

# Rapport 1 du projet de genlog

Grp 4

14 octobre 2008

## Introduction

### 1 Modèle de buts

#### 1.1 Buts fonctionnel et non-fonctionnel

#### 1.2 Obstacles

### 2 Modèle des objects

#### 2.1 Diagramme des objets

#### 2.2 Spécification des concepts

### 3 Modèle des agents

#### 3.1 Diagramme de contexte

### 4 Modèle des opérations

### 5 Modèle de comportement

#### 5.1 Scénario

#### 5.2 Machine à état

## Conclusion