

2

FARBRODIERUNG

A

Schliessen

ROT

ORANGE
oder

Neu

GRÜN

Löschen

ROT

öffnen

GRÜN

Navigation

BLAU

Multimedia

LILA

oder GELB

	9	1	2	3
0	0	1	2	3
1	4	5	6	7
2	8	9	10	11
3	12	13	14	15

B

 $\rightarrow (011271255)$ (012551255)

CYAN

VARIANTE 1 (127101255) (255101255)

0. APP

BLAU

LILA

TH.

"

APP

"

IK

"

IK

"

IK

"

C

VARIANTE 2

diff

+ Δ CYAN (012551255)

D

VARIANTE 3

diff

+ Δ - GRÜN (0125510) 0 - BLAU (001255) 0 - GELB (255125510) - Δ LILA (255101255) - Δ - ROT (2551010)

(B)

I²C Adressen:

- Display: 0x3D

- Trellis: 0x2E

(C)

AHK - F-KEYS

F13: minimieren

F14: maximieren

F15: Standby

F16: herunterfahren

F17:

F18:

F19: ⌈ Back

F20: ⌋ Forward

F21: MIC mutet / unmute

F22: Play/Pause

F23: Volume Down

F24: Volume Up

(A)

LED STANDBY TIMING

Helligkeit / power

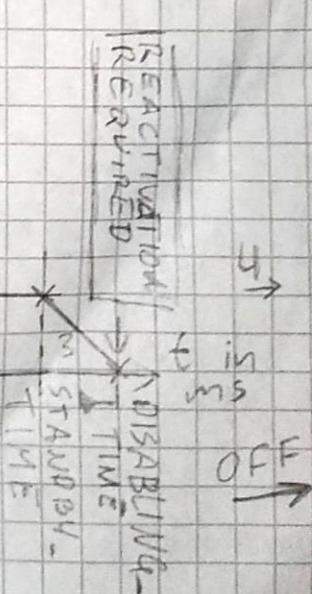
100%

30%

0%

last
updateAWAKE
TIMEDIMMING-
TIME

A



4

FIREFOX

- New Tab ; New Win ; Close Tab ; Close Win
- Search ; ~~W~~ ; ~~O~~ ; ~~C~~ ; ~~P~~
- Mute ; $\text{z} \text{ Res}$; $\text{z} +$; $\text{z} -$
- Home ; Refr ; $\text{KT} <$; $\text{KT} >$

VS-CODE

(citer)

- cmd tab ; cmd \triangleright ; symbol ; name
- SU ; back ; replace ; open File ; open Folder
- SU ; show ; Run ; New File ; New Folder
- SU ; ~~ctrl~~ ; Terminal ; CTC ; TT ;

EXPLORER

-
-
-
-

FUSION 360

- new sketch ; extrude
-
-
-

SUBLIME TEXT

-
-
-
-

(B)

R	0
G	0
B	255

BLAU



0. App

0

255

255

CYAN



$\frac{n}{2}$. App

0

255

0

GRÜN



n. App

A

CODE - STRUKTUR

REFURU

PARAM

void loop() {

- Orehncoder: Lautstärke und App festlegen
- Led Controller: Leuchtkraft bestimmen
- Neo Trettis: Input erfassen
 - (evt. Interrupt basiert?)

I EINGABE

- Led Controller: Leuchtkraft bestimmen
- Led Controller: Entscheide, ob Display nach AV ist

II VERARBEITUNG

- Neo Trettis: 1. Input erfassen und Shortcut ausführen - 2. Leds je nach App, Leuchtkraft und interner Berechnungen einstellen
- Display: Text je nach App anzeigen (nur bei Beleuchtung ob Display nach AV ist)
- Orehncoder: APP-Led je nach Leuchtkraft und interner Berechnung einstellen
- Neo Trettis: Leds je nach Leuchtkraft und interner Berechnung einstellen

