#### TABELAS HASH

Prof. Muriel Mazzetto Estrutura de Dados

#### Pesquisa

 A busca de um dado consiste em procurar a informação comparando valores de chaves.

#### Pesquisa

- A busca de um dado consiste em procurar a informação comparando valores de chaves.
- Os algoritmos mais eficientes exigem a ordenação dos dados:
  - Melhor ordenação: O(N log(N))
  - Melhor busca: O(log(N))

#### Pesquisa

- A busca de um dado consiste em procurar a informação comparando valores de chaves.
- Os algoritmos mais eficientes exigem a ordenação dos dados:
  - Melhor ordenação: O(N log(N))
  - Melhor busca: O(log(N))

- Busca ideal é quando se acessa o elemento diretamente, sem comparação de chaves
  - custo O(1).

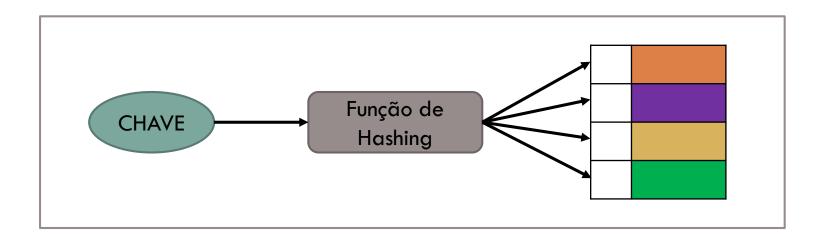
 Também conhecida como tabela de dispersão ou tabela de espalhamento.

□ É uma estrutura de dados do tipo dicionário, que associa chaves de pesquisa aos valores.

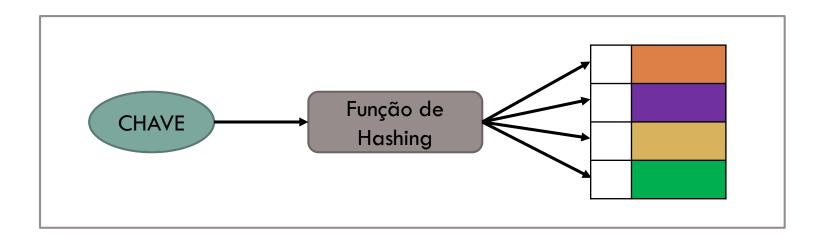
 A partir de uma chave simples, faz uma busca rápida para obter o valor desejado.

- □ É uma generalização de um vetor.
- Utiliza uma função de hashing para determinar a posição de armazenamento dos elementos no vetor.
- Os elementos ficam dispersos de forma não ordenada no vetor.

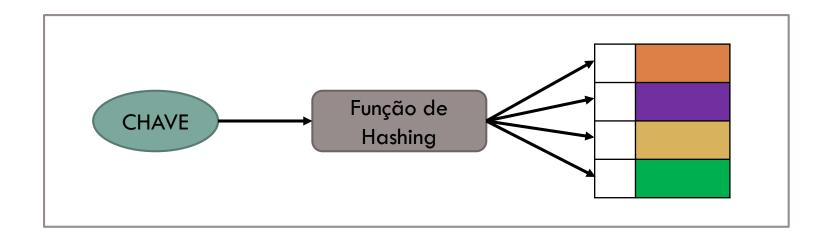
- □ É uma generalização de um vetor.
- Utiliza uma função de hashing para determinar a posição de armazenamento dos elementos no vetor.
- Os elementos ficam dispersos de forma não ordenada no vetor.



