

Studienverlaufsplan Bachelor BPO5

Der Bachelor Studiengang Medieninformatik ist ein berufsqualifizierendes grundständiges Studium und führt zum ersten Hochschulabschluss. Die Regelstudienzeit des anwendungsorientierten Informatikstudiengangs beträgt 7 Semester. Die Einschreibung ist ausschließlich zum Wintersemester möglich.

Studienverlaufsplan

Studienabschnitte		Leistungspunkte und Semesterzuordnung							
Module	PV	CP	1	2	3	4	5	6	7
Grundlagen		60							
Algorithmen und Programmierung 1	TN	8	8						
Mathematik 1	TN	7	7						
Einführung in die Medieninformatik	-	5	5						
Theoretische Informatik	-	5	5						
Screendesign	-	5	5						
Algorithmen und Programmierung 2	TN	7		7					
Mathematik 2	TN	8		8					
Mensch-Computer Interaktion	-	5		5					
Visual Computing	-	5		5					
Communityprojekt	-	5		5					
Vertiefung		60							
Advanced Seminar (Projekt)	-	5			5				
Datenbanksysteme	TN	5			5				
Kommunikationstechnik und Netze	TN	5			5				
Mensch-zentrierte Künstliche Intelligenz	-	5			5				
Produktinnovation in digitalen Ökosystemen	-	5			5				
Requirements Engineering	-	5			5				
Entwicklung von System-Architekturen	TN	5				5			
IT Sicherheit	-	5				5			
Medienprojekt	-	5				5			
Mobile Computing	-	5				5			
Social Computing	-	5				5			
Web Development	-	5				5			
Spezialisierung		90							
Praxis-, Forschungs- oder Auslandssemester	-	30					30		
Medieninformatik Projekt	-	10						10	
Wahlpflichtmodul	-	5						5	
Wahlpflichtmodul	-	5						5	
Wahlpflichtmodul	-	5						5	
Wahlpflichtmodul	-	5						5	
Praxisprojekt mit begleitendem Projektseminar	-	15							15
Bachelorarbeit	-	12							12
Bachelor Kolloquium	-	3							3
Summe Leistungspunkte		210	30	30	30	30	30	30	30

Studienverlaufsplan alternativ Bachelor BP05

Der Bachelor Studiengang Medieninformatik ist ein berufsqualifizierendes grundständiges Studium und führt zum ersten Hochschulabschluss. Die Regelstudienzeit des anwendungsorientierten Informatikstudiengangs beträgt 7 Semester. Die Regelstudienzeit des alternativen Studienverlaufs beträgt 10 Semester. Die Einschreibung ist ausschließlich zum Wintersemester möglich.

Studienverlaufsplan

Studienabschnitte		Leistungspunkte und Semesterzuordnung										
Module	PV	CP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grundlagen		60										
Algorithmen und Programmierung 1	TN	8	8									
Mathematik 1	TN	7	7									
Einführung in die Medieninformatik	-	5	5									
Algorithmen und Programmierung 2	TN	7		7								
Mathematik 2	TN	8		8								
Mensch-Computer Interaktion	-	5		5								
Screenedesign	-	5			5							
Theoretische Informatik	-	5			5							
Visual Computing	-	5				5						
Communityprojekt	-	5				5						
Vertiefung		60										
Kommunikationstechnik und Netze	TN	5			5							
Requirements Engineering	-	5			5							
Entwicklung von System-Architekturen	TN	5				5						
IT Sicherheit	-	5				5						
Advanced Seminar (Projekt)	-	5					5					
Datenbanksysteme	TN	5					5					
Mensch-zentrierte Künstliche Intelligenz	-	5					5					
Produktinnovation in digitalen Ökosystemen	-	5					5					
Medienprojekt	-	5						5				
Mobile Computing	-	5						5				
Social Computing	-	5						5				
Web Development	-	5						5				
Spezialisierung		90										
Praxis-, Forschungs- oder Auslandssemester	-	30							30			
Wahlpflichtmodul	-	5								5		
Wahlpflichtmodul	-	5								5		
Wahlpflichtmodul	-	5								5		
Medieninformatik Projekt	-	10									10	
Wahlpflichtmodul	-	5									5	
Praxisprojekt mit begleitendem Projektseminar	-	15										15
Bachelorarbeit	-	12										12
Bachelor Kolloquium	-	3										3
Summe Leistungspunkte		210	20	20	20	20	20	20	30	15	15	30

