

기출문제 2017년 2회 정보처리기사 실기



정보처리기사 실기 시험은 한국산업인력공단에서 문제를 공개하지 않아 문제 복원에 많은 어려움이 있습니다. 다음에 제시된 문제는 시험을 치룬 학생들의 기억을 토대로 복원한 것이므로, 일부 내용이나 문제별 배점이 실제 시험과 다를 수 있음을 알립니다.

저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

*** 수험자 유의사항 ***

- 1. 시험 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 종목의 문제지가 맞는지를 확인하여야 합니다.
- 2. 시험 문제지 총면수·문제번호 순서·인쇄상태 등을 확인하고, 수험번호 및 성명을 답안지에 기재하여야 합니다.
- 3. 문제 및 답안(지), 채점기준은 일절 공개하지 않으며 자신이 작성한 답안, 문제 내용 등을 수험표 등에 이기 (옮겨 적는 행위) 등은 관련 법 등에 의거 불이익 조치 될 수 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 4. 수험자 인적사항 및 답안작성(계산식 포함)은 흑색 또는 청색 필기구만 사용하되, 동일한 한 가지 색의 필 기구만 사용하여야 하며 흑색, 청색을 제외한 유색 필기구 또는 연필류를 사용하거나 2가지 이상의 색을 혼합 사용하였을 경우 그 문항은 0점 처리됩니다.
- 5. 답란(답안 기재란)에는 문제와 관련 없는 불필요한 낙서나 특이한 기록사항 등을 기재하여서는 안되며 부정의 목적으로 특이한 표식을 하였다고 판단될 경우에는 모든 문항이 0점 처리됩니다.
- 6. 답안을 정정할 때에는 반드시 정정부분을 두 줄(=)로 그어 표시하여야 하며, 두 줄로 긋지 않은 답안은 정 정하지 않은 것으로 간주합니다. (수정테이프, 수정액 사용불가)
- 7. 답안의 한글 또는 영문의 오탈자는 오답으로 처리됩니다. 단, 답안에서 영문의 대·소문자 구분, 띄어쓰기는 여부에 관계 없이 채점합니다.
- 8. 계산 또는 디버깅 등 계산 연습이 필요한 경우는 <문 제> 아래의 연습란을 사용하시기 바라며, 연습란은 채점대상이 아닙니다.
- 9. 문제에서 요구한 가지 수(항수) 이상을 답란에 표기한 경우에는 답안기재 순으로 요구한 가지 수(항수)만 채점하고 한 항에 여러 가지를 기재하더라도 한 가지로 보며 그 중 정답과 오답이 함께 기재란에 있을 경우 오답으로 처리됩니다.
- 10. 한 문제에서 소문제로 파생되는 문제나, 가지수를 요구하는 문제는 대부분의 경우 부분채점을 적용합니다. 그러나 소문제로 파생되는 문제 내에서의 부분 배점은 적용하지 않습니다.
- 11. 답안은 문제의 마지막에 있는 답란에 작성하여야 합니다.
- 12. 부정 또는 불공정한 방법(시험문제 내용과 관련된 메모지사용 등)으로 시험을 치른 자는 부정행위자로 처리되어 당해 시험을 중지 또는 무효로 하고, 2년간 국가기술자격검정의 응시자격이 정지됩니다.
- 13. 시험위원이 시험 중 신분확인을 위하여 신분증과 수험표를 요구할 경우 반드시 제시하여야 합니다.
- 14. 시험 중에는 통신기기 및 전자기기(휴대용 전화기 등)를 지참하거나 사용할 수 없습니다.
- 15. 국가기술자격 시험문제는 일부 또는 전부가 저작권법상 보호되는 저작물이고, 저작권자는 한국산업인력공 단입니다. 문제의 일부 또는 전부를 무단 복제, 배포, 출판, 전자출판 하는 등 저작권을 침해하는 일체의 행위를 금합니다.
- ※ 수험자 유의사항 미준수로 인한 채점상의 불이익은 수험자 본인에게 전적으로 책임이 있음

문제 1 다음 C언어로 구현된 100을 넘지 않는 소수의 개수를 구하는 프로그램에서 괄호 (1)에 해당하는 가장 적합한 변수(Variable)나 조건식을 C언어 코드 형식으로 쓰시오. (4점)

```
#include <stdio.h>
int isprime(int number)
{
    int i:
        for(i = 2: i < number: i++)
            if ( ( 1 ))
            return 0:
        return 1:
}
int main()
{
    int number = 100, cnt = 0, i:
    for(i = 2: i < number: i++)
            cnt = cnt + isprime(i):
        printf("%d를 넘지 않는 소수는 %d개입니다.\n", number, cnt):
        return 0:
}
```

답:

문제 2 다음이 설명하는 객체지향 기법의 기본 원칙은 무엇인지 쓰시오. (5점)

- ·정보 은닉(Information Hiding)이라고도 불린다.
- · 객체의 상세한 내용을 객체 외부에 감추고 메시지를 통하여 다른 객체와 상호작용한다.
- · 구현부가 변경되더라도 변경의 영향을 최소화할 수 있다.

