

Einblick in die Projekte

Der Einsatz von Level Design Patterns zur Optimierung der Player Experience im Kontext 2D Platformer

Katrin Schweitzer, 2022

Betreuer

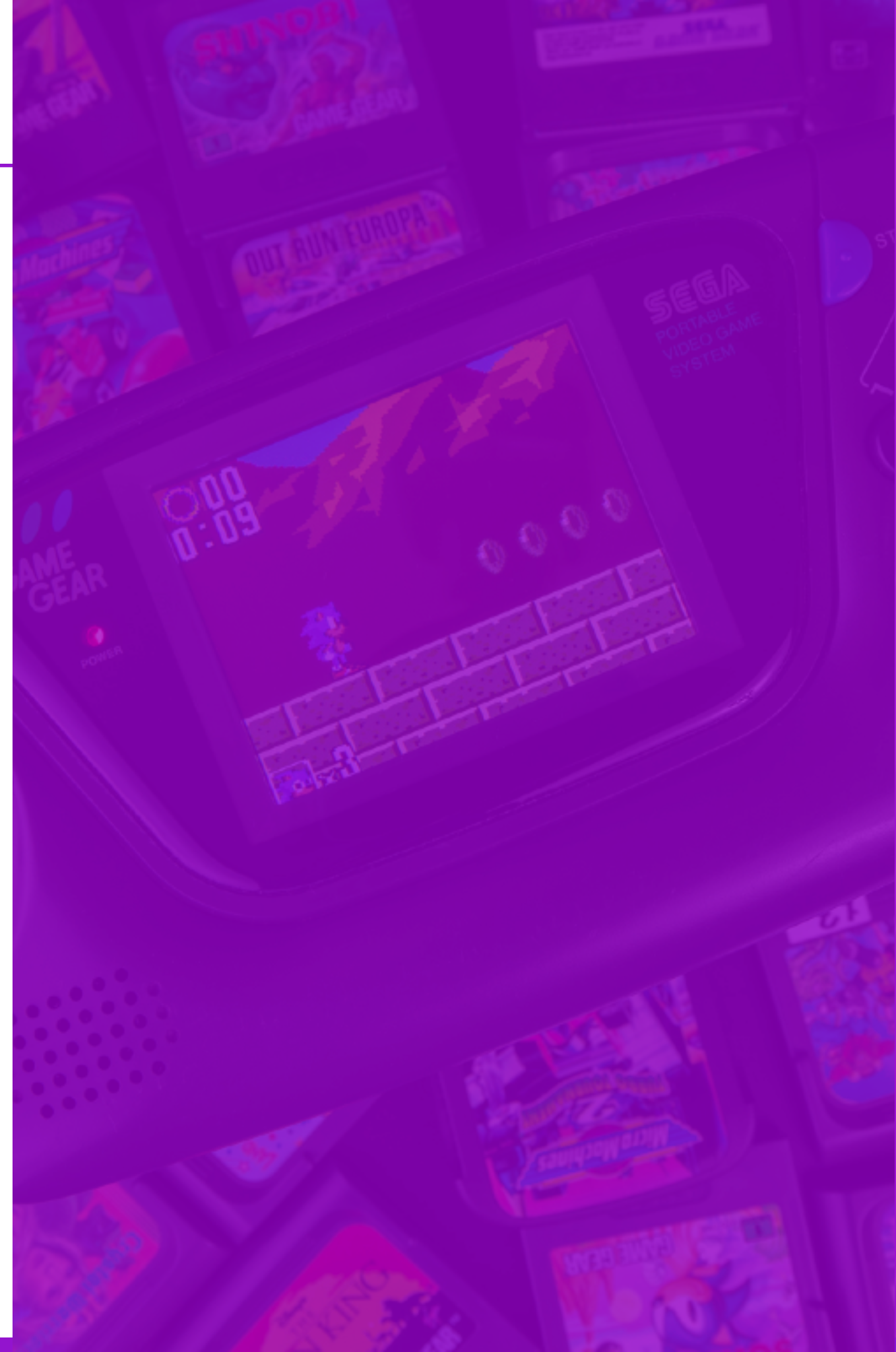
Prof. Hans Kornacher

Kooperationspartner

TH-Köln

Stichworte

2D Platformer, Level Design, Player Experience, Level Design Patterns





Medieninformatik Bachelor

Der Bachelor Studiengang Medieninformatik ist ein sogenanntes berufsqualifizierendes grundständiges Studium und führt zum ersten Hochschulabschluss.

Βαττίου

ΣΟ Βαττίου, ΓΕΛ Ροζιάν, Βαλέρ Εχβέρ, ΓΕΛ Ροζιάν
ΣΤΕΡΝΟ

