

Relatório Computação Gráfica – Meta 2

Fontes de iluminação:

Foram implementadas 3 fontes de iluminação:

- ➔ **Luz ambiente (iluminação direcional):** Para este caso, é apenas possível ligar e desligar esta luz (tecla 'd');
- ➔ **Luz do teto (iluminação pontual):** Para este caso, é possível ligar e desligar (tecla 't'), alterar a intensidade (tecla 'i') e ainda alterar as cores (teclas 'r', 'g', 'b');
- ➔ **Luz do foco (iluminação de um foco):** Neste caso, é apenas possível ligar e desligar esta luz (tecla 'f').

Texturas:

As texturas foram implementadas na skybox (nuvens) e na mesa (madeira).

Materiais:

Os materiais foram implementados no chão, sendo possível alterá-los (tecla 'm'). A interação entre o material também foi implementado, sendo possível ligar e desligar a malha (tecla 'l').

Transparência:

A transparência foi implementada na mesa, sendo possível estar transparente ou não (tecla 'k').

Trabalho realizado por:

Tiago Ferreira Fernandes 2017242428