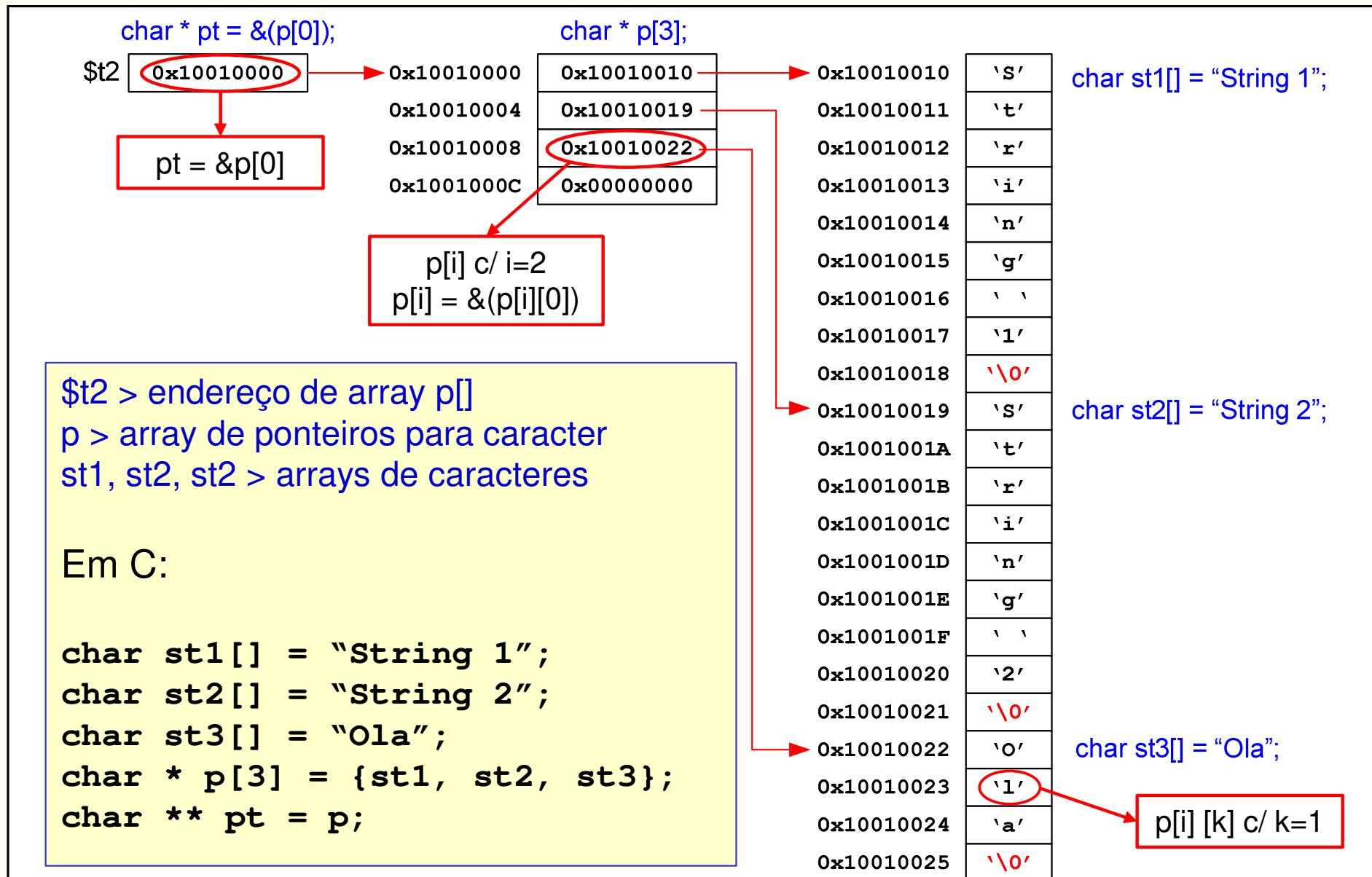


Aula prática 6

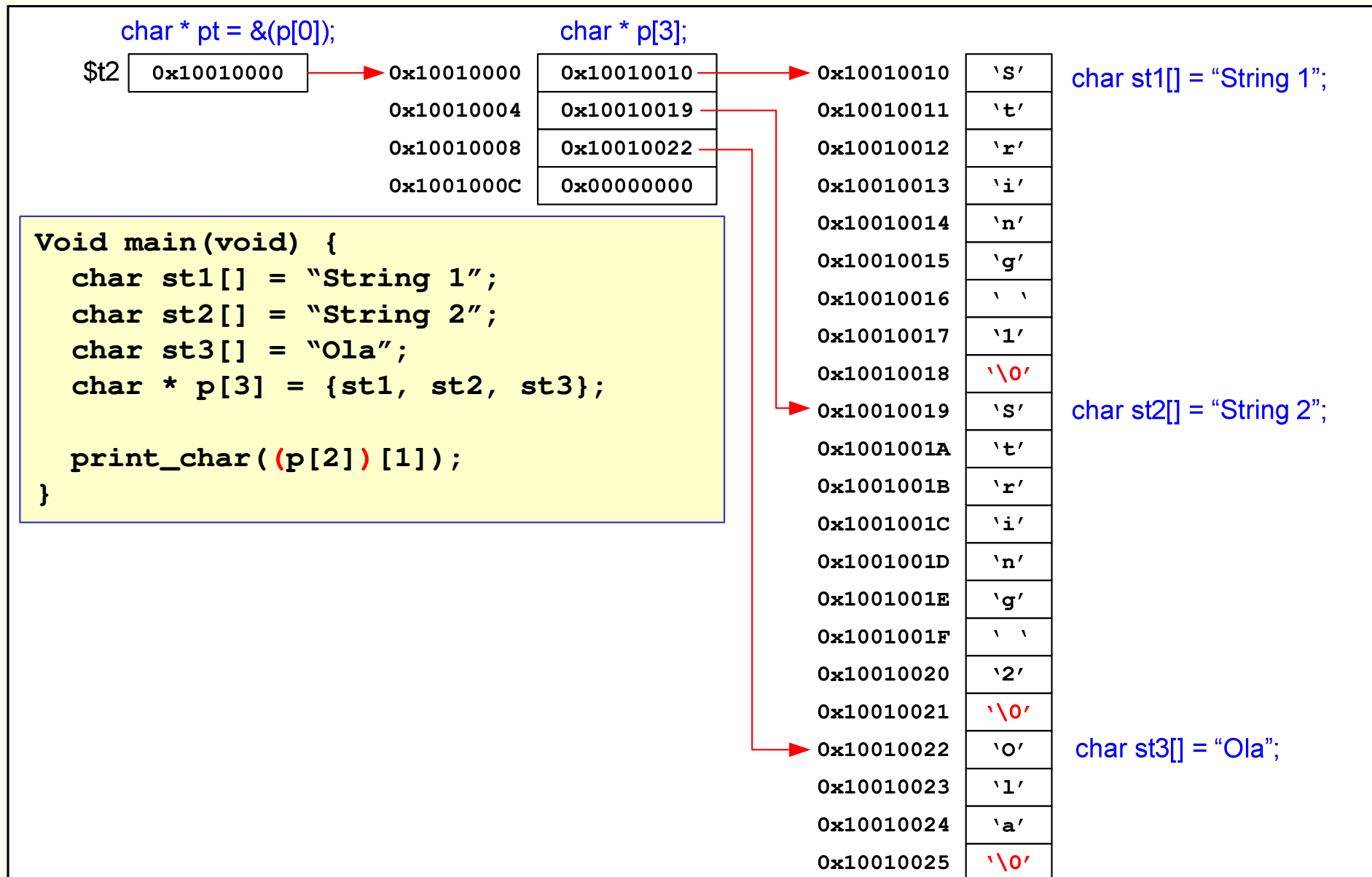
- Utilização de ponteiros em linguagem C – arrays de ponteiros para caracter.
- Tradução para assembly.

