

Vertiefungsmodule



Social Computing

Hier werden die Wechselwirkungen zwischen Gesellschaft und Informatik in den Mittelpunkt gestellt. Die verantwortungsbewusste Konzeption und Realisierung von soziotechnischen Systemen, z.B. Social Software, Online Communities, e-Government und e-Learning Angebote, sowie die empirische Evaluation existierender Systeme sind zentrale Ziele.



Visual Computing

Hierbei dreht sich alles um die Erzeugung und Verarbeitung visueller Informationen, sowohl in realen als auch computergenerierten Szenarien. Ziel der Vertiefung ist es den Studierenden eine fachlich fundierte, praktische, sowie theoretische Grundlage im Umgang mit audiovisuellen Medien zu geben.



Web Development

Im Rahmen dieses Moduls wird eine, praktisch orientierte, 360° Sicht auf den Bereich Web-Development vermittelt. Die Vertiefung besteht aus folgenden Bausteinen: Front- und Backend-Development, Security, Internet of Things, Developmenttools und -prozess.

Studienverlaufsplan

4. Fachsemester

Betriebssysteme und verteilte Systeme, 5 CP

Vertiefungsmodul, 20 CP

Social Computing, Visual Computing oder Web Development

Softwaretechnik, 5 CP

3. Fachsemester

Datenbanken 1, 5 CP

Audiovisuelles Medienprojekt, 5 CP

Kommunikationstechnik und Netze, 5 CP

Grundlagen des Web, 5 CP

Paradigmen der Programmierung, 5 CP

Screendesign, 5 CP

2. Fachsemester

Algorithmen und Programmierung 2, 7 CP

Mensch-Computer Interaktion, 10 CP

Mathematik 2, 8 CP

Theoretische Informatik 2, 5 CP

1. Fachsemester

Algorithmen & Programmierung 1, 8 CP

Einführung in die Medieninformatik, 5 CP

Betriebssysteme und Rechnerarchitektur, 5 CP

Mathematik 1, 7 CP

Theoretische Informatik 1, 5 CP



Module für alle Informatik
Bachelor Studiengänge



Medieninformatik-spezifische
Module



Module zur individuellen
Vertiefung