Progression de première NSI

Remarque : Les chapitres 1 et 7 concernent l'apprentissage du langage Python et sont traités en parallèles des autres.

	Python Nombres entiers et flottants, variables et affectations, entrées sorties, tests et expressions booléennes, boucles for et while, fonctions, chaînes de caractères, listes, tuples, dictionnaires, fichiers textes	
2.	Codage d'un entier positif en binaire Compter en binaire et hexadécimal, Conversions binaire ↔ décimal ↔ hexadécimal, Opérations en binaire	(3 sem)
3.	Codage d'un entier signé en binaire Opposé d'un entier signé, complément à 2 ⁿ Roue des entiers signés	(2 sem)
4.	Codage d'un nombre décimal en binaire Écriture d'un nombre à virgule en binaire Décimaux ayant un nombre fini de chiffres après la virgule en décimal mais pas en binaire Format simple et double précision	(2 sem)
5.	Codage d'un caractère en binaire Tables Ascii, ISO 8859-1, Unicode Encodage utf8	(2 sem)
6.	Algèbre booléenne Opérateurs booléens, propriétés, formules de Morgan Tables de vérités Portes logiques	(2 sem)
7.	Projet Python Découverte de Pygame	
8.	Architecture d'un ordinateur Architecture de Von Neumann, UAL, Unité de contrôle, mémoire Assembleur	(2 sem)
9.	Système d'exploitation Rôle d'un système d'exploitation, principales familles d'OS Ligne de commande Linux	(2 sem)
10.	Réseau Internet Interconnexion des réseaux locaux, switchs et routeurs, adresses MAC et IP Modèle TCP/IP, encapsulation des données, protocoles réseau	(3 sem)
11.	Algorithmes classiques Recherche par balayage ou dichotomie, tri par sélection ou insertion, k plus proches voisins, algorithmes gloutons Complexité d'un algorithme, variants de boucles, terminaison	(3 sem)
12.	Web	(2 cam)
	Écrire une page web HTML – CSS – Javascript	(3 sem)
13.		(2 sem)