COSMO CONSULT Business-Software for People

VISUAL STUDIO CODE ENTWICKLUNGSCONTAINER

Einfaches und schnelles Einrichten von Entwicklungsumgebungen





Tobias Fenster

CTO COSMO CONSULT Gruppe

Microsoft MVP für Business Applications und Azure

Microsoft Regional Director

- (a) @tobiasfenster
- **a** tobiasfenster.io
- **(in)** tobiasfenster



Demo

Ergebnis



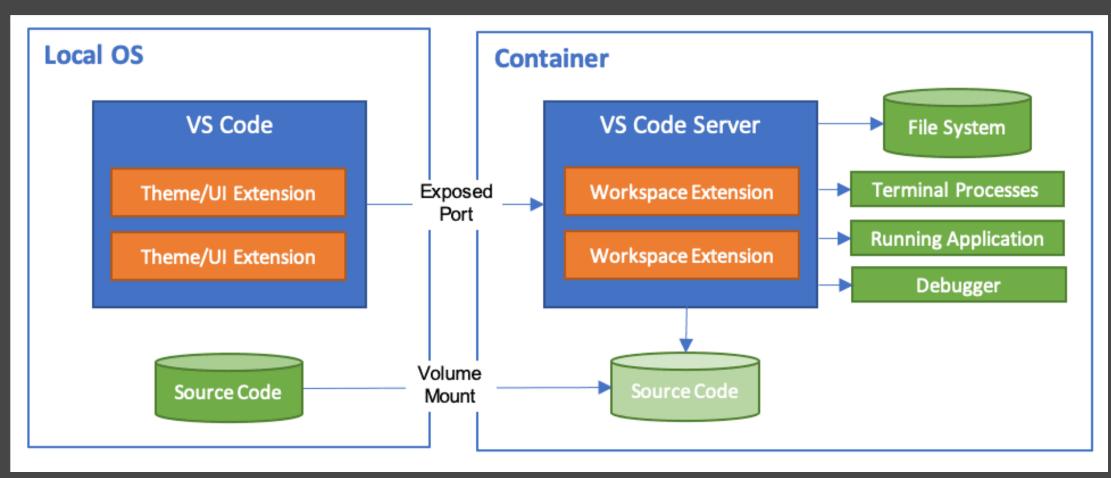


Warum?

- Extrem schnelles Setup von Entwicklungsumgebungen, damit auch extrem schnelles Onboarding neuer Entwickler sowie Wechseln zwischen Projekten
- Alle Abhängigkeiten, Tools etc. inklusive Versionen in devcontainer.json bzw. im Dockerfile klar beschrieben
- Updates in der Toolchain über Updates der Konfigurationsdateien im Git Repo schnell und zuverlässig an alle ausrollbar
- Sauber getrennte Entwicklungssysteme bei besserer Ressourcennutzung als bei "eine VM pro Projekt(-art)"
 - o Kein "Vermüllen", Versionskonflikte, Seiteneffekte
- Hostsystem wird unwichtig → Schnelles Setup neuer Systeme
- Einstieg in "serverlose Entwicklung" wie bei Github Codespaces



