Trần Gia Huy – 2251120018

Mô tả: Đây là ứng dụng Android được phát triển trên Android Studio dựa trên Flow Onboarding trong thiết kế UI/UX lập trình ứng dụng di động.

Mô tả ngắn gọn về các hàm trong ứng dụng:

**MainActivity.kt:**

1. **onCreate(savedInstanceState: Bundle?)**
   * Đây là phương thức quan trọng trong vòng đời của Activity.
   * Nó gọi super.onCreate(savedInstanceState) để khởi tạo Activity.
   * enableEdgeToEdge() được sử dụng để bật giao diện tràn viền.
   * setContent {} thiết lập giao diện bằng Jetpack Compose.
2. **Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier)**
   * Đây là một hàm @Composable hiển thị văn bản "Hello, [name]".
   * Nó nhận vào một name dạng chuỗi và một modifier để điều chỉnh giao diện.
3. **@Preview(showBackground = true)**
   * Chú thích này dùng để xem trước giao diện trong Android Studio.
   * Hàm DefaultPreview() gọi lại Greeting("Android").

**SplashActivity.kt:**

1. **onCreate(savedInstanceState: Bundle?)**
   * Đây là phương thức khởi tạo SplashActivity.
   * Gọi setContentView(R.layout.activity\_splash) để hiển thị giao diện splash.
   * Dùng Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({ ... }, 2000) để trì hoãn 2 giây trước khi chuyển sang màn hình OnboardingActivity.
   * Gọi startActivity(intent) để chuyển màn hình và finish() để đóng SplashActivity.

​​

**OnboardingActivity.kt:**

1. **onCreate(savedInstanceState: Bundle?)**
   * Khởi tạo OnboardingActivity và đặt giao diện bằng setContentView(R.layout.activity\_onboarding).
   * Lấy tham chiếu đến nút btn\_next bằng findViewById(R.id.btn\_next).
   * Thiết lập sự kiện setOnClickListener để chuyển sang OnboardingActivity2 khi nhấn nút.

**OnboardingActivity2.kt & OnboardingActivity3.kt:**

**1. OnboardingActivity2.kt**

* **onCreate(savedInstanceState: Bundle?)**
  + Đặt giao diện setContentView(R.layout.activity\_onboarding2).
  + Gán sự kiện cho nút btn\_back2 để quay lại màn hình trước bằng finish().
  + Gán sự kiện cho nút btn\_next2 để chuyển sang OnboardingActivity3.

**2. OnboardingActivity3.kt**

* **onCreate(savedInstanceState: Bundle?)**
  + Đặt giao diện setContentView(R.layout.activity\_onboarding3).
  + Gán sự kiện cho nút btn\_back3 để quay lại OnboardingActivity2 bằng finish().
  + Gán sự kiện cho nút btn\_next3 để chuyển sang MainActivity và kết thúc màn hình onboarding.

Kết quả đạt được: Ứng dụng hoạt động & truy cập trên thiết bị ảo sử dụng hệ diều hành Android 15 và có chức năng chuyển đổi giữa các trang như yêu cầu đề ra.  
  
Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, thiết kế

Nội dung do AI tạo ra có thể không chính xác.Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, đa phương tiện, phần mềm

Nội dung do AI tạo ra có thể không chính xác.Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, thiết kế, Phông chữ

Nội dung do AI tạo ra có thể không chính xác.Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, thiết kế

Nội dung do AI tạo ra có thể không chính xác.