# Redes de Computadores

Histórico e Evolução Prof. Renê Pomilio de Oliveira

Slides baseados nas aulas da Profa. Dra. Kalinka Castelo Branco (ICMC/USP) Prof. Dr. Anderson Chaves Carniel (UTFPR)







#### Roteiro

Histórico das redes de computadores

Evolução dos computadores







#### Histórico das redes de computadores

- Tecnologia dominante com o passar dos séculos:
  - Século 18: Grandes máquinas mecânicas (revolução industrial).
  - Século 19: Era das máquinas a vapor.
  - Século 20 em diante: Coleta, processamento e distribuição da informação.







#### Histórico das redes de computadores

 Nas primeiras décadas de existência, os sistemas computacionais estavam altamente centralizados.

- Presença de "grandes" computadores.
  - "Mainframes"

Houve uma evolução nos Sistemas Computacionais.







# Histórico das redes de computadores

Imagem do primeiro *Mainframe* 



- Batch
- Time-sharing
- Compartilhamento de recursos
- Processamento distribuído







- Batch Sistemas de Processamento
  - Criado na década de 1950;
  - Equipamentos gigantescos, extremamente caro e só era manipulado por pessoa especializada;
  - Um único usuário por vez Uso de "jobs" (cartões ou fitas magnéticas) em lotes batchs







- Time-sharing Sistema de mainframe por ligações em terminais com usuários
  - Desenvolvido na década de 1960;
  - Manipulação dos dados era feita através de terminais de usuários Ligação através de cabos de telefone.
  - O sistema era centralizado e fortemente acoplados.
  - Operava em compartilhamento de tempo (time-sharing) de processamento para o usuário – Simultaneamente (oposto do sistema batch)







- Compartilhamento de recursos
- Processamento distribuído
  - Descentralizados, fracamente acoplados baseados em sistemas de comunicação







- A história das redes de computadores é complexa.
  - Ela envolveu pessoas do mundo inteiro nos últimos 40 anos.

• Uma visão simplificada de como evoluiu a Internet será apresentada.

 Os processos de invenção e comercialização são muito mais complicados, mas pode ser útil examinar o desenvolvimento fundamental







- Surgimento das primeiras redes
  - Ideia surge nos anos 60 (Xerox)
  - Necessidade de se conectar máquinas remotas.
  - Primeiras conexões eram via modem e linhas telefônicas.







- Anos 40:
  - Computadores eram enormes dispositivos eletromecânicos propensos a falhas.

- Em 1947:
  - Invenção do transistor semicondutor criou várias possibilidades para a fabricação de computadores menores e mais confiáveis.







- Anos 50:
  - Grandes Computadores chamados mainframes:
  - Usados por Grandes Empresas,
  - Programados com Cartão,
  - Processamento e Armazenagem Centralizados.
  - Terminais Burros.







- Final dos anos 50:
  - Inventado o circuito integrado,
  - Combinação de milhões de Transistores em uma única pastilha chamada "Bolacha". Na evolução, surgem pastilhas que combinam vários circuitos digitais que chegam a casa dos 50 milhões de transistores por pastilha.







- Anos 60 e 70:
  - Surgem computadores menores, chamados de minicomputadores.
  - Em 1977, a Apple Computer Company apresentou o microcomputador, também conhecido como computador pessoal.
  - Filme Piratas do Vale do Silício







- Anos 80:
  - Em 1981 a IBM apresentou o seu primeiro computador pessoal o IBM PC de arquitetura aberta.
  - A criação de circuitos integrados com densidades elevadas de componentes levou a disseminação do uso de computadores pessoais nas casas e nos escritórios.
  - Usuários com computadores "Stand Alone" começaram a compartilhar dados usando Modems para fazer conexão a outros computadores:
  - Eram conhecidas como comunicação ponto-a-ponto ou dial-up.







- Anos 80:
  - Em 1981 a IBM apresentou o seu primeiro computador pessoal o IBM PC de arquitetura aberta.
  - A criação de circuitos integrados com densidades elevadas de componentes levou a disseminação do uso de computadores pessoais nas casas e nos escritórios.
  - Usuários com computadores "Stand Alone" começaram a compartilhar dados usando Modems para fazer conexão a outros computadores:
  - Eram conhecidas como comunicação ponto-a-ponto ou dial-up.







- Anos 80:
  - O conceito **ponto** a **ponto** se expandiu com a utilização de computadores que operavam como o ponto central de comunicação em uma conexão **dial-up**.
  - Estes computadores eram chamados de Bulletin Boards (BBS).
  - Os usuários faziam a conexão aos BBSs, onde deixavam ou pegavam mensagens, assim como faziam upload e download de arquivos.
  - A desvantagem deste tipo de sistema era que havia pouquíssima comunicação direta entre os usuários e apenas com aqueles que conheciam o BBS.







