Recuperatorio junio 2024

2024

```
-Resuelva cada problema en una hoja distinta
-Se corregirá la indentación
   Se tiene la siguiente estructuca:
typedef struct{
    float temp;
    float lluvia;
    char sitio[100];
} meteo_t;
   1 Contruya una función que dado un string asigne el nombre a un sitio:
     void asigna_nombre(meteo_t *estacion, char cadena[]);
   2 Construya una función que asigne valores al azar de temperatura (con
     un decimal entre -10.0 y 30.0) y lluvia (un decimal con valores entre
     0.0 y 100.0) a una estructura.
     void asigna_float(meteo_t *estacion);
   3 Imprima los campos de la estructura
     void imprime(meteo_t estacion);
   4 Escriba la función principal main de un programa que declare una vari-
     able meteo_t, pida una cadena de caracteres al usuario y luego la asigne
     al campo sitio de la estructura. También asigne valores al azar en los
     campos temperatura y lluvia y por último imprima todos los campos.
     #include<stdio.h>
     #include<stdlib.h>
     typedef struct{
         float temp;
         float lluvia;
         char sitio[100];
     } meteo_t;
```

int main(){// a completar}