ÁRVORES AVL

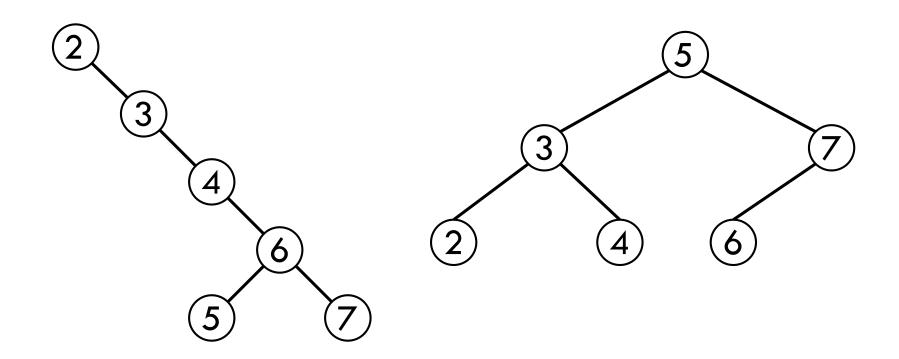
Prof. Muriel Mazzetto Estrutura de Dados

 Consiste na redistribuição dos nós para manter a árvore balanceada.

- Consiste na redistribuição dos nós para manter a árvore balanceada.
- Uma árvore balanceada é organizada para possuir a menor altura possível.
 - Se a diferença de altura entre as subárvores de qualquer nó é no máximo 1.
 - As folhas devem estar no nível d ou d-1, para uma árvore de altura d.

- Consiste na redistribuição dos nós para manter a árvore balanceada.
- Uma árvore balanceada é organizada para possuir a menor altura possível.
 - Se a diferença de altura entre as subárvores de qualquer nó é no máximo 1.
 - As folhas devem estar no nível d ou d-1, para uma árvore de altura d.
- Quanto menor a altura da árvore, mais rápida será a busca por seus dados.

□ Exemplos de árvores: 2-3-4-5-6-7



 O algoritmo de rebalanceamento de ABB realiza o balanceamento após as inserções e remoções.

 Quanto maior a taxa de inserção e remoção, mais vezes será realizado o rebalanceamento.

 Não compensa para árvores com muita modificação na estrutura.

Árvores balanceadas

 As <u>árvores balanceadas</u> são estruturas que possuem algoritmos de balanceamento durante a inserção e a remoção.

 A árvore balanceada mais conhecida se chama árvore AVL.

□ Outras: árvores Red-Black e árvores 2-3-4.

□ É uma **árvore binária de busca balanceada**.

 Nomeada pelos seus criadores Adelson Velsky e Landis.

Primeira árvore binária balanceada criada.

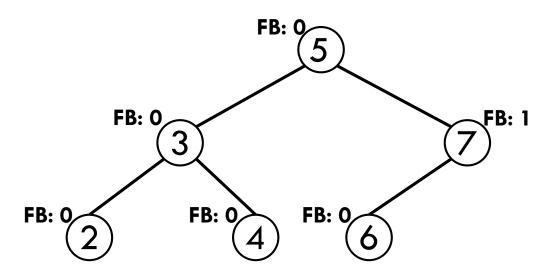
Balanceamento: a altura da subárvore esquerda e direita de cada nó diferem em no máximo uma unidade.

□ Fator de Balanceamento: diferença de altura entre subárvore esquerda e subárvore direita.

FB = altura(Esquerda) - altura(Direita)

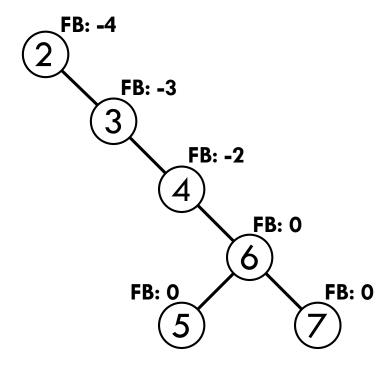
□ Fator de Balanceamento: diferença de altura entre subárvore esquerda e subárvore direita.

FB = altura(Esquerda) – altura(Direita)



□ Fator de Balanceamento: diferença de altura entre subárvore esquerda e subárvore direita.