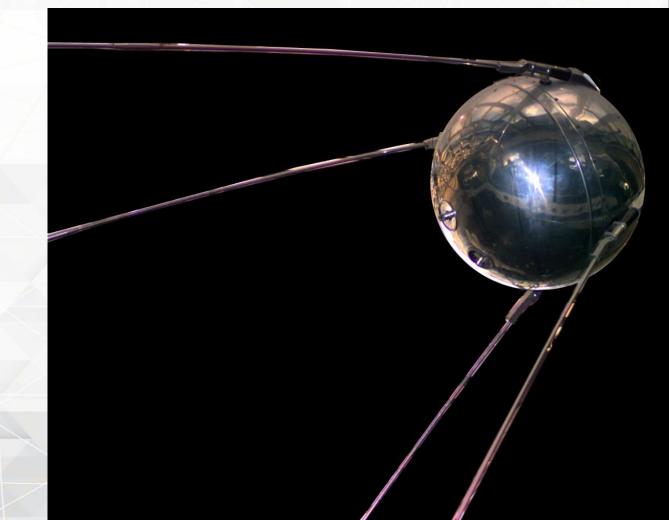
- Anos 80: Problemas enfrentados nesse tipo de conexão.
  - Era que cada computador precisava de um modem para cada conexão
  - "Se cinco pessoas quisessem se conectar simultaneamente, seria necessário ter cinco modems conectados a cinco linhas telefônicas separadas".

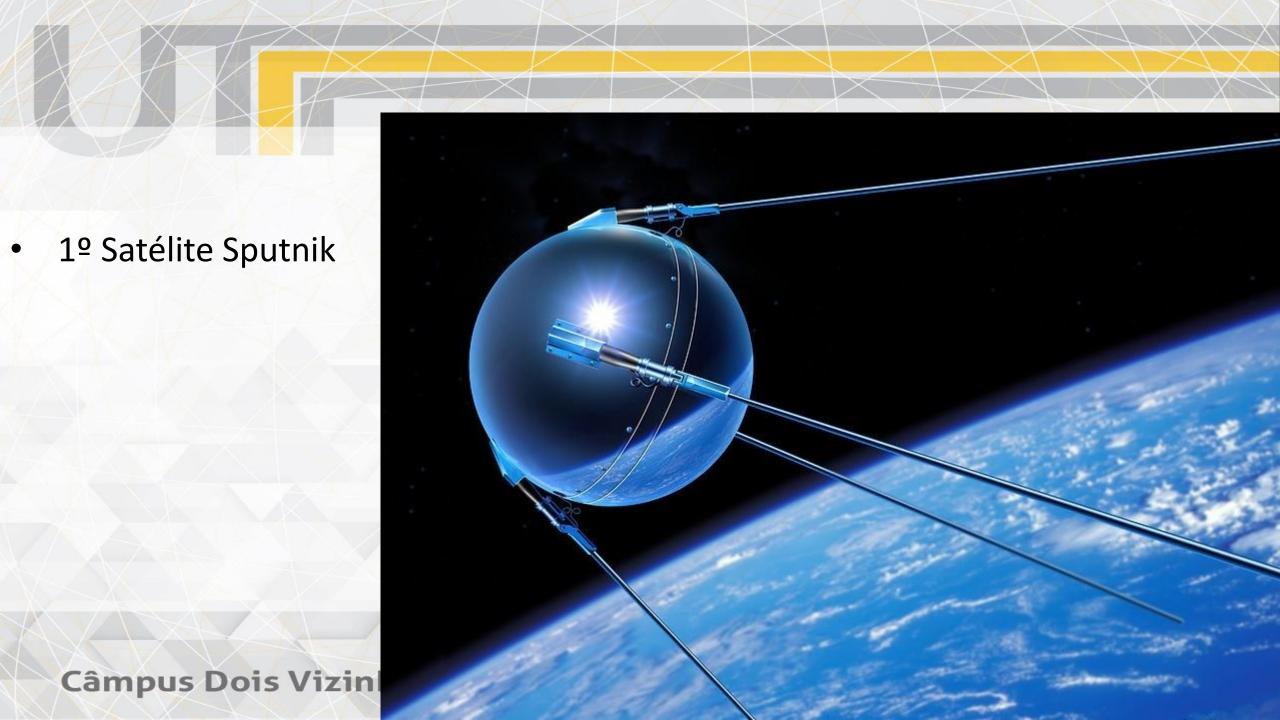






- Início da "Guerra Fria"
  - União Soviética X EUA





- Tendo início nos anos 60 e continuando pelos anos 70, 80 e 90, o
  Departamento de Defesa americano (DoD) desenvolveu grandes e confiáveis redes de longa distância (WANs) por razões militares e científicas.
- 1969 o surgimento da <u>INTERNET</u>







