

# Documentation du projet Organix

Youssef Tghrayt

16 août 2025

# Préface

Ce document a pour objectif de présenter la conception et le développement de l'application **OrganisX**, une solution moderne de gestion de tâches basée sur **.NET 9** et **Angular**.

Il décrit l'architecture hexagonale choisie, l'organisation du backend et du frontend, ainsi que les communications entre microservices via RabbitMQ.

Cette documentation est destinée à la fois aux développeurs qui souhaitent comprendre la structure du projet et aux parties prenantes qui souhaitent une vue globale de l'application.

*Auteur : Youssef Tghrayt*

# Table des matières

# Chapitre 1

## Introduction

### 1.1 Objectifs du projet

L'objectif principal de **OrganisX** est de fournir une application de gestion de tâches moderne, sécurisée et évolutive, permettant le suivi des projets, des tâches et des notifications en temps réel.

### 1.2 Technologies utilisées

Le projet utilise les technologies suivantes :

- **Backend** : .NET 9, PostgreSQL, RabbitMQ
- **Frontend** : Angular 16
- **Communication** : RabbitMQ pour les événements temps réel