# Einstellung und Konfiguration der STM32CUBE-IDE

Aufbau und Nutzung der mehrstufigen Library-Struktur

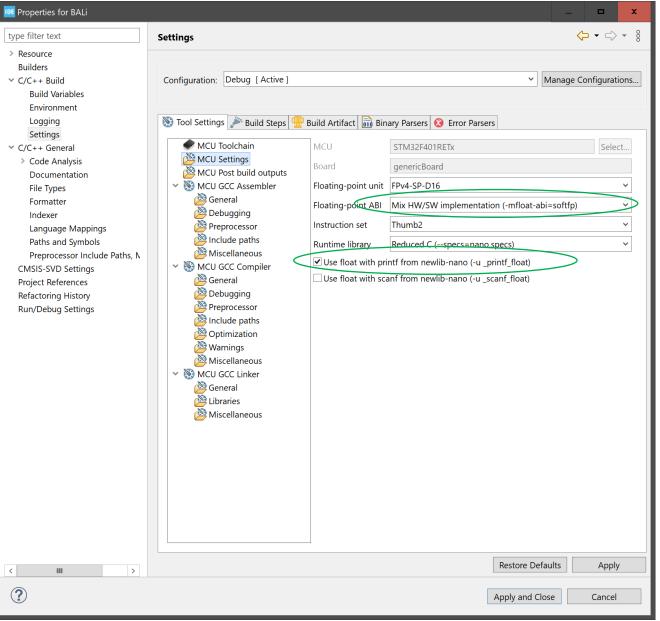
<Balancer> Softwaretreiber für Komponenten (z.B. Sensoren, Display, Schalter...)

<MCAL> Funktionsgruppen und Schnittstellen des STM32

<CMSIS> Übersetzung der Reg.-Adressen auf symbolische Registernamen

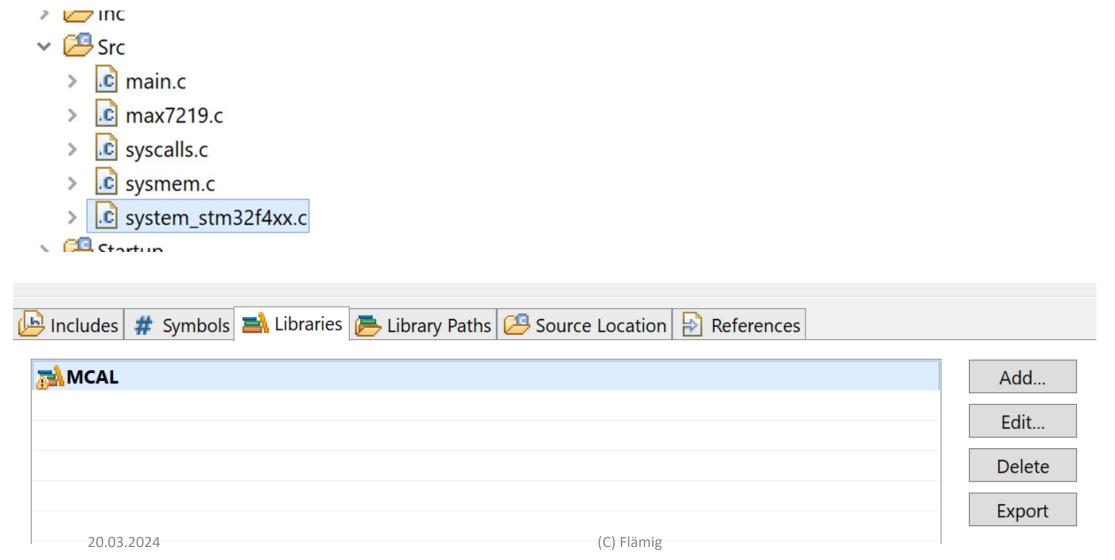
Einstellung FPU (floating-Point Unit) MIX HW/SW

Die object-files aller Libraries (CMSIS, MCAL, Balancer...) und auch das main Projekt müssen mit der gleichen Konfiguration erstellt worden sein.

