



## Programação Java



// Especificações de Requisitos

## Requisitos US: ml-update-cart-status-06

User Story	2
Representação JSON	2
Contratos referentes a User Story	3

#### Importante:

As histórias de usuários são contadas do ponto de vista [do ator americano] de acordo com suas necessidades. Os serviços são expostos a partir do depósito de distribuição para serem consumidos pelo [ator americano] solicitante. Os contratos referem-se à História do Usuário.





### Atualize o status de um carrinho criado

# User Story

User Story Code: ml-update-cart-status-06 User Story Name: Atualizar status de um carrinho criado	Horas estimadas			
COMO comprador QUERO alterar o status de um carrinho PARA efetivar ou cancelar um pedido que será gerado a partir desse carrinho, de forma que os produtos não fiquem represados caso o carrinho seja abandonado.	?			
CENÁRIO 1: O status de um carrinho é alterado DADO QUE exista um carrinho cadastrado E o novo status esteja cadastrado QUANDO for feita uma solicitação pelo usuário de alteração de status do carrinho ENTÃO o carrinho terá seu status alterado E caso o status seja do tipo disposable, o carrinho será excluído depois de um tempo se esse status não for alterado E os produtos do carrinho excluído serão devolvidos ao estoque				
VALIDAÇÃO				

Representação JSON

Validação de parâmetros obrigatórios.

#### Response

```
{
  "carrinho_id": 1,
  "statusCode": "PAGAMENTO_APROVADO"
}
```





## Contratos referentes a la User Story

HTTP	Plantilla URI	Descripción	US-code
PUT	/api/v1/orders/updateCartStatus	Modifique um carrinho de forma	ml-update-cart-status-06
		que seu status seja atualizado	

Observação:

Contemple outros tipos de erros.

Use o script de carregamento

Trabalhe com o token de acesso para o pedido como um cliente autenticado.