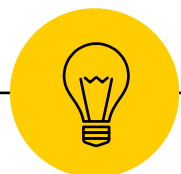


# Arquitetura de Computadores (AC22S)

## Aritmética Binária



**Gustavo Santos**



## Previously...

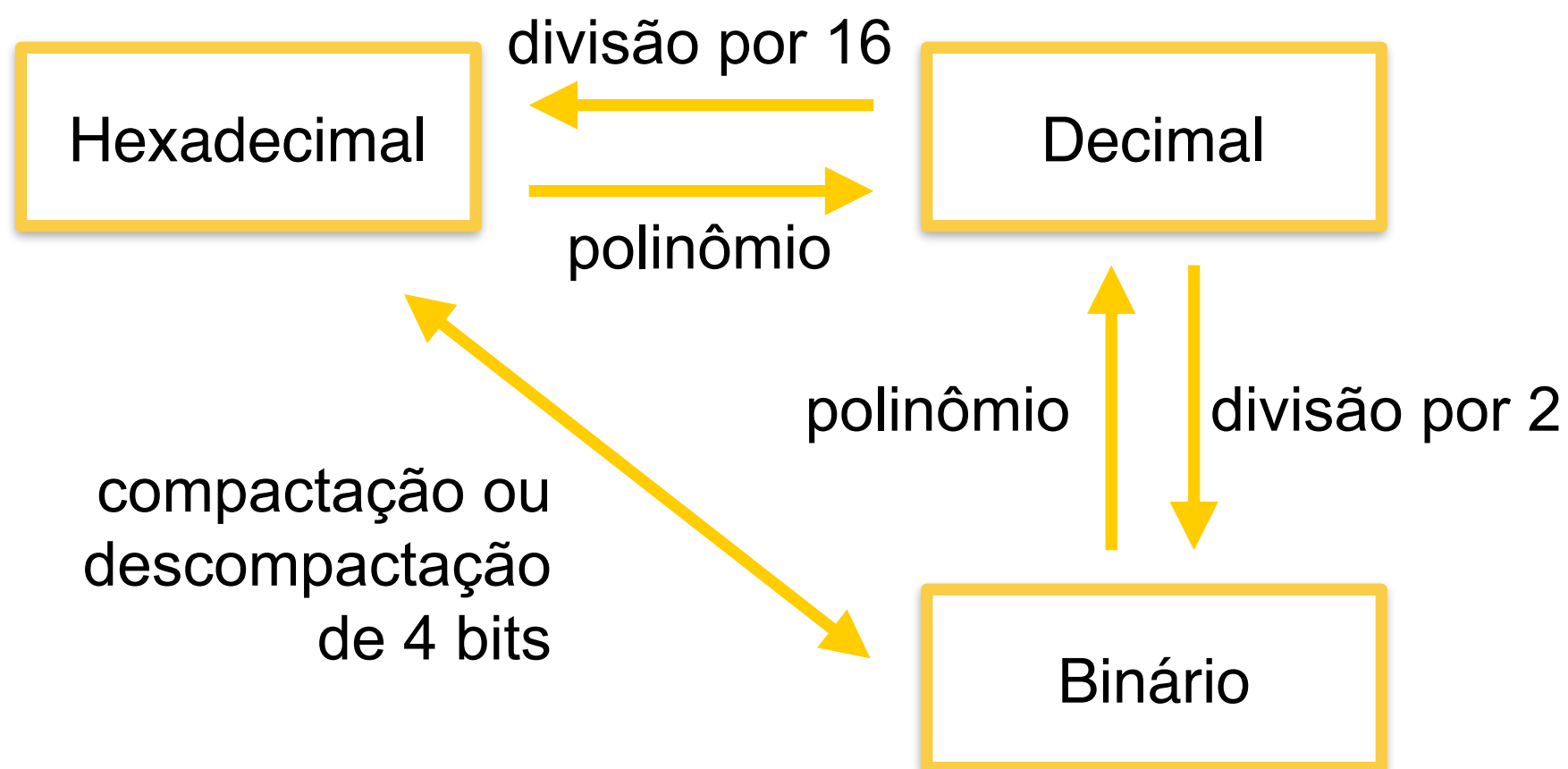
Sistemas de numeração: binário, decimal e hexadecimal

Em computação, trabalha-se normalmente com

- a) Decimal para entrada e saída de dados
- b) Binária para operações internas
- c) Hexadecimal e Octal para representação compacta



# Regras de Conversão





## Representação de números negativos (2/2)

- Temos duas principais convenções
- **Representação em complemento de 2**
- **Passo 1:** Manter os bits da direita para esquerda até a ocorrência do primeiro bit igual a 1
- **Passo 2:** Inverter os bits restantes

$$(00101001)_2 = (41)_{10}$$

$$(11010111)_2 = (-41)_{10}$$



## Limite de representação (4 bits)

Decimal	Binário com sinal	Compl. de 2
-8	—	1000
-7	1111	1001
-6	1110	1010
-5	1101	1011
-4	1100	1100
-3	1011	1101
-2	1010	1110
-1	1001	1111
0	0000 / 1000	0000
1	0001	0001
2	0010	0010
3	0011	0011
4	0100	0100
5	0101	0101
6	0110	0110
7	0111	0111



