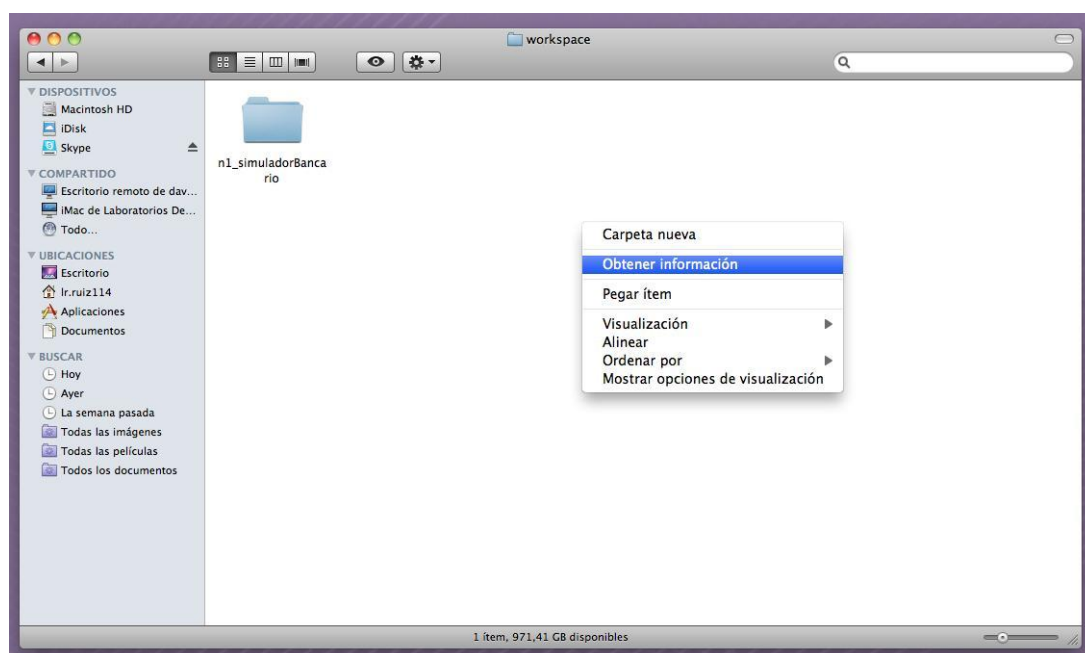


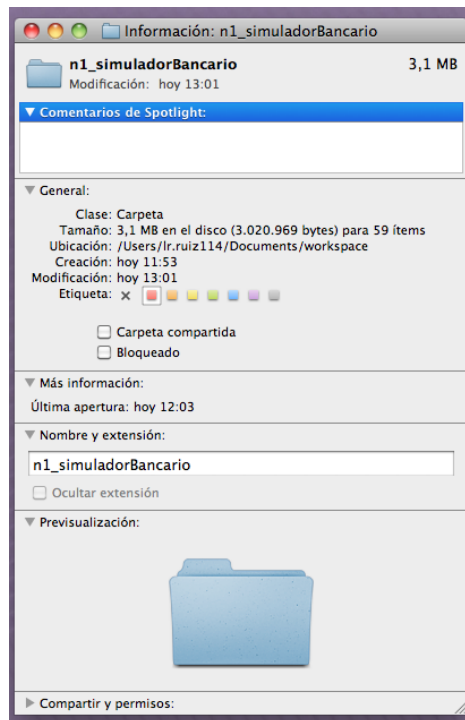
Estos archivos vienen contenidos dentro de los proyectos hechos por cupi2, para los cursos de APO 1 y APO 2.

Estos archivos están hechos para la ejecución de las aplicaciones de cupi2 por fuera del IDE de programación, en este caso es Eclipse. Estos archivos están ubicados dentro de la carpeta *bin* de los proyectos cupi2 de eclipse. Estos archivos son *build.sh*, *buildTest.sh*, *run.sh*, *runTest.sh*, *clean.sh*, *cleanTest.sh*.

