## Estrutura

```
- game
--res
--- fort
--- fontes usadas no jogo, e suas licencas
- - - img
--- imagens usadas no jogo, e suas licencas
--- text
--- textos usados no jogo
--\mathrm{src}
---\,\,fases
---- desafios
---- desafios.c
---- desafios.h
---- descricao
---- descricao.c
---- descricao.h
---- fase1.c
---- fases.h
--- geral
---- cards.c
---- cards.h
--- dialog.c
--- dialog.h
--- game.c
-- makefile
- game
```