답 :

- 연 습 란 -

[※] 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 3 다음 Java 언어로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (4점)

답:

문제 4 다음 괄호 () 안에 공통적으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오. (4점)

()은 바이러스 코드 안에 ()이라는 키워드가 여러 번 등장하므로 붙여진 이름이다. 2010년 6월 벨라루스에서 처음 발견되었으며, 원자력 발전소와 송·배전망, 화학 공장, 송유·가스관과 같은 산업 기반 시설에 사용되는 제어 시스템에 침투하여 오동작을 유도하는 명령 코드를 입력해서 시스템을 마비하게 하는 악성 코드이다.

답 :

문제 5 이상(Anomaly) 현상이 발생하는 원인과 종류 3가지를 쓰시오. (10점)

답

- 원인 :

- 종류

 \blacktriangleright

•

- 연습란-

[※] 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 6 다음 신기술 동향과 관련된 설명에 가장 부합하는 용어를 쓰시오. (4점)

재난현장과 같이 별도의 고정된 유선망을 구축할 수 없는 장소에서 모바일 호스트(Mobile Host)만을 이용하여 구성한 네트워크로, 망을 구성한 후 단기간 사용되는 경우나 유선망을 구성하기 어려운 경우에 적합하다. 유선망과 기지국이 필요 없고 호스트의 이동에 제약이 없어 빠른 망 구성과 저렴한 비용이 장점이다.

답 :

문제 7 다음 괄호 (1)과 (2)에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오. (4점)

데이터에 관한 데이터로 정의할 수 있다. (1)는 MP3 파일, 도서관의 장서 또는 위성사진과 같은 이해관계의 객체들을 위한 문맥을 자원기술의 관점에서 분명하게 표현한다. (1)의 포맷에는 MARC, ONIX, MODS 등이 있다. (1)의 상호운용성을 확보하기 위한 방법에는 자원을 하나의 표준적인 (1)로 통합하여 표현하는 방법, 자원의 특성을 감안하여 다양한 (1) 형식과 기술 구조를 인정하고 상호 매핑을 통해해결하는 방법, (2)에 의한 방법이 있다. (2)은 (1)의 등록과 인증을 통해 (1)를 유지 및 관리하며, (1)의 명세를 공유하는 레지스트리이다.

- •(1) 답:
- •(2) 답:

- 연 습 란

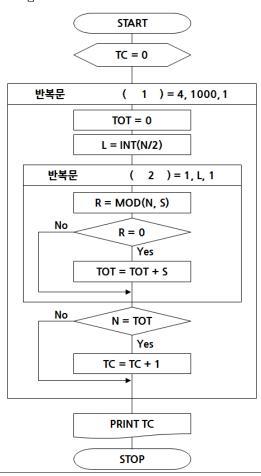
[※] 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 8 어떤 정수의 약수 중 자신을 제외한 약수를 모두 합하면 자신과 같아지는 수가 있다. 예를 들어 6의약수 1, 2, 3, 6 중 6을 제외한 1, 2, 3을 더하면 6이 되어 자신과 같아진다. 다음은 4부터 1000까지의 정수 중 이러한 약수를 갖는 수들의 개수를 출력하는 알고리즘이다. 알고리즘이 <처리 조건>에 따라 처리될 수있는 가장 효율적인 알고리즘으로 구현될 수 있도록 괄호 (1), (2)에 해당하는 답안을 각각 <답란>에 쓰시오. (12점)

<처리 조건>

- ① 어떤 수의 모든 약수 중 자신을 제외하면 그 절반값이 최대의 약수가 된다. (짝수의 경우) 예를 들어 20의 모든 약수는 1, 2, 4, 5, 10, 20인데 자신(20)을 제외하면 20의 절반값인 10이 최대의 약수가 된다.
- ② INT(X): X보다 크지 않은 정수를 구하는 함수이다.
- ③ MOD(A, B): 정수 A를 정수 B로 나눠 나머지를 구하는 함수이다.
- ④ 반복문 설명 예를 들어 변수 a에 대하여 반복 "a=1, 50, 1"의 의미는 a의 초기값을 1, 최종값을 50, 증가값을 1로 하여, 즉 a값이 1부터 50까지 1씩 증가하면서 해당 반복문내의 로직을 수행한다.
- ⑤ '/' 연산자는 나누기 연산의 몫을 구하는 연산자로 정의한다.