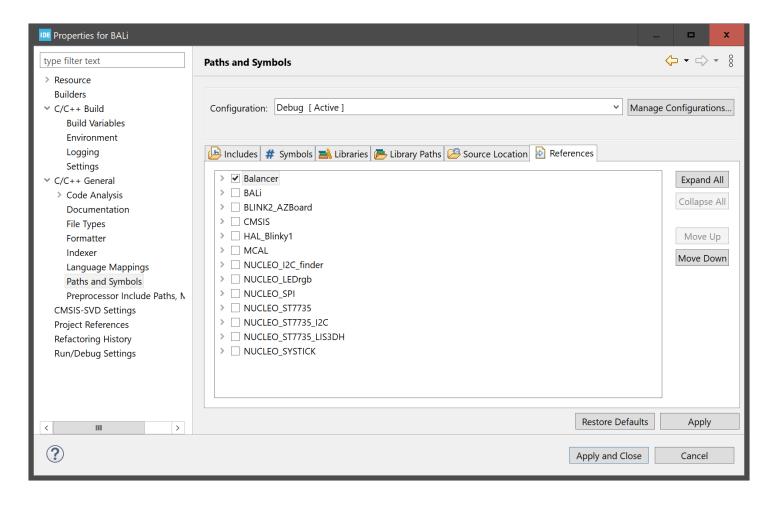


20.03.2024 (C) Flämig

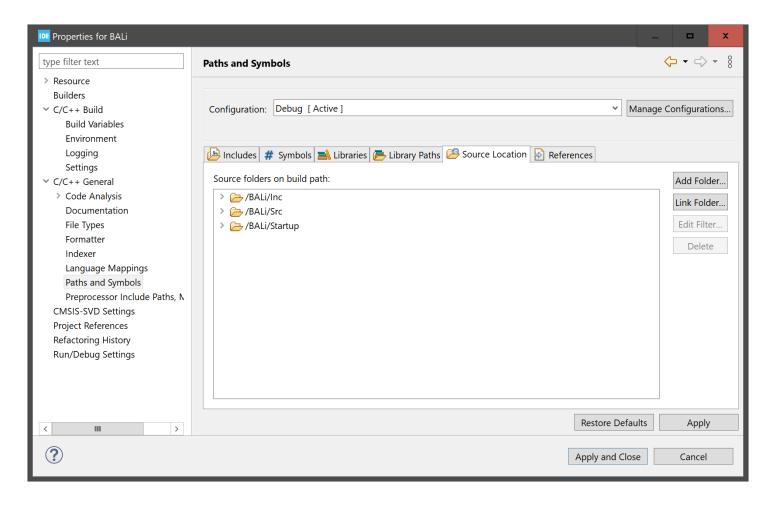
#### system\_..c Datei ins Projekt Src kopieren und "MCAL" als Libraries eintragen



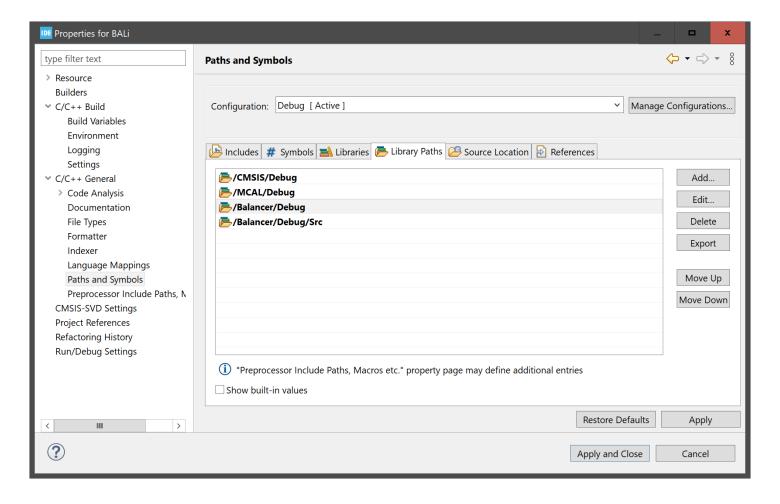
#### Properties - Path and Symbols [Reference]



