

¡Vamos!

Tu equipo avanza dos casillas.

E.1

COLUN

M.R.



iOops!

Retroceden una casilla.

E.2



COLUN

M.R.



iNo tan rápido!

Guarden esta tarjeta.
Pueden ocuparla
cuando otro equipo esté
por llegar a la meta y
hacer que retrocedan 2
casillas.

COLUN

M.R.



¡Vamos!

Tu equipo avanza dos casillas.

E.4



COLUN

M.R.



iOops!

Retroceden una casilla.

E.5



COLUN

M.R.



No tan rápido!

Guarden esta tarjeta.
Pueden ocuparla
cuando otro equipo esté
por llegar a la meta y
hacer que retrocedan 2
casillas.



COLUN

M.R.



¡Vamos!

Tu equipo avanza dos casillas.

E.7



COLUN

M.R.



iOops!

Retroceden una casilla.

E.8



COLUN

M.R.



iNo tan rápido!

Guarden esta tarjeta.
Pueden ocuparla
cuando otro equipo esté
por llegar a la meta y
hacer que retrocedan 2
casillas.



COLUN

M.R.



¡Todos menos nosotros!

Todos los demás equipos retroceden una casilla.



COLUN

M.R.



¿Por qué a nosotros?

Todos los demás equipos avanzan una casilla.

COLUN

M.R.



¡Otra vez!

Lanzan los dados de
nuevo.

E.12



COLUN

M.R.



¡Otra vez!

Lanzan los dados de
nuevo.

E.13

COLUN

M.R.



¡Otra vez!

Lanzan los dados de
nuevo.



COLUN

M.R.



¡Otra vez!

Lanzan los dados de
nuevo.



COLUN

M.R.



iUn tropiezo!

El equipo que vaya más adelante retrocede 3 casillas.

COLUN

M.R.



iUn tropiezo!

El equipo que vaya más adelante retrocede 3 casillas.

COLUN

M.R.



iUn tropiezo!

El equipo que vaya más adelante retrocede 3 casillas.

COLUN

M.R.



Desafío COLUN

Tienen 10 segundos para nombrar 8 productos COLUN, sin repetir ni equivocarse. Si lo logran avanzan 2 casillas.



COLUN

M.R.



Desafío COLUN

Tienen 5 segundos para mencionar la fecha exacta (día y mes) en que se conmemora el aniversario COLUN. Si lo logran avanzan 2 casillas.

24 de junio

E.20

COLUN

M.R.



Desafío COLUN

Tienen 5 segundos para nombrar el año en que se fundó COLUN. Si lo logran avanzan 2 casillas

1949

E.21



COLUN

M.R.



Bomba

Retrocede 5 casillas.

E.22



COLUN

M.R.



Bomba

Retrocede 5 casillas.

E.23



COLUN

M.R.



Bomba

Retrocede 5 casillas.

E.24



COLUN

M.R.



Desactivar bomba

Guarden esta tarjeta.
Anula el efecto de una
tarjeta de bomba (Sólo
se usa 1 vez).

E.25

COLUN

M.R.



Pasar bomba

Guarden esta tarjeta.
Si les sale una tarjeta
de bomba, elige otro
equipo para que
retroceda en lugar de
ustedes (Sólo se usa 1
vez).

COLUN

M.R.



Equipos Unidos

Guarden esta tarjeta.
Se activa cuando otro equipo tenga una tarjeta igual. Ambos equipos avanzan 2 casillas (Sólo se usa 1 vez).



COLUN

M.R.



Equipos Unidos

Guarden esta tarjeta.
Se activa cuando otro equipo tenga una tarjeta igual. Ambos equipos avanzan 2 casillas (Sólo se usa 1 vez).



COLUN

M.R.



Equipos Unidos

Guarden esta tarjeta.
Se activa cuando otro equipo tenga una tarjeta igual. Ambos equipos avanzan 2 casillas (Sólo se usa 1 vez).

COLUN

M.R.



Equipos Unidos

Guarden esta tarjeta.
Se activa cuando otro equipo tenga una tarjeta igual. Ambos equipos avanzan 2 casillas (Sólo se usa 1 vez).

E.30



COLUN

M.R.

