Studienverlaufsplan Master MPO5 mit 90 CP

Grundlegender Verlaufsplan für den 3-semestrigen Master

Der Master Medieninformatik ist ein projektorientierter Studiengang mit einer hohen Wahlfreiheit für eigene Spezialisierung. Neben zwei großen Projekten bietet der Studiengang 6 Module in den aus einem Katalog von über 40 wählbaren Modulen aus verschiedenen Bereichen der Medieninformatik, Informatik und angrenzenden Gebieten gewählt werden kann. Die Einschreibung ist zum Sommer- und zum Wintersemester möglich. Der Master Medieninformatik ist auf 3 Semester (90 Leistungspunkte) ausgelegt, kann aber auch in 4 Semestern (120 Leistungspunkte) studiert werden.

Studienabschnitte			Leistungspunkte und Seme	sterzuordnung	
Module	PV	СР	1	2	3
Pflicht		12			
Research Methods for Interactive Media	-	6	6		
Interactive Media Products	-	6		6	
Schwerpunkt		24			
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6	6		
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6		6	
Guided Project im Schwerpunkt	-	12		12	
Wahl		24			
Wahlmodul	-	6	6		
Guided Project	-	12	12		
Wahlmodul	-	6		6	
Abschluss		30			
Masterarbeit inkl. Kolloquium	-	30			30
Summe Leistungspunkte		90	30	30	30

Studienverlaufsplan Master MPO5 mit 90 CP (alternativ)

Alternativer Verlaufsplan

Dies ist ein alternativer Studienverlaufsplan für den Master mit 90 ECTS über 5 Semester. Er geht von einem Pensum vom 12 bis 18 ECTS pro Semester aus (also 40% - 60% der Workload). Die Masterarbeit könnte ggsf. auch bereits 4. Semester nebenläufig gestartet werden.

Studienabschnitte			Leistungspunkte	e und Semesterzi	uordnung		
Module	PV	CP	1	2	3	4	5
Pflicht		12					
Research Methods for Interactive Media	-	6	6				
Interactive Media Products	-	6		6			
Schwerpunkt		24					
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6	6				
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6			6		
Guided Project im Schwerpunkt	-	12				12	
Wahl		24					
Wahlmodul	-	6	6				
Guided Project	-	12		12			
Wahlmodul	-	6			6		
Abschluss		30					
Masterarbeit inkl. Kolloquium	-	30					30
Summe Leistungspunkte		90	18	18	12	12	30

Studienverlaufsplan Master MPO5 mit 120 CP

Grundlegender Verlaufsplan für den 3-semestrigen Master

Der Master Medieninformatik ist ein projektorientierter Studiengang mit einer hohen Wahlfreiheit für eigene Spezialisierung. Neben zwei großen Projekten bietet der Studiengang 6 Module in den aus einem Katalog von über 40 wählbaren Modulen aus verschiedenen Bereichen der Medieninformatik, Informatik und angrenzenden Gebieten gewählt werden kann. Die Einschreibung ist zum Sommer- und zum Wintersemester möglich. Der Master Medieninformatik ist auf 3 Semester (90 Leistungspunkte) ausgelegt, kann aber auch in 4 Semestern (120 Leistungspunkte) studiert werden.

Studienabschnitte			Leistungspunkte und	d Semesterzuordnun	g	
Module	PV	CP	1	2	3	4
Pflicht		12				
Research Methods for Interactive Media	-	6	6			
Interactive Media Products	-	6		6		
Schwerpunkt		36				
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6	6			
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6		6		
Guided Project im Schwerpunkt	-	12		12		
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6			6	
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6			6	
Wahl		42				
Wahlmodul	-	6	6			
Guided Project	-	12	12			
Wahlmodul	-	6		6		
Wahlmodul	-	6			6	
Guided Project	-	12			12	
Abschluss		30				
Masterarbeit inkl. Kolloquium	-	30				30
Summe Leistungspunkte		120	30	30	30	30

Studienverlaufsplan Master MPO5 mit 120 CP (alternativ)

Alternativer Verlaufsplan

Dies ist ein alternativer Studienverlaufsplan für den Master mit 120 ECTS.

Er geht von einem Pensum vom 18 ECTS pro Semester aus (60% der Workload). Die Masterarbeit könnte ggsf. auch bereits 4. Semester nebenläufig gestartet werden.

