

Tópicos sobre Web Services

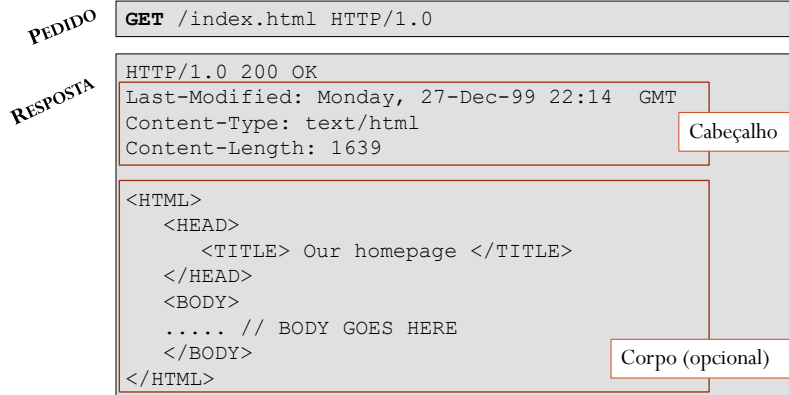
Programação Distribuída / José Marinho

Introdução

- Web services
 - Solução arquitetural para o desenvolvimento de Aplicações distribuídas do tipo cliente-servidor
 - Recurso ao protocolo HTTP (*HyperText Transfer Protocol*)
 - O protocolo HTTP é um mecanismo normalizado e consolidado de interação entre componentes de software heterogêneos através da Internet (pilha protocolar TCP/IP)
 - Uma sessão HTTP é uma sequência de transações do tipo pedido-resposta baseadas em mensagens de texto (ascii)
 - Aplicações do tipo servidor: fornecem serviços
 - Aplicações do tipo cliente: consomem serviços

Introdução

- Exemplo de uma transacção entre um cliente e um servidor HTTP



3

Programação Distribuída / José Marinho

Introdução

- URI (*Uniform Resource Identifier*)
 - Permite identificar vários tipos de recursos
 - O alvo de um pedido HTTP é um dos possíveis tipos de recurso identificáveis
 - Os mensagens de pedido HTTP incluem uma URI
- Um *web service* pode ser considerado como sendo um componente de *software* localizado num sistema distribuído e identificável através de uma URI

4

Programação Distribuída / José Marinho

Introdução

- Soluções baseadas em *web services* tiram partido de uma infraestrutura distribuída abrangente e consolidada, que está na base da *World Wide Web*, para suportar a interação de componentes de *software* em ambientes distribuídos e heterogéneos
- Várias abordagens
 - SOAP (*Simple Object Access Protocol*)
 - REST (*Representational State Transfer*)

5

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services SOAP

- SOAP
 - Protocolo de comunicação entre clientes e serviços
 - Formato das mensagens baseadas na linguagem XML (*Extensible Markup Language*)
 - Recorre aos serviços de transporte do protocolo HTTP
- As operações suportadas por um *web service* SOAP são descritas através de WSDL (*Web Services Description Language*)
- Um documento WSDL é escrito em XML e permite que as aplicações cliente identifiquem os serviços oferecidos e saibam de que forma os devem aceder (interfaces oferecidas)

6

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services SOAP

Estrutura de um documento WSDL

```
<definitions>

<types>
  data type definitions.....
</types>

<message>
  definition of the data being communicated....
</message>

<portType>
  set of operations.....
</portType>

<binding>
  protocol and data format specification....
</binding>

</definitions>
```

https://www.w3schools.com/xml/xml_wSDL.asp

7

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services SOAP

Exemplo: definição de uma operação

```
<message name="getTermRequest">
  <part name="term" type="xs:string"/>
</message>

<message name="getTermResponse">
  <part name="value" type="xs:string"/>
</message>

<portType name="glossaryTerms">
  <operation name="getTerm">
    <input message="getTermRequest"/>
    <output message="getTermResponse"/>
  </operation>
</portType>
```

https://www.w3schools.com/xml/xml_wSDL.asp

8

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services SOAP

```
<!-- ... Mensagens e portType:  
ver acetato anterior... -->
```

