

# Einstellungen

- Minuten Timeout
- Helligkeit
- Volume vol.
- Apps vol.

B)

W10 TH

II

III

IV

V

VI

VII

VIII

A)

HEIGHT

II

III

IV

V

VI

VII

VIII

C)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

Sidewalk

D)

50

T

52

T

54

T

56

T

58

T

60

T

62

T

64

T

66

T

68

T

70

T

72

E)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

Sidewalk

F)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

Sidewalk

G)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

Sidewalk

H)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

Sidewalk

I)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

Sidewalk

J)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

Sidewalk

K)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

Sidewalk

L)

15 COME

15

Sidewalk

up

Sidewalk

down

2

## FARBKODIERUNG

A

Schliessen ROT oder ORANGE  
 Löschen ROT Neu Grün  
 öffnen Grün

Navigation BLAU Multimedia LILA  
 oder GELB

	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	4	5	6	7
2	8	9	10	11
3	12	13	14	15

B

→ (011271255)  
 (012551255)

VARIANTE 1

CYAN

(0101255)

BLAU

LILA

D. APP

t.h.

APP

n.  
APP

23

C

VARIANTE 2

diff

+ ↗ CYAN (012551255)

D

VARIANTE 3

diff

- ↗ GRÜN (0125510)

0 — BLAU (0101255)

0 — GELB  
GRÜN (255125510)

✓ LILA (255101255)

— ✓ - ROT (2551010)

(B)

I<sup>2</sup>C Adressen:

- Display: 0x3D

- Trellis: 0x2E

(C)

AHK - F-KEYS

F13: minimieren

F14: maximieren

F15: Standard

F16: herunterfahren

F17:

F18:

F19: ⌂ Back

F20: ⌂ Forward

F21: MIC      muted/  
unmuted

F22: Play/Pause

F23: Volume Down

F24: Volume Up

(A)

LED Standby Timing

Helligkeit / -power

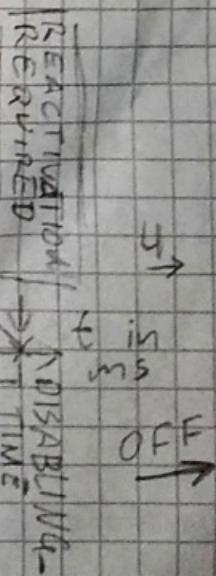
100%

30%

0%

↓ last-  
update↑ AWAKE-  
TIME

DISPLAY OFF

↑ DIMMING-  
TIME

4

## FIREFOX

- New Tab ; New Win ; Close Tab ; Close Win
- Search ; ~~Wiss~~ ; ~~Q LCO~~ ; ~~Q Page~~
- Mult ; ~~Z Res~~ ; ~~Z +~~ ; ~~Z -~~
- Home ; Refr ; ~~Z T <~~ ; ~~Z T >~~

## VS-CODE

(files)

- cmd tab ; cmd > ; symbol ; name
- SU back ; replace ; find in files ; finder
- SU show ; Run ; open File ; open Folder
- SU untab ; terminal ; CTC ; 'TT'

## EXPLORER

---

## FUSION 360

- new sketch ; extrude

---

## SUBLIME TEXT

---

(B)

R	0
G	0
B	255

BLAU

0	255
255	0

CYAN

0	255
255	0

GRÜN

0. App

$\frac{n}{2}$  - App

n. App

A

# CODE - STRUKTUR

REFURU

PARAM

## void loop() {

- Oehncoder: Lautstärke und App festlegen
- Led Controller: Leuchtkraft bestimmen
- Neotrellis: Input erfassen  
(evt. Interrupt basiert?)

## II VERARBEITUNG EINGABE

- Led Controller: Leuchtkraft bestimmen
- Led Controller: Entscheide, ob Display nach AV ist)

