

## Prova - Logica de Programacao e Linguagem C

1. Observe o código a seguir e identifique em qual linha há um erro de sintaxe:

```
1 int main() {  
2     int idade = 25  
3     printf("Idade: %d", idade);  
4     return 0;  
5 }
```

- a) Linha 1
- b) Linha 2
- c) Linha 3
- d) Linha 4
- e) Não há erro

2. Em qual linha ocorre erro de sintaxe no código abaixo:

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4     float valor = 19.99;  
5     printf("Valor: %f\n", valor)  
6     return 0;  
7 }
```

- a) Linha 3
- b) Linha 4
- c) Linha 5
- d) Linha 6
- e) Linha 1

3. Qual linha contém erro de sintaxe:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int a = 10;
5     int b = 20;
6     printf("Soma: %d", a + b);
7 }
```

- a) Linha 4
- b) Linha 5
- c) Linha 6
- d) Linha 7
- e) Não há erro

4. Indique a linha com erro de sintaxe:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     char letra = "A";
5     printf("Letra: %c\n", letra);
6     return 0;
7 }
```

- a) Linha 3
- b) Linha 4
- c) Linha 5
- d) Linha 6
- e) Linha 1

5. Onde está o erro de sintaxe neste código:

```
1 #include <stdio.h>

2

3 int main() {

4     int x = 5;

5     int y = 2;

6     printf("Resultado: %d\n", x + y);

7     return 0

8 }
```

- a) Linha 4
- b) Linha 5
- c) Linha 6
- d) Linha 7
- e) Linha 1

6. Qual das alternativas representa corretamente um tipo de dado inteiro em C?

- a) double
- b) char
- c) float
- d) int
- e) string

7. O que é um algoritmo?

- a) Um erro de sintaxe em um programa
- b) Uma linguagem de programação de baixo nível
- c) Um conjunto de dados armazenados em memória
- d) Um ambiente de desenvolvimento integrado

e) Uma sequência finita de instruções para resolver um problema

8. O que ocorre quando uma variável é declarada, mas não inicializada?

a) Ela assume o valor 0 automaticamente

b) Ela não pode ser usada no programa

c) Ela conterá um valor imprevisível ("lixo")

d) O compilador impede a execução

e) A memória da variável é liberada

9. Qual dos seguintes nomes de variável é inválido em C?

a) nota2aProva

b) x1

c) telefone

d) 2aProva

e) salario\_base

10. Sobre o operador de atribuição '=', assinale a alternativa correta:

a) É usado para comparar dois valores

b) Deve ser usado à esquerda de qualquer número

c) Atribui um valor à direita para uma constante à esquerda

d) Atribui o valor da expressão à variável

e) Só pode ser usado com variáveis do tipo int

11. O que significa declarar uma constante com '#define'?

a) Criar uma variável inicializada

b) Definir um nome para uma função

c) Criar uma constante que pode ser modificada

d) Associar um identificador a um valor fixo

e) Declarar uma string formatada

12. Qual dos seguintes tipos de dados armazena valores com ponto flutuante?

a) int

b) float

c) char

d) short

e) bool

13. Para imprimir um valor 'float' na função 'printf', usa-se o especificador:

a) %i

b) %d

c) %s

d) %f

e) %c

14. Qual expressão abaixo representa corretamente o uso do cast para converter uma variável 'x' para 'float'?

a) float = x;

b) x(float);

c) (float) x

d) float(x)

e) convert float x

15. A linguagem C pode ser considerada uma linguagem:

a) De marcação

b) De baixo nível apenas

c) Somente para bancos de dados

- d) De alto nível e estruturada
- e) Exclusivamente orientada a objetos

16. O comando 'scanf("%d", &idade);' tem como objetivo:

- a) Exibir um valor na tela
- b) Declarar uma variável
- c) Realizar uma comparação entre valores
- d) Ler um valor inteiro do teclado e armazenar em idade
- e) Armazenar um valor fixo na variável idade