Studienabschnitte	Leistungspunkte und Semesterzuordnung										
Module	PV	CP	1	2	3	4	5	6			
Pflicht		12									
Research Methods for Interactive Media	-	6	6								
Interactive Media Products	-	6		6							
Schwerpunkt		36									
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6	6								
Guided Project im Schwerpunkt	-	12		12							
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6			6						
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6				6					
Wahlmodul im Schwerpunkt	-	6					6				
Wahl		42									
Wahlmodul	-	6	6								
Guided Project	-	12			12						
Guided Project	-	12				12					
Wahlmodul	-	6					6				
Wahlmodul	-	6					6				
Abschluss		30									
Masterarbeit inkl. Kolloquium	-	30						30			
Summe Leistungspunkte		120	18	18	18	18	18	30			

Letzte Aktualisierung: 22.01.2024																								
Module	e / Lehrveranstaltung	jen		ECTS -	Punkte		Handlu	ıngsfe	lder			Zu	ıordnı	ıng Kom	petenze	n Abso	lvent*in	inenpro	fil		2	Zuordnung	Studien	gangkriterie
Modul	Pflichtmodul	Semester	Teilmodul / Lehrveranstaltung (opt										Т						ī					
				Teilmodul	Gesamt	Xna	DEV	EXA	CREA		Anforderungen und Bedarfe Konzepte	estaltung	twurf	plementierung	novation anagement	ommunikation	Interaction	Ethik und Gesellschaft Selhstlernen und Selhstkomnetenz	Aedien	Exploration & Kreativität	itwicklungsmethoden & Prototyping	Global Citizenship Interntio-nalisierung	terdis-zi plinarität	Transfer
Advanced Business Intelligence and Analytics		WiSe	1		6	×	x x	<u>a</u>	x x	≧ x	χ Σ Σ	ag ar	× =	<u>Ε</u> .	Σ x	χ ×	x 5	ж <i>Э</i>	Ž	x x	ᇤ	0 =	드	×
Advanced Rendering Techniques		WiSe	1		6		x x					х х	х	х х	х									
Angewandte Statistik für die Human-Computer Interaction		SoSe	1		6				х	t			х		x		х	х х						
Augmented Reality		WiSe	1		6		x x	7	x x			х	х	x x	х		х	х		х				x
Beautiful Code		WiSe	1		6		х						х	х	x					х				
Business Process Management		SoSe	1		6		х	2	х	х			х	х	x	х	x	х		х		х		х
Coding Excellence		SoSe	1			x	х	2	х		х	х	х	х	x		х	х		х	_	х	1	x
Computerethik		SoSe	1			x		2	x x	x x		х	х	$\perp \perp$	х		х	х	4	х х	х		х	
Current Approaches to Marketing and Innovation		SoSe	1		6		\vdash	2	x	х		\vdash	х	+	x	х	x	х	_	$\perp \perp$	х		x	
Data Driven Modelling	-	WiSe	1		6		x x	3	х				х	х	х	х	х	х	-	x	+		+	x
Design Methodologies		WiSe	1			x	x	3	х	х	х	х			х	х	х	х		х	х		х	
Domain-Driven Design of Large Software Systems		WiSe	1		6		х	3	X		X		х	х	х		х					х		x
Enterprise Architecture Management		SoSe	1		6	x	x x				х	х	х		х	х						х		
Entrepreneurship & Businessplan Fortgeschrittene Themen verteilter, web-basierter Systeme		SoSe WiSe	1		6		X		x				x		х	х	X	X			х			x
Guided Project		immer	1		12		× ×		v v			v v	×	v v		v v	· ·	. v	~		v			Y
Guided Project im Schwerpunkt		immer	1		12		^ ^		, ,		^		^	^ ^	^	× ×	^	^ ^	^	^ ^	×	·	× ×	×
Guided Project on Designing for User Experiences		immer	1		12														+		×		- v	x
Guided Project on Developing Interactive and Distributed Systems		immer	1		12																×		x	x
