

**Aluno: Henrique Pinheiro de Sousa**  
**Curso: Sistemas de Informação**  
**Disciplina: Engenharia de Software I**  
**Professora: Ana Clara**

## **Sistemas de entretenimento**

São sistemas de utilização pessoal cujo o objetivo é o entretenimento do usuário. A característica mais importante desses tipos de sistemas é a qualidade da interação com o usuário. A maioria desses sistemas são jogos dos mais variados tipos, mas não se resume a só isso. As centrais multimídias dos carros e smartphones também podem ser considerados sistemas de entretenimento, pois o usuário interage com os aplicativos existentes nesses dispositivos, proporcionando-lhes diversão e lazer.