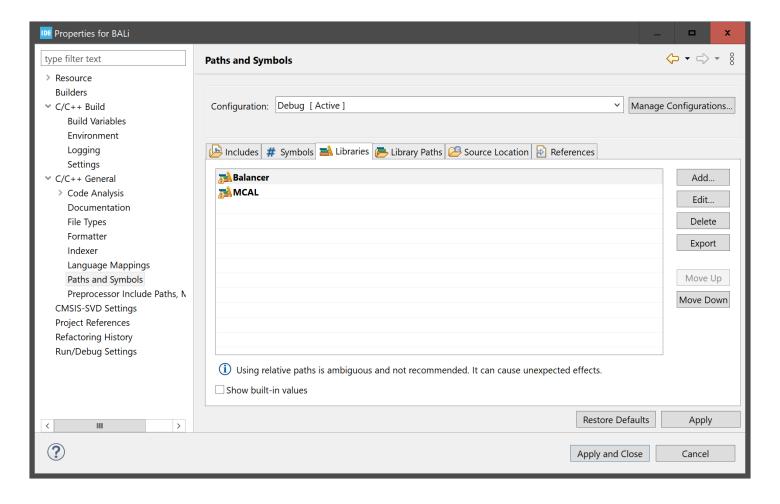
### Properties - Path and Symbols [SourceLocation]



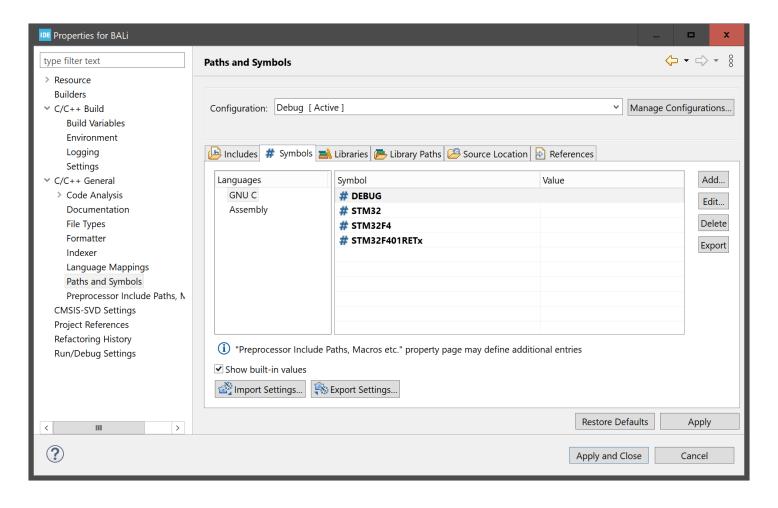
#### Properties - Path and Symbols [Library Path]



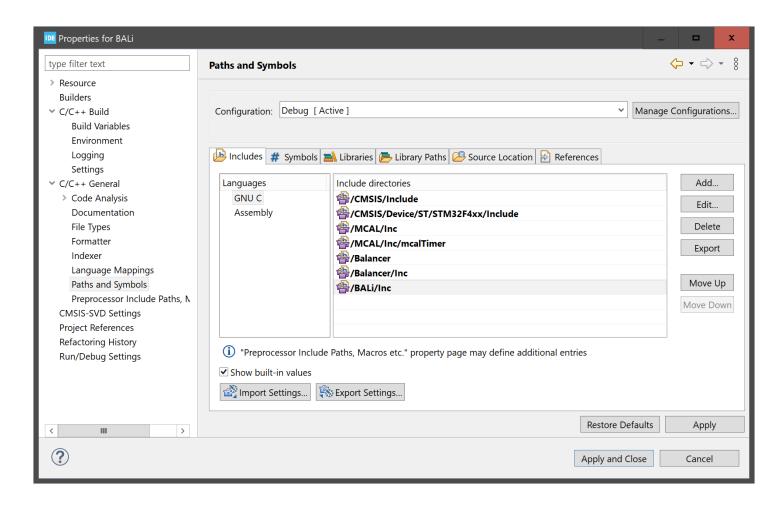
### Properties - Path and Symbols [Libraries]



