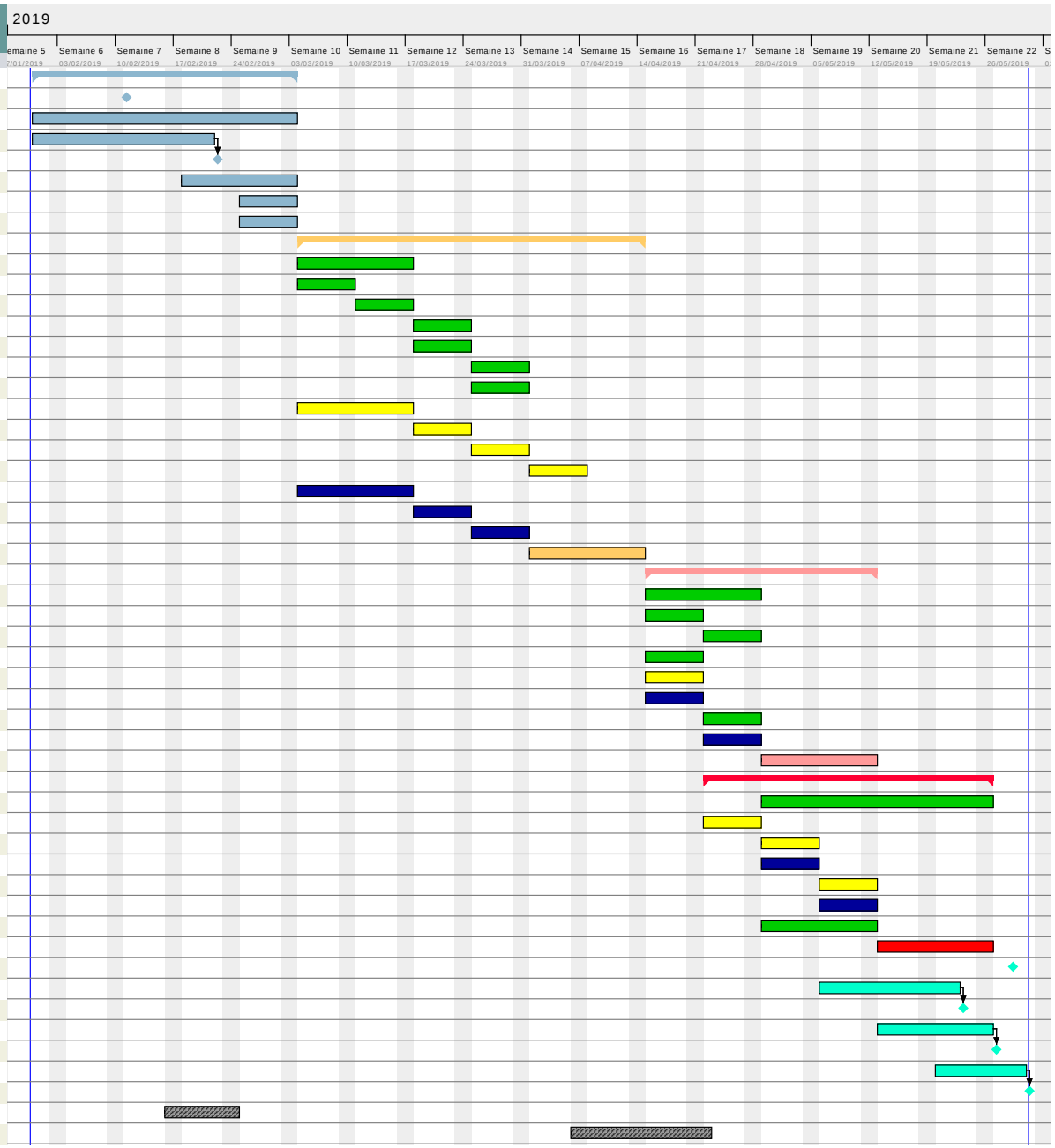
# Projet CATANE

## Diagramme de Gantt

| Nom | Date de début | Date de fin |
|---|---|---|
| V0 | 31/01/2019 | 03/03/2019 |
| Création du repository git et du projet GitLab [EDurel] | 11/02/2019 | 11/02/2019 |
| Rédaction du cahier des charges [All] | 31/01/2019 | 03/03/2019 |
| Réalisation du diagramme de Gantt prévisionnel [RFargeon/TGaborit] | 31/01/2019 | 21/02/2019 |
| Rendu diagramme de Gantt | 22/02/2019 | 22/02/2019 |
| Réalisation de schéma-bloc fonctionnel [All] | 18/02/2019 | 03/03/2019 |
| Mise en place des librairies [All] | 25/02/2019 | 03/03/2019 |
| Conception du squelette de l'application [All]7 | 25/02/2019 | 03/03/2019 |
| V1 | 04/03/2019 | 14/04/2019 |
| Structure plateau, sous-structures et fonctions associées [EDurel/RFargeon] | 04/03/2019 | 17/03/2019 |
| Structure joueur, sous-structures et fonctions associées [EDurel/RFargeon] | 04/03/2019 | 10/03/2019 |
| Structure partie, sous-structures et fonctions associées [EDurel/RFargeon] | 11/03/2019 | 17/03/2019 |
| Fonctions de craft [EDurel/RFargeon] | 18/03/2019 | 24/03/2019 |
| Fonction de lancer de dé, de distribution de ressource [EDurel/RFargeon] | 18/03/2019 | 24/03/2019 |
| Fonctions d'initialisation du plateau et de la pile de cartes [EDurel/RFargeon] | 25/03/2019 | 31/03/2019 |
| Fonctions de calcul de point de victoire [EDurel/RFargeon] | 25/03/2019 | 31/03/2019 |
| Affichage d'une tuile [PManauthon] | 04/03/2019 | 17/03/2019 |
| Affichage du plateau de jeu [PManauthon] | 18/03/2019 | 24/03/2019 |
| Affichage des pions [PManauthon] | 25/03/2019 | 31/03/2019 |
| Affichage des joueurs et cartes [PManauthon] | 01/04/2019 | 07/04/2019 |
| Fonction controller/callbacks pour le tour de jeu [TGaborit] | 04/03/2019 | 17/03/2019 |
| Fonction controller/callbacks pour placer une route [TGaborit] | 18/03/2019 | 24/03/2019 |
| Fonction controller/callbacks pour placer une colonie/ville [TGaborit] | 25/03/2019 | 31/03/2019 |
