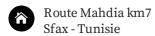
THAMER SARAEI

Ingénieur Génie industriel Data Scientist, Machine Learning développeur Junior Python Odoo Developer

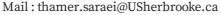




12.11.1994



+216 22 984 320





RESUMÉ

• Je suis ingénieur industriel-Option Finance et passionné par le Machine Learning, Data Analysis et le développement Python & R. Il semblait logique d'orienter ma carrière dans ces domaines. C'est pourquoi j'ai suivi des cours en ligne et des formations pour devenir un développeur de ML et de Data Analyst. Ce défi, tant personnel que professionnel, représente pour moi un véritable défi pour l'avenir.

Développeur Python et R avec plus de 3 ans d'expériences.

FORMATION

08.2015 - 09.2018 École Nationale des Ingénieurs de Tunis (ENIT)

Élève ingénieur en Génie Industriel-Finance

09.2013 - 06.2015 INSTITUT PREPARATOIRE D'ETUDE INGENIEURS DE SFAX

Cycle préparatoire à l'Institut Préparatoire d'Etude Ingénieurs : Maths Physique : Rang :181/2400

09.2012 - 06.2013 Lycée Amra - Sfax

Bacalauréat section Mathématique:

Obtention du Diplôme du baccalauréat: mention « Bien », moyenne: 15,87/20

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

07.2019 - À CE JOUR Datcom - Editeur d'ERP

Junior Python Odoo Developer

- Python
- PostgreSq1
- Jira
- Gitlab

02.2018 - 08.2018 Université de Sherbrooke

Stagiaire Data Analyst: Data Mining and Industry 4.0 in machine tolling company

- Data Cleaning
- Features Engineering & Data Visualization
- Construire un modèle prédictif de Machine Learning
- Développement une Application web: https://rahtimor.shinyapps.io/Chart_Control_Online/

Mots Clés : Python&R, Tensorflow, Pandas, Numpy, Industry4.0, Algorithmes ML, Réseaux de Neurones

01.2017 - 05.2017 EURA NOVA Tunisia

Stagiaire: Data Scientist: Customer segmentation

- Application les techniques de Data Mining dans un problème de segmentation clientèle au sein de l'entreprise EURANOVA
- Mots Clés: Rstudio, Langauge R, Algorithmes de machine learning (supervisé et nonsupervisé), KMeans, CAH, Carte de Kohenen, Analyses Factorielle (ACP, AFM)

CERTIFICATION

- Certificat Applied Machine Learning in Python,
 Université du Michigan-coursera, Mars 2018
- Certificat Machine Learning, Université Stanford-Coursera, Janvier 2018
- Certificat Spécialisation Deep Learning (5 cours), Deeplearning.ai-Unisversity Stanford, Avril 2018
- Certificat Mathematics for Machine Learning: Linear Algebra by Imperial College London on Coursera, Juin 2018

COMPÉTENCES ET ACQUIS

- Python, NumPy, Scikit-learn, Pandas, OpenCV, TensorFlow, Keras
- Langage: MySQL, R, Matlab, C/C++, Java, RUBY
- WebDev: Css, html, Django,
- Format d'échange : Json, XML
- Logicielles : Anaconda, Oracle 10g, Power Amc Deseigner
- Méthodes & Outils : UML/ Merise, ERP,
- Systémes d'exploitation: LINUX(UBUNTU), WINDOWS, ROS



MAJOR PROJECTS

• Projet: Neural Style Transfer: Creating Art with Deep Learning using PYTHON

Détails: Le transfert de style neuronal (NST) est l'une des techniques les plus amusantes de Deep Learning: Deux images sont fusionnées, à savoir une image de «contenu» (C) et une image de «style» (S), pour créer une image «générée» (G). L'image générée G combine le "contenu" de l'image C avec le "style" de l'image S.

Environment: Python3.6, TensorFlow, Numpy, MatPlotLib,

Github Code: https://github.com/timotito/Cnn_Ann

• Projet: Implémentation Python d'un algorithme d'ordonnancement (JACKSON) flow shop (N taches sur M machines) Détails: Heuristique CDS de Campbell, Dudek et Smith (1970); Cette méthode s'appuie sur la règle de Johnson. Elle consiste à générer m-1 solutions en appliquant l'algorithme de Johnson sur deux machines fictives. La première regroupe les k premières machines, la deuxième regroupe les k dernières, k varie de 1 à m-1. Les temps opératoires de chaque tâche i sur ces deux machines fictives sont la somme des temps opératoires sur les machines qu'ils regroupent.

Environement: Python3, Pandas, Numpy, Tkinter, MatplotLib **Démo:** https://www.youtube.com/watch?v=uT9HpjZdi5E

Github Code: https://github.com/timotito/Algo_Cds_Ordanncement

• **Projet**: Jeu de la vie simple et graphique (tkinter) en python 3

Détails: Ma version du célèbre automate cellulaire Jeu De La Vie programmé en python dans sa version 3 (3.2.2 pour être précis). C'est une version simple, facile à comprendre (enfin il me semble) et graphique (tkinter). Il est possible de modifier la taille de la grille, la taille des cellules et l'attente entre chaque étapes.

Environment: Python, Tkinter

Démo: https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6395310458676477952

Github Code: https://github.com/timotito/Jeu_de_vie

• Projet : Classificateur des maladies des plantes

Détails: Création d'une application d'IA pour la détection des maladies chez les plantes à l'aide de la plateforme d'apprentissage

en profondeur de Facebook: PyTorch

Environment: GoogleColab, Gpu, Python, PyTorch, Numpy, Json

Code: https://colab.research.google.com/drive/1NsRJv32YoOyOuDugPAvU2A6Le9xby-o1#scrollTo=fnaEdkpylH3d

• Project : Application Web : Cartes de Contrôle Qualité

Détails: Shiny est un package R qui facilite la création d'applications Web interactives à partir de R. Les utilisateurs peuvent simplement importer le fichier donné et sélectionner la carte souhaitée. L'application Web affiche cette carte avec une petite explication sur cette dernière.

Environment: R, Shiny

Démo: https://rahtimor.shinyapps.io/Chart_Control_Online

GitHub Code: https://github.com/timotito/Statistical-Process-Control-Charts

VIE ASSOCIATIVE

• 2016-2017 : École Nationale des Ingénieurs de Tunis - Club Fablab ENIT

Membre actif du club scientifique FABLAB ENIT

2015 - 2018 : École Nationale des Ingénieurs de Tunis - Équipe universitaire de Football ENIT

LANGUES

Français Anglais Italien

LOISIRS





Coding

