	Python (Numworks)	Texas	Casio
Saisir un entier A	A=int(input("A="))	Prompt A	"A="?→A
Afficher un texte ou la valeur d'une variable	print("A=",A)	Disp "A=",A	"A=":A⊿ (⊿ interrompt le programme !)
Affectation de variable	A=A+1	A+1→A (utiliser la touche STO)	A+1→A
Conditions	== != < <= and or not()	= != < <= et ou non()	= <> < <= And Or Not
Si, alors, sinon	<pre>if condition 1: instruction 1 instruction 2 elif condition 2: instruction 3 instruction 4 else: instruction 5 instruction 6</pre>	If condition Then instruction 1 instruction 2 Else instruction 3 instruction 4 End	If condition Then instruction 1 instruction 2 Else instruction 3 instruction 4 IfEnd
Tant que	<pre>while condition: instruction 1 instruction 2</pre>	While condition instruction 1 instruction 2 End	While condition instruction 1 instruction 2 WhileEnd
Pour N va de 1 à 10	<pre>for N in range(1,11): instruction 1 instruction 2</pre>	For(N,1,10) instruction 1 instruction 2 End	For 1→N To 10 instruction 1 instruction 2 Next
Maths : Nombre π : Racine : Puissance : Partie entière : Partie décimale : Arrondi à une décimale : Division entière – quotient : Division entière – reste :	<pre>sqrt(2) 2**4 int(2.56) floor(2.56) round(2.56,1) 13//5</pre>	π √(2) 2Λ4 ent(2.56) partDéc(2.56) arrondi(2.56,1) ent(13/5) reste(13,5)	π √(2) 2Λ4 Int(2.56) Frac(2.56) Int(2.56×10+0.5)/10 (1) Int(13/5) 13-5×Int(13/5)
Nombres aléatoires : 0≤A<1 : A entier de 1 à 6 :	from random import * A=random() A=randint(1,6)	NbrAléat→A entAléat(1,6)→A	Ran#→A RanInt#(1,6)→A ⁽²⁾

⁽¹⁾ La formule d'arrondi donnée pour les Casio ne fonctionne que pour les nombres positifs(2) N'existe pas sur tous les modèles de la marque