

# P1 Master

# Medieninformatik

# Kick-Off WiSe 2024/25

---

**Gruppenmitglieder** // P. Lang, C. Pankiv, J. Gawenda, L. Gerwing, L. Brandhoff  
**Project Owner** // Prof. Dr. Hartmann

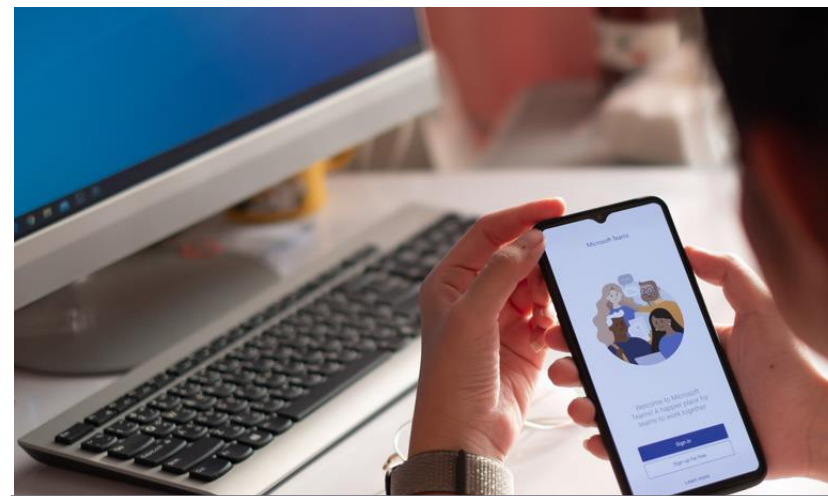
**Technology**  
**Arts Sciences**  
**TH Köln**

# Probleme



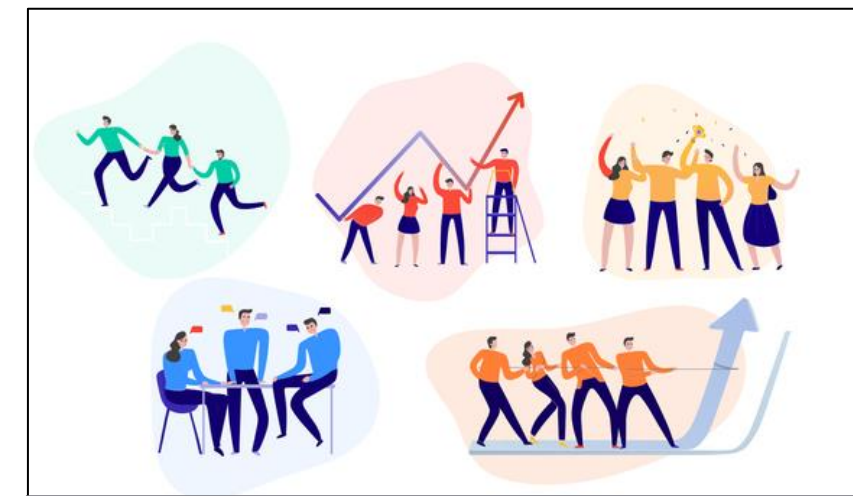
## Private Projekte

Wie können wir an einem Projekt teilnehmen oder ein Eigenes erstellen? Wie finden wir ein Team?



## Keine bekannte Plattformen

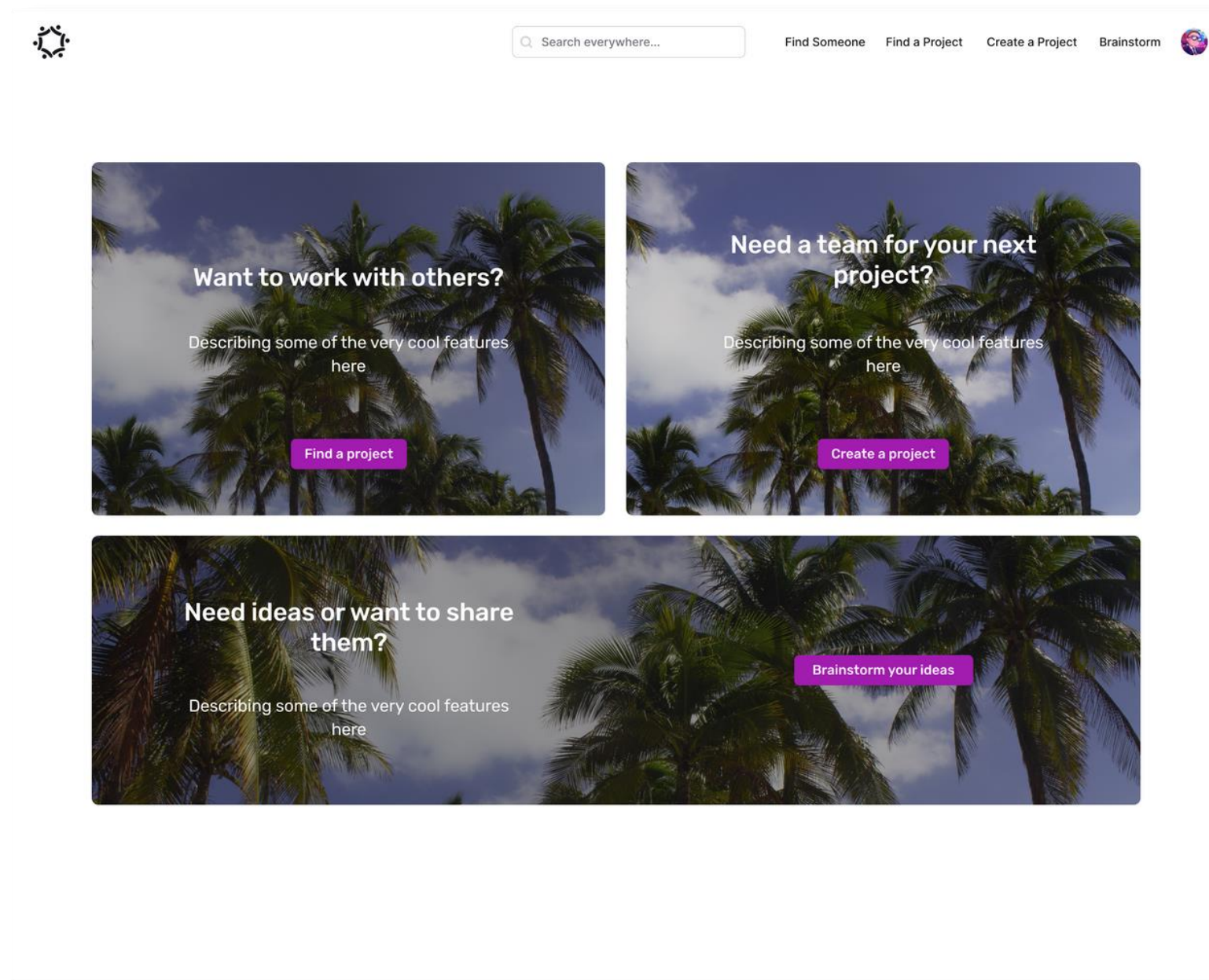
Es gibt keine große Plattform spezialisiert für das Finden von Projekten und Teams.  
- auch LinkedIn oder Github sind dafür nicht optimal.