Guided Project on Exploring Advanced Interactive Media		immer	1		12																х		x	x
IT Consulting		SoSe	1		6	i			х	х						х	х	х						x
IT Strategy		SoSe	1		6	i	x	3	х			х		х		х		х				x		х
Innovation Management		WiSe	1		6		х	2	х				х		х	х	х	х		х		х	х	x
Interaction Design		WiSe	1			x	x		x x	x x	х	х		х	х	x x	x	x x	x	x	х		x	
Interactive Media Products	х	SoSe	1			x	х	3	x x	t	х	x		х	x	х х	x	x x	х	х х	х		x	х
Künstliche Intelligenz		SoSe	1		6		x x	3	х			х	х	x x	х			х		х	х			х
Leadership Principles and Strategic Management		SoSe	1			x			х			x	х		х	x	х	х				х	х	х
Management Simulation Game		WiSe	1		6				х	х			х		х	x				х			х	x
Management und Unternehmenssteuerung		WiSe	1		6 30			3	x x	т х			х		х	х	х	х		Х		х		x
Masterarbeit inkl. Kolloquium	X		1		6		x x		х х	. х	×	x x	x	x x	x	х х	X	x x	Х	X X	х			x
Mobile and Distributed Interactive Systems Modern Database Systems		SoSe SoSe	1		6		X X		х	(×	х	x	x x	X	х			Х	X				
Netz-Architekturen, -Design und -Infrastrukturen	+	WiSe	1		6		v v			-	v	v	×	+	v v		+	-	v	, x	^		-	
Open Science	+	WiSe	1		6		^ ^	,	x v		1	×	×	1 +	×		×	×		x v	У		×	- x
Performance Management	1	SoSe	1		6			- 5	x				TÎ.		- 1	x	x	x	1	<u> </u>	Ť		x	1
Process Mining		WiSe	1		6		x	,	x x			x	х		×	×	x	x	х	x x			x	x
Psychological aspects of digital transformation		WiSe	1		6	x	х	3	x x	x x					x	x	х	х		х	х		x	
Psychophysik multimodaler Benutzungsschnittstellen		WiSe	1		6				х	ı x			х		x			х	х	х х	х		x	
Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement		SoSe	1		6				х		х		х		x	х				х	х			x
Requirements Engineering Project		SoSe	1			x	x x	2	x x	x x	x		х	\perp	x	x		x x		х				
Research Methods for Interactive Media	х	WiSe	1			x		3	x x	x x	х		х		х		х	х х		х	х			
Sichere Softwareentwicklung verteilter, web-basierte Systeme	1	SoSe	1		6		x x		х			x	х	++	Х	х	+	-+	х	х	х		1	
Sicherheit, Privatsphäre und Vertrauen Soziotechnische Entwurfsmuster	+	WiSe WiSe	1		6		+		х		· ·	x	×	+		×	+		+	X .	X		-	+
Soziotechnische Entwurfsmuster Spezielle Gebiete der Gamification	+	WiSe	1			x			, X	,	X		x	-	×	x x	+		-	X X	X		×	+
Spezielle Gebiete der Gamification Spezielle Gebiete der Mathematik	+	WiSe	1		6		×	- 1	^ X	×	- X	x	x	×	×	^ X	+	^ v	^	^ _	X		^	+
Spezielle Gebiete der Mensch-Computer-Interaktion	+	SoSe	1			x	ı v		x v			x	x	+	×	x	x	x x	x	x x	\dashv		x	+
Storytelling und Narrative Strukturen		WiSe	1			x	×	Ţ,	x x	(x	TÎ.	x	T^		x	x		x	Ť	x	_		x	x
Ubiquitous Computing		WiSe	1		6		x x	- ť	x	. ^	_	x	x	x x	x	x		x	х	х	х		-	x
Virtualisierung und Dienstarchitekturen		SoSe	1		6		х		ĺ		1	х	x	x	×		x							1
Visualisierung		SoSe	1			x	x x			x	x	x x	х	х	x		х	х						
Wahlmodul		immer	1		6	i															х	х	х	x
Wahlmodul im Schwerpunkt		immer	1		6								\perp								х	х	x	x
Web Technologien		SoSe	1			x	x x	7	x		х	х	х	x	x	х		х		х				
Wissenschaftliche Verwertung von Forschungsideen und -ergebnisse		WiSe	1		6	il	×	Т,	x x		1 -	×	x		×	×	x	v		x x	1	1	x	×

Modulmatrix Teil 2: Angaben Studienverlaufsplan / Prüfungslast Studiengang: Medieninformatik Master

Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften

Letzte Aktualisierung: 24.01.2024

	Module / Lehrveranstaltun	gen	Pflicht- / Wahl- module	EC1 Leistung		Zulassun	enheitspri als gsvorausse) Modulpri	etzung	als Zul	Prüfungsvorleistung assungsvoraussetzung zur Mo	odulprüfung	Prüfungsform	An	zahl	Summe
Semeste	Modul	Teilmodul / Lehrveransta	Pflichtmodul (PF) Wahlpflichtmodul (WPF) Wahlmodul (WF)	Teilmodul	Gesamt	ja / nein?	wenn ja, Mindestpr äsenzzeit angeben	ja , bitte begründ	ja / nein?	wenn ja, welche(s) (Teil)Modul(e)	wenn ja, bitte begründen		Prüfungs- leistungen pro (Teil)Modul	Mindest- anzahl zu belegender WPF, WF	Prüfungen
1	Research Methods for Interactive Media	-	Pflichtmodul	-	6	nein		-	nein		-	Projektarbeit	1	-	1
1	Wahlmodul im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
1	Wahlmodul	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
1	Guided Project	-	Wahlmodul	-	12	nein	-	-	nein		-	Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Papier / Prä	1	-	1
2	Interactive Media Products	-	Pflichtmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	Hausarbeit	1	-	1
2	Wahlmodul im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
2	Wahlmodul	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
2	Guided Project im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	12	nein	-	-	nein		-	Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Papier / Präs	1	-	1
3	Wahlmodul im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
3	Wahlmodul im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
3	Wahlmodul	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein	•	-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
3	Guided Project	-	Wahlmodul	-	12	nein	-	-	nein		-	Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Papier / Präs	1	-	1
4	Masterarbeit inkl. Kolloquium	-	Pflichtmodul	-	30	nein	-	-	nein		-	siehe Prüfungsordnung	1	-	1

Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften

Letzte Aktualisierung: 24.01.2024

	Module / Lehrveranstaltungen		Pflicht- / Wahl- module	ECTS - Leistungspunkte		Anwesenheitspflicht als Zulassungsvoraussetzung zur (Teil) Modulprüfung			als Zu	Prüfungsvorleistung lassungsvoraussetzung zur Mo	dulprüfung	Prüfungsform	An	Summe	
Semester	Modul	Teilmodul / Lehrveranstaltur	Pflichtmodul (PF) Wahlpflichtmodul (WPF) Wahlmodul (WF)	Teilmodul	Gesamt	ja / nein?	wenn ja, Mindestpr äsenzzeit angeben	ja, bitte	in / noin?	wenn ja, welche(s) (Teil)Modul(e)	wenn ja, bitte begründen		Prüfungs- leistungen pro (Teil)Modul	Mindest- anzahl zu belegender WPF, WF	Prüfungen 9
	Variante mit 90 CP						ļ								
	Research Methods for Interactive Media		Pflichtmodul		6	nein	L	t	nein		_	Projektarbeit	1		-
	Wahlmodul im Schwerpunkt		Wahlmodul			nein			nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1		
	Wahlmodul		Wahlmodul			nein			nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1		
	Guided Project	-	Wahlmodul			nein	E .	-	nein			Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Papier / Präsenta	1		
	Interactive Media Products		Pflichtmodul			nein	E	[nein			Hausarbeit	1		-
	Wahlmodul im Schwerpunkt		Wahlmodul			nein	E	[nein			siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1		-
	Wahlmodul	-	Wahlmodul			nein			nein			siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1		
	Guided Project im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-		nein	-		nein			Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Papier / Präsenta	1		
	Masterarbeit inkl. Kolloquium	-	Pflichtmodul	-		nein	-		nein			siehe Prüfungsordnung	1		
	mosterar bere min. Ronoquium		· menemodui		50	i i ciii	1					scie i ratangsoranang	-		
	Variante mit 120 CP								1						1
	Research Methods for Interactive Media	-	Pflichtmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	Projektarbeit	1	-	1
1	Wahlmodul im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	
1	Wahlmodul	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
1	Guided Project	-	Wahlmodul	-	12	nein	-	-	nein		-	Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Papier / Präsenta	1	-	1
2	Interactive Media Products	-	Pflichtmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	Hausarbeit	1	-	
2	Wahlmodul im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	
2	Wahlmodul	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	
2	Guided Project im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	12	nein	-	-	nein		-	Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Papier / Präsenta	1	-	
3	Wahlmodul im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	
3	Wahlmodul im Schwerpunkt	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	
3	Wahlmodul	-	Wahlmodul	-	6	nein	-	-	nein		-	siehe Modulbeschreibung des gewählten Moduls	1	-	1
3	Guided Project	-	Wahlmodul	-	12	nein	-	-	nein		-	Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Papier / Präsenta	1	-	
4	Masterarbeit inkl. Kolloguium	-	Pflichtmodul	-	30	nein	-	-	nein		-	siehe Prüfungsordnung	1	-	