

Aluno: Pedro Henrique de Sousa Marcelino
Curso: Sistemas de Informação
Disciplina: Engenharia de Software
Professora: Ana Clara

Sistemas de entretenimento

São sistemas cujo as pessoas o utilizam com objetivo entretenimento. A característica mais importante desses tipos de sistemas é a qualidade da interação com o usuário. Boa parte desses sistemas são jogos e outros tipos de mídia, incluindo também computadores, multimídias dos carros e smartphones, sendo considerados sistemas de entretenimento por proporcionar distração e divertimento aos usuários.