

# Prüfungsliste

Medieninformatik PO 4

Master of Science

Sommersemester 2025

TH Köln, Campus Gummersbach

7. April 2025

# Module

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
1	Angewandte Statistik für die Human-Computer Interaction	Lernportfolio	G. Hartmann	L. Brandhoff	Außerhalb
2	Bildbasierte Computergrafik	Präsentation (40 %), Projektdokumentation (60 %)	F. Niebling	M. Uebachs	Außerhalb WiSe
3	Computer Supported Collaborative Learning	Planung und Durchführung einer Onlineveranstaltung (100 %)	N.N.	N.N.	TBA
4	Computerethik	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag	M. Blümm	C. Kohls	Außerhalb SoSe
5	Design Methodologies	Hausarbeit (50 %), Mündlicher Beitrag (50 %)	C. Kohls	G. Hartmann	Außerhalb WiSe
6	Interaction Design	Projektarbeit	G. Hartmann	R. Groten	Außerhalb WiSe
7	Masterarbeit inkl. Kolloquium	Hausarbeit, Mündliche Prüfungen	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Außerhalb
8	Modellierung und Analyse technischer Systeme	Hausarbeit (50 %), Mündlicher Beitrag (50 %)	M. Winter	C. Kohls	Außerhalb WiSe
9	Projektarbeit - Entwicklung im Kontext des Studienschwerpunkts				
	Beautiful Code	Hausarbeit (50 %), Mündlicher Beitrag (50 %)	C. Kohls	A. Dobrynin	Außerhalb WiSe
	Projekt Management	Projektarbeit	H. Günther	F. Victor	Außerhalb SoSe
10	Projektarbeit - Forschung, Evaluation/Assessment, Verwertung im Kontext des Studienschwerpunkts				

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
	Projektanteil Projekt 3	Projektarbeit (50 %), Projektdokumentation (50 %)	Alle Professor:innen im Studiengang "Medieninformatik (Bachelor/Master)"	Alle aktiven Lehrenden der Hochschule	Außerhalb WiSe
	Vertiefungsworkshop 1	Präsentation (40 %), Schriftliche Ausarbeitung (60 %)	N.N.	N.N.	TBA
	Vertiefungsworkshop 2	Schriftliche Ausarbeitung (100 %)	M. Blümm	M. Engelen	Außerhalb WiSe
11	Projektarbeit - Vision und Konzept im Kontext des Studienschwerpunkts				
	Advanced Seminar	Projektarbeit (100 %)	M. Blümm	F. Niebling	Außerhalb WiSe
	Projektanteil Projekt 1	Projektarbeit (50 %), Projektdokumentation (50 %)	Alle Professor:innen im Studiengang "Medieninformatik (Bachelor/Master)"	Alle aktiven Lehrenden der Hochschule	Außerhalb SoSe & WiSe
12	Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement	Lernportfolio, Klausurarbeiten	M. Winter	A. Maier	SoSe 1
13	Research Methods	Präsentation (30 %), Projektarbeit (70 %)	G. Hartmann	M. Blümm	Außerhalb SoSe
14	Sicherheit, Privatsphäre und Vertrauen	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag	S. Karsch	R. Majewski	Außerhalb WiSe
15	Sketching and Designing for User Experience	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag	G. Hartmann	H. Kornacher	Außerhalb WiSe
16	Soziotechnische Entwurfsmuster	Hausarbeit	C. Kohls	S. Bente	Außerhalb
17	Spezielle Gebiete der Gamification	Mündlicher Beitrag (30 %), Projektarbeit (70 %)	U. Müsse	S. Schulte	Außerhalb WiSe

Fortsetzung auf der nächsten Seite

<b>Nr.</b>	<b>Modulname</b>	<b>Prüfungsleistung</b>	<b>Erstprüfer</b>	<b>Zweitprüfer</b>	<b>Prüfungsphasen</b>
18	Spezielle Gebiete der Mathematik	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag, Klausurarbeiten	D. Zühlke	W. Konen	WiSe
19	Storytelling und Narrative Strukturen	Hausarbeit	H. Kornacher	S. Porten	WiSe
20	Ubiquitous Computing	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag, Projektarbeit	M. Böhmer	S. Bente	Außerhalb WiSe
21	Visualisierung	Mündlicher Beitrag (30 %), Projektarbeit (70 %)	F. Niebling	H. Kornacher	Außerhalb
22	Wahlpflichtmodul	Keine Angabe	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Außerhalb SoSe & WiSe
23	Web Architekturen	Lernportfolio (50 %), Projektarbeit (50 %)	H. Nguyen	C. Noss	Außerhalb WiSe
24	Web Technologien	Mündliche Prüfungen, Lernportfolio	C. Noss	S. Bente	Außerhalb

# Modulmatrix

Modulname	MIM	HCI	MPPD	SC	VC	WTW
Angewandte Statistik für die Human-Computer Interaction		P				
Bildbasierte Computergrafik					P	
Computer Supported Collaborative Learning				P		
Computerethik	P					
Design Methodologies		P				
Interaction Design		P	P			
Masterarbeit inkl. Kolloquium	P					
Modellierung und Analyse technischer Systeme			P			
Beautiful Code	P					
Projekt Management	P					
Projektanteil Projekt 3	P					
Vertiefungsworkshop 1	P					
Vertiefungsworkshop 2	P					
Advanced Seminar	P					
Projektanteil Projekt 1	P					
Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement			P			
Research Methods	P					
Sicherheit, Privatsphäre und Vertrauen			P	P		P
Sketching and Designing for User Experience		P				
Soziotechnische Entwurfsmuster				P		

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Modulname	MIM	HCI	MPPD	SC	VC	WTW
Spezielle Gebiete der Gamification	WPM					
Spezielle Gebiete der Mathematik	P					
Storytelling und Narrative Strukturen	P					
Ubiquitous Computing	P					
Visualisierung					P	
Wahlpflichtmodul	P					
Web Architekturen						P
Web Technologien						P



## Legende

- MIM: Medieninformatik
- HCI: Human-Computer Interaction
- MPPD: Multiperspective Product Development
- SC: Social Computing
- VC: Visual Computing
- WTW: Weaving the Web
- P: Pflichtmodul
- WPM: Wahlpflichtmodul