

Data: 22 de maio de 2014. Tempo disponível: 2h00m. Prof.: Fernando Castor

1. (6,0 pts) Um Passeio do Cavalo (ou Cavaleiro) é uma sequência de movimentos de um cavalo em um tabuleiro de xadrez tal que esse cavalo visita cada casa exatamente uma vez. Um passeio do cavalo sempre é possível em um tabuleiro quadrado cujo lado tem um número $N > 5$ de casas, onde N é par. A figura abaixo mostra a sequência de movimentos de um cavalo realizando um passeio em um tabuleiro 8x8:

38	35	62	25	60	23	10	7
63	26	37	34	11	8	59	22
36	39	28	61	24	57	6	9
27	64	33	40	5	12	21	58
50	29	4	13	48	41	56	19
1	14	49	32	53	20	47	44
30	51	16	3	42	45	18	55
15	2	31	52	17	54	43	46

Figura 1: Um passeio do cavalo.

Implemente uma função `passeioCavalo :: (Int, Int) -> Int -> [(Int, Int)]` que, dados uma posição inicial válida no tabuleiro e um inteiro N tal que $N > 5$ e $N \bmod 2 == 0$, devolve uma lista de casas que corresponde a um passeio do cavalo em um tabuleiro quadrado cujo lado tem N casas. Você não precisa ter nenhuma preocupação com eficiência para resolver essa questão.

2. (5,0 ptos) Estude cuidadosamente o trecho de código abaixo e faça o que é pedido.

```
1 fff F _ _ = []
2 fff x m n = n (***) (m show x) []
3
4 ggg _ F = F
5 ggg i (R a e d) = R (i a) (ggg i e) (ggg i d)
6
7 hhh j F l = l
8 hhh j (R a e d) l
9   | (R a e d) == (R "␣" F F) = "" ++ (hhh j e l) 'j' (hhh j d l)
10  | otherwise = a 'j' (hhh j e l) 'j' (hhh j d l)
11
12 (***) a b = a ++ "␣" ++ b
13
14 result = fff (R 1 (R 2 F F) (R 3 F F)) ggg hhh
```

- (a) (3,0 ptos.) Determine assinaturas das funções `f`, `g`, `h` e `(***)` no trecho de código acima de modo que o código compile (incluindo o valor de `result`). Considere que `F` e `R` são construtores para valores de um mesmo tipo `T` (que **você** terá que definir de modo que o código compile!) e que os casamentos de padrões realizados pelas funções `g` e `h` são exaustivos para argumentos do tipo `T`.
- (b) (2,0 ptos.) Determine o tipo da expressão
- `(map.f) F`

a)

```
data T t = F | R t (T t) (T t)
(***) :: String -> String -> String g :: (t -> u) -> (T t) -> (T u)
f :: (T t) -> m -> n -> [?]
n :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b m :: ?
h ::
```