

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen	
1	Angewandte Statistik für die Human-Computer Interaction	Lernportfolio	G. Hartmann	L. Brandhoff	Außerhalb	
2	Bildbasierte Computergrafik	Präsentation (40 %), Projektdokumentation (60 %)	F. Niebling	M. Uebachs	Außerhalb WiSe	
4	Computerethik	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag	M. Blümm	C. Kohls	Außerhalb SoSe	
5	Design Methodologies	Hausarbeit (50 %), Mündlicher Beitrag (50 %)	C. Kohls	G. Hartmann	Außerhalb WiSe	
6	Interaction Design	Projektarbeit	G. Hartmann	R. Groten	Außerhalb WiSe	
7	Masterarbeit inkl. Kolloquium	Hausarbeit, Mündliche Prüfungen	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Außerhalb	
8	Modellierung und Analyse technischer Systeme	Hausarbeit (50 %), Mündlicher Beitrag (50 %)	M. Winter	C. Kohls	Außerhalb WiSe	
9	Projektarbeit - Entwicklung im Kontext des Studienschwerpunkts					
	Beautiful Code	Hausarbeit (50 %), Mündlicher Beitrag (50 %)	C. Kohls	A. Dobrynin	Außerhalb WiSe	
	Projekt Management	Projektarbeit	H. Günther	F. Victor	Außerhalb SoSe	
10	Projektarbeit - Forschung, Evaluation/Assessment, Verwertung im Kontext des Studienschwerpunkts					
	Projektanteil Projekt 3	Projektarbeit (50 %), Projektdokumentation (50 %)	Alle Professor:innen im Studiengang "Medieninformatik (Bachelor/Master)"	Alle aktiven Lehrenden der Hochschule	Außerhalb WiSe	
	Vertiefungsworkshop 2	Schriftliche Ausarbeitung (100 %)	M. Blümm	M. Engelen	Außerhalb WiSe	
11	Projektarbeit - Vision und Konzept im Kontext des Studienschwerpunkts					
	Advanced Seminar	Projektarbeit (100 %)	M. Blümm	F. Niebling	Außerhalb WiSe	
	Projektanteil Projekt 1	Projektarbeit (50 %), Projektdokumentation (50 %)	Alle Professor:innen im Studiengang "Medieninformatik (Bachelor/Master)"	Alle aktiven Lehrenden der Hochschule	Außerhalb SoSe & WiSe	
12	Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement	Lernportfolio, Klausurarbeiten	M. Winter	A. Maler	SoSe 1	
13	Research Methods	Präsentation (30 %), Projektarbeit (70 %)	G. Hartmann	M. Blümm	Außerhalb SoSe	
14	Sicherheit, Privatsphäre und Vertrauen	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag	S. Karsch	R. Majewski	Außerhalb WiSe	
15	Sketching and Designing for User Experience	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag	G. Hartmann	H. Kornacher	Außerhalb WiSe	
16	Soziotechnische Entwurfsmuster	Hausarbeit	C. Kohls	S. Bente	Außerhalb	
17	Spezielle Gebiete der Gamification	Mündlicher Beitrag (30 %), Projektarbeit (70 %)	U. Müsse	S. Schulte	Außerhalb WiSe	
18	Spezielle Gebiete der Mathematik	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag, Klausurarbeiten	D. Zühlke	W. Konen	WiSe	
19	Storytelling und Narrative Strukturen	Hausarbeit	H. Kornacher	S. Porten	WiSe	
20	Ubiquitous Computing	Hausarbeit, Mündlicher Beitrag, Projektarbeit	M. Böhmer	S. Bente	Außerhalb WiSe	
21	Visualisierung	Mündlicher Beitrag (30 %), Projektarbeit (70 %)	F. Niebling	H. Kornacher	Außerhalb	
22	Wahlpflichtmodul	Keine Angabe	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Außerhalb SoSe & WiSe	
23	Web Architekturen	Lernportfolio (50 %), Projektarbeit (50 %)	H. Nguyen	C. Noss	Außerhalb WiSe	
24	Web Technologien	Mündliche Prüfungen, Lernportfolio	C. Noss	S. Bente	Außerhalb	