Module / Lehrveranstaltungen				ECTS - Punkte		Handlungsfelder					Zuordnung Kompetenzen Absolvent*innenprofil													Zuordnung Studiengangskriterien							
Modul	Pflichtmodul	Semester	Teilmodul / Lehrveranstaltung (optional)	Teilmodul	Gesamt	DUX	DEV	EXA	CREA	INDI	Anforderungen und Bedarfe	Konzepte	Gestaltung	Technologie	Entwurf	Implementierung	Innovation	Management	Kommunikation	Analyse, Studien und Experimente	Situatd Interaction	Ethik und Gesellschaft	Selbstlernen und Selbstkompetenz	Medien	Exploration & Kreativität	Entwicklungsmethoden & Prototyping	Global Citizenship	Intentionalisierung	Interdisziplinarität	Transfer	
Advanced Seminar (Projekt)	x	WiSe	1		5										x			x								x					x
Algorithmen und Programmierung 1	x	WiSe	1		8		x			x				x	x							x									
Algorithmen und Programmierung 2	x	SoSe	1		7		x								x			x													
Bachelor Kolloquium	x	immer	1		3			x	x	x			x		x			x					x				x				
Bachelorarbeit	x	immer	1		12	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x					
Communityprojekt	x	SoSe	1		5			x	x				x					x				x	x	x	x	x				x	
Datenbanksysteme	x	WiSe	1		5		x	x					x		x			x			x	x	x							x	
Einführung in Betriebssysteme und Rechnerarchitektur		WiSe	1		5																										
Einführung in die Medieninformatik	x	WiSe	1		5							x			x															x	
Empirische Forschungsmethoden			1		5																									x	
Entwicklung von System-Architekturen	x	SoSe	1		5		x	x				x		x	x	x		x								x					
Frontend Development		SoSe	1		5																									x	
Gamification			1		5																										
IT Sicherheit	x	SoSe	1		5		x	x		x		x		x				x			x	x			x	x				x	
Informatik, Recht und Gesellschaft		SoSe	1		5																				x	x					
Interactive Learning und Serious Games		SoSe	1		5													x							x					x	
Kommunikationstechnik und Netze	x	WiSe	1		5		x					x		x	x							x			x						
Mathematik 1	x	WiSe	1		7													x													
Mathematik 2	x	SoSe	1		8													x													
Medieninformatik Projekt	x	immer	1		10	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x				x
Medienprojekt	x	SoSe	1		5	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x			x	x	
Mensch-Computer Interaktion	x	SoSe	1		5	x	x	x		x	x	x		x	x	x		x				x	x	x	x				x		
Mensch-zentrierte Künstliche Intelligenz	x	WiSe	1		5			x							x		x					x	x		x					x	
Mobile Computing	x	SoSe	1		5		x			x				x	x	x						x	x		x						
Praxis-, Forschungs- oder Auslandssemester	x	immer	1		30				x												x	x	x			x	x		x	x	
Praxisprojekt mit begleitendem Projektseminar	x	immer	1		15	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x				x	
Produktinnovation in digitalen Ökosystemen	x	WiSe	1		5	x		x	x	x	x	x	x	x				x	x	x	x	x	x	x		x			x	x	
Requirements Engineering	x	WiSe	1		5	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x		x	x			x		x	x					x	
Screendesign	x	WiSe	1		5	x		x	x		x	x	x					x	x			x							x		
Sicherheit von Webanwendungen		WiSe	1		5																										
Social Computing	x	SoSe	1		5	x		x		x	x	x		x				x						x	x	x	x			x	
Softwaretechnik		SoSe	1		5																										
Theoretische Informatik	x	WiSe	1		5		x							x				x													
Visual Computing	x	SoSe	1		5	x	x	x			x	x	x	x	x	x	x	x						x		x					
Wahlpflichtmodul	x	immer	1		5													x													
Web_Development	x	SoSe	1		5		x	x	x			x	x	x	x	x	x	x				x									

Modulmatrix Teil 2: Angaben Studienverlaufsplan / Prüfungslast Studiengang: Medieninformatik Bachelor
Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften

