

# Einblick in die Projekte

---

## Entwicklung einer 3D-Anwendungssoftware zur Bearbeitung von Grabungs-Scans

Tobias, Marvin Mink, Kemper, 2022

Betreuer

Prof. Dr. Horst Stenzel

Kooperationspartner

TH Köln, Archäologisches Institut der Universität zu Köln

Stichworte

Archäologie, 3D, GeoTiff, Python, pointclouds



# Einblick in die Projekte

---

## Der Einsatz von Level Design Patterns zur Optimierung der Player Experience im Kontext 2D Platformer

Katrin Schweitzer, 2022

Betreuer

Prof. Hans Kornacher

Kooperationspartner

TH-Köln

Stichworte

2D Platformer, Level Design, Player Experience, Level Design Patterns