Technische Architektur; von https://code.visualstudio.com/docs/remote/containers



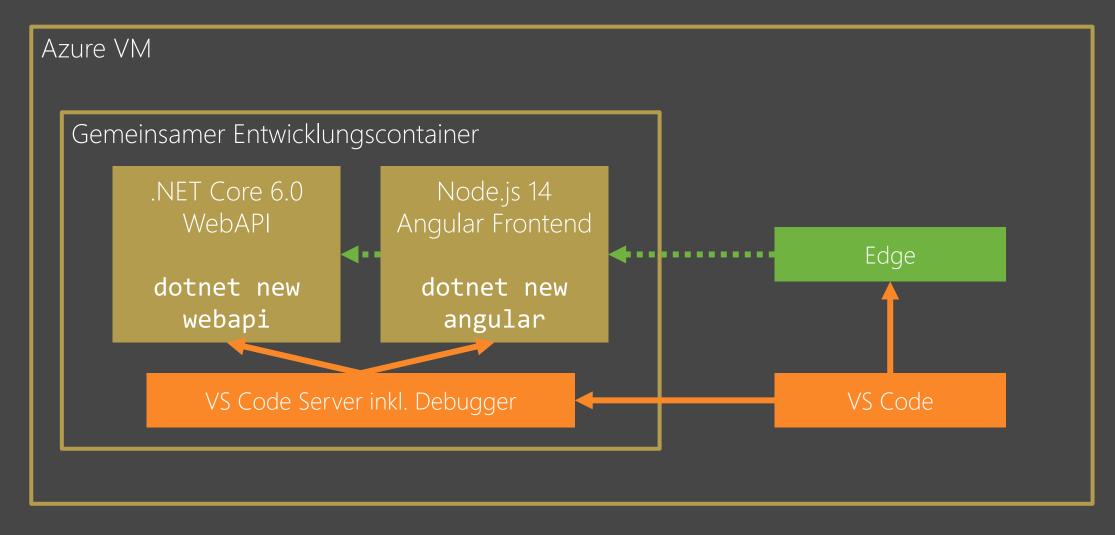


Voraussetzungen

- Benötigt Windows Subsystem für Linux (WSL2)
 - o Mittlerweile sehr einfache Einrichtung über den Windows Store
 - o Containerverwaltung über Visual Studio Code Docker Extension oder Docker Desktop ("Umschalten auf Linux-Container")
 - o Support für Windows Container eher mittelfristig, wenn überhaupt
- Benötigt VS Code "Remote Containers" Erweiterung
 - o Auch im "Remote Development"-Erweiterungspaket mit "Remote SSH" (mit Windows-Unterstützung) und "Remote WSL" installieren
 - o Startpunkt "Remote-Container: Repository im Container-Volumen klonen"



Demo-Szenario





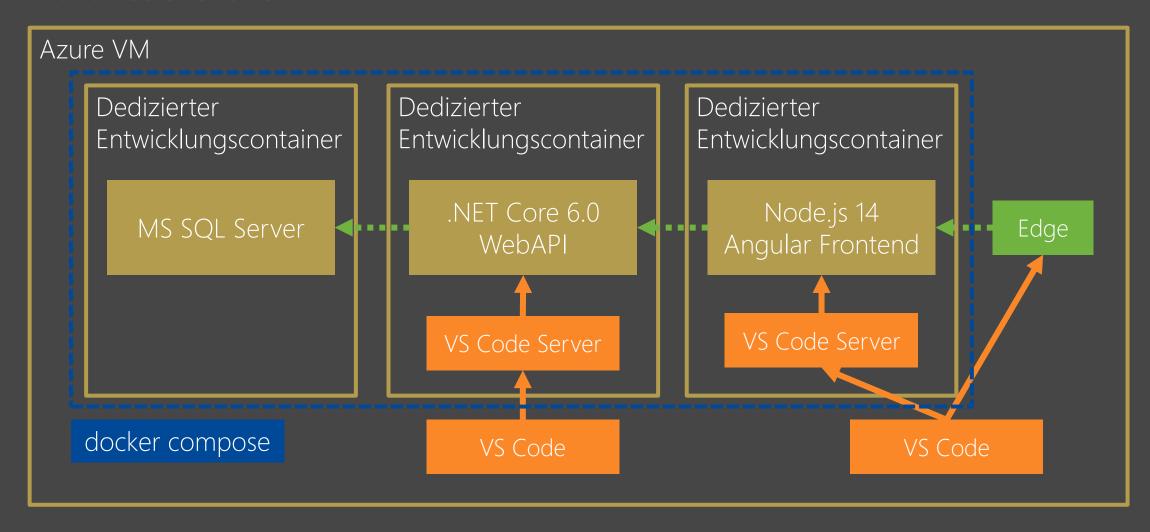
Demo

Weg zum Ergebnis





Erweitertes Szenario





Danke Cosmon Such Business-Software for People