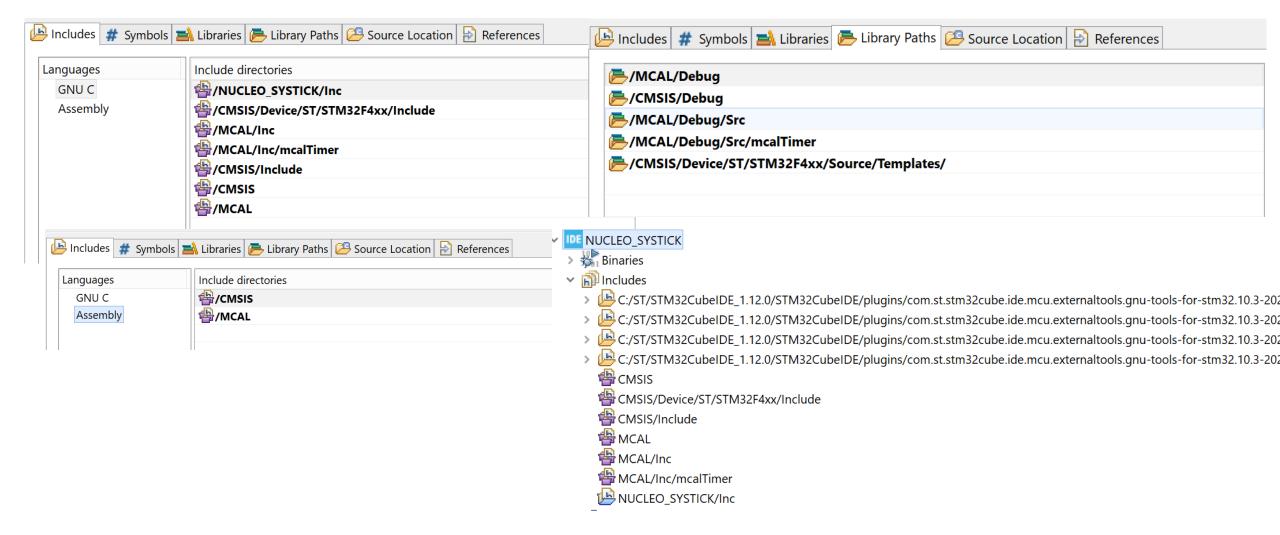
### Properties - Path and Symbols [Symbols]