FB = altura(Esquerda) – altura(Direita)



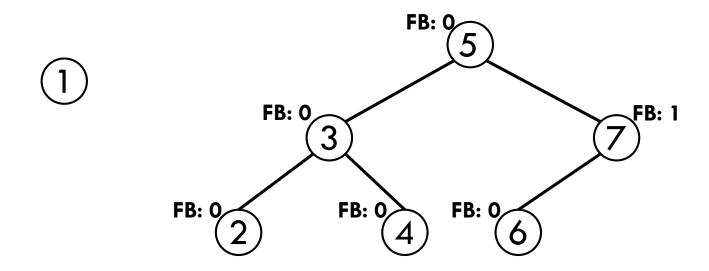
□ Fator de Balanceamento: diferença de altura entre subárvore esquerda e subárvore direita.

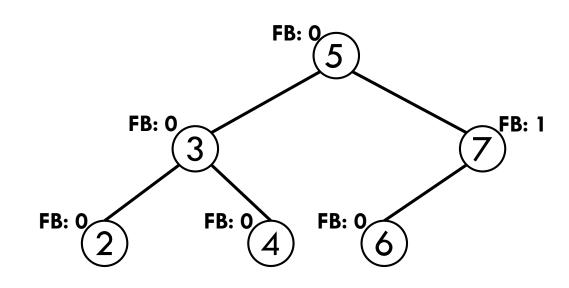
FB = altura(Esquerda) - altura(Direita) **FB: -4 FB: -3 FB: -2** SEMPRE COMECE O FB: 0 CÁLCULO PELAS FOLHAS FB: O FB: 0

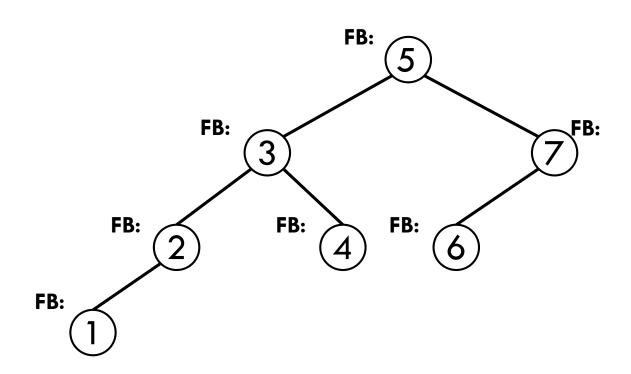
□ Fator de Balanceamento: diferença de altura entre subárvore esquerda e subárvore direita.

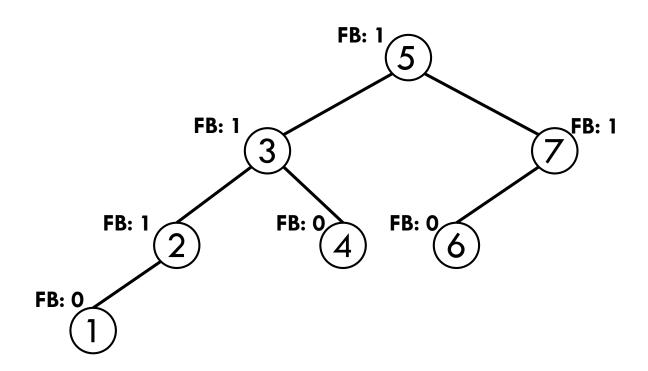
FB = altura(Esquerda) - altura(Direita) FB: -4 **FB: -3 FB: -2** BASTA ENCONTRAR O PRIMEIRO VALOR FB: 0 **DIFERENTE DE 0, 1 OU -1** PARA CONSIDERAR **DESBALANCEADA** FB: O FB: 0

- A árvore AVL permite o rebalanceamento local:
 - Rebalanceamento apenas da parte afetada pela inserção ou remoção.
 - Faz uso de rotações simples ou duplas durante o rebalanceamento.
 - Busca o formato de uma árvore binária quase completa.