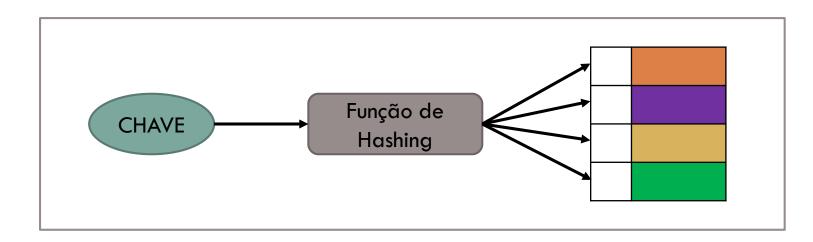
 É responsável por gerar um índice a partir de uma chave.

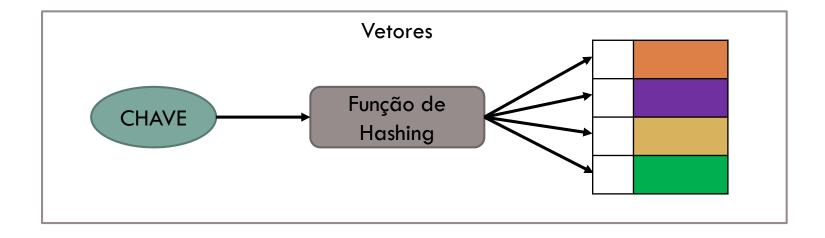


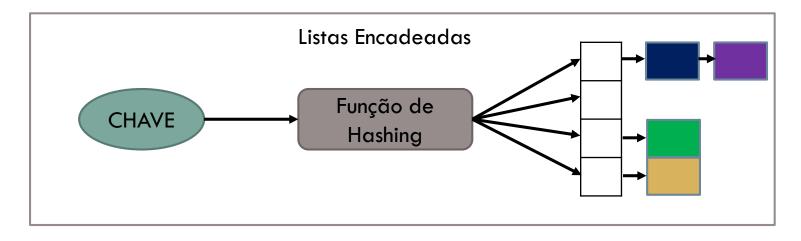
- É responsável por gerar um índice a partir de uma chave.
  - □ É ideal não gerar índice igual para chaves diferentes.
  - □ Evitar colisões, ou saber tratá-las.



- É responsável por gerar um índice a partir de uma chave.
  - □ É ideal não gerar índice igual para chaves diferentes.
  - Evitar colisões, ou saber tratá-las.
- Convertem valores de tamanho variável em índices de tamanho fixo.







- O bom desempenho depende diretamente da escolha da função de hashing.
  - Deve distribuir os dados de maneira mais uniforme possível.
  - Minimizar a quantidade de colisões.

#### ■ Mau Exemplo de hashing:

- h(C) = C%100.
- C: chave de entrada.
- h: índice gerado pelo hashing.

CHAVE (C)	ÍNDICE (h)
123456	56
<i>75</i> 31	31
3677756	56

Gera colisão para muitos valores.

- Bom Exemplo de hashing:
  - $\Box$  h(C) = C%M.
  - C: chave de entrada.
  - M: tamanho do vetor (número primo).
  - h: índice gerado pelo hashing.

- Bom Exemplo de hashing:
  - $\Box$  h(C) = C%M.
  - C: chave de entrada.
  - M: tamanho do vetor (número primo).
  - h: índice gerado pelo hashing.

- Escolher um tamanho apropriado para o tamanho do vetor, dentro das potências de 2.
- Adotar o número primo logo abaixo da potência escolhida como o tamanho de M.

- Bom Exemplo de hashing:
  - $\Box$  h(C) = C%M.
  - C: chave de entrada.
  - M: tamanho do vetor (número primo).
  - h: índice gerado pelo hashing.

- Escolher um tamanho apropriado par do vetor, dentro das potências de 2.
- Adotar o número primo logo abaixo escolhida como o tamanho de M.

k	$2^k$	М
7	128	127
8	256	251
9	512	509
10	1024	1021
11	2048	2039
12	4096	4093
13	8192	8191
14	16384	16381
15	32768	32749
16	65536	65521
17	131072	131071
18	262144	262139

Bom Exemplo de hashing:

```
\Box h(C) = C%M.
```

Esc

C: chave de entrada.

```
int hash(int v, int M)

return v%M;
```

do vetor, dentro das potências de 2.

