

Containerbasierte Entwicklung für .NET-Entwickler

Tobias Fenster







Tobias Fenster

- Business
 - Managing Director bei 4PS by Hilti
- Community
 - MS Regional Director und MVP für Azure und Business Applications
 - Docker Captain
- Social, Blog und Podcast
 - tobiasfenster bei X und LinkedIn
 - tobiasfenster.io
 - "Window on Technology" podcast

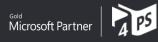






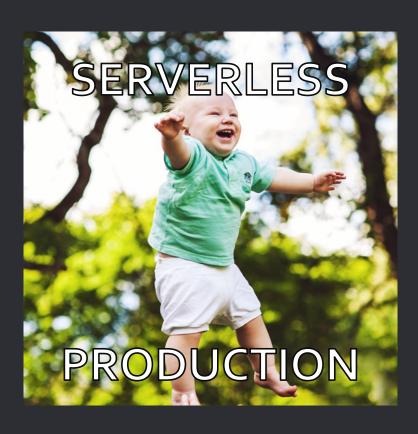
CONTAINERBASIERTE ENTWICKLUNG FÜR .NET-ENTWICKLER

WÄHREND DER ENTWICKLUNG WÄHREND DER LAUFZEIT



ENTWICKLUNG IM CONTAINER

WARUM?





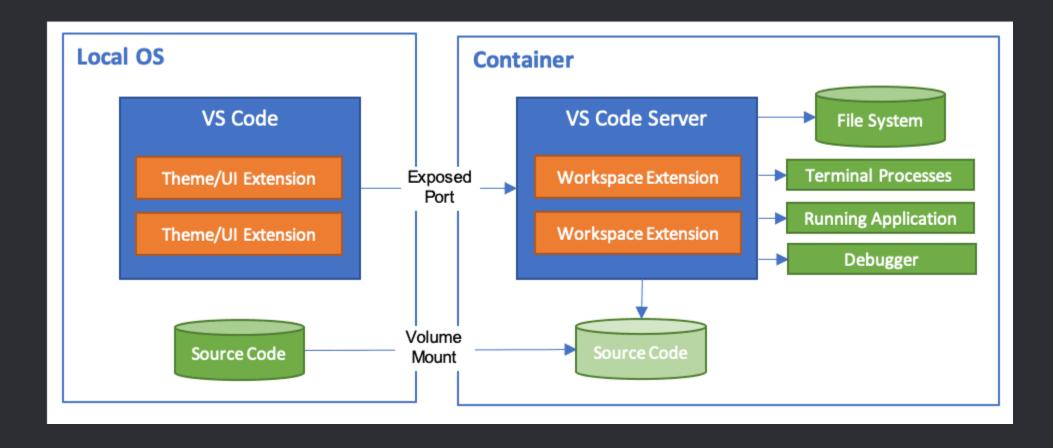
WARUM?

- Sauber getrennte Entwicklungssysteme bei besserer Ressourcennutzung als z.B. mit VMs
 - Keine Versionskonflikte und Seiteneffekte
 - Kein "Vermüllen" → einfach wegwerfen und neu erstellen
- Alle Abhängigkeiten, Tools, etc. inklusive Versionen in Konfigurationsdateien im Repo beschrieben
 - IaC-Ansatz für lokale Entwicklungsumgebungen
 - Kein Auseinanderdriften unterschiedlicher Entwickler
 - Klarer und einfacher Rollout von Änderungen im Entwicklungs-Stack
- Extrem schnelles Setup von Entwicklungsumgebungen
 - Damit auch extrem schnelles Onboarding neuer Entwicklung
 - Einfaches und sauberes Wechseln zwischen Projekten

WIE?

- Visual Studio Code Entwicklungscontainer
- Containerisierte, konfigurierbare, lokale Entwicklungsumgebung
- Verbindung über VS Code
- Volle Funktionalität inkl. Extensions und Zugriff auf lokales und Offline-Support
- → Sehr gute Entwicklungsumgebung für alle Szenarien (außer Windows-basierte Entwicklung...)
- Idealer Ausgangspunkt für GitHub Codespaces (gleiche Technologie)

VISUAL STUDIO CODE ENTWICKLUNGSCONTAINER





BEST PRACTICES FÜR PRODUKTIV-CONTAINER

DEMO SZENARIO

- Projekt "project" in devcontainer: dotnet new webapi
- Aufgaben:
 - "Containerisieren"
 - Container image optimieren
 - Vulnerabilities finden und fixen



WELCHES BASE IMAGE?

- Image zum Build: mcr.microsoft.com/dotnet/sdk
 - .NET CLI
 - .NET runtime
 - ASP.NET Core runtime
- Niemals latest!
 - Heute 8.0, bald 9.0...
 - Bei Abhängigkeiten auch z.B. 8.0.203
- An die Größe (Download, Attack Surface) denken → alpine



WAS KOMMT IN DEN BUILD CONTEXT?

- So wenig lokale Artefakte wie möglich im Build Context
 - .dockerignore analog .gitignore
 - Generieren lassen von VS Code...
 - Aber wir schauen rein



WIE DAS IMAGE AUFBAUEN?

- Anfangs nur .csproject kopieren und restore ausführen
 - Bei Änderungen am Code Cache nutzbar (Layering-Mechanismus in Images)
- Schneller, optimierter Publish
 - no-restore
 - PublishTrimmed, PublishReadyToRun, PublishSingleFile
- Multi-stage images
 - Image für Runtime:
 - mcr.microsoft.com/dotnet/runtime: .NET runtime
 - mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet: ASP.NET Core runtime
 - Image für Runtime mit self-contained executable:
 - mcr.microsoft.com/dotnet/runtime-deps: nur notwendige dependencies





WIE GEHT ES DEM CONTAINER?

- Container können "health" Status anzeigen
 - Definition kann für einfache Container ebenfalls im Dockerfile erfolgen
- Wichtig z.B. bei Orchestratoren wie Kubernetes
 - Erkennen, wann ein Container ersetzt werden muss
 - Dann aber oft mit eigenen Mitteln des Orchestrator



WIE SOLL DER CONTAINER SICH VERHALTEN?

- Normale Konfigurationsmechanismen in .NET 1:1 auch auf Container abbildbar:
 - Aspnetcore_environment
 - Environment variables



WELCHER USER?

- Non-root unter Linux
 - User anlegen, ohne Passwort
 - Zugriff auf Verzeichnis geben
 - Oder in .NET Standard-Images vorbereiteten User verwenden
- System = gMSA unter Windows





WELCHE SHELL?

- Chiselled images seit .NET 8 nicht mehr in Preview
 - Noch weiter optimiert
 - Keine Shell...



BEST PRACTICES - VIELLEICHT

GEHT DAS NOCH EINFACHER UND OHNE CONTAINER-TOOLING?

- Seit .NET 7 direkter Support für die Erstellung von Container Images
 - Ganz ohne Dockerfile (und damit auch mit weniger Kontrolle)
 - Lokale Images unter lokaler Nutzung von Docker
 - Bei Nutzung von remote Repos komplette ohne Docker möglich
- Bisher nur Erfahrung durch erstes Ausprobieren und lippertmarkus.com / offizielle Announcements
- Mehr wird kommen, Gaps sind bereits dokumentiert (kein Windows, kein Auth gegen remote Repos)





Fragen?







Ich freue mich auf Feedback!









Vielen Dank!