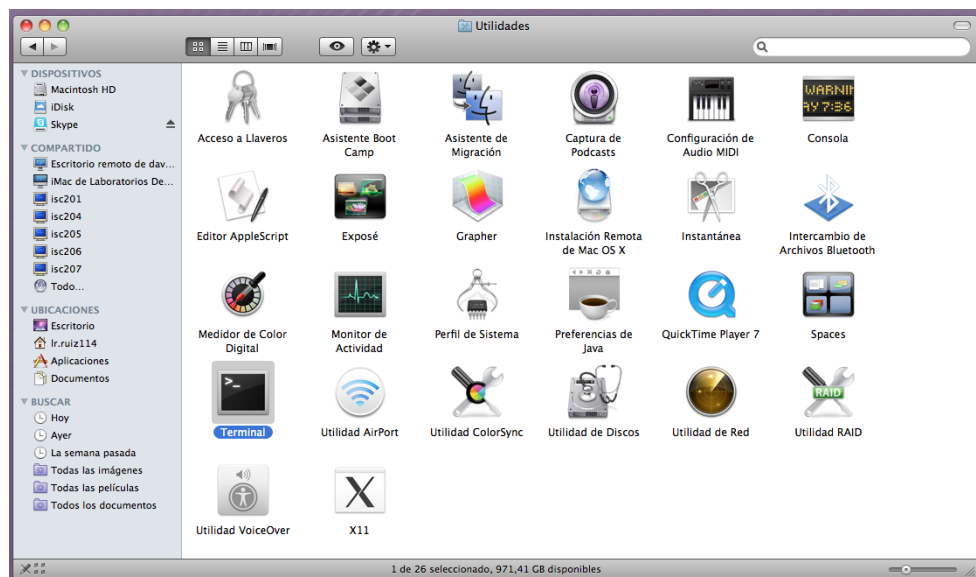
1. Inicialmente se ubicará la carpeta donde se encuentra el proyecto de eclipse que se va a ejecutar. Para eso, en el Finder nos dirigimos a la carpeta donde está contenido el proyecto, y mostramos el menú desplegable con *Clic Derecho* o con  $\text{⌘} + \text{Clic}$  sobre la carpeta del proyecto y se selecciona la opción *Obtener Información*.



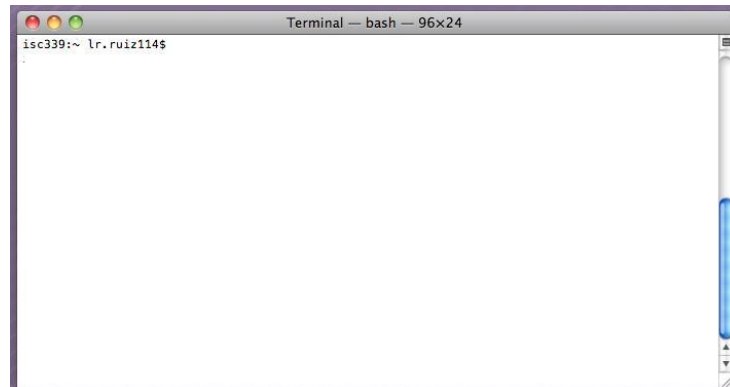
2. Aparecerá la siguiente ventana, de donde tendremos en cuenta la dirección de la carpeta. Es el valor del campo *Ubicación*. En el ejemplo, aparece */Users/lr.ruiz114/Documents/workspace*.



3. Ahora se abrirá la aplicación Terminal para la asignación de permisos para la ejecución de los archivos contenidos en la carpeta *bin* del proyecto de eclipse. Para eso, se abre otra instancia del Finder, en el panel izquierdo se selecciona la carpeta *Aplicaciones* y en la carpeta se selecciona una subcarpeta llamada *Utilidades* que contiene las aplicaciones que sirven de utilidad para el sistema. De esas aplicaciones se selecciona la llamada *Terminal* y se hace un *Doble Clic*.



