

1. 이 에러를 어떻게 해결하는가?

이 에러를 해결하려면 각자 다른 컴포넌트에서 고유한 "key" 컴포넌트를 제공해야 한다.

2. key 값에는 무엇이 들어가야 하는가 (롤이 무엇인가)?

key 값은 중복되지 않아 각 요소를 식별할 수 있는 고유한 식별자여야 한다.

3. key에 들어가야하는 롤을 어겼을 경우 어떤 문제가 발생하는가?

key 값이 중복될 경우 각 요소를 찾을 때 비효율적이다. 또한 컴포넌트를 업데이트할 때 예상치 못한 동작을 할 수 있다. 컴포넌트의 재사용 또한 어려울 수 있다.



**김만두**

안녕하세요 만두입니다.



**유재석**

리액트.. TTTTTT



**박태경**

반가워용 ^^