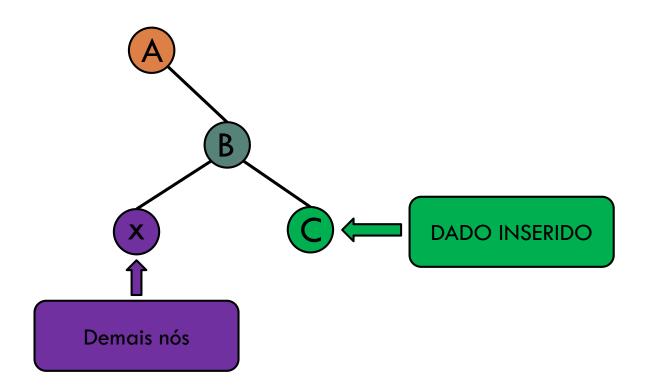


 As ferramentas da AVL para balancear uma árvore durante a inserção ou remoção são chamadas de rotações.

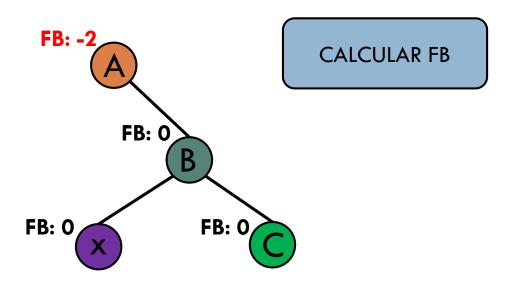
- As ferramentas da AVL para balancear uma árvore durante a inserção ou remoção são chamadas de rotações.
- □ As rotações variam de acordo com o FB do nó.

- As ferramentas da AVL para balancear uma árvore durante a inserção ou remoção são chamadas de rotações.
- As rotações variam de acordo com o FB do nó.
- □ Existem quatro tipos de rotações:
 - RR: Simples à esquerda;
 - LL: Simples à direita;
 - RL: Dupla à esquerda;
 - LR: Dupla à direita;

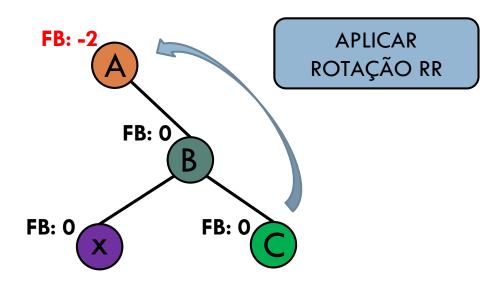
- Rotação simples à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RR (direita direita).



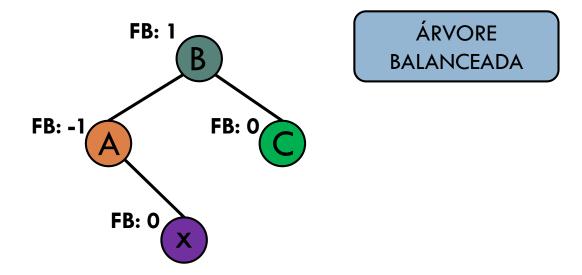
- Rotação simples à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RR (direita direita).



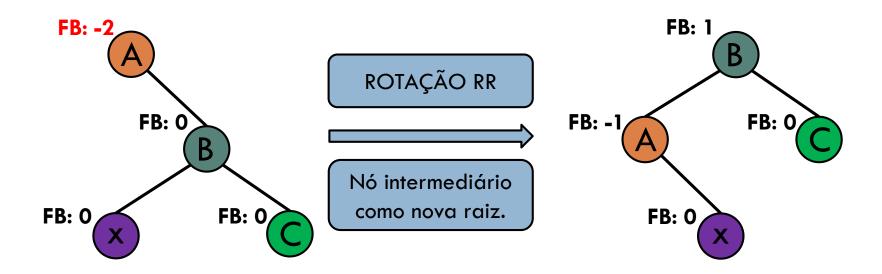
- Rotação simples à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RR (direita direita).