4. Al ejecutar, aparecerá una consola de comandos similar a la siguiente:



```
Terminal — bash — 96x24
isc339:~ lr.ruiz114$
```

5. Ahora se dirigirá a la carpeta del proyecto con el comando de consola `cd`, para eso se tendrá en cuenta el valor de la ubicación del proyecto que fue identificada en el punto dos, con la siguiente sintaxis:

*Sintaxis:* `cd <Ubicación del proyecto>/<Nombre del proyecto>`

*Ejemplo:* `cd /Users/lr.ruiz114/Documents/workspace/n1_simuladorBancario`



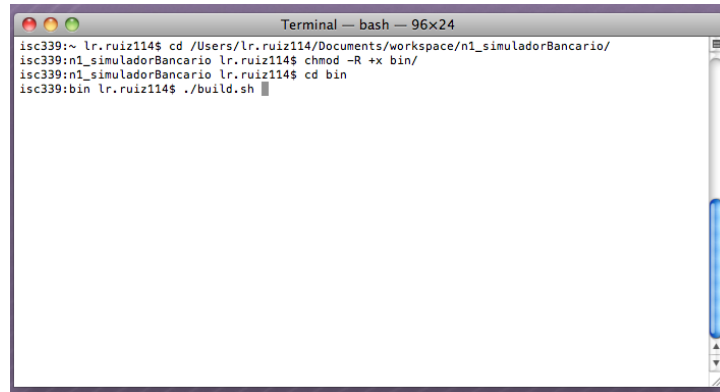
```
Terminal — bash — 96x24
isc339:~ lr.ruiz114$ cd /Users/lr.ruiz114/Documents/workspace/n1_simuladorBancario/
isc339:n1_simuladorBancario lr.ruiz114$
```

6. Ya dentro de la carpeta, se asignarán los permisos de ejecución para los archivos de la carpeta `bin`. Para eso se utiliza el comando `chmod`, de la siguiente manera: `chmod -R +x bin/`.



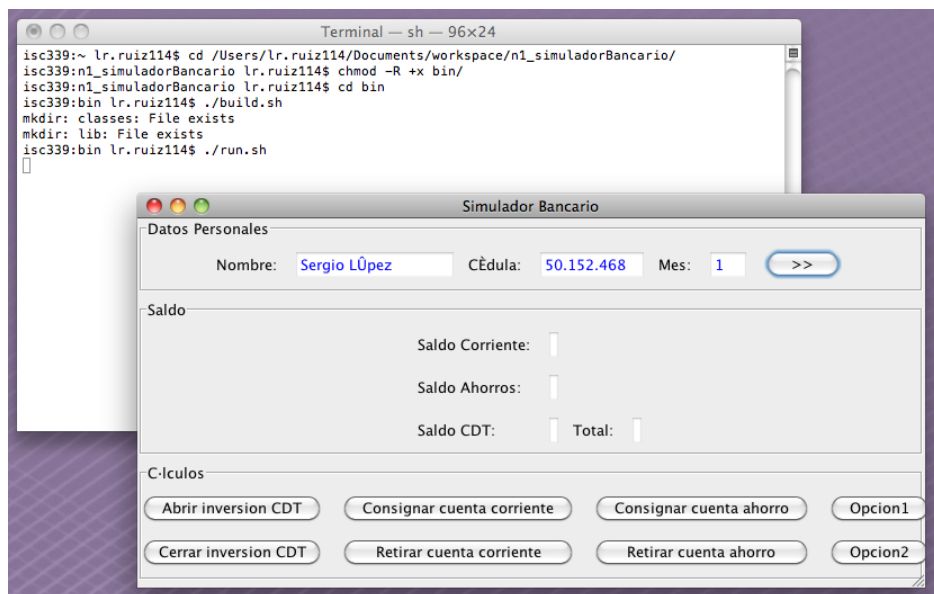
```
Terminal — bash — 96x24
isc339:~ lr.ruiz114$ cd /Users/lr.ruiz114/Documents/workspace/n1_simuladorBancario/
isc339:n1_simuladorBancario lr.ruiz114$ chmod -R +x bin/
```

7. Ahora se dirigirá a la carpeta donde están los *sh*, dentro de la carpeta *bin* del proyecto con el comando *cd*. Para los casos de los proyectos de cupi2 es *cd bin/mac/*.
8. Y ejecutará los archivos *.sh*, estos archivos se ejecutan agregando un *./*(punto y *slash*) al principio. El orden específico es:
  - a. El archivo *build.sh*, el cuál compila y crea los archivos ejecutables del proyecto.