## III AUSGABE

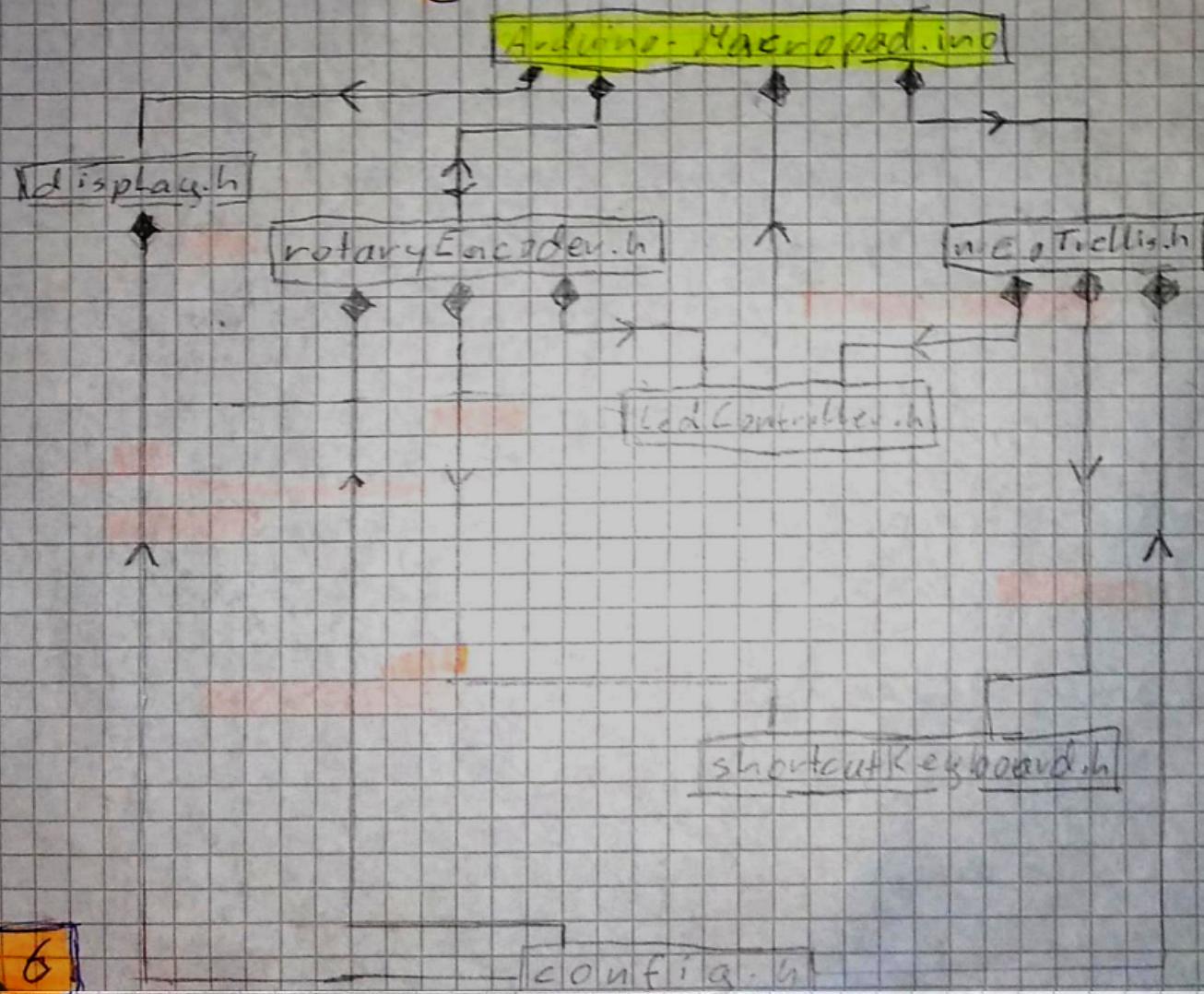
- Neo Trellis: Tilt erfassen und Shortcut ausführen - 1. led je nach App, Leuchtkraft wird interne Berechnungen einstellen
- Display: Text je nach App anzeigen (unter Beachtung ob Display nach AV ist)
- Oehncoder: RGB-Led je nach Leuchtkraft und interner Berechnung einstellen
- Neo Trellis: Leds je nach Leuchtkraft und interner Berechnung einstellen

A

1. ALLES soll über void loop laufen,  
möglichst keine Verzweigungen.  
(außer vielleicht config.h)
2. Dateien sind nach Hardware struk-  
tuuriert, nicht Funktion.

B

### IMPORT - DIAGRAMM



## A LERNEN

### ✓ 1. namespaces in C++

- wofür und wie zu gebrauchen?
- wo Verwendung sinnvoll?

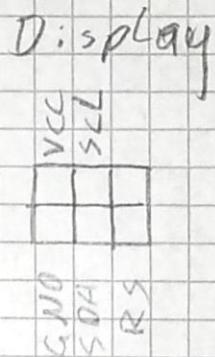
3A

### 2. NeoTrellis Interrupt

- Wie? → Dokumentation und Beispiele
- sinnvoll?