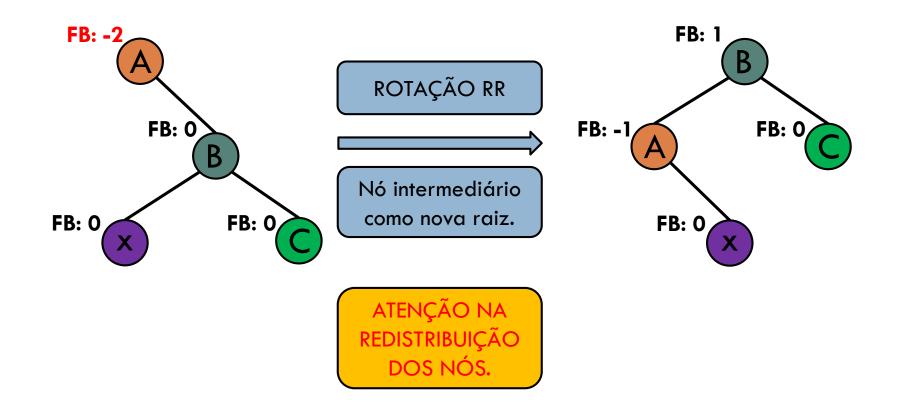
- Rotação simples à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RR (direita direita).



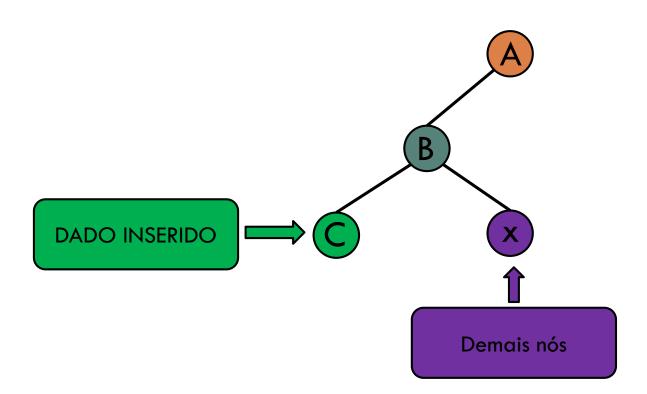
- Rotação simples à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RR (direita direita).



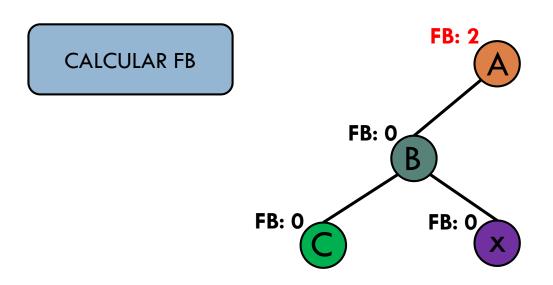
- Rotação simples à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RR (direita direita).



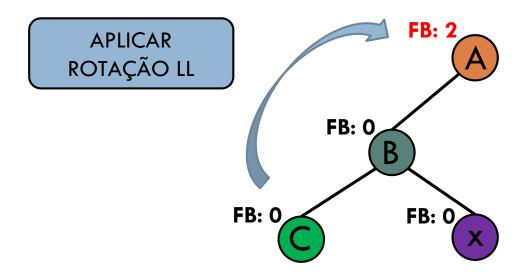
- Rotação simples à direita.
- □ Dado foi inserido em LL (esquerda esquerda).



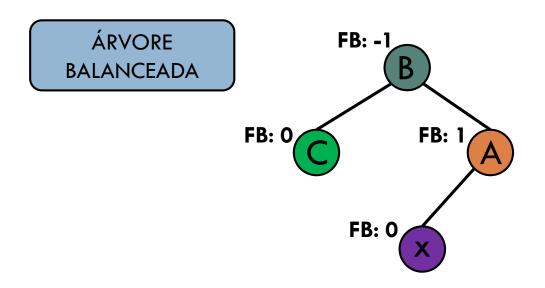
- Rotação simples à direita.
- □ Dado foi inserido em LL (esquerda esquerda).



