

圆形

题目描述

刷新

现有一段计算图形面积的程序如下：

```
#include <iostream>
#include "Shape.h"
using namespace std;
int main() {
    double width,height;
    cin>>width>>height;
    Shape* rectangle = new Rectangle(width,height);
    cout<<rectangle->getArea()<<endl;

    double radius;
    cin>>radius;
    Shape* circle = new Circle(radius);
    cout<<circle->getArea()<<endl;

    delete rectangle;
    delete circle;
    return 0;
}
```

要求实现矩形(Rectangle)和圆形(Circle)的面积计算。矩形和圆形继承自图形基类(Shape)。

圆周率 π 取 3.14。

输入样例

对矩形，输入宽和高；对圆形，输入半径。输入均为正数。

```
4 4
1
```

输出样例

```
16
3.14
```

要求

1. 不修改 main.cpp，Makefile。
2. 在已有代码基础上编写 Shape.h、Shape.cpp。其中包含 Shape 类，Rectangle 类，Circle 类。Rectangle 类和 Circle 类要继承自 Shape 类。文件下载：下载链接 (/staticdata/1966.N8TzediZMYv6Ck1X.pub/1cZI9xd8mTMibG2h.main.cpp/main.cpp)

限制与约定

$0 \leq width,height,radius \leq 100$

时间限制：1s

空间限制：256MB

提交格式

根据提供的 Makefile，main.cpp 的内容，在 Shape.h、Shape.cpp 中编写所需的类的代码（Shape 类，Rectangle 类，Circle 类）。评测时，OJ 会将提供的 main.cpp，Makefile 贴入你的目录下进行编译并执行。将 Shape.h、Shape.cpp 一起打包为一个 zip 文件提交

评分标准

OJ 评分占 100%

语言和编译选项

#	名称	编译器	额外参数	代码长度限制
0	custom	make		65536 B
递交历史				
#	状态	时间		

递交答案

语言和编译选项

custom

1

提交

文件请拖入编辑器中，或

上传文件