III AUSGABE

23

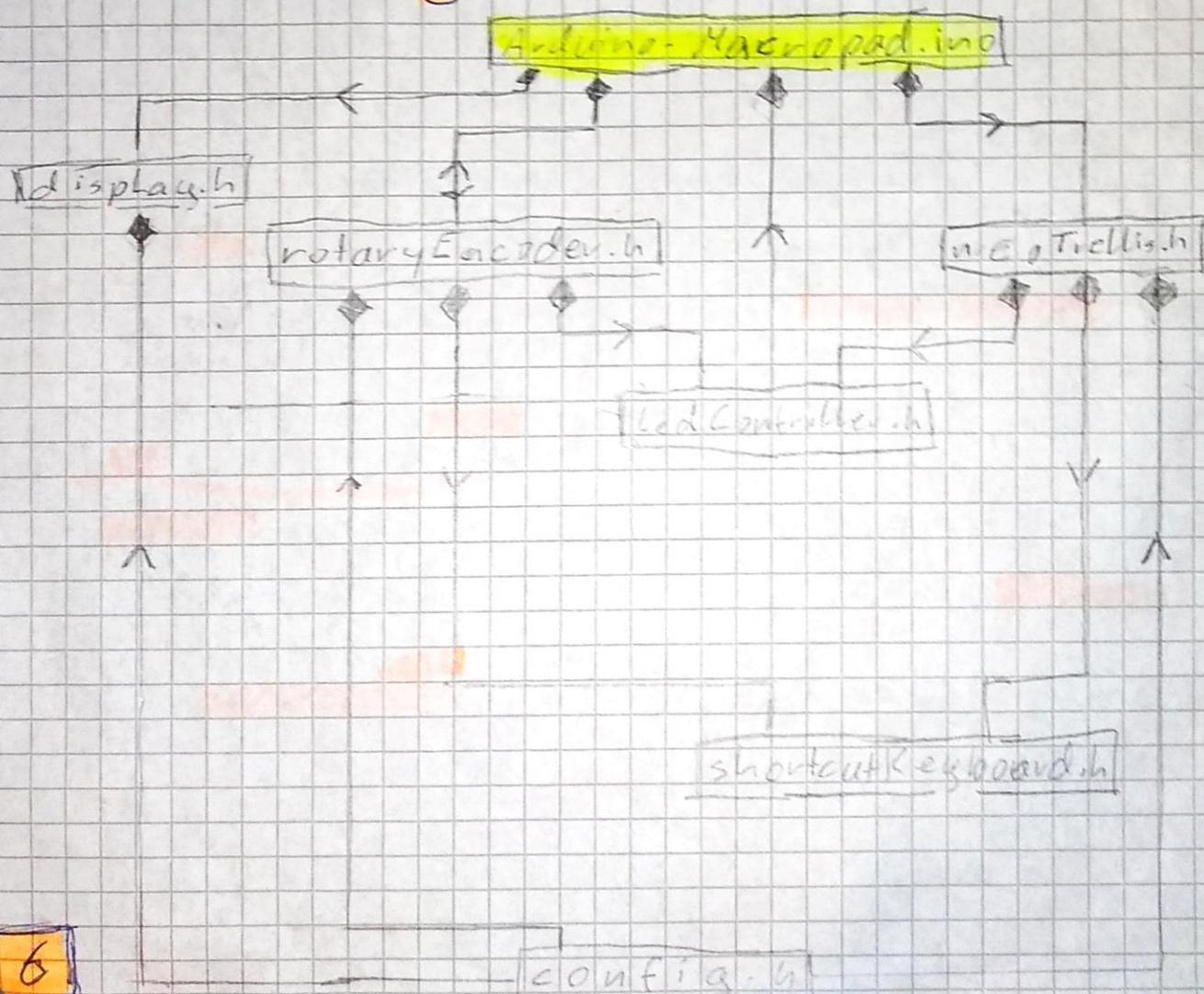
15

A

1. ALLES soll über void loop laufen,
möglichst keine Verzweigungen.
(außer vielleicht config.h)
2. Dateien sind nach Hardware struk-
turiert, nicht Funktion.

B

IMPORT - DIAGRAMM



A LERNEN

✓ 1. namespaces in C++

- wofür und wie zu gebrauchen?
- wo Verwendung sinnvoll?

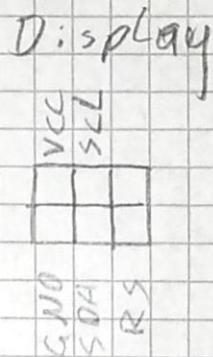
3A

2. NeoTrellis Interrupt

- Wie? → Dokumentation und Beispiele
- sinnvoll?

