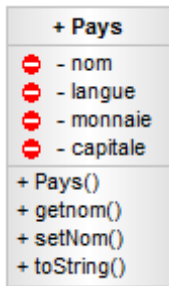


## 1 - Classe Pays

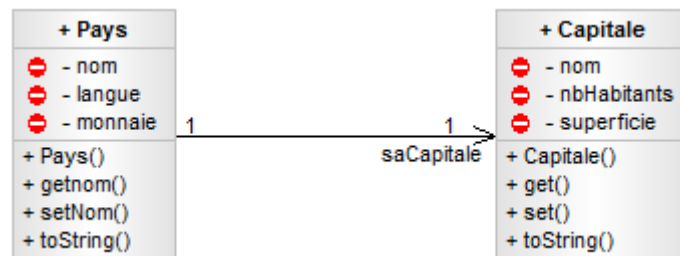


- a) Créer la classe Pays Fiche 1 – L’encapsulation
- b) Créer la classe contenant le main.
- c) Notion de constructeur et surcharge de constructeur Fiche 2 – Les constructeurs
- d) Créer les méthodes suivantes :
  - Méthode qui retourne le nom en majuscules.
  - Méthode qui retourne le nom sous la forme (Nom) : méthode privée utilisée par toString()
- e) Ajouter l’attribut privé static compteurPays ainsi que la méthode get correspondante. Fiche 3 – Les membres statiques
- f) Générer la Javadoc du projet. Cf. Les bonnes pratiques de programmation

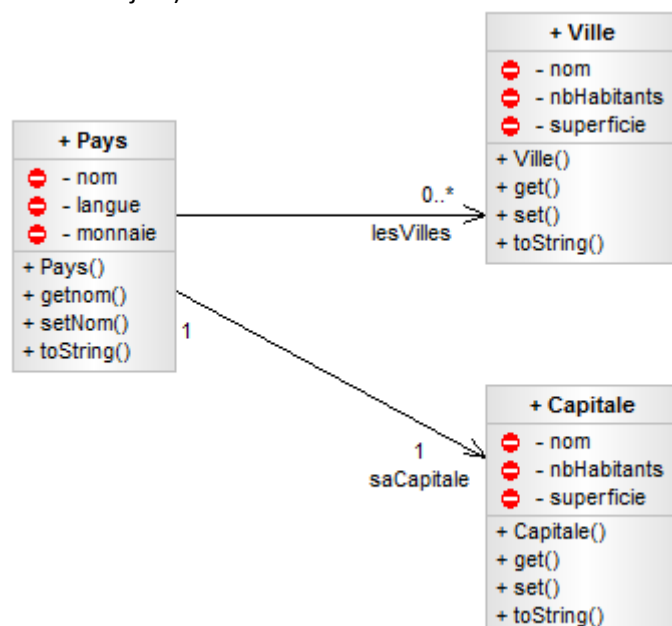
## 2 - Fiche Débogage

### 3 - Ajout de la classe Capitale :

Une capitale possède des propriétés : nombre d’habitants, superficie



### 4 – Ajout de la classe Ville : (tableau d’objets)



Méthodes à prévoir :

- ajouterUneVille(Ville uneVille)
- rechercherUneVille(String unNom)
- supprimerUneVille(int position) ou supprimerUneVille(String unNom)
- getLesVilles()

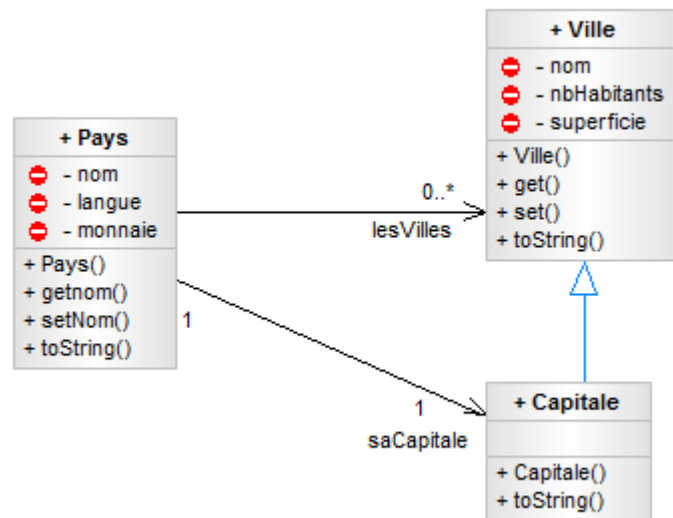
## 5 - Collection de Ville

Fiche 4 – Les collections

Remplacer le tableau des villes par une collection

Ajouter une classe Continent contenant une collection de Pays

## 6 - Héritage et polymorphisme : une Capitale n'est rien d'autre qu'une Ville !



## 7 - Navigabilité : mettre en place la navigabilité dans les deux sens entre Pays et Ville.