Definição de um web service SOAP

O corpo/conteúdo da mensagem SOAP é um documento XML:

- “Qualquer” (style=“**document**”)
- Que representa especificamente a chamada a um método (style=“**rpc**”)

```
<binding type="glossaryTerms" name="b1">  
  <soap:binding style="document"  
    transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http" />  
  <operation>  
    <soap:operation soapAction="http://example.com/getTerm"/>  
    <input><soap:body use="literal"/></input>  
    <output><soap:body use="literal"/></output>  
  </operation>  
</binding>
```

https://www.w3schools.com/xml/xml_soap.asp

“literal”: <x>5.1</x>

“encoded”: <x xsi:type="xsd:float">5.1</x>

9

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services SOAP

```
<?xml version="1.0"?>
```

Estrutura de uma mensagem SOAP

```
<soap:Envelope  
  xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/"  
  soap:encodingStyle="http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding">
```

```
<soap:Header>  
  ...  
</soap:Header>
```

```
<soap:Body>  
  ...  
</soap:Body>
```

```
</soap:Envelope>
```

https://www.w3schools.com/xml/xml_soap.asp

10

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services SOAP

Exemplo: pedido SOAP

```
POST /InStock HTTP/1.1
Host: www.example.org
Content-Type: application/soap+xml; charset=utf-8
Content-Length: nnn

<?xml version="1.0"?>

<soap:Envelope
xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/"
soap:encodingStyle="http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding">

<soap:Body xmlns:m="http://www.example.org/stock">
  <m:GetStockPrice>
    <m:StockName>IBM</m:StockName>
  </m:GetStockPrice>
</soap:Body>

</soap:Envelope>
```

https://www.w3schools.com/xml/xml_soap.asp

11

Programação Distribuída / José Marinhos

Web Services SOAP

Exemplo: resposta SOAP

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/soap+xml; charset=utf-8
Content-Length: nnn

<?xml version="1.0"?>

<soap:Envelope
xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/"
soap:encodingStyle="http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding">

<soap:Body xmlns:m="http://www.example.org/stock">
  <m:GetStockPriceResponse>
    <m:Price>34.5</m:Price>
  </m:GetStockPriceResponse>
</soap:Body>

</soap:Envelope>
```

https://www.w3schools.com/xml/xml_soap.asp

12

Programação Distribuída / José Marinhos

Web Services REST

- Estilo arquitetural para sistemas distribuídos heterogéneos
- Define um conjunto de princípios que estipulam de que forma normas próprias à web (e.g., HTTP e URI) devem/deveriam ser usadas
- Um recurso (i.e., qualquer informação nomeável) deve possuir um identificador único e global: URI
 - Um recurso pode ser do tipo *singleton* ou coleção