Letzte Aktualisierung: 24.01.2024

Module / Lehrveranstaltungen			Pflicht- / Wahl- module	ECTS - Leistungspunkte		Anwesenheitspflicht als Zulassungsvoraussetzung zur (Teil-) Modulprüfung			Prüfungsvorleistung als Zulassungsvoraussetzung zur Modulprüfung			Prüfungsform		Anzahl		Summe
Semester	Modul	Teilmodul / Lehrveranst.	Pflichtmodul (PF) Wahlpflichtmodul (WPF) Wahlmodul (WF)	Teilmodul	Gesamt	ja / nein?	wenn ja, Mindestpräsenzzeit angeben	wenn ja, bitte begründen	ja / nein?	wenn ja, welche(s) (Teil)Modul(e)	wenn ja, bitte begründen			Prüfungs- leistungen pro (Teil)Modul	Mindest- anzahl zu belegender WPF, WF	Prüfungen 44
1	Algorithmen und Programmierung 1	-	Pflichtmodul	-	8	nein	-	-	ja	begleitendes Praktikum	-	Klausurarbeit, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	2	-	-	2
1	Mathematik 1	-	Pflichtmodul	-	7	nein	-	-	ja	begleitendes Praktikum	-	Klausurarbeit, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	2	-	-	2
1	Einführung in die Medieninformatik	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Projektarbeit	1	-	-	1
1	Theoretische Informatik	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Klausurarbeit	1	-	-	1
1	Screenesign	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Projektarbeit	1	-	-	2
2	Algorithmen und Programmierung 2	-	Pflichtmodul	-	7	nein	-	-	ja	begleitendes Praktikum	-	Klausurarbeit, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	2	-	-	2
2	Mathematik 2	-	Pflichtmodul	-	8	nein	-	-	ja	begleitendes Praktikum	-	Klausurarbeit, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	2	-	-	2
2	Mensch-Computer Interaktion	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Projektarbeit und Klausurarbeit	1	-	-	1
2	Visual Computing	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Klausurarbeit oder mündliche Prüfung, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	1	-	-	1
2	Communityprojekt	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Lernportfolio	1	-	-	1
3	Advanced Seminar (Projekt)	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Projektarbeit und Referat	1	-	-	1
3	Datenbanksysteme	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	ja	begleitendes Praktikum	-	Klausurarbeit, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	2	-	-	2
3	Kommunikationstechnik und Netze	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	ja	begleitendes Praktikum	-	Klausurarbeit, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	2	-	-	2
3	Mensch-zentrierte Künstliche Intelligenz	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Klausurarbeit, Projektarbeit oder mündliche Prüfung	1	-	-	1
3	Produktinnovation in digitalen Ökosystemen	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Projektarbeit	1	-	-	1
3	Requirements Engineering	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Klausurarbeit	1	-	-	1
4	Entwicklung von System-Architekturen	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	ja	begleitendes Praktikum	-	Klausurarbeit, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	2	-	-	2
4	IT Sicherheit	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Mündliche Prüfung	1	-	-	1
4	Medienprojekt	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Projektarbeit	1	-	-	1
4	Mobile Computing	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Mündliche Prüfung sowie Projektarbeit	2	-	-	2
4	Social Computing	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	Lernportfolio sowie Projektarbeit	2	-	-	2
4	Web Development	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	js	begleitendes Praktikum	-	Mündliche Prüfung, sowie erfolgreiche Teilnahme am Praktikum als Prüfungsvorleistung	2	-	-	2
5	Praxis-, Forschungs- oder Auslandssemester	-	Pflichtmodul	-	30	nein	-	-	nein	-	-	Nach Abschluss des Praxissemesters wird dem betreuenden Mentor ein wissenschaftlicher Praxissemesterbericht sowie das Zeugnis der Praxisstelle zur Anerkennung vorgelegt. Der Bericht wird nicht benotet.	1	-	-	1
6	Medieninformatik Projekt	-	Pflichtmodul	-	10	nein	-	-	nein	-	-	Projektarbeit, sowie schriftliche Ausarbeitung	2	-	-	2
6	Wahlpflichtmodul	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	abhängig vom jeweiligen WPF	1	-	-	1
6	Wahlpflichtmodul	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	abhängig vom jeweiligen WPF	1	-	-	1
6	Wahlpflichtmodul	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	abhängig vom jeweiligen WPF	1	-	-	1
6	Wahlpflichtmodul	-	Pflichtmodul	-	5	nein	-	-	nein	-	-	abhängig vom jeweiligen WPF	1	-	-	1
7	Praxisprojekt mit begleitendem Projektseminar	-	Pflichtmodul	-	15	nein	-	-	nein	-	-	Schriftliche Ausarbeitung bzw. Projektdokumentation sowie Seminarvortrag	2	-	-	2
7	Bachelorarbeit	-	Pflichtmodul	-	12	nein	-	-	nein	-	-	Schriftliche Ausarbeitung, ggf. Projektarbeit mit entsprechenden Artefakten.	1	-	-	1
7	Bachelor Kolloquium	-	Pflichtmodul	-	3	nein	-	-	nein	-	-	Mündliche Prüfung	1	-	-	1