 Adotar o número primo logo abaixo escolhida como o tamanho de M.

```
2^k
       k
                        Μ
              128
                       127
              256
                       251
       9
              512
                       509
             1024
      10
                     1021
      11
             2048
                     2039
      12
            4096
                     4093
      13
            8192
                     8191
par
      14
           16384
                    16381
      15
           32768
                    32749
      16
           65536
                    65521
          131072
                   131071
          262144
                   262139
```

- Dados não numéricos devem ser convertidos em um valor inteiro.
- Método de Horner:

```
int hash(char* v, int M)
{
   int i, h = v[0];
   for (i = 1; v[i] != '\0'; i++)
       h = (h * 251 + v[i]) % M;
   return h;
}
```

- Colisões: ocorre quando a função de hashing calcula o mesmo índice para chaves diferentes.
  - Mais dados do que o tamanho do vetor.
  - Má escolha da função de hashing.
  - Principal problema de criptografia de senhas.

- □ Soluções comuns:
  - Endereçamento aberto
  - Encadeamento

- □ Colisões: Correção por Endereçamento Aberto:
  - Os dados estão armazenados diretamente no vetor de hash. Exige um bom dimensionamento.
  - Acesso aos dados de maneira mais rápida.
  - □ Formas de tratamento:
    - Tentativa linear.
    - Tentativa quadrática.
    - Dispersão dupla.

- □ Colisões: Correção por Endereçamento Aberto:
  - Tentativa linear: utiliza uma segunda função para recalcular a dispersão.
    - rh(pos, tentativas) = (pos + tentativas)%tam

- □ Colisões: Correção por Endereçamento Aberto:
  - Tentativa quadrática: tenta diminuir o número de colisões gerados pela tentativa linear.
    - $rh(pos, tentativas) = (pos + tentativas^2)\%tam$

- Colisões: Correção por Endereçamento Aberto:
  - Dispersão dupla: duas funções de hashing associadas.
    - -rh(ch, tentativas) = (h2(ch) + tentativas)%tam
    - h2(ch) = 1 + ch%(tam 1)

- □ Colisões: Correção por Endereçamento Aberto:
  - Dispersão dupla: duas funções de hashing associadas.
    - -rh(ch, tentativas) = (h2(ch) + tentativas)%tam
    - h2(ch) = 1 + ch%(tam 1)
  - As funções de hashing devem gerar valores diferentes.
  - Método mais utilizado para tratar colisões.
  - A seleção da função vai depender do domínio do problema.

- □ Colisões: Correção por Encadeamento:
  - Os dados estão armazenados em estruturas encadeadas, conectadas ao vetor de hash.
  - Os dados conflitantes são encadeados dentro do mesmo índice de hash.

- □ Colisões: Correção por Encadeamento:
  - Os dados estão armazenados em estruturas encadeadas, conectadas ao vetor de hash.
  - Os dados conflitantes são encadeados dentro do mesmo índice de hash.
  - Se a lista de colisão for pequena, pode ser utilizada uma lista encadeada.
  - Possibilidade de usar árvores balanceadas para proteção de ataques DOS.

