “pouco convidativos”. Isto deve-se, por exemplo, à dificuldade sentida pelos utilizadores em saber a disponibilidade dos materiais que procuram entre diferentes bibliotecas e à falta de divulgação das atividades organizadas por estas instituições. Pougando tempo de procura ao utilizador comum e despertando o interesse nas atividades fornecidas pelas bibliotecas, queremos incentivar as pessoas, ajudando também as próprias bibliotecas a ter a oportunidade de se dar a conhecer e criarem ligações mais próximas com o seu público. Alguns dos principais objetivos pensados para o BookFind:

- Agilizar a pesquisa de disponibilidade de livros;
- Escrever opiniões sobre as bibliotecas e os livros;
- Saber as novas atividades nas proximidades;
- Encontrar e conhecer as bibliotecas mais próximas;
- Ajudar a descobrir o que ler a seguir;
- Sistema de troca de livros.

Cenários

Cenário 1: Verificar a disponibilidade de um livro nas bibliotecas mais próximas

O teu amigo Arlindo recomendou-te que lesses o “Animal Farm” do George Orwell. Como a tua vontade de ler é insaciável e comprar todos os livros que lêes se torna dispendioso, decides que vais a uma biblioteca requisitá-lo. És preguiçoso, e os preguiçosos fazem sempre as escolhas mais inteligentes, por isso recorres ao BookFind para veres a disponibilidade do livro nas bibliotecas mais próximas sem sair de casa, para não visitares todas em vão. Decides então que vais abrir a aplicação e pesquisar pelo nome do livro, verificando qual é a biblioteca mais próxima com o livro disponível. Se nenhuma das 5 mais próximas o tiver, optarás por ser notificado quando o livro estiver disponível na biblioteca da FCT-UNL.

Cenário 2: Participar no sistema de troca de livros

Adoras ler, mas o teu orçamento como estudante é limitado, então costumavas trocar livros com amigos e conhecidos. No entanto, gostarias de expandir as tuas opções e encontrar mais pessoas interessadas em trocar contigo livros de ficção científica na tua zona.

Decides experimentar a funcionalidade de troca de livros do BookFind para ver se consegues encontrar boas propostas e talvez até conhecer alguém com gostos parecidos aos teus. Decides então adicionar o “Dune”, de Frank Herbert, aos teus livros para troca, e ver as opções de livros de ficção científica para troca na tua zona.

Cenário 3: Publicar uma review na página de uma biblioteca

Foste à biblioteca da FCT-UNL assistir o “Pulp Fiction” na sessão de cinema da última quinta-feira e comeste um brownie ESPETACULAR. Decidiste que esta experiência tinha que ser valorizada e elogiada, por isso decides ir deixar uma avaliação na BookFind o mais rápido possível, elogiando a ótima escolha de filme e o brownie delicioso. Além disso, aproveitas para seguir a biblioteca no BookFind, com o intuito de saber mais sobre os próximos eventos. Agarras no teu telemóvel e entras na app, para pesquisar o perfil da biblioteca e deixar-lhe uma review muito positiva, com uma fotografia do brownie anexada.

Ferramentas utilizadas

A nossa aplicação foi implementada em React Native e testada com auxílio do software Expo Go.

Instruções de utilização

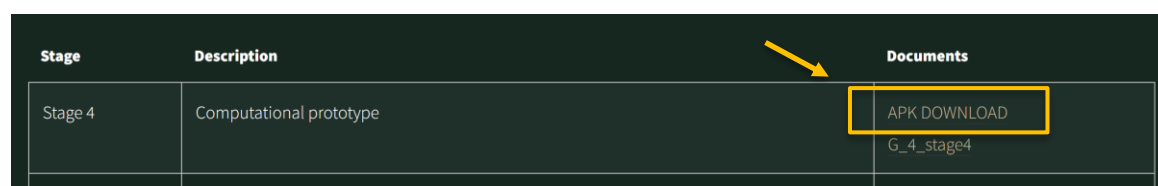
Notas introdutórias

Dada a sua natureza, a nossa aplicação, é pensada para dispositivos móveis. O protótipo foi implementado para dispositivos Android e foi testado apenas nesse contexto.

Falhas ocorridas na tentativa de correr o nosso protótipo em sistemas iOS não são contempladas pela nossa implementação.

Instruções de Startup

Para correr o programa, apenas é necessário fazer download do ficheiro .apk disponibilizado no link “URL do protótipo” em [Recursos](#) e executá-lo num dispositivo Android ou, utilizando outro OS, num simulador que o permita.



Stage	Description	Documents
Stage 4	Computational prototype	APK DOWNLOAD G_4_stage4

Quando a app é inicializada, é pedido que o utilizador efetue login. Apenas foi um implementado um utilizador, pelo que o login deverá ser efetuado com os seguintes dados:

- Email: dwayne@gmail.com
- Password: dwayne12345


Limitações do protótipo

Algumas das funcionalidades mais triviais da interface não são integralmente implementadas, uma vez que o tempo para a produção do protótipo é limitado e não são interessantes no contexto da avaliação da disciplina.


