

Documentation du projet Organix

Youssef Tghrayt

16 août 2025

Préface

Ce document a pour objectif de présenter la conception et le développement de l'application **OrganisX**, une solution moderne de gestion de tâches basée sur **.NET 9** et **Angular**.

Il décrit l'architecture hexagonale choisie, l'organisation du backend et du frontend, ainsi que les communications entre microservices via RabbitMQ.

Cette documentation est destinée à la fois aux développeurs qui souhaitent comprendre la structure du projet et aux parties prenantes qui souhaitent une vue globale de l'application.

Auteur : Youssef Tghrayt

Table des matières

1	Introduction	3
1.1	Objectifs du projet	3
1.2	Approche et méthodologie	3
1.3	Vision à long terme	4

Chapitre 1

Introduction

Dans un contexte où la collaboration et la gestion efficace des tâches prennent une importance croissante, le projet **OrganisX** a pour objectif de fournir une solution moderne, modulaire et extensible permettant d'organiser le travail individuel et collectif.

L'idée initiale est née du constat que les outils existants, bien que puissants, sont souvent soit trop complexes pour un usage personnel, soit trop limités pour un usage collaboratif en équipe. **OrganisX** se positionne comme un compromis entre simplicité et extensibilité, en mettant l'accent sur une architecture claire et évolutive.

1.1 Objectifs du projet

Les objectifs principaux du projet peuvent être résumés comme suit :

- Proposer une application web simple et intuitive pour la gestion des tâches personnelles.
- Introduire progressivement des fonctionnalités collaboratives (partage, équipes, gestion de projets).
- Concevoir une architecture **hexagonale** afin de garantir une séparation claire entre le domaine métier, les services applicatifs et les couches d'infrastructure.
- Documenter systématiquement les choix techniques au travers des **ADR** (Architecture Decision Records).
- Mettre en place une feuille de route incrémentale basée sur des **MVP** (**Minimum Viable Products**) afin de livrer de la valeur rapidement et de manière continue.

1.2 Approche et méthodologie

La conception de **OrganisX** suit une approche incrémentale et agile :

- Découpage du projet en trois MVP successifs :
 1. **MVP1** : gestion des tâches personnelles et authentification.
 2. **MVP2** : introduction de la collaboration (partage, équipes).
 3. **MVP3** : ajout de fonctionnalités avancées d'organisation (projets, notifications, reporting).
- Utilisation de **GitHub** pour le suivi des tâches (issues, milestones, projects).
- Documentation vivante et centralisée dans le projet **OrganisXDocs**, structurée en sections thématiques (architecture, backend, frontend, etc.).

1.3 Vision à long terme

Au-delà des trois premiers MVP, **OrganisX** vise à devenir une plateforme extensible qui pourra accueillir des modules additionnels tels que la gestion des ressources, l'intégration avec des outils tiers (calendriers, messageries), ou encore l'analyse de la productivité grâce à des métriques et des tableaux de bord.

Ainsi, ce projet se veut à la fois un terrain d'expérimentation technique (architecture hexagonale, documentation structurée, microservices) et une solution concrète pouvant évoluer en fonction des besoins utilisateurs.