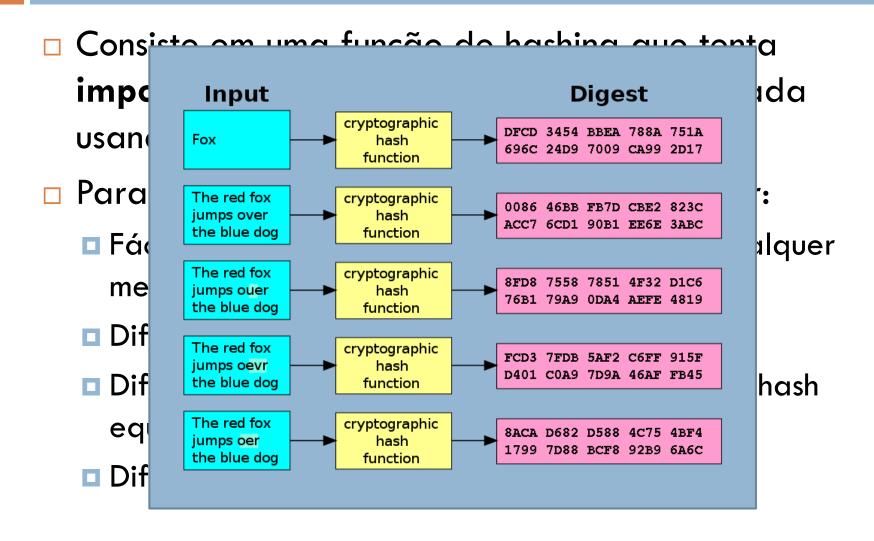
- Colisões: Correção por Encadeamento:
  - Os dados estão armazenados em estruturas

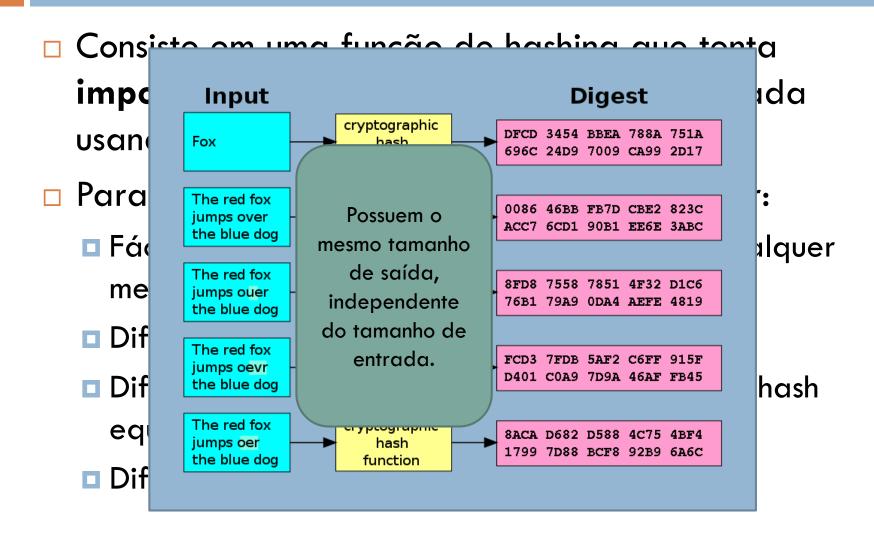


Possibilidade de usar árvores balanceadas para proteção de ataques DOS.

Consiste em uma função de hashing que tenta impossibilitar a recriação do valor de entrada usando apenas o valor do hash.

- Consiste em uma função de hashing que tenta impossibilitar a recriação do valor de entrada usando apenas o valor do hash.
- Para as funções hash criptográficas deve ser:
  - Fácil de calcular computacionalmente para qualquer mensagem.
  - Difícil de gerar a mensagem a partir do hash.
  - Difícil de modificar a mensagem sem alterar o hash equivalente.
  - □ Difícil de gerar colisão.





- Vantagens:
  - Alta eficiência na operação de busca.
  - Tempo de busca praticamente independente da quantidade de chaves armazenadas.
- Desvantagens:
  - Alto custo para acessar chaves de forma ordenada.
  - Pior caso quando a função de hashing gera muitas colisões (índices iguais para chaves diferentes).

- Aplicações:
  - Busca de elementos em base de dados.
  - Criptografia: MD4, MD5, família SHA, etc.
  - Tabela de símbolos dos compiladores.
  - Armazenamento de senhas (guardar o hash).
  - □ Verificação de integridade (checksum).