## B VERKABELUNG

PCB (ENCODER)



+  
-  
RS  
SD

A)

ROT 2 (apps) (Display)

↓  
ROT 1 (vol)  $\Rightarrow$  Neo T. ellis ↑

B)

flash from blue to green and back

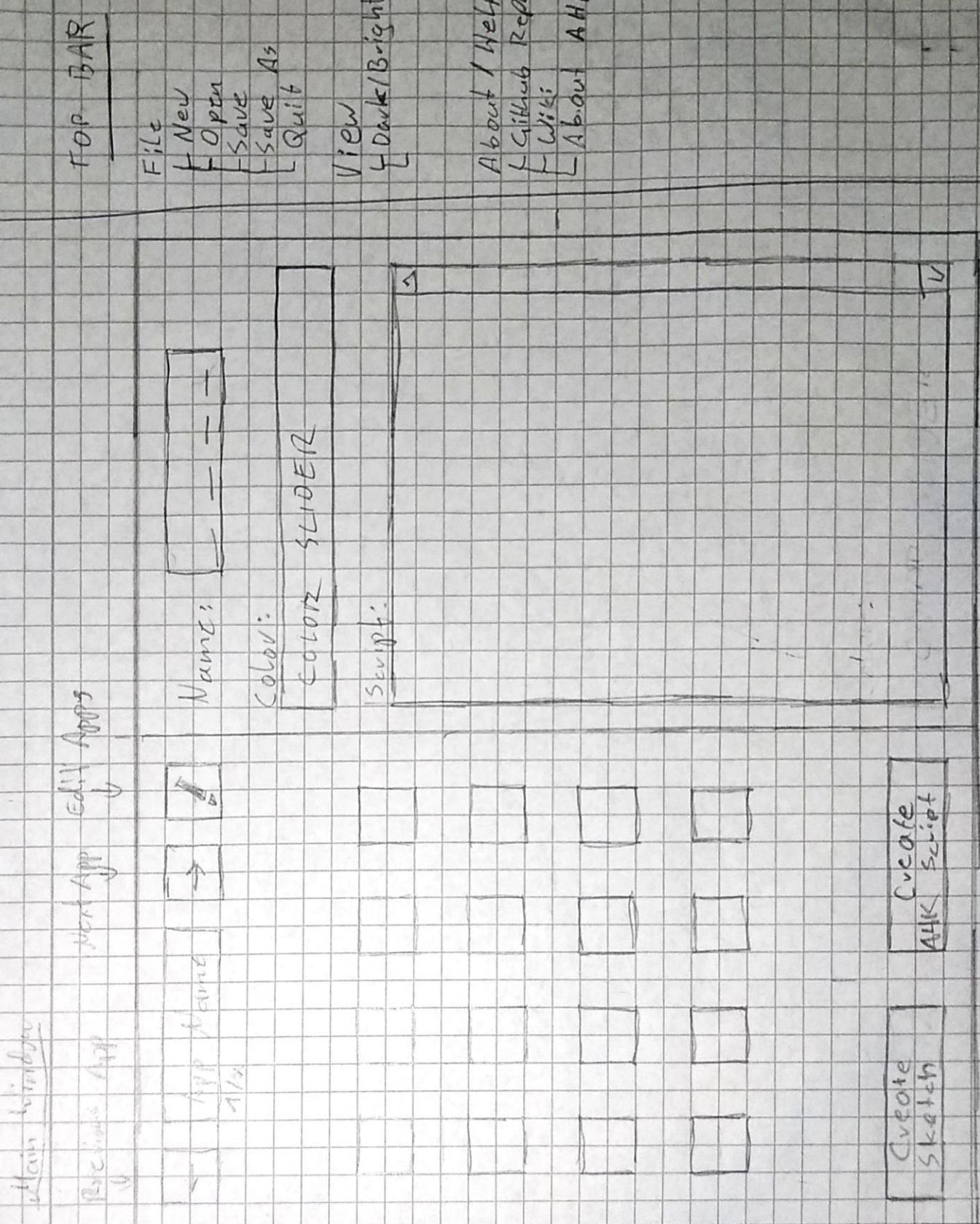
step 0	$\frac{x}{2}$	x
blue 255	0	255
green 0	255	0

C)

green to red and back

step 0	$\frac{1}{2}$	x
red 0	255	0
green 255	0	255

D)

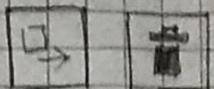


## App Editor

		Name
Add ...		
<u>Loadings</u>		
Hàng đợi ... <del>111111111111111111</del>		
X/4	2/10	

EXPORT SINGLE APP

DELETE



## Delete confirm

Are you sure you  
want to delete  
[Not keep]  Yes, del.