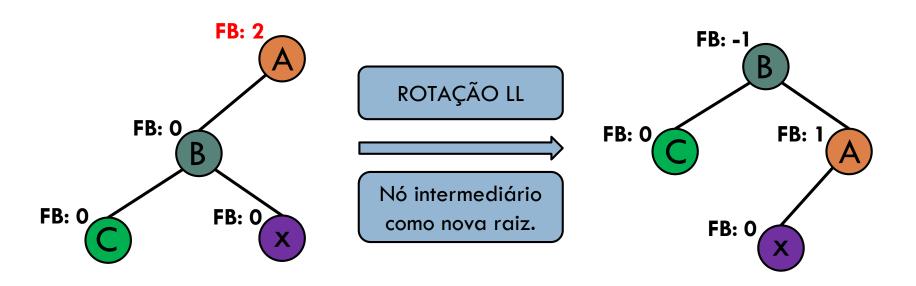
- Rotação simples à direita.
- □ Dado foi inserido em LL (esquerda esquerda).



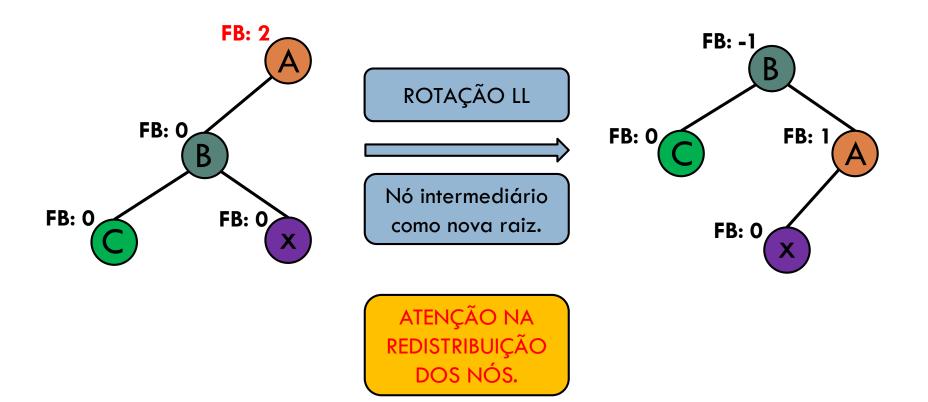
- Rotação simples à direita.
- □ Dado foi inserido em LL (esquerda esquerda).



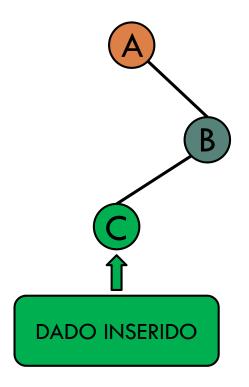
- Rotação simples à direita.
- □ Dado foi inserido em LL (esquerda esquerda).



- Rotação simples à direita.
- □ Dado foi inserido em LL (esquerda esquerda).

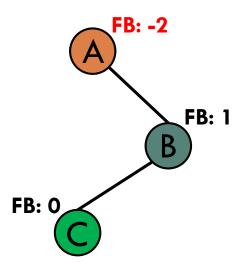


- Rotação DUPLA à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RL (direita esquerda).

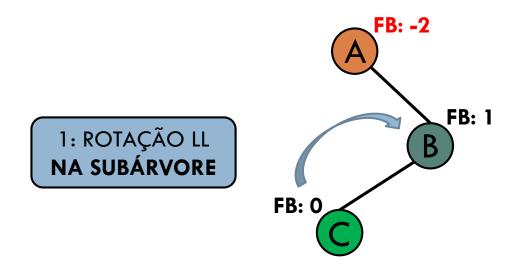


- Rotação DUPLA à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RL (direita esquerda).

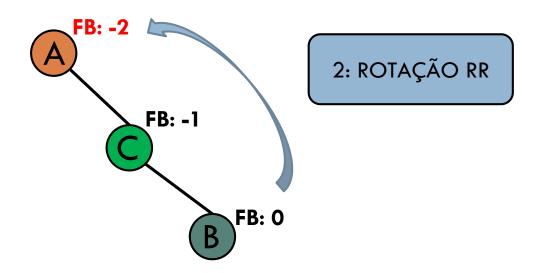
CALCULAR FB



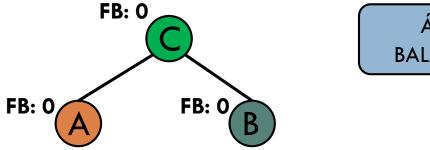
- Rotação DUPLA à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RL (direita esquerda).