```
http://sotintas.com/clientes
http://sotintas.com/clientes/56
http://sotintas.com/clientes/56/encomendas
http://sotintas.com/clientes/56/encomendas/2018
http://sotintas.com/clientes/56/encomendas/2018?valor-minimo=1000
```

13

Programação Distribuída / José Marinho

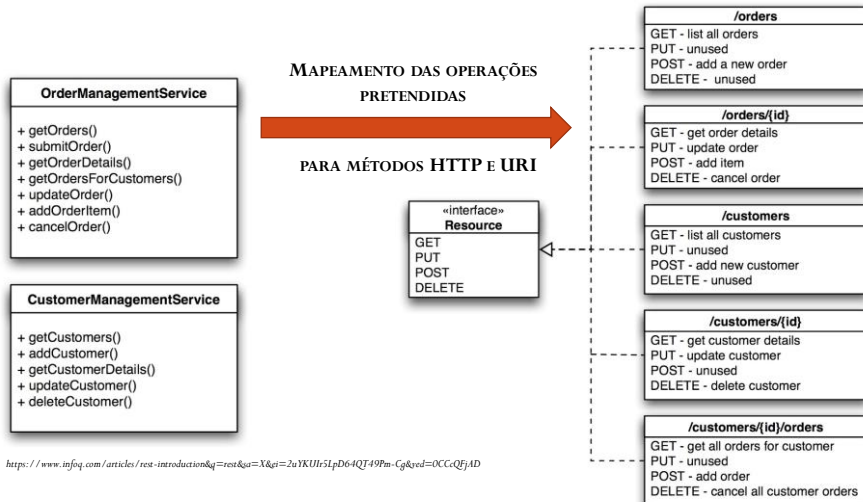
Web Services REST

- Deve ser usado um conjunto simples e bem definido de métodos para agir sobre os recursos → interface uniforme
 - Uma mensagem de pedido deve incluir, além da identificação do recurso alvo, o método que corresponde à operação pretendida
 - Recorrendo ao HTTP, os verbos (i.e., métodos) habitualmente usados nas interfaces REST são GET, POST, PUT e DELETE
 - A semântica dos verbos HTTP deve ser respeitada
 - Qualquer aplicação que “entenda” HTTP pode aceder ao serviço
 - Com exceção do verbo POST, que é usado para enviar dados, todos os outros são *idempotent* (repetições de um determinado pedido produzem sempre o mesmo resultado)

14

Programação Distribuída / José Marinho

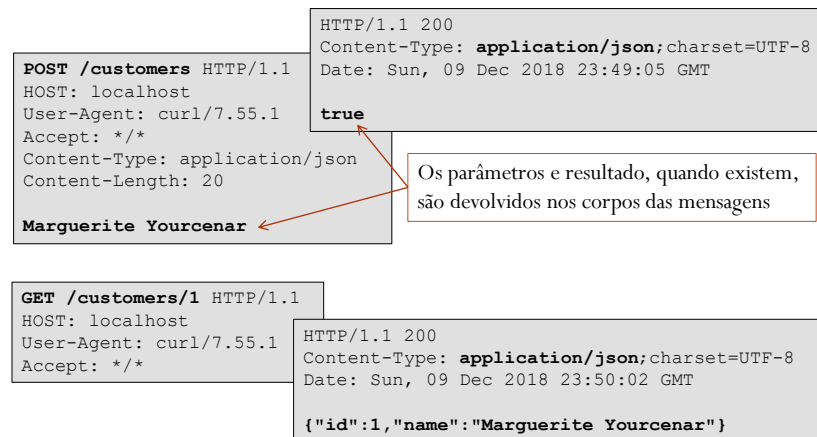
Web Services REST



15

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services REST



16

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services REST

Para efeitos de filtragem, podem ser usadas *queries* nas URI

GET /customers?home-country=france

HTTP/1.1

HOST: localhost

User-Agent: curl/7.55.1

Accept: */*

HTTP/1.1 200

Content-Type: **application/json**; charset=UTF-8

Date: Sun, 09 Dec 2018 23:50:02 GMT

[{"id":1,"name":"Marguerite Yourcenar"}]

17

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services REST

- Usando, como exemplo, a *framework* Spring / Spring Boot para desenvolver o serviço...

```
/* ... */  
  
@RestController  
public class CustomersController {  
  
    /* ... */  
  
    @GetMapping("/customers/{id}")  
    public Customer getCustomers(@PathVariable("id") int id)  
    {  
        Customer result;  
        /* ... */  
        return result;  
    }  
}
```

18

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services REST

```
@GetMapping("/customers")
public List<Customer> getCustomers(@RequestParam(value="home-
country", required=false) String homeCountry)
{
    ArrayList<Customer> result = new ArrayList<>();
    /* ... */
    return result;
}

@PostMapping("/customers")
public boolean addNewCustomer(@RequestBody String payload)
{
    boolean result;
    /* ... */
    return result;
}
}
```

19

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services REST

- ... e um cliente para o serviço...

