

Contribuições

25 de Novembro de 2013

Resumo

O presente documento tem como objetivo discriminar os passos relevantes do desenvolvimento do projeto em que se encontra, relacionando as tarefas com os respectivos integrantes responsáveis ou que colaboraram para a execução da mesma.

Caroline Bomfim do Espirito Santo
Gabriel Garcia Ferraz do Amaral
Paulo Henrique Fernandes Leite
Vinicius de Carvalho

- Definição do tema do jogo.
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Paulo Henrique Fernandes Leite
Vinicius de Carvalho
- Desenvolvimento inicial do artigo
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Paulo Henrique Fernandes Leite
Vinicius de Carvalho
- Estudo sobre instalação do Allegro 5
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Estudo inicial sobre a utilização do Allegro 5
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Estudo sobre os padrões de publicação da CBIE
Caroline Bomfim do Espirito Santo
- Definição da estrutura inicial do jogo (criar um jogo de cartas)
Paulo Henrique Fernandes Leite
Vinicius de Carvalho
- Definição da separação do jogo em fases e desafios
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Paulo Henrique Fernandes Leite
Vinicius de Carvalho

- Estudo e implementação das estruturas de desenho de texto
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Estudo e implementação da apresentação de imagens
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Estudo e implementação da estrutura de fases
Vinicius de Carvalho
- Estudo sobre a utilização de eventos de mouse
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Implementação da estrutura de cartas com interação do mouse
Vinicius de Carvalho
- Ambientação do jogo com enredo e imagens
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Gabriel Garcia Ferraz do Amaral
- Escolha e tratamento de imagens e outros recursos visuais
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Gabriel Garcia Ferraz do Amaral
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Disposição da tela e implementação básica de experiência do usuário (UX)
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Gabriel Garcia Ferraz do Amaral
- Criação da estrutura de alocação de textfiles
Gabriel Garcia Ferraz do Amaral
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Elaboração de recursos textuais para o textfile
Vinicius de Carvalho
- Definição da estrutura lógica dos desafios
Gabriel Garcia Ferraz do Amaral
Vinicius de Carvalho
- Implementação das estruturas lógicas de fases e desafios
Vinicius de Carvalho

- Estudo e implementação das caixas de diálogo nativas do Allegro
Gabriel Garcia Ferraz do Amaral
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Aplicação das estruturas estudadas na criação do jogo (junção das estruturas desenvolvidas em paralelo no jogo propriamente dito)
Vinicius de carvalho
- Documentação do desenvolvimento do jogo
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Paulo Henrique Fernandes Leite
- Desenvolvimento do pôster para apresentação do jogo
Caroline Bomfim do Espirito Santo
Gabriel Garcia Ferraz do Amaral
Paulo Henrique Fernandes Leite
Vinicius de carvalho