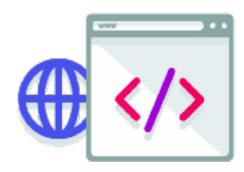
Vertiefungsmodule







Social Computing

Hier werden die Wechselwirkungen zwischen Gesellschaft und Informatik in den Mittelpunkt gestellt. Die verantwortungsbewusste Konzeption und Realisierung von soziotechnischen Systemen, z.B. Social Software, Online Communities, e-Government und e-Learning Angebote, sowie die empirische Evaluation existierender Systeme sind zentrale Ziele.

Visual Computing

Hierbei dreht sich alles um die Erzeugung und Verarbeitung visueller Informationen, sowohl in realen als auch computergenerierten Szenarien. Ziel der Vertiefung ist es den Studierenden eine fachlich fundierte, praktische, sowie theoretische Grundlage im Umgang mit audiovisuellen Medien zu geben.

Web Development

Im Rahmen dieses Moduls wird eine, praktisch orienierte, 360° Sicht auf den Bereich Web-Development vermittelt. Die Vertiefung besteht aus folgenden Bausteinen: Front- und Backend-Development, Security, Internet of Things, Developmenttools und -prozess.

Studienverlaufsplan		
	Softwaretechnik, 5 CP	Development
3. Fachsemester	Datenbanken 1, 5 CP	Audiovisuelles Medienprojekt, 5 CP
	Kommunikationstechnik und Netze, 5 CP	Grundlagen des Web, 5 CP
	Paradigmen der Programmierung, 5 CP	Screendesign, 5 CP
2. Fachsemester	Algorithmen und Programmierung 2, 7 CP	Mensch-Computer Interaktion, 10 CP
	Mathematik 2, 8 CP	Theoretische Informatik 2, 5 CP
1. Fachsemester	Algorithmen & Programmierung 1,8CP	Einführung in die Medieninformatik, 5 CP
	Betriebssysteme und Rechnerarchitektur, 5 CP	Mathematik 1, 7 CP
	Theoretische Informatik 1, 5 CP	