```
import org.springframework.web.client.RestTemplate;

/* ... */

RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();

boolean result = restTemplate.postForObject(
    "http://localhost:8080/customers/",
    "Marguerite Yourcenar", boolean.class);
/* ... */
String r1 = restTemplate.getForObject(
    "http://localhost:8080/customers/1", String.class);
Customer r2 = restTemplate.getForObject(
    "http://localhost:8080/customers/1", Customer.class);
List<Customer> r3 = restTemplate.getForObject(
    "http://localhost:8080/customers", List.class);

/* ... */
```

20

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services REST

- A representação de um recurso (dados, *metadados* e hiperligações que representam o seu estado num determinado instante) pode seguir múltiplos formatos
 - Os formatos aceites são indicados em pedidos HTTP
 - Um servidor pode suportar vários formatos para os resultados devolvidos (HTML, XML, texto, PDF, JSON, etc.)

```
GET /api/3 HTTP/1.1
Host: gturnquist-quoters.cfapps.io
User-Agent: curl/7.55.1
Accept: application/json
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Date: Sun, 02 Dec 2018 23:40:03 GMT
Content-Length: 177

{"type": "success", "value": {"id": 3, "quote": "Spring has come quite a ways in ... using it."}}
```

21

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services REST

- Abordagem cliente-servidor
 - Aplicações cliente e servidor sem interdependências
 - Os clientes apenas precisam de conhecer as URI dos recursos
- A comunicação deve processar-se de um modo stateless
 - Qualquer pedido enviado a um *web service* REST deve incluir toda a informação necessária à sua execução
 - Os servidores não guardam qualquer estado de comunicação com os requentes dos serviços que oferece
 - Qualquer informação de contexto necessária deve ser mantida do lado dos clientes
- Suporte de arquiteturas *multi-tier* (com múltiplas camadas)

22

Programação Distribuída / José Marinho

Web Services REST

- HATEAS (*Hypermedia As The Engine of Application State*)
 - A resposta a um pedido (representação do recurso solicitado) pode incluir ligações hipermédia para outros recursos disponibilizados pela mesmo servidor ou por outro servidor qualquer
 - Fornecer ligações aos clientes de um *web service* permite tornar as aplicações dinâmicas