# Adição

Utiliza as mesmas regras da soma em decimal

a	b	a+b	carry
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

“vai-um”



## Adição no sistema binário

- Segue o mesmo mecanismo da soma convencional, da direita para a esquerda, contando vai-um quando necessário

$$\begin{array}{r} 1\ 0\ 1\ 0\ 0\ 1 \\ +\ 0\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0 \\ \hline \end{array}$$



## Adição no sistema binário

- Segue o mesmo mecanismo da soma convencional, da direita para a esquerda, contando vai-um quando necessário

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 1 \\ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ + 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \\ \hline 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \end{array}$$

podemos ter um  
bit a mais





## Adição no sistema binário

- Caso especial: soma de dois bits 1 com carry

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \\ 1 \ 1 \\ + \ 1 \ 1 \\ \hline 1 \ 1 \end{array}$$

$= (3)_{10}$



## Adição no sistema binário

- $(16)_{10} + (34)_{10}$  , com 7 bits de representação
- **Passo 1:** representar operandos em binário. como?



## Adição no sistema binário

- $(16)_{10} + (34)_{10}$  , com 7 bits de representação
- **Passo 1:** representar operandos em binário, pelas divisões sucessivas por 2

preencher com  
zeros à esquerda

$$\begin{array}{rcccccccc} & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ + & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$



## Adição no sistema binário

- $(16)_{10} + (34)_{10}$  , com 7 bits de representação
- **Passo 2:** realizar somas bit a bit, segundo a tabela

$$\begin{array}{r} 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ + \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ \hline \end{array}$$



## Adição no sistema binário

- $(16)_{10} + (34)_{10}$  , com 7 bits de representação
- **Passo 2:** realizar somas bit a bit, segundo a tabela

$$\begin{array}{r} 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ + \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ \hline 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \end{array}$$



## Adição no sistema binário

- $(16)_{10} + (34)_{10}$  , com 7 bits de representação
- **Passo 3:** obter o equivalente em decimal. como?

$$\begin{array}{r} 0010000 \\ + 0100010 \\ \hline 0110010 \end{array}$$



## Adição no sistema binário

- $(16)_{10} + (34)_{10}$  , com 7 bits de representação
- **Passo 3:** obter o equivalente em decimal, usando o polinômio de formatação

$$\begin{array}{r} 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ + \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ \hline 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \end{array}$$

$$\begin{aligned} &0 * 2^6 + 1 * 2^5 + 1 * 2^4 + 0 * 2^3 + 0 * 2^2 + 1 * 2^1 + 0 * 2^0 \\ &32 + 16 + 2 = (50)_{10} \end{aligned}$$



## Exercício de fixação

Realizar a soma  $(14)_{10} + (7)_{10}$  em um sistema binário com 4 bits de representação





## Exercício de fixação

Realizar a soma  $(13)_{10} + (11)_{10}$  em um sistema binário com 6 bits de representação



## Subtração

Basta calcular o complemento de 2 do subtraendo e realizar uma adição.

Ou seja,  $a - b$  equivale a  $a + (-b)$



## Subtração no sistema binário

- **Dica 1:** para converter um número negativo em complemento de 2, segue a mesma regra:
- Manter os bits da direita para esquerda até a ocorrência do primeiro bit igual a 1, inverter os bits restantes
- $(-7)_{10} = (11001)_{c2, 5 \text{ bits}}$
- $(+7)_{10} = (?????)_{c2, 5 \text{ bits}}$



## Subtração no sistema binário

- **Dica 1:** para converter um número negativo em complemento de 2, segue a mesma regra:
- Manter os bits da direita para esquerda até a ocorrência do primeiro bit igual a 1, inverter os bits restantes
- $(-7)_{10} = (11001)_{c2, 5 \text{ bits}}$
- $(+7)_{10} = (00111)_{c2, 5 \text{ bits}}$



## Subtração no sistema binário

- **Dica 2:** numa representação com **n** bits, os bits excedentes são descartados
- Com 8 bits de representação:

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \\ + 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\ \hline \textcolor{red}{1} \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \end{array}$$



## Subtração no sistema binário

- Dica 3:** representando números em complemento de 2, o primeiro bit representa o sinal do resultado

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \\ + \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\ \hline 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \end{array}$$

número negativo



## Subtração no sistema binário



**Dica 4:** obtendo um número negativo, como sabemos o representante dele em decimal?

1 0 0 1 1 0 0 0

número negativo



## Subtração no sistema binário

- **Dica 4:** obtendo um número negativo, como sabemos o representante dele em decimal?
- Segue a mesma regra: Manter os bits da direita para esquerda até a ocorrência do primeiro bit igual a 1, inverter os bits restantes

