

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdbool.h>
#define velocidade_da_luz 299792458
const float pi = 3.14159265358979323846;
int a, c, d;
float b, e;
bool compara, compara_tamanho;
float f, g;
int main()
{
    a = 2;
    b = .2;
    c = 7;
    d = c*a;
    e = pow(2,7);
    f = cos(a);
    g = pow(b,sin((float) c))+sqrt(e);
    compara = a == b;
    compara_tamanho = a >= b;
    printf("A expressao doidana d: %.4f \n",g);
    printf("A igual a b? %d \n", compara);
    printf("A igual a b? %s \n", compara ? "true" : "false" );
    printf("A maior ou igual a b? %d \n", compara_tamanho);
    printf("O valor de d e %d: \n \n", d);
    printf("O valor de e e %f: \n", e);

    int h, i, j, k;
    bool compara_tudo, compara_tudo2;
    h = 2;
    i = 3;
    j = 2;
    k = 6;
    compara_tudo = h ==j && i != k;
    compara_tudo2 = h ==j || i != k;
    printf("A comparacao : %s ", compara_tudo ? "true":"false");
    printf("Eu sou \" bonito \" \n");
    printf("o valor de h = %d \n", h);
    h -- ;
    printf("o valor de h = %d \n", h);
    h -= 2 ;
    printf("o valor de h = %d \n", h);
    float l;
    l = exp(0);
    printf("o valor de l = %f \n", l);
    float m, n;
    m = ceil(g);
    n = floor(g);
    float p;
    p = velocidade_da_luz/12346546541302;
    printf("o valor de g arredondado para cima = %.1f \n", m);
    printf("o valor de g arredondado para baixo = %.1f \n", n);
    return 0;
}
```