



# TRISTAN GUICHAOUA

## Ingénieur Logiciel

@ contact@tguichaoua.com

📞 06 74 60 32 96

📍 Rennes, Bretagne

🌐 tristan-guichaoua

🐙 tguichaoua

🌐 tguichaoua.com

## TECH STACK

Rust Python C# C

C++

Sql MongoDB

Unity 3D VSCode git

GitHub CI/CD

## STACK WEB

HTML CSS JavaScript

TypeScript Node.JS

Vite React NestJS

Yew Tauri

## LANGUES

Français: **Natif**

Anglais: **C1**

## PRESENTATION

*Ingénieur en informatique spécialisé en génie logiciel, je recherche un poste en CDI en développement logiciel en Rust, localisé sur Rennes et ses alentours.*

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### IHM pour une sonde de température | IFREMER

📅 mars 2021 – juillet 2021

📍 Brest, France

- Interface homme-machine sous la forme d'une application PC (Python, PySide (Qt))
- Communication via Bluetooth Low Energy (BLE)
- Développement d'un protocole de transfert de fichier via BLE (Python, C++)

### Protocole de suivie d'expérience pour un essaim de robots | Lab STICC

📅 janvier 2022 – juillet 2022

📍 Brest, France

- Tracking de position pour un essaim de robots Mona avec OptiTrack
- Collecte, traitement et transmission des données de localisation aux robots via Wi-Fi par l'intermédiaire d'un serveur (Rust, Arduino, C++)

## FORMATION

### Diplôme d'Ingénieur Informatique | École Nationale d'Ingénieurs de Brest (ENIB)

📅 2017 – 2022

📍 Brest, France

### Master - Systèmes Intelligents, Interactifs et Autonomes | ENIB - UBO - IMT Atlantique

📅 2021 – 2022

📍 Brest, France

Master centré sur les interactions entre l'humain et les systèmes informatiques et aborde les sujets de l'intelligence artificielle, les systèmes multi-agents et la réalité virtuelle.

## RÉALISATIONS

### Global Game Jam 2020 | 🐙 | 🌐

Conception, en équipe, d'un jeu vidéo en 48 heures sur le thème "Réparation" avec Unity 3D.

### Advent Of Code | 🐙

Advent of Code est un calendrier de l'Avent de petites énigmes de programmation.

### Projets et Contributions Open-Source

Je maintient plusieurs bibliothèques (Rust et TypeScript) et contribue à quelques projets sur GitHub (principalement en Rust).

