

COMPOSIÇÃO DO GRUPO

Nome: Caroline Bomfim do Espírito Santo

Email: caroline.bomfim@hotmail.com.br

Nome: Gabriel Garcia Ferraz do Amaral

Email: gabrielgfa1@gmail.com

Nome: Paulo Henrique Fernandes Leite

Email: paulo-http@live.com

Nome: Vinicius de Carvalho

Email: vinidoggll@hotmail.com

TEMA A SER TRABALHADO

Introduzir o usuário em conceitos de programação e pensamento lógico por meio de um jogo educativo baseado em sintaxe de linguagem C, que possui comandos de taxonomia não muito específicas, permitindo posteriormente um contato com a programação o mais independente possível de linguagem.

JUSTIFICANDO O TEMA

Baseando-se na dificuldade interna e externa do grupo, considerando também pessoas de diferentes áreas, verifica-se que é possível melhorar o desempenho com a programação a partir de um primeiro contato mais amigável. Isso pode despertar interesse em pessoas não ligadas à área da computação e não cria uma dependência de linguagem, podendo assim desenvolver-se em várias outras linguagens com maior facilidade, de maneira divertida e interativa.

MOTIVAÇÃO

Em fevereiro de 2013, dois gigantes da tecnologia, Bill Gates, da empresa Microsoft e Mark Zuckerberg, criador do Facebook, se uniram com a ideia de criar aplicativos em que ensinem crianças a programar. Dados indicam que isso pode alavancar o interesse das pessoas nas áreas de programação, podendo até mesmo instigular o governo a implantar a ideia em seu plano de educação. Com base nisso, o grupo visualizou uma oportunidade de agregar o conhecimento às pessoas com uma aplicação mais básica e introdutória, entretanto educativa, e que se possível, não só adicione conhecimento mas também interesse pela área.