Jeu de cartes à tout faire !

Théophile Gousselot 2022

Les jeux !

1	Les	Jeux de Cartes
1.1	1.1	8 américain (UNO)
2		Jeux Alternatifs 7
	2.1	Le Lama
	2.2	Mafia de cuba
	2.3	Stupid vautour
	2.4	The Crew - La foule
	2.5	Mafia de cuba
	2.6	
		TODO

Introduction

Préambule

Matériel requis

• Un jeu de carte de tarot et c'est tout !

Chapter 1 Les Jeux de Cartes

1 . 1	8 américain	(IIMU)														6	3

1.1 8 américain (UNO)

Objectif :

• Se débarrasser de toutes ses cartes. OU Minimiser son nombre de points.

Installation :

- Distribuer 5 cartes par personne.
- Déposer 1 carte face visible.
- Former la pioche avec le reste.

Déroulement :

- À tour de rôle, chaque joueur doit :
 - Recouvrir la carte visible d'une carte de la même couleur/valeur ou d'un joker.
 - Piocher une carte et ne pas poser de carte.
- Lorsqu'un joueur dépose son avant-dernière carte il doit annoncer ''UNO'', si un autre joueur annonce avant lui ''CONTRE-UNO'' alors il doit piocher deux cartes.

Victoire :

- Le premier joueur s'étant débérassé de toutes ses cartes gagne la manche. Les autres joueurs marquent :
 - 20 points par habillé et ${\tt As.}$
 - Autant de points que le numéro sur la carte.

Rôles des cartes :

- Cavalier : Change de couleur.
- As : Le joueur suivant pioche 2 cartes.
- Valet : Change de sens.
- Joker : Annule une attaque (à jouer au tour des autres) .
- Roi : Le joueur rejoue.
- Reine : Le joueur suivant saute son tour.



Chapter 2

Les Jeux Alternatifs

2.1	Le Lama	8
2.2	Mafia de cuba	8
2.3	Stupid vautour	8
2.4	The Crew - La foule	8
2.5	Mafia de cuba	8
2.6		8
2.7		8
2.8		8
2.9	TODO	9

- 2.1 Le Lama
- 2.2 Mafia de cuba
- 2.3 Stupid vautour
- 2.4 The Crew La foule
- 2.5 Mafia de cuba
- 2.6 .
- 2.7 .
- 2.8 .

2.9 TODO

- lister tous les jeux
- définir format (photo, objectif, préparation, déroulement, victoire, réprésentation/traduction des cartes)