B VERKABELUNG

PCB (ENCODER)



+
-
RS
S
D

A)

ROT 2 (apps) (Display)

↓
ROT 1 (vol) \Rightarrow Neo T. ellis ↑

B)

flash from blue to green and back

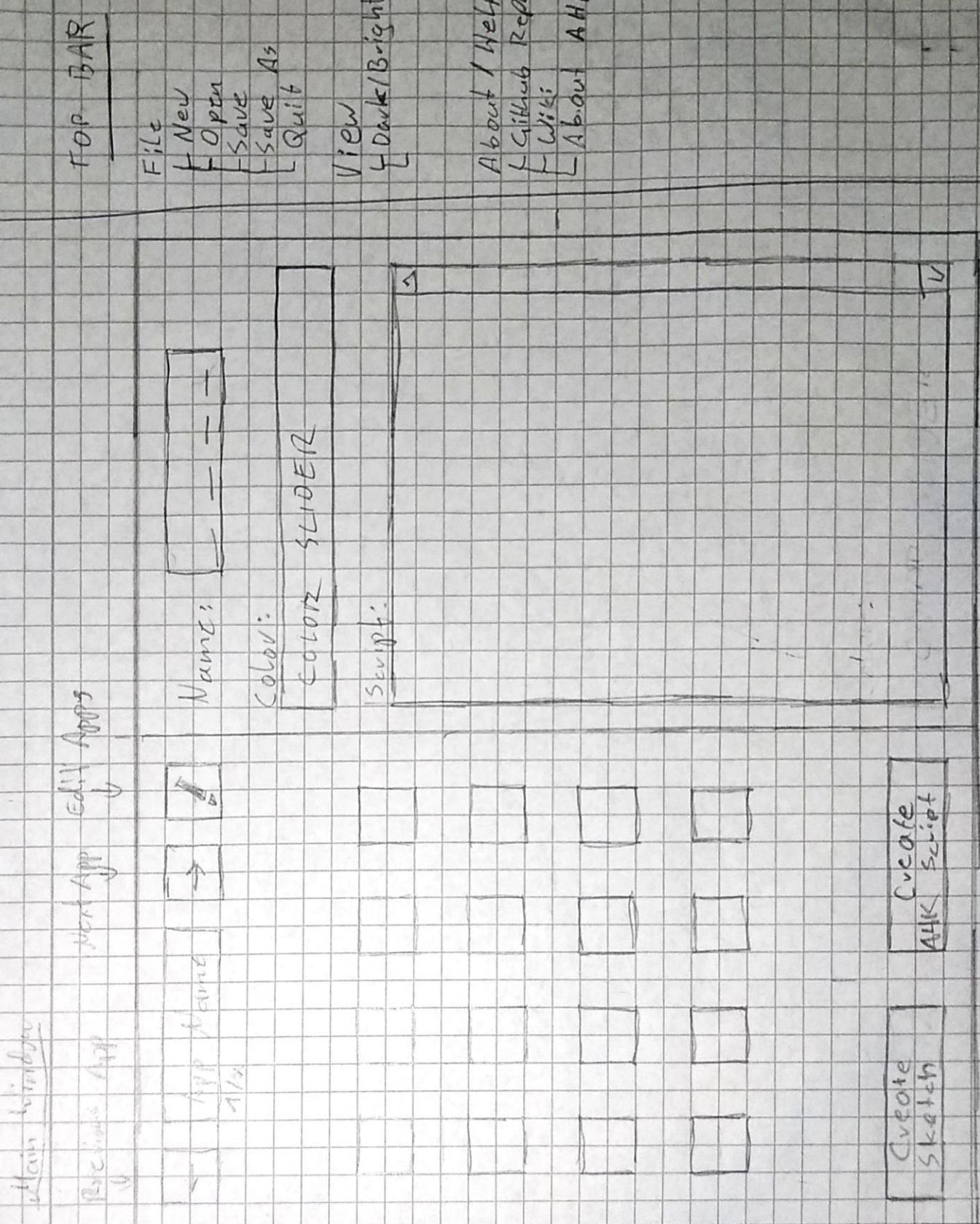
step 0	$\frac{x}{2}$	x
blue 255	0	255
green 0	255	0

C)

green to red and back

step 0	$\frac{1}{2}$	x
red 0	255	0
green 255	0	255

D)

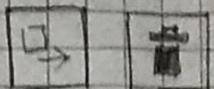


App Editor

		Name
Add ...		
<u>Loadings</u>		
Hàng đợi ... 111111111111111111		
X/4	2/10	

EXPORT SINGLE APP

DELETE



Delete confirm

Are you sure you
want to delete
[Not keep] Yes, del.