

Heimadæmi 1

1. Ofan á sem er bara hringur, er hægt að hafa þríhyrninga með sameiginlegan punkt í miðju og sameiginlegar jafnlangar hliðar. Það þyrfti marga til að láta það vera „smooth“. Fyrir löngu hliðina á sívalning er hægt að mynda ferninga með þríhyrningnum, sem eru staflaðir hlið við hlið, ofan á horn annan, einn fyrir hverja hlið á þríhyrningnum á hringnum.
2. a) 1 terabyte á sek
b) Pixel fillrate: 162.7 (GP/s).
c) 936 GB/s
d) 8k
3. Vulkan er með eitt API. Opengl og Opengl es þarf fyrir alla virkni í opengl. Notar CPU minna heldur en opengl. Auðveldari notkun á kraftmeiri CPU, i.e. multithreaded. Vulkan er með shaders sem koma precompiled.
4. glTF er staðall fyrir streymi á sýndarveruleikaforritum. Það er hraðvirkt og leyfir leikjavélum að lesa það beint. OpenXR leyfir forriturum að smíða „engines“ fyrir „holographic“ vélar í sýndarveruleika. Kóði skrifaður eftir OpenXR getur nýst á mörgum tækjum.
- 5.