#### Properties - Path and Symbols [Includes]



#### Projekt-Bsp für Nutzung von CMSIS und MCAL

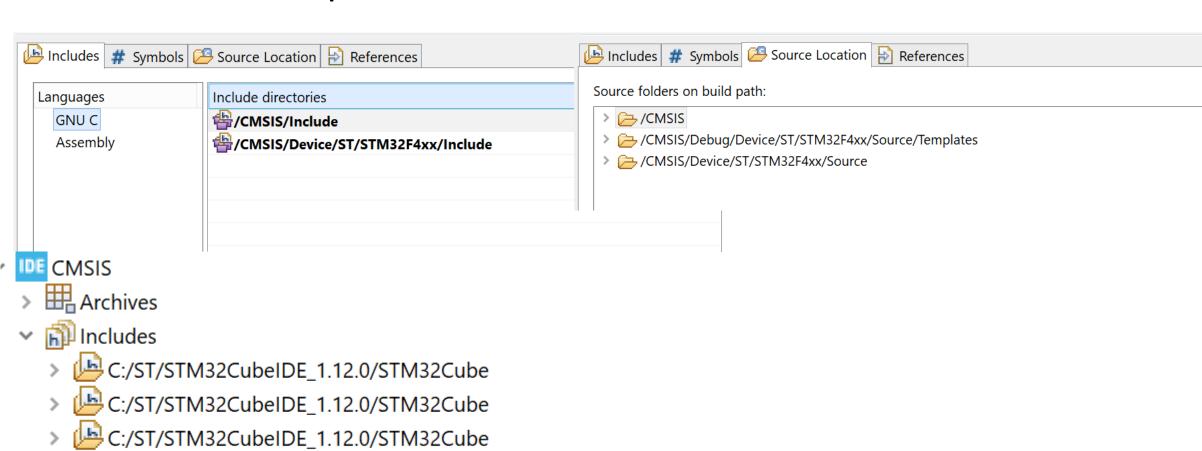


#### CMSIS - Properties

Light C:/ST/STM32CubeIDE\_1.12.0/STM32Cube

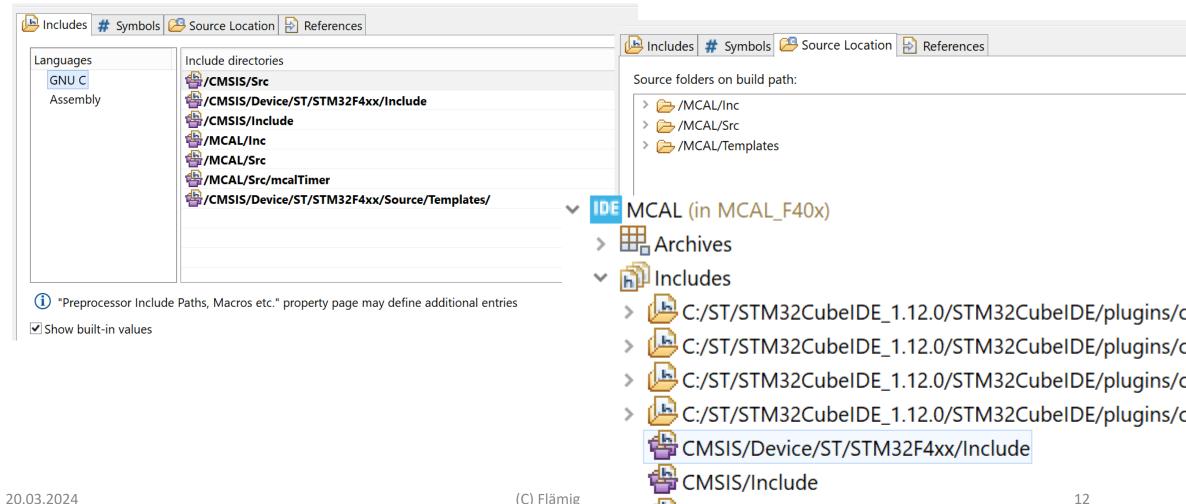
📂 CMSIS/Device/ST/STM32F4xx/Include

CMSIS/Include



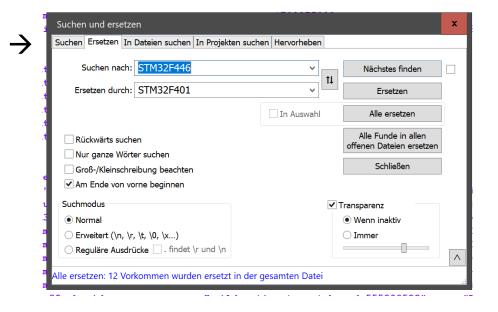
(C) Flämig

#### MCAL - Properties



## Arbeitsschritte für einen Wechsel auf eine andere MCU (Bsp. STM32F446 auf STM32F401)

- STM32F446RETX\_FLASH.ld und STM32F446RETX\_FLASH.ld Datei austauschen gegen STM32F401RETX\_????.ld
- In der .cproject die MCU suchen und ersetzen von *STM32F446* mit *STM32F401*
- Datei \*.launch löschen
- Startup Datei startup\_stm32f446retx.s austauschen
- Import des Verzeichnisses als Projekt



CMSIS im File stm32F4xx.h die richtige MCU auskommentieren