## Unterschiedliche Bereiche

Projekte können unterschiedlich strukturiert und geplant werden.  
- z.B. Wasserfall vs Scrum.  
Je nach Projektbereich gelten andere Bedingungen.

# Unsere Idee



## Suchen von Teammitgliedern

Passende Teammitglieder können für ein Projekt gesucht werden. Die gesuchten Fähigkeiten und Interessen können eingegrenzt werden.

---

## Erstellen eines Brainstorms

Wenn man eine Idee hat, diese aber nicht selbst umsetzen kann oder möchte, oder Input zu einer Idee braucht, kann man an einem Brainstorm teilnehmen.

---

## Suchen von Projekten

Projekte können nach Tags sortiert und angezeigt werden. Bei Interesse kann eine Anfrage an die Projektersteller gesendet werden.

---



- [Homepage](#)
- [Project Requirements](#)
- [List of Features](#)
- [Github](#)
- [Youtube](#)

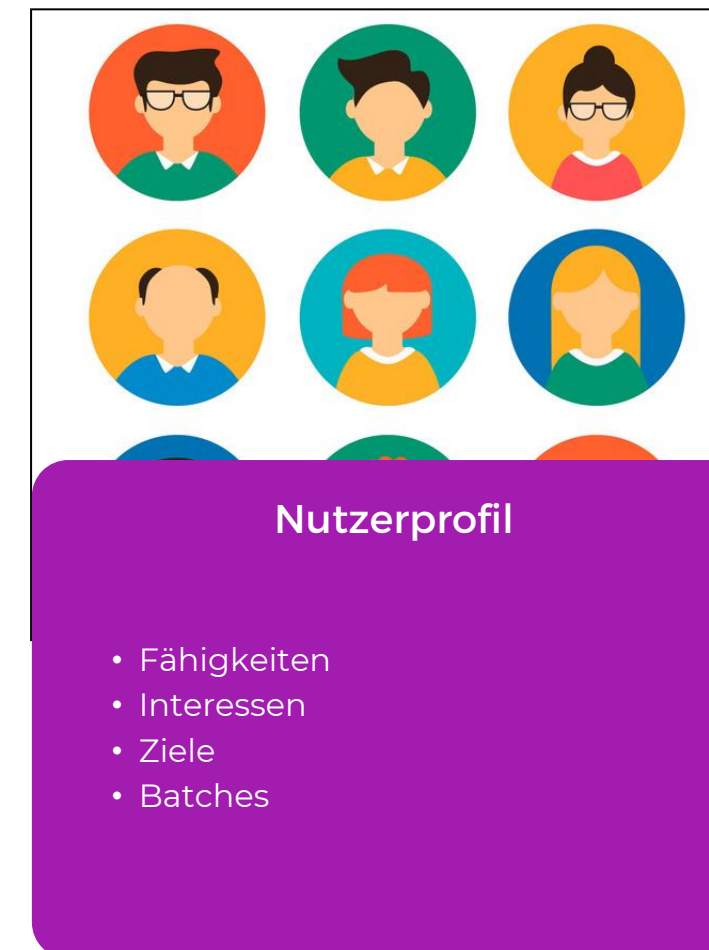
# Fähigkeiten, Anforderungen und Interessen

**Jede Person** hat Anforderungen, Fähigkeiten und Interessen.

**Jedes Projekt** benötigt bestimmte Fähigkeiten und hat Anforderungen.

➔ Die Interessen der Personen und die Anforderungen der Projekte werden gematched.

➔ Die Fähigkeiten der Personen können von anderen Nutzern bestätigt werden.



**Vielen lieben Dank !**

---