

GII\_O\_MA\_23.23. Aplicación de análisis de reseñas basado en modelos de lenguaje grandes mediante prompt engineering.

Trabajo de fin de grado del Grado Ingeniería Informática (Online) en la Universidad de Burgos

Autor:

Teodoro Ricardo García Sánchez

Tutores:

Dra. Virginia Ahedo García Dr. José Ignacio Santos Martín

#### Contenido



- 1. Introducción
- 2. Objetivos del proyecto
- 3. Conceptos teóricos
- 4. Técnicas y herramientas
- 5. Aspectos relevantes del desarrollo del proyecto
- 6. Trabajos relacionados
- 7. Conclusiones y Líneas de trabajo futuras
- 8. Bibliografía



### Introducción

### El análisis de sentimientos



- Intenta descubrir la actitud de un usuario con respecto a algún tema
- Esta puede ser una reseña, un estado afectivo o emocional
- También se denomina minería de opinión
- Clasifica la polaridad de un texto
- Vamos a utilizar "Prompt engineering" en este trabajo (LLM)
- Evaluaremos su precisión



# Objetivos del proyecto



## Prompt engineering y análisis de sentimiento

- Crear una aplicación que utilice modelos de lenguaje grandes (como ChatGPT, Bard o Llama) de manera efectiva para analizar y comprender las reseñas de usuarios
- Diseñar un sistema basado en "prompts", definiendo las tareas, entradas y salidas de la respuesta a una instrucción, para lograr una solución ágil sin necesidad de nuevos entrenamientos.
- Relacionar opiniones y emociones con calificaciones
- Implementar técnicas de "prompt engineering"



# **Conceptos teóricos**

### Análisis sentimiento, PLN y Patrones



- Análisis de sentimiento
- Procesamiento de lenguaje natural
- Prompt Engineering
- Patrones de diseño



# Técnicas y herramientas

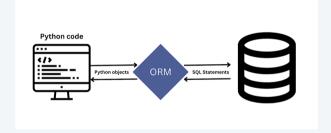
#### **Técnicas**



- ORM
- MVC
- LLM

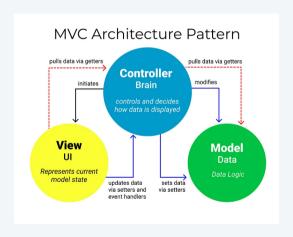
### **ORM**





#### **MVC**











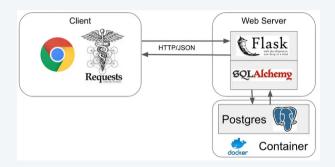
#### **Herramientas**



- Python
- Flask
- SQLAlchemy
- Docker
- PostgreSQL
- ChatGPT/OpenAl
- LlamaCpp

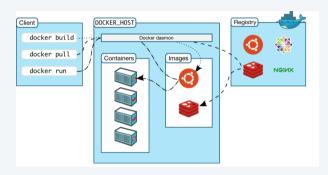






#### **Docker**







# Aspectos relevantes del desarrollo del proyecto

## Metodologías I





Figura: Scrum

### Metodologías II



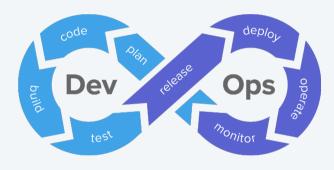


Figura: DevOps

### Desarrollo del proyecto



- Elección del modelo
- Elección del conjunto de datos
- Diseño del prompt
- Validación del sistema



# Trabajos relacionados

### Trabajos relacionados



- Lingmotif
- Lexalytics
- IBM Watson Studio
- Sentinel
- Free Sentiment Analysis



# Conclusiones y Líneas de trabajo futuras

#### **Conclusiones**



El uso de modelos grandes de lenguaje está cada vez más extendido en muchos sectores tecnológicos. En estos momentos hay una explosión de proyectos y usos que no eramos capaces de imaginarnos hace un años. En este trabajo se han combinado estas técnicas con otras más tradicionales para conseguir una aplicación útil con muchas oportunidades de mejora y ampliación. Lo que he intentado es establecer una plataforma que sea flexible para poderla ampliar y escalar tanto como se necesite. En el camino he aprendido desde el uso de LLMs, Python, servicios web, seguridad (mediante tokens), despliegue continuo con docker, etc. El resultado creo que es una aplicación sencilla pero con mucho potencial y suficientemente flexible como para servir de base de otros desarrollos más complejos.

## Líneas de trabajo futuras



- Nuevos modelos
- Más opciones para importar conjunto de datos
- Permitir al usuario modificar el "prompt" para incluir más funcionalidades
- Gestión de ficheros



# Bibliografía

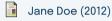
John Smith (2012)

Title of the publication *Journal Name* 12(3), 45 – 678.



Title of the publication

Journal Name 12(3), 45 - 678.



Title of the publication

Journal Name 12(3), 45 - 678.



#### Demostración

Autor:

Teodoro Ricardo García Sánchez

**Tutores:** 

Dra. Virginia Ahedo García Dr. José Ignacio Santos Martín