

Bacharelado em Ciência da Computação - Centro Universitário Senac

Projeto Integrador II - Código de Honra

November 25, 2013

1 Introdução

Este documento descreve o passo a passo para compilação, instalação, e configuração do próprio jogo, e todos os componentes necessários para execução do mesmo. Todos os exemplos são demonstrados usando o Ubuntu 13.04.

2 Instalação do Allegro 5 e do GitHub

Instalação do GitHub:

<https://help.github.com/articles/set-up-git>

O Projeto Integrador II fora desenvolvido com o uso da biblioteca Allegro 5, para a linguagem C. No link á seguir, terá todos os passos para a instalação do mesmo:

[http://wiki.allegro.cc/index.php?title=Install Allegro5 From Git/Linux/Debian](http://wiki.allegro.cc/index.php?title=Install_Allegro5_From_Git/Linux/Debian)

3 Acesso ao repositório do projeto

Com o Allegro 5 e o GitHub devidamente instalados, acesse o repositório do projeto através do link:

<https://github.com/tgl-dogg/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra>

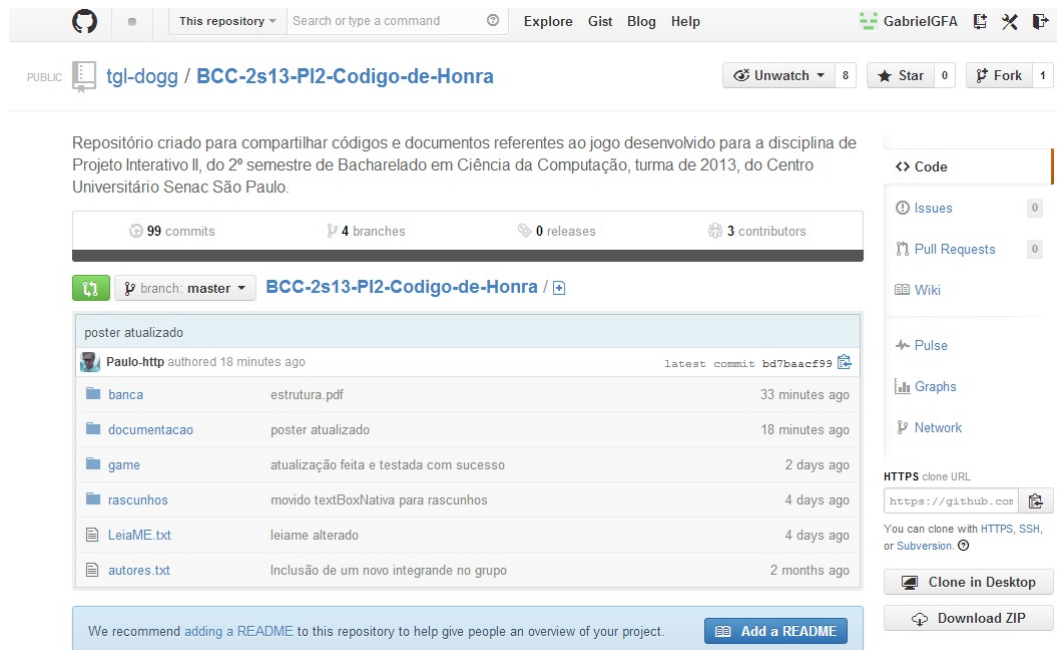


Figura 1: Repositório do Código de Honra

No canto direito inferior, copie o link para clone.

`git@github.com:tgl-dogg/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra.git`

4 Clonando o Repositório e Compilando

Agora é necessário acessar o makefile do projeto, como demonstrado á seguir:

```
paulo@paulo-virtual-machine: ~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game
paulo@paulo-virtual-machine:~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game$ make
```

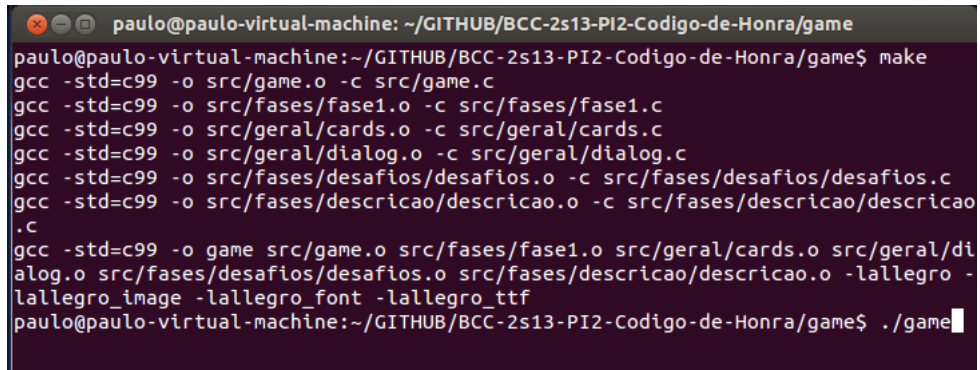
Figura 2: Acesso ao make

Logo após isso, o projeto estará compilado, e pronto para rodar.

```
paulo@paulo-virtual-machine: ~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game
paulo@paulo-virtual-machine:~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game$ make
gcc -std=c99 -o src/game.o -c src/game.c
gcc -std=c99 -o src/fases/fase1.o -c src/fases/fase1.c
gcc -std=c99 -o src/geral/cards.o -c src/geral/cards.c
gcc -std=c99 -o src/geral/dialog.o -c src/geral/dialog.c
gcc -std=c99 -o src/fases/desafios/desafios.o -c src/fases/desafios/desafios.c
gcc -std=c99 -o src/fases/descricao/descricao.o -c src/fases/descricao/descricao.c
gcc -std=c99 -o game src/game.o src/fases/fase1.o src/geral/cards.o src/geral/dialog.o src/fases/desafios/desafios.o src/fases/descricao/descricao.o -lallegro -lallegro_image -lallegro_font -lallegro_ttf
paulo@paulo-virtual-machine:~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game$
```

Figura 3: Demonstração dos passos de compilação

E para rodar, só acessar o diretório do jogo, e dar o comando `./game`

A terminal window with a dark background and light text. The title bar shows a window icon and the text 'paulo@paulo-virtual-machine: ~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game'. The terminal content shows the execution of the 'make' command, which runs a series of 'gcc' commands to compile various source files into object files and finally into the 'game' executable. The commands use the '-std=c99' flag and specify the output file for each compilation step. The final command is './game', which is followed by a cursor.

```
paulo@paulo-virtual-machine: ~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game
paulo@paulo-virtual-machine:~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game$ make
gcc -std=c99 -o src/game.o -c src/game.c
gcc -std=c99 -o src/fases/fase1.o -c src/fases/fase1.c
gcc -std=c99 -o src/geral/cards.o -c src/geral/cards.c
gcc -std=c99 -o src/geral/dialog.o -c src/geral/dialog.c
gcc -std=c99 -o src/fases/desafios/desafios.o -c src/fases/desafios/desafios.c
gcc -std=c99 -o src/fases/descricao/descricao.o -c src/fases/descricao/descricao
.c
gcc -std=c99 -o game src/game.o src/fases/fase1.o src/geral/cards.o src/geral/di
alog.o src/fases/desafios/desafios.o src/fases/descricao/descricao.o -lallegro -
lallegro_image -lallegro_font -lallegro_ttf
paulo@paulo-virtual-machine:~/GITHUB/BCC-2s13-PI2-Codigo-de-Honra/game$ ./game
```

Figura 4: Processo final para execução do Código de Honra.