

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    // Declaração de variáveis
    float a, b, c, delta, x1, x2;

    // Entrada dos coeficientes
    printf("Digite os valores de a, b e c: ");
    scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);

    // Cálculo do delta
    delta = (b * b) - (4 * a * c);

    // Verificação se delta é não-negativo
    if (delta >= 0) {
        x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2 * a);
        x2 = (-b - sqrt(delta)) / (2 * a);
        printf("As raízes são: x1 = %.2f e x2 = %.2f\n", x1, x2);
    } else {
        printf("Não existe raiz real.\n");
    }

    return 0;
}
```