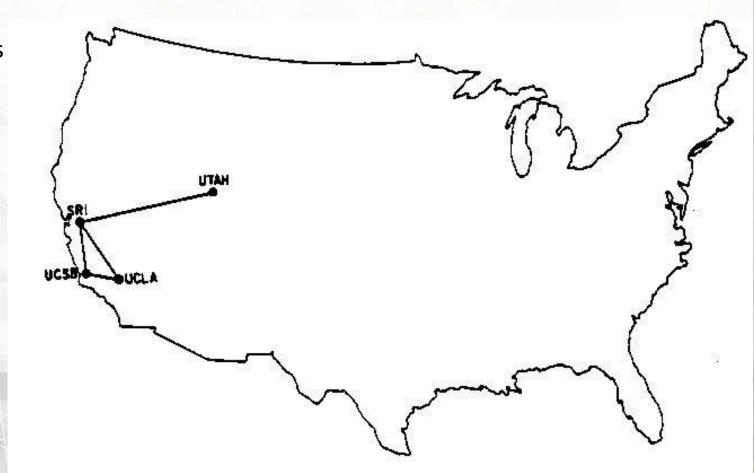
- Esta tecnologia era diferente da comunicação ponto-a-ponto usada nas BBS. Ela permitia que vários computadores se interconectassem usando vários caminhos diferentes.
- A própria rede determinaria como mover os dados de um computador para outro. Em vez de poder comunicar com apenas um outro computador de cada vez, muitos computadores podiam ser conectados usando a mesma conexão.
- A WAN do DoD com o tempo veio a se tornar a INTERNET.







- Fim da 2ª Guerra Mundial
  - Deu início ao primeiro projeto de redes



- O governo dos EUA inicia o projeto ARPANET.
- A ARPANET era formada por centro MILITARES e UNIVERSIDADES
- Qual era os principais objetivos da ARPANET???
  - Inicialmente fazer a transmissão de pequenas informações (Como Backups)
  - Comunicação por voz
  - E seguranças das informações militares da época







- Os grandes problemas enfrentados pela ARPANET.
- Incompatibilidade entre equipamentos.
- Erros e Falhas nas transmissões.
- Perda de dados constantes.
- E o pior de todos: conexão única "Quando um computador transmitia dados para outro a rede toda ficava inoperante".







Protocolos









- Surge a ideia de criar protocolos!
- Por que existe protocolo?
  - Para que possamos ter um conjunto de REGRAS e AÇÕES que a rede tem que seguir para que aconteça a transmissão
  - O <u>hardware</u> A do <u>fornecedor</u> X tem que se comunicar com o <u>hardware</u> B do <u>fornecedor</u> Y

"Imagina que você queira se comunicar com outra pessoa que fale outra língua diferente da sua!!!"







- O primeiro protocolo criado pela ARPENET foi o NCP (network control protocol).
  - Dificuldade deste protocolo:
    Quando o ponto A começa uma transmissão para o ponto B a rede toda parava!
  - Depois que terminava a transmissão o ponto X conseguia abrir uma nova conexão com demais pontos
  - No NCP as informações eram enviadas de formas brutas. Independente do tamanho do pacote. 5mb, 10mb, etc... (Se vira para transmitir esse pacote ai).

"Imagina baixar um filme de 4K e todos da mesma streaming ter que esperar!!!"







- Em 1972 a quantidade de pontos da ARPANET era um total de 14 entre bases militares e universidades.
- Mas como fazer a transmissão não parar nos demais pontos como no NCP?
- É criado o protocolo mais utilizado até hoje!!!
- O Transmission Control Protocol (TCP)







- Mas e as redes "wireless" ou teoricamente transmissão de dados via rádio?
  - ALOHAnet foi a primeira rede de pacotes usando rádio, desenvolvida no ano 1970.
  - Foi criada pelo ilustríssimo **Normam Abramson**, Universidade do Hawaii





• ALOHAnet "unia" ilhas do Hawaii com transmissão de rádio enviando pacotes de uma ilha para a outra







- Próxima aula...
- Mais históricos e conceitos partindo da década de 90!!!







#### **Exercícios**

- 1. Em qual ano foi criada a internet?
- 2. Como surgiu a internet?
- 3. O que era a ARPAnet?
- 4. Como era formada a ARPAnet?
- 5. Qual equipamento fez a primeira transmissão com o intuito de enviar sinal de dados em torno da terra?







#### **Exercícios**

- 6. Por que a criação de protocolos foi importante para a redes de computadores?
- 7. Por que foi criado o TCP? Quais os problemas do protocolo anterior (NCP)?
- 8. Quais foram os inventores do TCP? (Nomes dos inventores)





