

# 《软件工程理论基础》作业二

2025 年 5 月 15 日

## 作业提交说明

- 文件格式：PDF。
- 文件命名：命名格式为“学号 \_ 姓名 \_v 版本”，例如“123456\_ 张三\_v1”（可简写为“123456\_ 张三”），我们将按照最新版本评分。
- 提交地址：<https://box.nju.edu.cn/u/d/db7ea58798b2451cb3a5/>。
- 截止时间：2025 年 5 月 30 日 23:59:59。

## 1 公平性 (Fairness)

进程 A 和 B 分别使用如图 1和图 2所示方法申请被调度执行，图 3所示调度器则用来调度进程 A 和 B。假设进程 A 和 B 可以同时执行，请问分别在哪些公平性 (fairness) 条件下，A 和 B 不会被“饿死”。

```
while(true) {  
    is_A_ready = true;  
    for i:= 1 to 10 {  
        if is_A_scheduled {  
            // do something  
            break;  
        }  
    }  
    is_A_ready = false;  
}
```

图 1: 进程 A

```
while(true) {  
    is_B_ready = true;  
    wait until is_B_scheduled {  
        // do something  
    }  
    is_B_ready = false;  
}
```

图 2: 进程 B

```
while(true) {  
    if is_A_ready == true  
        is_A_scheduled = true;  
    if is_B_ready == true  
        is_B_scheduled = true;  
}
```

图 3: 调度器

## 2 Binary Decision Diagram (BDD)

- 1) 针对布尔函数  $f(a, b, c) = (a \wedge b \wedge c) \vee (a \wedge (\neg b) \wedge c) \vee ((\neg a) \wedge b \wedge (\neg c)) \vee ((\neg a) \wedge (\neg b) \wedge (\neg c))$ , 完成以下问题:
  - a. 以  $a < b < c$  为顺序, 写出对应的 BDD;
  - b. 写出该 BDD 的 reduced form。
- 2) 对于布尔函数  $f(x, y) = x \vee y$  和  $f(x, y) = x \wedge y$ , 回答下列问题:
  - a. 分别写出对应的 BDD;
  - b. 执行  $f \wedge g$  运算, 合并为一个 BDD。

### 3 霍尔三元组 (Hoare Tripe)

在下列霍尔三元组的空白处填写恰当的前置条件，使得对应的三元组成立。注意，前置条件应尽可能弱。

- $\{ \quad \} x := x + 1 \{ \quad \} y := y + 2 * x - 1 \{ y = x^2 \}$
- $\{ \quad \} x := x + y; y := x - y; x := x - y \{ x = z \wedge y = w \}$
- $\{ \quad \} \mathbf{while} \ a < b \ \mathbf{do} \ \{ a := a + 1; y := x + y \} \{ y = b * x \}$

## 4 完全正确性

请证明图 4所示函数的完全正确性，即部分正确性和终止性。

```
// assume  $x \geq 0$ 
int f(int x){
    int n = 0, y = 1
    while(n!=x) {
        n = n + 1;
        y = y*n;
    }
    // assert  $y == x!$ 
    return y;
}
```

图 4: 阶乘

## 5 推理规则

Rust 是一种系统编程语言，旨在提供内存安全、并发支持和高性能，同时避免 C/C++ 中常见的安全问题（如空指针、数据竞争等）。Rust 通过所有权（Ownership）、借用（Borrowing）和生命周期（Lifetimes）等特性，在编译期防止空指针、悬垂引用和数据竞争，无需垃圾回收器。

在本题中，请针对图 5 所定义的程序，给出恰当的推理规则，进行“类型”和“借用”的检查。

示例：以  $\Gamma$  表示程序上下文，谓词  $\text{Type}(x, T)/\text{Type}(e, T)$  表示变量  $x$ /表达式  $e$  的类型为  $T$ ，谓词  $\text{Equal}(T_0, T_1)$  表示类型  $T_0$  和  $T_1$  相同，则有

$$\frac{\Gamma \models (\text{Type}(e, T_e) \wedge \text{Equal}(T_e, T)), \text{let } x : T = e}{\Gamma \models \text{Type}(x, T)}$$

$$\frac{\Gamma \models (\text{Type}(e, T_e) \wedge \neg \text{Equal}(T_e, T)), \text{let } x : T = e}{\Gamma \models \text{Error}}$$

变量  $x \in \text{Identifier}$

整数值  $n \in \mathbb{Z}$

布尔值  $b ::= \text{true} \mid \text{false}$

类型  $T ::= \text{int} \mid \text{bool}$   
 $\mid \&T \mid \&\text{mut } T \quad // \text{ 不考虑多重引用}$

表达式  $e ::= n \mid b \mid x \mid \&x \mid \&\text{mut } x \mid *x$   
 $\mid e1 + e2 \mid e1 == e2 \quad // \text{ 三地址代码}$

语句  $s ::= \text{skip} \mid x = e \mid *x = e$   
 $\mid \text{let } x : T = e; \quad // \text{ 变量声明}$   
 $\mid s1 ; s2$   
 $\mid \text{if } (e) \{ s1 \} \text{ else } \{ s2 \}$

图 5: MiniRust