Implementação Broker MQTT

Gabriel V N Queiroz

Protocolo

- Mensagens TLV encoded por TCP
- Broker é análogo a um centro de distribuição de correios

Ideia base

- 1 thread por conexão
- Leitura abstraída para preservar dados já lidos (facilita debug)
- Variáveis globais para:
 - Lista de tópicos (a posição é o ID)
 - Mapa entre IDs de tópicos e conjuntos de IDs de descritores de arquivo dos socket
 - Lista de mutexes para evitar escrita simultânea nos sockets

Mutexes

```
#define MAX TOPICS 100
109
110
    #define MAX CONNECTIONS 1000
    char *topics[MAX TOPICS] = {NULL};
111
    int topics n = 0;
112
    int topic2connfd[MAX_TOPICS][MAX_CONNECTIONS] = {0};
113
    int topic2connfd n[MAX TOPICS] = {0};
114
     bool connfd enabled[MAX CONNECTIONS] = {false};
115
    pthread_mutex_t connfd_mutex[MAX_CONNECTIONS];
116
    pthread mutex t global mutex;
```

Performance

- Mesmo com mais de 100 subscribers e alguns publishers não foi possível notar diferença significativa.
- O bash não queria me deixar rodar mais de 100 subscribers então não consegui testar os 100 mil que queria

```
    0[
    0.6%]
    4[
    0.0%]
    8[|
    1.3%]
    12[||
    6.4%]

    1[||
    3.2%]
    5[||
    1.3%]
    9[||
    3.6%]
    13[
    0.6%]

    2[|
    1.3%]
    6[
    0.0%]
    10[|
    0.6%]
    14[
    0.6%]

    3[|
    1.3%]
    7[|
    2.5%]
    11[
    0.6%]
    15[
    0.0%]

    Ment[|
    5.746/31.36]
    7asks: 1138, 1554 thr, 357 kthr; 1 running

    OW/OK] Load average: 0.90 1.10 0.96

    Uptime: 13 days, 87:99:19
```