

# THAMER SARAEI

Ingénieur Génie industriel  
Data Scientist , Machine Learning développeur  
Junior Python Odoo Developer



Route Mahdia km7  
Sfax - Tunisie



12.11.1994



+216 22 984 320

Mail : thamer.saraei@USherbrooke.ca

## RESUMÉ

- Je suis **ingénieur industriel-Option Finance** et passionné par le **Machine Learning, Data Analysis** et le **développement Python & R**. Il semblait logique d'orienter ma carrière dans ces domaines. C'est pourquoi j'ai suivi des cours en ligne et des formations pour devenir un **développeur de ML et de Data Analyst**. Ce défi, tant personnel que professionnel, représente pour moi un véritable défi pour l'avenir.
- Développeur Python et R avec plus de 3 ans d'expériences.

## FORMATION

- 08.2015 - 09.2018** **École Nationale des Ingénieurs de Tunis (ENIT)**  
Élève ingénieur en Génie Industriel-Finance
- 09.2013 - 06.2015** **INSTITUT PREPARATOIRE D'ETUDE INGENIEURS DE SFAX**  
Cycle préparatoire à l'Institut Préparatoire d'Etude Ingénieurs : Maths Physique : Rang :181/2400
- 09.2012 - 06.2013** **Lycée Amra - Sfax**  
Baccalauréat section Mathématique :  
Obtention du Diplôme du baccalauréat : mention « Bien », moyenne : 15,87/20

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 07.2019 - À CE JOUR** **Datcom - Editeur d'ERP**  
Junior Python Odoo Developer
- Python
  - PostgreSQL
  - Jira
  - Gitlab
- 02.2018 - 08.2018** **Université de Sherbrooke**  
Stagiaire Data Analyst : Data Mining and Industry 4.0 in machine tolling company
- Data Cleaning
  - Features Engineering & Data Visualization
  - Construire un modèle prédictif de Machine Learning
  - Développement une Application web : [https://rahtimor.shinyapps.io/Chart\\_Control\\_Online/](https://rahtimor.shinyapps.io/Chart_Control_Online/)
- Mots Clés** : Python&R, Tensorflow, Pandas, Numpy, Industry4.0, Algorithmes ML, Réseaux de Neurones
- 01.2017 - 05.2017** **EURA NOVA Tunisia**  
Stagiaire : Data Scientist : Customer segmentation
- Application les techniques de Data Mining dans un problème de segmentation clientèle au sein de l'entreprise EURANOVA
  - Mots Clés** : Rstudio, Langage R, Algorithmes de machine learning(supervisé et non-supervisé), KMeans, CAH, Carte de Kohenen, Analyses Factorielle(ACP, AFM)

## CERTIFICATION

- Certificat **Applied Machine Learning in Python**, **Université du Michigan-coursera**, Mars 2018
- Certificat **Machine Learning**, **Université Stanford-Coursera**, Janvier 2018
- Certificat **Spécialisation Deep Learning (5 cours)**, **Deeplearning.ai-University Stanford**, Avril 2018
- Certificat **Mathematics for Machine Learning: Linear Algebra** by Imperial College London on Coursera, Juin 2018

## COMPÉTENCES ET ACQUIS

- Python, NumPy, Scikit-learn, Pandas, OpenCV, TensorFlow, Keras
- Langage** : MySQL, R, Matlab, C/C++, Java, RUBY
- WebDev** : Css, html, Django,
- Format d'échange** : Json, XML
- Logicielles** : Anaconda, Oracle 10g, Power Amc Deseigner
- Méthodes & Outils** : UML/ Merise, ERP,
- Systèmes d'exploitation** : LINUX(UBUNTU), WINDOWS, ROS

## MAJOR PROJECTS

- **Projet** : Neural Style Transfer: Creating Art with Deep Learning using PYTHON

**Détails** : Le transfert de style neuronal (NST) est l'une des techniques les plus amusantes de Deep Learning : Deux images sont fusionnées, à savoir une image de «contenu» (C) et une image de «style» (S), pour créer une image «générée» (G). L'image générée G combine le "contenu" de l'image C avec le "style" de l'image S.

**Environment** : Python3.6, TensorFlow, Numpy, Matplotlib,

**Github Code** : [https://github.com/timotito/Cnn\\_Ann](https://github.com/timotito/Cnn_Ann)

- **Projet** : Implémentation Python d'un algorithme d'ordonnancement (JACKSON) flow shop (N tâches sur M machines)

**Détails** : Heuristique CDS de Campbell, Dudek et Smith (1970): Cette méthode s'appuie sur la règle de Johnson. Elle consiste à générer m-1 solutions en appliquant l'algorithme de Johnson sur deux machines fictives. La première regroupe les k premières machines, la deuxième regroupe les k dernières, k varie de 1 à m-1. Les temps opératoires de chaque tâche i sur ces deux machines fictives sont la somme des temps opératoires sur les machines qu'ils regroupent.

**Environnement** : Python3, Pandas, Numpy, Tkinter, Matplotlib

**Démo** : <https://www.youtube.com/watch?v=uT9HpiZdi5E>

**Github Code** : [https://github.com/timotito/Algo\\_Cds\\_Ordannement](https://github.com/timotito/Algo_Cds_Ordannement)

- **Projet** : Jeu de la vie simple et graphique (tkinter) en python 3

**Détails** : Ma version du célèbre automate cellulaire Jeu De La Vie programmé en python dans sa version 3 (3.2.2 pour être précis). C'est une version simple, facile à comprendre (enfin il me semble) et graphique (tkinter). Il est possible de modifier la taille de la grille, la taille des cellules et l'attente entre chaque étapes.

**Environnement** : Python, Tkinter

**Démo** : <https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6395310458676477952>

**Github Code** : [https://github.com/timotito/Jeu\\_de\\_vie](https://github.com/timotito/Jeu_de_vie)

- **Projet** : Classificateur des maladies des plantes

**Détails** : Création d'une application d'IA pour la détection des maladies chez les plantes à l'aide de la plateforme d'apprentissage en profondeur de Facebook: PyTorch

**Environnement** : GoogleColab, Gpu, Python, PyTorch, Numpy, Json

**Code** : <https://colab.research.google.com/drive/1NsRlv32YoOyOuDuGPAvU2A6Le9xbv-ol#scrollTo=fnaEdkpylH3d>

- **Projet** : Application Web : Cartes de Contrôle Qualité

**Détails** : Shiny est un package R qui facilite la création d'applications Web interactives à partir de R. Les utilisateurs peuvent simplement importer le fichier donné et sélectionner la carte souhaitée. L'application Web affiche cette carte avec une petite explication sur cette dernière.

**Environnement** : R, Shiny

**Démo** : [https://rahtimor.shinyapps.io/Chart\\_Control\\_Online](https://rahtimor.shinyapps.io/Chart_Control_Online)

**GitHub Code** : <https://github.com/timotito/Statistical-Process-Control-Charts>

## VIE ASSOCIATIVE

- **2016-2017** : École Nationale des Ingénieurs de Tunis - Club Fablab ENIT

Membre actif du club scientifique FABLAB ENIT

- **2015 - 2018** : École Nationale des Ingénieurs de Tunis - Équipe universitaire de Football ENIT

## LANGUES

Français ● ● ● ● ● ●

Anglais ● ● ● ● ● ●

Italien ● ● ● ● ● ●

## LOISIRS



Football



Coding



Cinéma