

Studienverlaufsplan

4. Fachsemester

Betriebssysteme und verteilte Systeme, 5 CP

Softwaretechnik, 5 CP

Vertiefungsmodul, 20 CP

Social Computing, Visual Computing oder Web Development

3. Fachsemester

Datenbanken 1, 5 CP

Audiovisuelles Medienprojekt, 5 CP

Kommunikationstechnik und Netze, 5 CP

Grundlagen des Web, 5 CP

Paradigmen der Programmierung, 5 CP

Screendesign, 5 CP

2. Fachsemester

Algorithmen und Programmierung 2, 7 CP

Mensch-Computer Interaktion, 10 CP

Mathematik 2, 8 CP

Theoretische Informatik 2, 5 CP

1. Fachsemester

Algorithmen & Programmierung 1, 8 CP

Einführung in die Medieninformatik, 5 CP

Betriebssysteme und Rechnerarchitektur, 5 CP

Mathematik 1, 7 CP

Theoretische Informatik 1, 5 CP



Module für alle Informatik
Bachelor Studiengänge



Medieninformatik-spezifische
Module



Module zur individuellen
Vertiefung

Studienverlaufsplan

6. Fachsemester	Praxisprojekt Seminar, 5 CP	Bachelorarbeit & Kolloquium, 15 CP
		Praxisprojekt, 10 CP
5. Fachsemester	BWL I - Grundlagen, 5 CP	Entwicklungsprojekt, 10 CP
	Medienrecht, Medien und Gesellschaft, 5 CP	Wahlpflichtmodul, 5 CP
	Projektmanagement, 5 CP	
4. Fachsemester	Betriebssysteme und verteilte Systeme, 5 CP	Vertiefungsmodul, 20 CP Social Computing, Visual Computing oder Web Development
	Softwaretechnik, 5 CP	
3. Fachsemester	Datenbanken 1, 5 CP	Audiovisuelles Medienprojekt, 5 CP
	Kommunikationstechnik und Netze, 5 CP	Grundlagen des Web, 5 CP
<div><div></div>Module für alle Informatik Bachelor Studiengänge</div> <div><div></div>Medieninformatik-spezifische Module</div> <div><div></div>Module zur individuellen Vertiefung</div>		