Bernardo Cunha, José Luís Azevedo, Arnaldo Oliveira

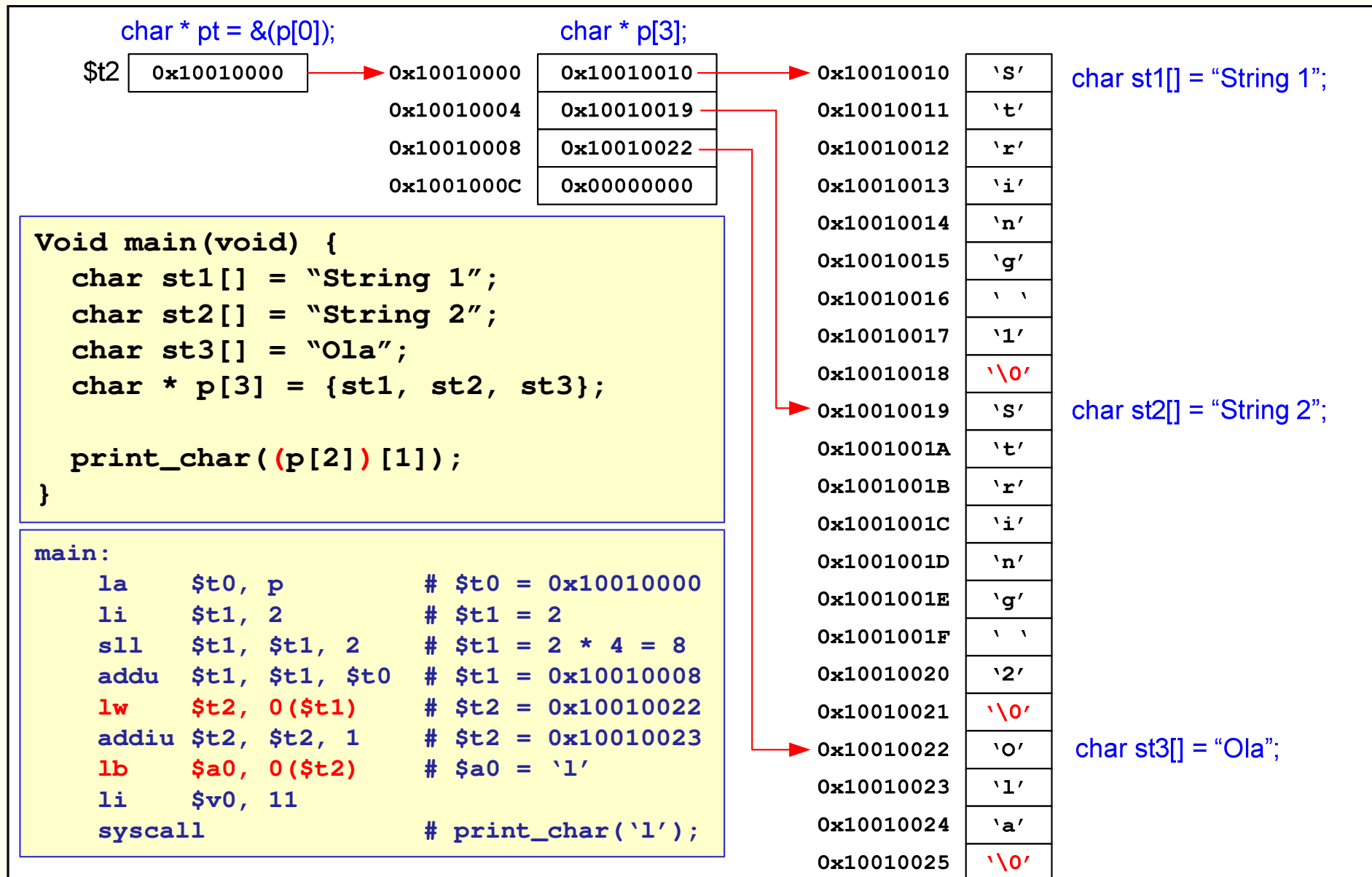
Arrays de ponteiros para caracter.



Arrays de ponteiros para caracter.



Arrays de ponteiros para caracter.



O array 'p' não contém Strings, mas sim ponteiros! cada ponteiro ocupa 4 bytes

(dado que o MIPS é uma arquitetura de 32 bits (4 bytes)). Assim

```
.eqv    SIZE, 3
.data
s0:     .asciiz "Array"
s1:     .asciiz "de"
s2:     .asciiz "ponteiros"
array:  .word   s0, s1, s2

.text
.globl main

# MAPA DE REGISTOS
# i:      $t0
# &(array[0]): $t1
# &(array[i]): $t2
main:
    li    $t0, 0
    la    $t1, array
while:
    bge   $t0, SIZE, endw

    sll   $t4, $t0, 2
    addu  $t2, $t1, $t4
    li    $v0, 4
    lw    $a0, 0($t2)
    syscall

    li    $v0, 11
    li    $a0, '\n'
    syscall

    addi  $t0, $t0, 1
    j     while
endw:
    jr    $ra
```

```
# void main(void){
#     int i = 0;
#     &(array[0]);
#     while(){
#         if( i >= SIZE ) break;
#         Ao fazer i * 4 estamos a avançar de ponteiro em ponteiro
#         e não dentro das strings. Cada String "array", "de", "ponteiros"
#         está armazenada num endereço separado, e é o ponteiro armazenado no
#         'array' que aponta para o início de cada string.cada
#         i *= 4;
#         &(array[i]);
#
#         print_string(array[i]);
#
#         print_char('\n')
#         i++;
#     }
# }
```

A iteração $i * 4$
permite-nos mover de
ponteiro em ponteiro no
array, e não dentro das
strings.

Arrays de ponteiros para inteiros.