| Validation de la V1 [All] | 01/04/2019 | 14/04/2019 |
| V2 | 15/04/2019 | 12/05/2019 |
| Fonction main finale [EDurel/RFargeon] | 15/04/2019 | 28/04/2019 |
| Fonction de démarrage de la partie [EDurel/RFargeon] | 15/04/2019 | 21/04/2019 |
| Fonction d'enregistrement des joueurs [EDurel/RFargeon] | 22/04/2019 | 28/04/2019 |
| Fonction tour de jeu [EDurel/RFargeon] | 15/04/2019 | 21/04/2019 |
| Affichage du menu principal [PManauthon] | 15/04/2019 | 21/04/2019 |
| Fonction controller/callbacks pour le menu principal [TGaborit] | 15/04/2019 | 21/04/2019 |
| Fonctions associées au brigand [EDurel/Fargeon] | 22/04/2019 | 28/04/2019 |
| Fonction controller/callbacks pour placer le brigand [TGaborit] | 22/04/2019 | 28/04/2019 |
| Validation de la V2 [All] | 29/04/2019 | 12/05/2019 |
| V3 | 22/04/2019 | 26/05/2019 |
| Implémentation jeu en réseau [EDurel/RFargeon] | 29/04/2019 | 26/05/2019 |
| Implémentation de thèmes de jeu [PManauthon] | 22/04/2019 | 28/04/2019 |
| Affichage sélection thème de jeu, variante, extension [PManauthon] | 29/04/2019 | 05/05/2019 |
| Màj fonction controller du menu principal [TGaborit] | 29/04/2019 | 05/05/2019 |
| Affichage du menu pause [PManauthon] | 06/05/2019 | 12/05/2019 |
| Fonction controller/callbacks du menu pause [TGaborit] | 06/05/2019 | 12/05/2019 |
| Fonctions associées aux variantes et extensions [EDurel/RFargeon] | 29/04/2019 | 12/05/2019 |
| Validation de la V3 [All] | 13/05/2019 | 26/05/2019 |
| Livraison du projet | 29/05/2019 | 29/05/2019 |
| Rédaction du rapport [All] | 06/05/2019 | 22/05/2019 |
| Rendu rapport | 23/05/2019 | 23/05/2019 |
| Préparation exposé [All] | 13/05/2019 | 26/05/2019 |
| Exposé | 27/05/2019 | 27/05/2019 |
| Réalisation vidéo promotionnelle [All] | 20/05/2019 | 30/05/2019 |
| Rendu vidéo promotionnelle | 31/05/2019 | 31/05/2019 |
| Vacances d'hiver | 16/02/2019 | 24/02/2019 |
| Vacances de Pâques | 06/04/2019 | 22/04/2019 |