



# P1 Master

# Medieninformatik

# Kick-Off 2024

---

**Gruppenmitglieder** // P. Lang, C. Pankiv, J. Gawenda, L. Gerwing, L. Brandhoff  
**Project Owner** // Prof. Dr. Hartmann

**Technology**  
**Arts Sciences**  
**TH Köln**



# Probleme



## Private projekte

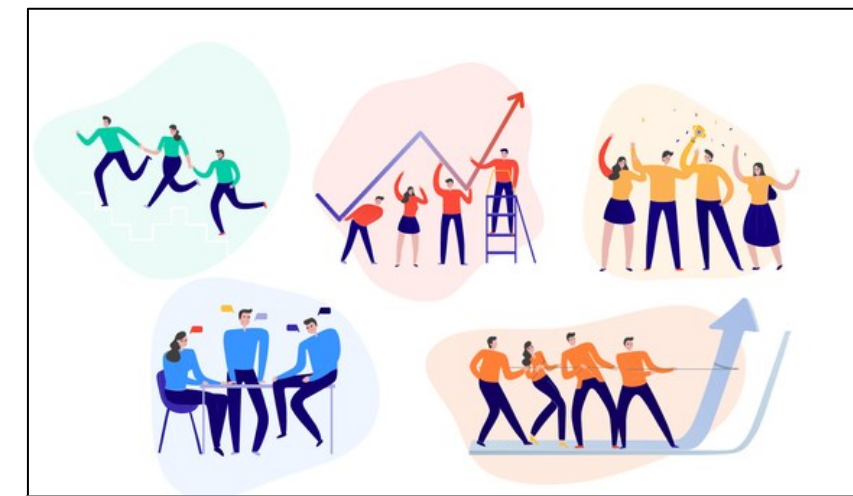
Wie können wir an einem Projekt teilnehmen oder ein eigenes erstellen? Wie finden wir ein Team?



## kein bekannte Plattformen

Es gibt keine große Plattform für das Finden von Projekten und Teams.

- auch LinkedIn oder Github sind dafür nicht optimal.



## Unterschiedliche Berreiche

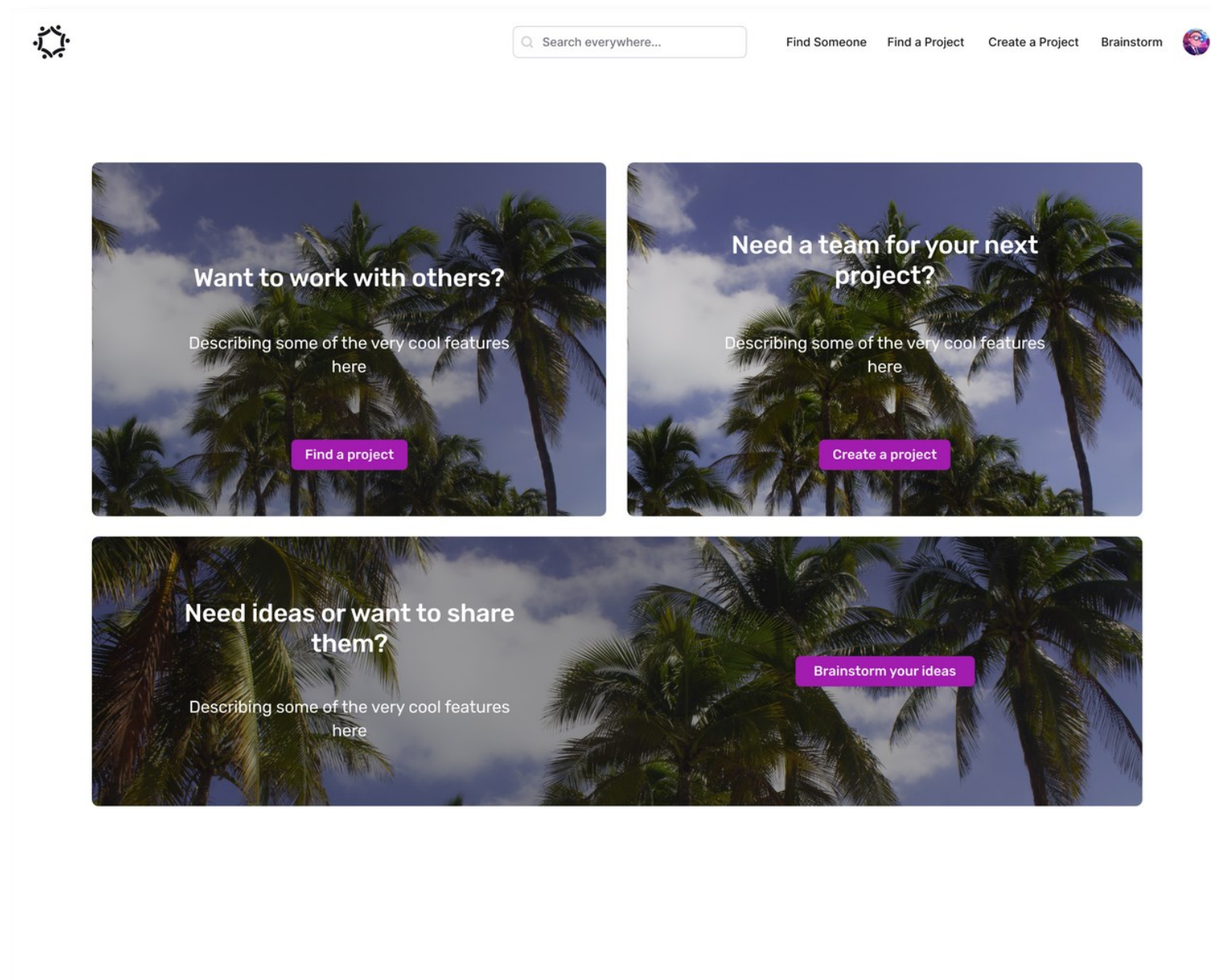
Projekte können unterschiedlich strukturiert und geplant werden.

- z.B. Wasserfall vs Scrum.

Je nach Projektbereich gelten andere Bedingungen.



# Unsere Idee



## Suchen von Teammitgliedern

Passende Teammitglieder können für ein Projekt gesucht werden. Die gesuchten Fähigkeiten und Interessen können eingegrenzt werden.

---

## Suchen von Projekten

Projekte können nach Tags sortiert und angezeigt werden. Bei Interesse kann eine Anfrage an das Projekt gesendet werden.

---

## Erstellen eines Brainstorms

Wenn man eine Idee braucht, eine Idee hat diese aber nicht selbst umsetzen möchte, oder Input zu einer Idee hat, kann man einem Brainstorm teilnehmen.

---







# Fähigkeiten, Anforderungen und die Interessen,

**Jede Person** hat Anforderungen, Fähigkeiten und Interessen


**Jedes Projekt** benötigt bestimmte Fähigkeiten und hat Anforderungen.



Die Interessen der Personen und die Anforderungen der Projekte werden gematched.



Die Fähigkeiten der Personen können von anderen Nutzern bestätigt werden.



Nutzer Profil

- Fähigkeiten
- Interessen
- Ziele
- Batches



Projekt Profil

- Anforderungen
- benötigte Fähigkeiten
- Ziele
- Organisations Struktur
- Tags



**Viele lieben dank !**

---