

## Primeiro EE de PLC (IF686)



Data: 10 de abril de 2012. Tempo disponível: 2h00m.

Prof.: Fernando Castor Turma: Ciência da Computação

 ${\bf 1.}~({\bf 5,0~ptos})$  Estude cuidadosamente o trecho de código abaixo e faça o que é pedido.

- (a) (3,0 ptos.) Determine assinaturas das funções f, g, h e (\*\*\*) no trecho de código acima de modo que o código compile (incluindo o valor de result). Considere que F e R são construtores para valores de um mesmo tipo T (que você terá que definir de modo que o código compile!) e que os casamentos de padrões realizados pelas funções g e h são exaustivos para argumentos do tipo T. %
- (b) (2,0 ptos.) Determine o tipo da expressão

a)

$$f :: (T t) -> m -> n -> [?]$$
  
  $n :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b$ 

```
uma função
    popularGrafo :: Eq t => [t] -> [(t,t)] -> Grafo t
    que recebe uma lista de vértices, uma lista de arestas no formato (origem, destino) e retorna um novo Grafo. Agora defina
    uma função
    buscaEmLargura :: Eq t => Grafo t -> t -> t -> Bool
   que recebe um grafo, o vértice inicial, o vértice final e, usando uma busca em largura, devolve True se for possível alcançar
   o vértice final usando o vértice inicial como ponto de partida e False caso contrário. A função é auto explicativa, deverá
    usar o algoritmo de busca em largura e o tipo t deverá ser comparável. No grafo não deverá haver nós repetidos/iguais, de
    forma que, para os valores v1 e v2 armazenados em quaisquer dois nós distintos, (==) v1 v2 produz False. Exemplos:
    Prelude> let grafo = popularGrafo [1,2,3,4] [(1,2), (1,3), (3,4)]
   Prelude> buscaEmLargura grafo 1 4
   Prelude> let grafo = popularGrafo ['a','b','c','d'] [('a','b'), ('a','c'), ('d','b')]
    Prelude> buscaEmLargura grafo 'a' 'd'
    False
data Grafos t = Grafo [(t, [t])] deriving Show -- lista de (vertices e lista de vertices adjacentes)
g = Grafo[(1, [2,3,5]),(2,[4]), (3, [1,2]), (4, [5]), (5,[])] -- para testes
popularGrafo :: Eq t \Rightarrow [t] \Rightarrow [(t,t)] \Rightarrow Grafos t
popularGrafo vertices arestas = Grafo [(v, (retornaArestas v arestas)) | v <- vertices]
retornaArestas :: Eq t \Rightarrow t > [(t,t)] > [t]
retornaArestas vertice arestas = [a | (v, a) <- arestas, (v == vertice)]
buscaEmLargura :: Eq t => Grafos t -> t -> t -> Bool
buscaEmLargura grafo inicio destino = caminho destino (caminhos grafo (removeAberto
(setAbertos grafo) inicio) inicio (retornaPossiveis grafo inicio (removeAberto (setAbertos
grafo)inicio)))
setAbertos :: Grafos t -> [t]
setAbertos (Grafo []) = []
setAbertos (Grafo ((v,a):bs)) = v : setAbertos (Grafo bs)
removeAberto :: Eq t \Rightarrow [t] \rightarrow t \rightarrow [t]
removeAberto vertices vertice = [v | v <- vertices, v /= vertice]
retornaPossiveis :: Eq t => Grafos t -> t -> [t] -> [t]
retornaPossiveis grafo vertice abertos = [a | a <- abertos, ([x | x <- (adjacentes grafo vertice), (x ==
a)] /= [])]
adjacentes :: Eq t => Grafos t -> t -> [t]
adjacentes (Grafo []) vertice = []
adjacentes (Grafo ((v,a):bs)) vertice
   I (vertice == v) = a
  I otherwise = adjacentes (Grafo bs) vertice
caminhos :: (Eq t) => Grafos t -> [t] -> t -> [t] -> [t] -- retorna uma lista de nós alcançáveis do início
caminhos grafo abertos inicio [] = []
caminhos grafo abertos inicio (a:as) = a : (caminhos grafo (removeAberto abertos a) inicio as) ++
(caminhos grafo (removeAberto abertos a) a (retornaPossiveis grafo a (removeAberto abertos a)))
caminho :: Eq t \Rightarrow t \Rightarrow [t] \Rightarrow Bool
caminho vertice caminhos = ([x | x <- caminhos, x == vertice] /= [])
```

2. (5,0 ptos.) Defina uma estrutura de dados Grafo t (um grafo orientado) com um tipo algébrico polimórfico. Defina