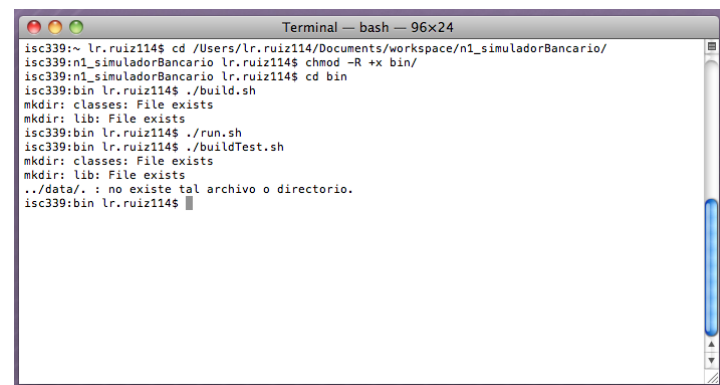


```
Terminal — bash — 96x24
isc339:~ lr.ruiz114$ cd /Users/lr.ruiz114/Documents/workspace/n1_simuladorBancario/
isc339:n1_simuladorBancario lr.ruiz114$ chmod -R +x bin/
isc339:n1_simuladorBancario lr.ruiz114$ cd bin
isc339:bin lr.ruiz114$ ./build.sh
```

- b. El archivo *run.sh* que ejecuta la aplicación realizada en el proyecto.

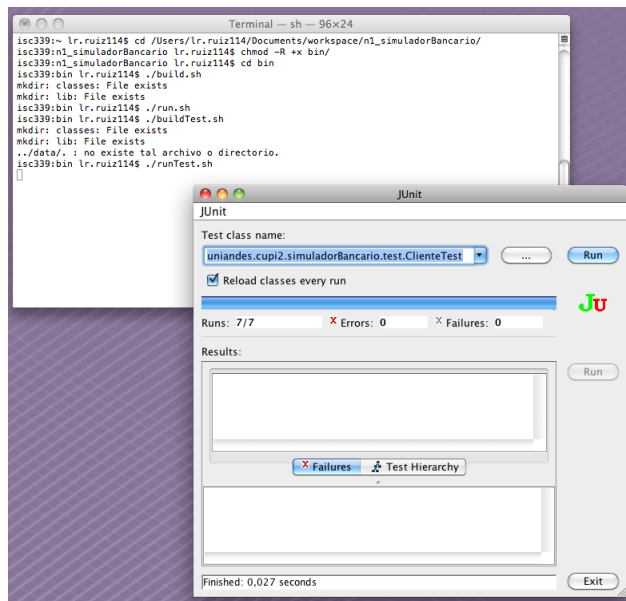


- c. El archivo *buildTest.sh*, el encargado de compilar y crear los ejecutables para las pruebas.



```
Terminal — bash — 96x24
isc339:~ lr.ruiz114$ cd /Users/lr.ruiz114/Documents/workspace/n1_simuladorBancario/
isc339:n1_simuladorBancario lr.ruiz114$ chmod -R +x bin/
isc339:n1_simuladorBancario lr.ruiz114$ cd bin
isc339:bin lr.ruiz114$ ./build.sh
mkdir: classes: File exists
mkdir: lib: File exists
isc339:bin lr.ruiz114$ ./run.sh
isc339:bin lr.ruiz114$ ./buildTest.sh
mkdir: classes: File exists
mkdir: lib: File exists
../data/. : no existe tal archivo o directorio.
isc339:bin lr.ruiz114$
```

- d. El archivo *runTest.sh*, es el encargado de ejecutar los archivos de prueba.



- e. Y los archivos *clean.sh* y *cleanTest.sh*, son los encargados de borrar todos los archivos compilados y ejecutables del proyecto.