- Rotação DUPLA à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RL (direita esquerda).

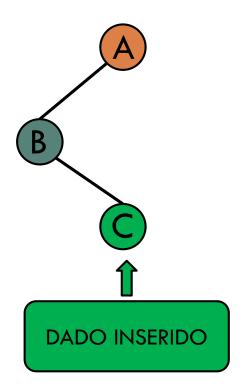


- Rotação DUPLA à esquerda.
- □ Dado foi inserido em RL (direita esquerda).

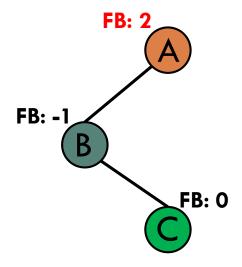


ÁRVORE BALANCEADA

- Rotação DUPLA à direita.
- □ Dado foi inserido em LR (esquerda direita).

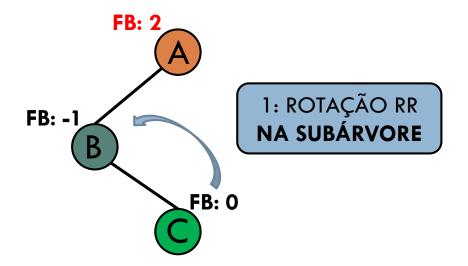


- Rotação DUPLA à direita.
- □ Dado foi inserido em LR (esquerda direita).

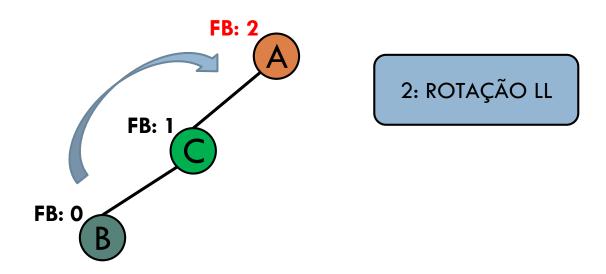


CALCULAR FB

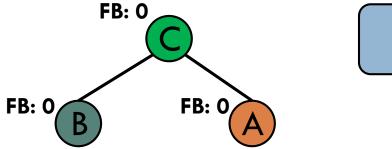
- Rotação DUPLA à direita.
- □ Dado foi inserido em LR (esquerda direita).



- Rotação DUPLA à direita.
- □ Dado foi inserido em LR (esquerda direita).



- Rotação DUPLA à direita.
- □ Dado foi inserido em LR (esquerda direita).



ÁRVORE BALANCEADA

Seleção das Rotações

- Baseado no FB dos nós:
 - \blacksquare Se -1 \le FB \le 1: árvore está balanceada.
 - \Box Se FB = 2:
 - Se FB da <u>esquerda</u> igual a -1: **dupla direita (LR)**.
 - Senão: simples direita (LL).
 - \Box Se FB = -2:
 - Se FB da <u>direita</u> igual a 1: dupla esquerda (RL).
 - Senão: simples esquerda (RR).

Operações

- As operações de inserção, remoção e busca são iguais as de uma ABB.
- □ Após Inserir/Remover um elemento:
 - Calcular FB;
 - Realizar rotações;
 - Calcular FB e verificar necessidade de novas rotações.

Exercício

- □ Faça as seguintes operações em uma AVL:
 - □ Inserir 15-29-40-8-65-10-9-87-28-14;
 - Remover 29;
 - □ Remover 28;

Exercício

- □ Faça as seguintes operações em uma AVL:
 - □ Inserir 15-25-47-10-8-64-53-9-13-19-14;
 - Remover 47;
 - □ Remover 25;

Implementação

 As operações de inserção e remoção incluem a verificação do FB, que chamam as rotações quando necessário.

- As operações de rotação consistem em simples trocas de ponteiros.
 - São mais rápidas que o algoritmo de rebalanceamento de ABB.

Tarefa

□ Entregue desenhado em folha um exemplo de inserção e outro de remoção em AVL.

□ **Siga o código** disponível no Moodle.

 Você deve usar pelo menos uma rotação simples e uma rotação dupla nos seus casos de teste.

□ Em dupla.