Segue-se uma lista de algumas limitações da implementação do protótipo:

- **Login:**
 - **Os botões “Forgot password?” e “Sign up” são ilustrativos**, iriam ter o mesmo comportamento das aplicações já conhecidas.
 - Cada vez que a app é inicializada o login tem que ser efetuado novamente.
- **Página inicial:**
 - **A “Daily Quote” não está implementada para mudar diariamente**, é estática e permanecerá igual sempre que a app for aberta. É apenas uma referência ilustrativa de algo que achámos que ficaria acolhedor na página inicial.
- **Perfil da Biblioteca:**
 - Só foi implementado um perfil ilustrativo para as bibliotecas - Biblioteca FCT-UNL – pelo que todos os botões que redirecionem para o perfil de uma biblioteca levarão o utilizador para a mesma página de perfil.
 - **“Events”**: são mostrados os cabeçalhos alusivos a vários eventos, contudo não é possível abri-los/ expandi-los para saber mais a seu respeito.
 - **“Follow”**: dar follow numa biblioteca não é guardado, ou seja, se clicarmos no botão vemos que muda para “Unfollow” contudo se sairmos da página e voltarmos a entrar volta para o estado inicial de “Follow”.
- **Perfil do Próprio Utilizador:**
 - **Não é possível editar o perfil**. O botão serve apenas para fins ilustrativos, uma vez que esta funcionalidade iria ser semelhante às aplicações já conhecidas. Permitiria mudar a foto de perfil, o nome, o livro favorito e a biblioteca favorita.
 - **Os dados “Books read” e “Libraries followed” são estáticos**, ou seja, se na página de um livro ou de uma biblioteca metermos o livro como lido ou seguirmos a biblioteca essa mudança de dados não será visível aqui.
- **Perfil dos Restantes Utilizadores:**
 - Só foi implementado um perfil ilustrativo para os outros utilizadores – Lady Gaga – pelo que todos os botões que redirecionem para o perfil de um outro utilizador levarão o utilizador para a mesma página de perfil.
- **Barra superior:**
 - **Definições**: apenas implementámos a funcionalidade de logout, as restantes funcionalidades disponíveis não foram implementadas.
 - **Notificações**: carregar numa notificação não redireciona o utilizador para a publicação, review, etc. mencionada. São apenas ilustrativas.

- **Publicações e Reviews:**

- Não foram implementados os botões  que iriam permitir o que outras aplicações já permitem, por exemplo:
 - Em reviews ou posts feitos por outros utilizadores: “Denunciar Review”,...
 - Em reviews feitas por pelo próprio: “Eliminar”, “Editar”,...
- (Tal como sugerido pelo ponto anterior) Não é possível eliminar comentários (mesmo os publicados pelo próprio utilizador).
- **Likes:** os likes nas publicações são apenas ilustrativos e não ficam registados, ou seja, se metermos gosto numa publicação, sairmos da página e voltarmos a entrar o gosto dado anteriormente é revertido, uma vez que a página é reinicializada.
- **Comentários:** não foi implementada a eliminação dos comentários publicados pelo próprio utilizador.


- **Página de pesquisa de Livros:**

-  : Os sinos, tal como os likes, não ficam registados, ou seja, se marcarmos o sino numa livro na pesquisa, sairmos da página e voltarmos a entrar a sinalização do sino é revertida, uma vez que a página é reinicializada.
- **A pesquisa do livro é feita apenas por título** (por autor e ISBN não foi implementada).
- Algumas categorias de livros podem não filtrar resultados por não haver livros dessa categoria na base de dados (inclusive, por esse mesmo motivo, para fins de protótipo, decidimos não tornar esta lista mais extensa).

- **Página de pesquisa de Bibliotecas:**

- **Filtros:** o filtro “Libraries you follow” não foi implementado, assim, se este for aplicado, nada acontecerá na mudança das bibliotecas apresentadas.

- **Página de um livro:**

- Só foi implementado um perfil ilustrativo para um livro – Animal Farm – pelo que todos os botões que redirecionem para o perfil de um livro levarão o utilizador para a mesma página de livro.
- **“Not read”:** marcar um livro como lido não é guardado, ou seja, se carregarmos no botão vemos que muda para “Read” contudo se sairmos da página e voltarmos a entrar volta para o estado inicial de “Not Read”.
-  : botão ilustrativo, permitiria, por exemplo, partilhar a página do livro noutras redes sociais através de um link,

- **Troca de Livros:**

- Publicações feitas para troca (tanto de outros utilizadores como nossas) não podem ser expandidas para ver mais detalhes.
- Ao adicionar um livro novo a “My Books”, a página de recorte da imagem que aparecer ao selecionar uma foto não é da nossa responsabilidade, é uma interface do próprio sistema Android pelo que não a desenhamos.

Todas as funcionalidades previstas para a realização dos cenários apresentados estão implementadas integralmente.