1	0	0	1	1	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0	0

aplicando a regra,  
este é o represen-  
tante positivo





## Subtração no sistema binário

- **Dica 4:** obtendo um número negativo, como sabemos o representante dele em decimal?
- Segue a mesma regra: Manter os bits da direita para esquerda até a ocorrência do primeiro bit igual a 1, inverter os bits restantes

1 0 0 1 1 0 0 0  
0 1 1 0 1 0 0 0

$$1*2^6 + 1*2^5 + 1*2^3 = (104)_{10}$$

ou seja,  $(10011000)_{c2,8bits} = (-104)_{10}$



## Subtração no sistema binário

●  $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação



## Subtração no sistema binário

- $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação
- **Passo 1:** representar operandos em binário, através de divisões sucessivas por 2



## Subtração no sistema binário

- $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação
- **Passo 1:** representar operandos em binário, através de divisões sucessivas por 2

preencher com  
zeros à esquerda

0	1	0	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0	0



## Subtração no sistema binário

- $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação
- **Passo 2:** representar subtraendo em negativo com complemento de 2

0	1	0	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0	0



## Subtração no sistema binário

- $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação
- **Passo 2:** representar subtraendo em negativo com complemento de 2

0	1	0	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	0

$= (-16)_{10}$



## Subtração no sistema binário

- $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação
- **Passo 3:** realizar somas bit a bit, segundo a tabela

$$\begin{array}{r} 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ + \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ \hline \end{array}$$



## Subtração no sistema binário

- $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação
- **Passo 3:** realizar somas bit a bit, segundo a tabela

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \\ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ + \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ \hline \textcolor{red}{1} \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \end{array}$$

descarto o bit  
excedente





## Subtração no sistema binário

- $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação
- **Passo 4:** obter o equivalente em decimal

$$\begin{array}{r} 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ + \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ \hline 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \end{array}$$



## Subtração no sistema binário

- $(34)_{10} - (16)_{10}$ , com 7 bits de representação
- **Passo 4:** obter o equivalente em decimal

número positivo

$$\begin{array}{r} 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ + \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ \hline 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \end{array}$$

$$1 * 2^4 + 1 * 2^1 = (18)_{10}$$



## Exercício de fixação

Realizar a subtração  $(14)_{10} - (7)_{10}$  em um sistema binário com 5 bits de representação



## Exercício de fixação

Realizar a subtração  $(9)_{10} - (28)_{10}$  em um sistema binário com 6 bits de representação



## Estouro de representação

- A representação de números é limitada
- Quanto maior o número de dígitos (bits) disponíveis, maior a faixa de representação; porém, essa faixa sempre será finita
- Ao realizar a soma de dois números, o resultado pode sair da faixa de representação do sistema
- Chamamos esse fenômeno de *overflow*, ou estouro de representação



## Limite de representação (4 bits)

Decimal	Binário com sinal	Compl. de 2
-8	—	1000
-7	1111	1001
-6	1110	1010
-5	1101	1011
-4	1100	1100
-3	1011	1101
-2	1010	1110
-1	1001	1111
0	0000 / 1000	0000
1	0001	0001
2	0010	0010
3	0011	0011
4	0100	0100
5	0101	0101
6	0110	0110
7	0111	0111



## Estouro de representação

- A representação de números é limitada
- Por exemplo, para números binários de quatro bits em complemento de 2, temos:

$$1000 + 0001 = 1001$$

$$1000 + 1111 = 0111$$

$$0111 + 1111 = 0110$$

$$0111 + 0011 = 1010$$

em binário

$$-8 + 1 = -7$$

$$-8 + -1 = 7$$

$$7 + -1 = 6$$

$$7 + 3 = -6$$

equivalente em decimal



## Estouro de representação

- A representação de números é limitada
- Por exemplo, para números binários de quatro bits em complemento de 2, temos:

$$1000 + 0001 = 1001$$

$$1000 + 1111 = 0111$$

$$0111 + 1111 = 0110$$

$$0111 + 0011 = 1010$$

em binário

$$-8 + 1 = -7$$

$$\mathbf{-8 + -1 = 7}$$

$$7 + -1 = 6$$

$$\mathbf{7 + 3 = -6}$$

equivalente em decimal





## Estouro de representação

- **Regra do overflow:** dois números, ambos positivos ou ambos negativos, são somados e o resultado obtido tem o sinal oposto

$$1000 + 0001 = 1001$$

$$1000 + 1111 = 0111$$

$$0111 + 1111 = 0110$$

$$0111 + 0011 = 1010$$

em binário

$$-8 + 1 = -7$$

$$\mathbf{-8 + -1 = 7}$$

$$7 + -1 = 6$$

$$\mathbf{7 + 3 = -6}$$

equivalente em decimal



## Bibliografia

STALLINGS, William. **Arquitetura e organização de computadores**. 8. ed. São Paulo, SP: Prentice-Hall, 2010. 624 p. ISBN 9788576055648.

(Capítulo 9.3, disponível no Moodle)



## Próxima Aula

- Representação de números reais
- Ponto fixo e ponto flutuante