

Tiago mantovani malaguti 1726650

1-) O que são frameworks ágeis?

R: É um quadro que estabelece algumas tarefas, que é adaptáveis com suas atividades são metodologias ágeis, onde não deve ferir os princípios e valores dos métodos ágeis.

2-) Cite algumas metodologias que implementam frameworks ágeis?

R: scrum, kanban, scrumban, extreme programming, lean startup, e atualmente 70% dos times de desenvolvimentos de software contemporâneo usam scrum ou uma das suas variações;

3-) O que é o SCRUM?

R: Um framework mais conhecido por aplicar mindset ágil e chamado de SCRUM

4-) Quais os papéis dentro do Scrum?

R:

product owner(PO)

conversas com executivos, conversar com stakeholders, conversar com time, conversar com cliente e usuário.

Levantar estória de usuário

*uma especificação de uma mais ou menos na linguagem de negócio ou cotidiana do usuário final ou usuário do sistema que captura o que um usuário faz ou necessita fazer como parte de sua função de trabalho;

Scrum Master: responsável por garantir que os valores e práticas do scrum estejam vivos dentro do dia-dia do time. Ele é considerado o coach do time, ajudando o time scrum a fazer o melhor trabalho possível.

Time scrum: são todas as pessoas necessárias para fazer o próximo item do backlog do produto se transformar em um incremento do produto potencial entregável. De forma bem ativa, são elas que fazem a coisa acontecer.

5-) O que é Product Backlog?

É uma espécie de lista com o que precisa ser feito,

o product backlog é diferente de um documento de requisitos, alto nível(escrito em linguagem simples) pode mudar a qualquer momento.

6-) O que é discutido na reunião diária?

R: reunir para uma conversa junto com o scrum master, cada um menciona o que realizou, cada um fala o que vai desenvolver, o motivo de não haver evoluído, informação compartilhada, e a evolução do negócio;

7-) O que é debatido na Retrospectiva?

R: foco especial no produto, entender se o produto pra quem demanda, envolvendo usuário, e ter uma análise da situação do produto, o time se reúne, ela é muito similar a sprint, onde busca conhecimento, a produtividade da equipe, o scrum master vai tentar alinhar a performance dar sugestões, e auxiliar no processo.

8-) O que é sprint?

R: seria cada uma das fases de um projeto, estipuladas em espaço determinado de tempo que podem variar de duas a quatro semanas

9-) Estabeleça um comparativo entre Scrum e Cascata.

No SCRUM é incrementado o produto, já na cascata ele gera artefatos entre fases onde gera uma grande entrega, que já no scrum tem um produto já dentro de quatro semanas;