

Documentation du projet Organix

Youssef Tghrayt

16 août 2025

Préface

Ce document a pour objectif de présenter la conception et le développement de l'application **OrganisX**, une solution moderne de gestion de tâches basée sur **.NET 9** et **Angular**.

Il décrit l'architecture hexagonale choisie, l'organisation du backend et du frontend, ainsi que les communications entre microservices via RabbitMQ.

Cette documentation est destinée à la fois aux développeurs qui souhaitent comprendre la structure du projet et aux parties prenantes qui souhaitent une vue globale de l'application.

Auteur : Youssef Tghrayt

Table des matières

1	Introduction	3
1.1	Objectifs du projet	3
1.2	Technologies utilisées	3

Chapitre 1

Introduction

1.1 Objectifs du projet

L'objectif principal de **OrganisX** est de fournir une application de gestion de tâches moderne, sécurisée et évolutive, permettant le suivi des projets, des tâches et des notifications en temps réel.

1.2 Technologies utilisées

Le projet utilise les technologies suivantes :

- **Backend** : .NET 9, PostgreSQL, RabbitMQ
- **Frontend** : Angular 16
- **Communication** : RabbitMQ pour les événements temps réel