```
{
  "name": "Alice",
  "links": [ {
    "rel": "self",
    "href": "http://localhost:8080/customer/1"
  } ]
}
```

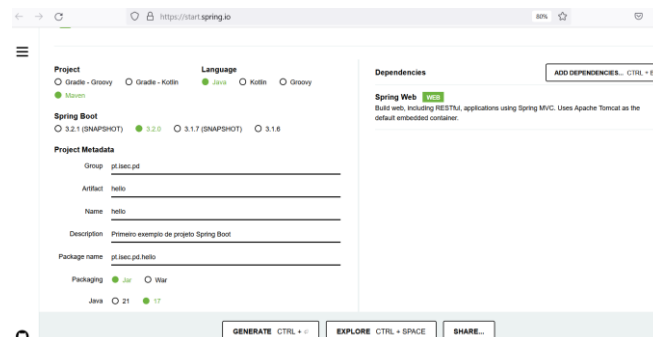
<https://spring.io/understanding/HATEOAS>

23

Programação Distribuída / José Marinho

Projetos Spring Boot

- Cria um projeto a partir do *site* Spring Initializer
 - <https://start.spring.io/>
 - Inportar o projecto no IDE a partir do zip gerado/obtido

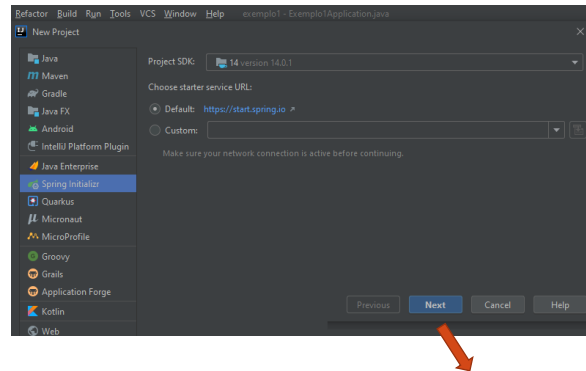


24

Programação Distribuída / José Marinho

Projetos Spring Boot

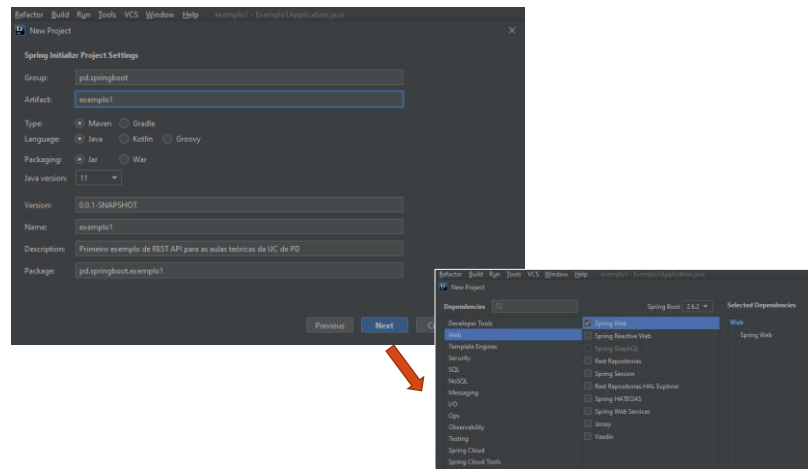
- No IDE IntelliJ, pode ser criado um projeto do tipo “Spring Initializr” diretamente



25

Programação Distribuída / José Marinho

Projetos Spring Boot

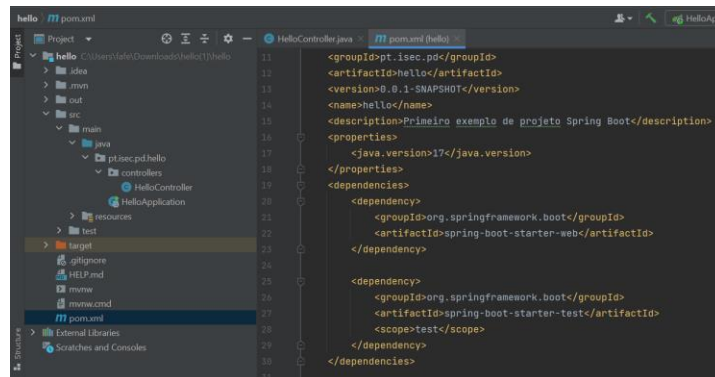


26

Programação Distribuída / José Marinho

Projetos Spring Boot

- Ficheiro “pom.xml” (*Project Object Model*) usado pelo Maven para construir um projecto

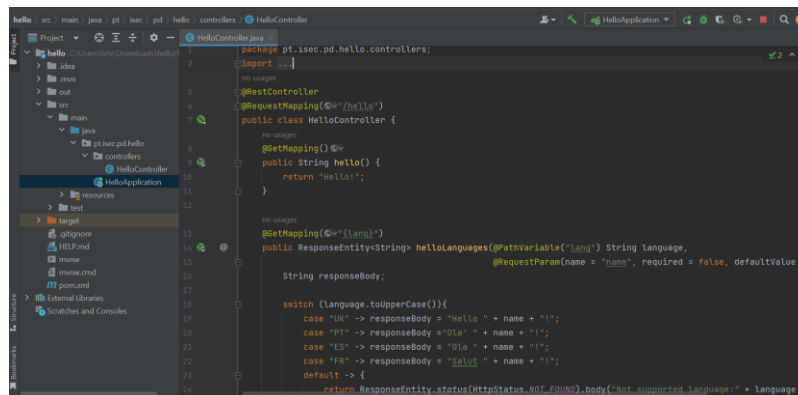


27

Programação Distribuída / José Marinho

Projetos Spring Boot

- Definição dos controladores (mapeamento entre pedidos e métodos)



28

Programação Distribuída / José Marinho