

📋 题目列表 (/course/46/contest/593/home)

📊 提交状态 (/course/46/contest/593/submissions)

🏆 排行榜 (/course/46/contest/593/ranklist/normal)

## 选择题 第五次

### 选择题

刷新 ↺

如无特殊说明，所有题目的编译选项都包含 `-std=c++11`

【单选】1. 下列关于命名空间的说法**错误**的是：

- A. 命名空间可以嵌套，例如 `namespace A{namespace B{int i;}}`。
- B. 命名空间是开放的，可以随时添加新的成员。
- C. 命名空间只可以在全局定义。
- D. 命名空间中可以存放变量和函数。
- E. 如果程序中使用了 `using` 命令同时引用了多个命名空间，并且命名空间中存在相同的函数，会出现程序运行错误。

【单选】2. 以下说法**正确**的是：

- A. 如果在本地仓库中添加 `.gitignore` 文件，并且写入 `*.bin`，随后新建文件 `a.bin`。此时将无法通过 `git add a.bin` 将该文件添加到仓库中。
- B. `git branch test` 会创建名为 `test` 的分支并且切换到 `test` 中；`git branch -d test` 会删除名为 `test` 的分支
- C. 小明使用 `git clone` 命令克隆了一个远端项目仓库后，他在本地对仓库内多个文件进行了修改，但还没通过 `git add` 将文件加入 `git` 暂存区，也没有提交新的 `commit`。此时他觉得这些修改不妥，希望放弃所有的修改内容。那么他只能重新使用 `git clone` 再克隆一次该远端项目仓库，没有其他方法可以满足他的需求。
- D. Markdown 中要实现 **~~加粗文本和删除线~~** 的效果，可以用 `~**加粗文本和删除线**~` 来实现。
- E. 小明在 `resume.md` 中使用 `![ ](/home/xiaoming/selfie.png)` 插入了一张照片，他将该 `resume.md` 通过邮件发送给了老师，老师在接收文件后就能看到小明的照片。

【多选】3. 下列关于STL说法正确的是：

- A. `list` 中插入删除操作会使操作位置之后的迭代器失效
- B. `map` 中元素的 `key` 不可重复

C. set中的元素不是按插入顺序排序，而是按照值排序

D. vector使用insert随机插入元素的平均复杂度为O(1)

【单选】4.按照C++标准中对vector操作的要求，描述正确的是

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;

int main(){
    vector<int> vec = {1,2,3,4,5};
    auto a = vec.end();
    auto b = vec.begin();
    auto c = vec.begin() + 2;
    auto d = vec.erase(vec.begin() + 1);
    return 0;
}
```

A. 在erase执行前，a指向的整型数据的值为5

B. 在main函数返回前，b仍然有效，最终指向的整型数据的值为1

C. 在main函数返回前，c仍然有效，最终指向的整型数据的值为3

D. 在main函数返回前，d仍然有效，最终指向的整型数据的值为2

【多选】5.下列关于C++中迭代器的说法，**正确**的有：

A. vector中使用erase删除元素，被删除元素之后的元素的迭代器不会失效

B. vector中使用push\_back增加元素，原有迭代器肯定都不会失效

C. list迭代器可以和整数进行加减操作

D. vector迭代器之间可以进行减法操作

E. 可以通过自定义迭代器，实现用同样操作符（例如自增操作符）执行不一样的元素访问顺序。

【多选】6.若在vector、list、set、map中选择，下列关于说法**合适**的有：

A. 小明想维护一个排队购票系统，记录每个排队者的信息的同时，需要频繁从队尾加入新的排队者或从队头删去排队者的信息。针对这个需求，list是最高效的选择。

B. 小明想计算一篇文章中每个词出现的次数。针对这个需求，可以选用map实现。

C. 小明想将若干篇文章中所有出现的词整理成词表。针对这个需求，可以选用set实现。

D. 小明想建立一个排名1~100到学生姓名的映射。针对这个需求，可以选用map实现，也可以选用vector更高效地实现。

E. 小明需要维护一款游戏中所有玩家的积分表，玩家的昵称五花八门，且积分变动十分频繁。针对这个需求，vector是最高效的选择。

【多选】7.下面关于模板特化正确的有

A. 函数模板可以部分特化

- B. 类模板可以全部特化也可以部分特化
- C. 函数模板特化的类型在一些情况下无需指定，可以由编译器自行推导出
- D. 程序在运行时才会选择是使用基础函数模板还是特化的模板

【单选】8.对于 `std::string` 和 `std::vector<char>` 定义的字符串str，以下选项正确的是：

- A) 都可以使用`str.length()`;获得字符串长度
- B) 都可以使用`str+="abc"`;向字符串尾部添加字符
- C) 都可以使用`cin>>str`;从标准输入输入字符串
- D) 都可以使用`for(char c: str)`遍历字符串中的所有字符

## 提交格式

请你提交一个文本文件，第*i*行是一个由A\B\C\D组成的字符串，代表第*i*题的答案。

若你不想提交第*i*题，请将第*i*行留空。

你提交的文本文件至少要有8行，且前8行必须由A\B\C\D组成，否则将被认为是无效提交。

你可以通过测试点的详细信息，看到评测对你提交文件的解析。若存在问题，请联系助教。

以下给出一个合法的提交答案的例子：

```
A
BC
C
A
B
C
CD
C
```

评测器对第一行的解析结果如下：

```
Valid answer: ['A']
```

**注意：作业截止之前本题的评测器只检查提交格式是否正确，不检查具体答案。只要提交格式正确就显示100分。每道题的具体答案会在作业截止之后重新评测，以最后一次提交的答案为准**

语言和编译选项

#	名称	编译器	额外参数	代码长度限制
0	answer	cp		1048576 B

递交历史

#	状态	时间
递交答案		
<div>选择文件 未选择任何文件</div>		<div>添加</div>
<div>提交</div>		