Einblick in die Projekte

Entwicklung einer 3D-Anwendungssoftware zur Bearbeitung von Grabungs-Scans

Tobias, Marvin Mink, Kemper, 2022

Betreuer

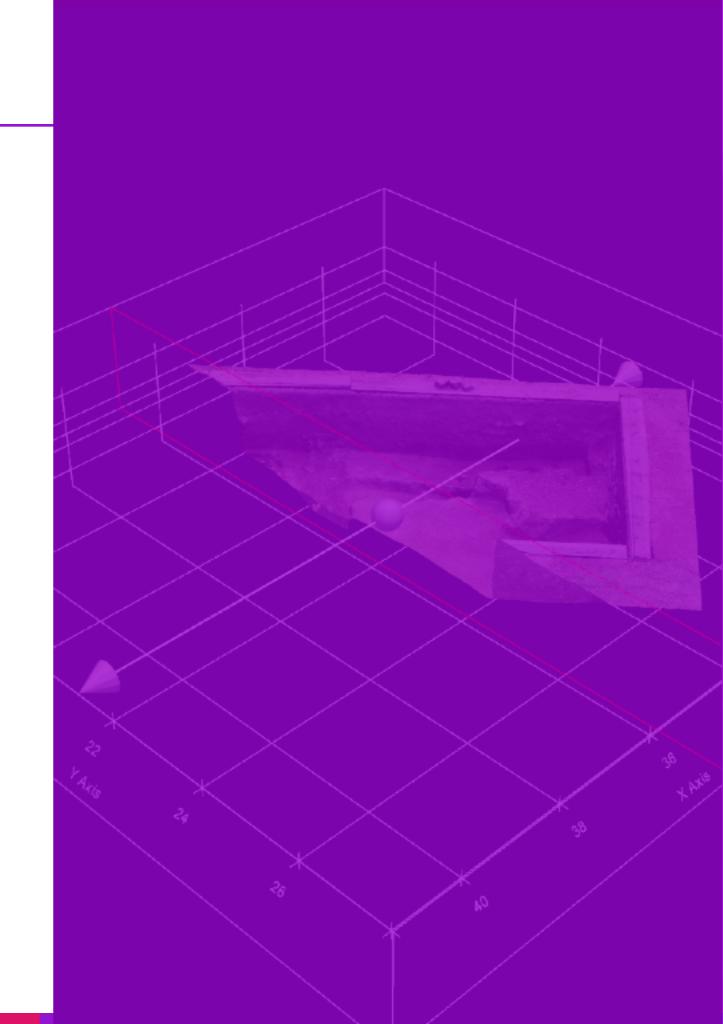
Prof. Dr. Horst Stenzel

Kooperationspartner

TH Köln, Archäologisches Institut der Universität zu Köln

Stichworte

Archäologie, 3D, GeoTiff, Python, pointcloude



Einblick in die Projekte

Der Einsatz von Level Design Patterns zur Optimierung der Player Experience im Kontext 2D Platformer

Katrin Schweitzer, 2022

Betreuer

Prof. Hans Kornacher

Kooperationspartner

TH-Köln

Stichworte

2D Platformer, Level Design, Player Experience, Level Design Patterns

