

Processo de Produção de Software - PS22S
Praticando modelagem de processos com BPMN
Prof. Rafael Oliveira

1- Utilizando a notação BPMN, faça a modelagem de um **pedido de pizza**. Envolve em sua modelagem quatro pessoas: **(1)** cliente; **(2)** atendente da pizzaria; **(3)** pizzaiolo e **(4)** entregador.

2 - Pense em um processo do seu dia-dia (seja no trabalho, estágio, ou sua rotina diária). Crie uma modelagem PBMN desse processo.

3- Usando BPMN, modele o processo a seguir:

O PPC (Projeto Pedagógico de Curso) do curso de Engenharia de Software da UTFPR-DV é elaborado pelo curso, através do seu NDE (Núcleo Docente Estruturante), após a criação/atualização ele é encaminhado para a Colegiado de curso, onde pode ser aprovado ou enviado de volta para o NDE para que correções sejam feitas. Após a aprovação no colegiado, o PPC é enviado para o COGEP (Conselho de Graduação e Educação Profissional), que receberá e encaminhará para Divisão de Currículos e Programas (DCP) para análise cuidadosa com base nas diretrizes curriculares e legislação do MEC. Caso o PPC tenha alguma alteração a ser feita, ele é reencaminhado para o NDE do curso para que sejam feitas as modificações, que após implementadas são encaminhadas novamente para o COGEP, que encaminha para a DCP para conferir as modificações feitas. Estando tudo OK, o processo é encaminhado da DCP para a PROGRAD, através da Pró-reitora de graduação, que tomará conhecimento e encaminhará para a Câmara de Ensino do CONSU, que fará a avaliação do PPC e gerará um PARECER sobre o documento. Após a emissão do parecer ele será encaminhado para plenário do CONSU para votação dos Conselheiros para sua aprovação. Caso aprovado o PPC será encaminhado para Reitoria para emissão de portaria autorizando a sua implementação. Caso contrario, será enviado para o curso para que ele seja refeito.