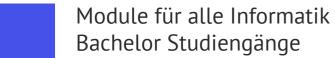
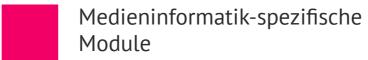
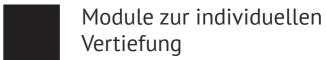
Studienverlaufsplan Studienverleite Systeme		
	Softwaretechnik, 5 CP	Development
3. Fachsemester	Datenbanken 1, 5 CP	Audiovisuelles Medienprojekt, 5 CP
	Kommunikationstechnik und Netze, 5 CP	Grundlagen des Web, 5 CP
	Paradigmen der Programmierung, 5 CP	Screendesign, 5 CP
2. Fachsemester	Algorithmen und Programmierung 2, 7 CP	Mensch-Computer Interaktion, 10 CP
	Mathematik 2, 8 CP	Theoretische Informatik 2, 5 CP
1. Fachsemester	Algorithmen & Programmierung 1,8CP	Einführung in die Medieninformatik, 5 CP
	Betriebssysteme und Rechnerarchitektur, 5 CP	Mathematik 1, 7 CP
	Theoretische Informatik 1, 5 CP	







Studienverlaufsplan

6. Fachsemester	Praxisprojekt Seminar, 5 CP	Bachelorarbeit & Kolloquium, 15 CP
		Praxisprojekt, 10 CP
5. Fachsemester	BWL I - Grundlagen, 5 CP	Entwicklungsprojekt, 10 CP
	Medienrecht, Medien und Gesellschaft, 5 CP	Wahlpflichtmodul, 5 CP
	Projektmanagement, 5 CP	
4. Fachsemester	Betriebssysteme und verteilte Systeme, 5 CP	Vertiefungsmodul, 20 CP Social Computing, Visual Computing oder Web Development
	Softwaretechnik, 5 CP	
S. Fachsemester	Datenbanken 1, 5 CP	Audiovisuelles Medienprojekt, 5 CP
Module für a Bachelor Stu	Kommunikationstechnik und Netze, 5 CP lle Informatik diengänge en der Prod	Grundlagen des Web, 5 CP Dezifische Screendesi Vertiefung