<그림>



- 연습란 -

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 9 다음 괄호	도() 안에 공통으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오. (5점)	
백업의 종류에는 전체 백업은 변경 장 많이 소요되지 () 백업은 전 체 백업보다 백업	:상되거나 잃어버릴 경우를 대비하여 원본 자료를 미리 복사하는 과정이다. 전체 백업, () 백업, 차등 백업이 있다. ! 사항 유무에 관계없이 전체 데이터를 백업하는 방법으로, 백업에 필요한 시간과 용량이 만 가장 간단하게 복구할 수 있다는 장점이 있다. 전체 백업 또는 () 백업이 수행된 후 변경된 사항을 선택적으로 백업하는 방식으로 ! 데이터량이 적고 백업 소요 시간이 짧다는 장점이 있으나 전체 백업에 종속적이라는	, 전 단점
수행하는 것이 권 차등 백업은 전체 진다는 단점이 있) 백업이 많을수록 복구에 오랜 시간이 소요되므로 최소한 일주일에 1회 이상 전체 백 !장된다. 백업 이후의 변경 사항을 모두 백업하는 방식으로, () 백업보다 백업 데이터량여 !지만 복구 시 전체 백업본(full backup)과 차등 백업본을 각각 하나씩만 필요로 하므로 복구가 가능하다는 장점이 있다] 커
답:		
답:		
	년은 데이터베이스에서 하나의 논리적 기능을 수행하기 위한 일련의 연산 집합으로서 트랜잭션의 연산 ROLLBACK과 COMMIT 중 COMMIT의 개념을 간략히 설명하시오. (33	
문제 10 트랜잭션		
문제 10 트랜잭션 의 단위가 된다. 트		
문제 10 트랜잭션 의 단위가 된다. 트		
문제 10 트랜잭션 의 단위가 된다. 트		

く は	7	۱>
\ <u> </u>		_

개념적 설계, 요구 사항 분석, 물리적 설계, 구현, 논리적 설계

답:

문제 12 비상상태 또는 업무중단 시점으로부터 업무가 복구되어 다시 정상가동 될 때까지의 시간을 의미하는 용어를 쓰시오. (3점)

답:

문제 13 다음 괄호 (1)과 (2)에 들어갈 가장 적합한 용어를 영문 약어(약자)로 쓰시오. (4점)

- · SCM(공급망 관리)는 기업 간 또는 기업 내부에서 제품이나 부품의 최초 생산자부터 최종 소비자에 이르는 공급망을 효율적으로 관리해 불필요한 시간과 비용, 재고 등을 줄이려는 관리 기법이다.
- · SCM을 통해 제품의 계획부터 자재 구매, 생산, 배송에 이르는 모든 과정을 유기적으로 통합하여, 이전보다 더욱 효과적인 공급망을 구축할 수 있다.
- ·물자, 정보 및 재정 등이 공급자에서 생산자, 도매업자, 소매업자, 더 나아가 소비자에게 이동함에 따라 그일련의 프로세스를 통제할 필요성을 갖게 되어 등장하였다.
- · 공급망을 시장 상황에 맞게 최적화하여 경영 효율성을 증대시키기 때문에 불확실한 시장 환경에 신속하게 대응할 수 있다.
- · 또한 제조업체, 물류업체, 유통업체들은 SCM을 통해 서로 협력함으로써 이익을 극대화 할 수 있다.
- · SCM 시스템의 구성요소
 - (①) 시스템 : 기업이 제품 수요를 예측하고, 그 제품에 대한 조달 및 생산 계획을 수립하는 시스템으로, 수요계획·제조계획·유통계획·운송계획·재고계획 등이 있음
 - (②) 시스템 : 제품이 올바르게 전달될 수 있도록 제품의 흐름을 관리하는 시스템으로, 주문관리, 생산관리, 유통관리, 역물류관리 등이 있음
- •(1) 답:
- •(2) 답:

- 연 습 란 -

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 14 다음 전산영어와 관련한 다음 설명의 괄호에 가장 부합하는 답안을 영문 Full-name 또는 약어로 쓰시오. (단, 답안은 반드시 영문으로 기재하여야 합니다.) (4점)
() are(is) the simulation of human intelligence processes by machines especially computer system. These processes include learning, reasoning, and self-connection. Particular applications of () include expert system, voice recognition, machine vision, and so on. () is the branch of computer science concerned with making computers behave like humans. The term was coined in 1956 by John Mccarthy at the Massachusetts Institute of Technology. () includes games playing, expert systems, natural language, neural networks, robotics.
답:
문제 15 다음 내용이 설명하는 가장 적합한 용어를 영문 완전이름(Full-Name) 또는 영문 약어(약자)로 쓰시오. (3점)
다차원으로 이루어진 데이터로부터 통계적으로 요약 정보를 분석하여 의사결정에 활용하는 방식으로, 데이터 웨어하우스나 데이터 마트와 같은 시스템과 상호 연관되는 정보 시스템이다. 중간 매개체 없이 이용자들이 직접 컴퓨터를 이용하여 데이터에 접근하는 데 있어 필수적인 시스템이라 할 수 있다.
답:
문제 16 다음 전산영어와 관련한 다음 설명의 괄호 (1), (2), (3)에 가장 부합하는 답안을 영문 Full-name 또는 약어로 쓰시오. (6점)
Traditional databases are organized by (1), record, and file. (1) means a single piece of information, and a record is a complete set of (1)s. A file is a collection of records. (2) is a collection of programs that allow you to store, modify, and extract information from a database. (3) has the highest level of authority in (2). (3) has the ability to revoke some of the privileges it has at any time, although it may allow others.
• (1) 답: • (2) 답: • (3) 답:

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

--- 연 습 란 --

문제 17	정보보안의	3대	목표인	기밀성(Confidentiality),	무결성(Integrity),	가용성(Availability)의	개념을	간
략히 서술	하시오. (9점)						

답:

문제 18 데이터베이스와 관련한 다음 <처리 조건>에 부합하는 SQL문을 작성하시오. (5점)

<처리 조건>

- 1. 학생 테이블에서 이름이 Scott인 튜플을 삭제하시오.
- 2. 문자형은 싱글(작은)따옴표로 입력하고 문장의 끝에는 세미콜론(;)을 반드시 표기하시오.

답 :

문제 19 업무 프로세스와 관련한 다음의 <실무 사례>를 분석하여 각 문제의 물음 (1)~(2)에 답하시오. (8점)

<실무 사례>

(1)은 컴퓨터를 사용하여 정형화 되지 않는 문제, 즉 주로 반구조적인 문제로서 일부 측면은 계량화할 수 있으나 일부는 주관적으로 다룰 수밖에 없는 문제에 관해 의사결정자가 효과적인 의사결정을 할 수 있도록 지원하는 것이다. 일상적인 업무 운영을 통해 데이터를 수집하는 등의 운영 시스템을 뛰어넘어 의사 결정 정보를 제공하는 응용 프로그램으로서의 역할을 해낸다. (1)을 통해 얻을 수 있는 전형적인 정보로는 주간 판매량 비교, 신제품 판매 전망에 기초한 수입 예측 등과 같은 것이 있다.

- 중략 -

(2)은 기업이 경쟁 우위를 확보하기 위하여 구축, 이용하는 정보 시스템이다. 이 용어에 대한 개념은 1985 년경에 출현하였는데, 종래의 정보 시스템이 기업 내 업무의 합리화나 효율화에 역점을 두었던 것에 반하여, 기업이 경쟁에서 승리하여 살아남기 위한 필수적인 시스템이라는 뜻에서 (2)이라고 불린다. 그 요건으로는 경쟁 우위의 확보(고객의 포위), 신규 사업의 창출이나 상권의 확대, 업계 구조의 변혁 등을 들 수 있다.

- 중략 -
- •(1) 답:
- •(2) 답:

- 연 습 란 -

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

기출문제 정답

[문제 1]

number % i == 0

** 답안 작성 시 주의 사항: C언어 코드 형식으로 쓰라는 조건이 있으므로 C언어 코드 형식에 맞게 답안을 작성해야 합니다. 예를 들어, C언어의 변수명은 대소문자를 구분하므로 number를 NUMBER와 같이 대문 자로 작성하거나 "같다"는 의미의 관계 연산자를 '=='이 아닌 '='으로 작성하면 오답으로 처리됩니다.

[디버깅]

number (main)	cnt	i (main)	number (isprime)	i (isprime)	반환값 (isprime)	출력
100	0	2	2	2	1	
	1					
	2	3	3	2		
				3	1	
		4	4	2	0	
	3	5	5	2		
				3		
				4		
				5	1	
		6	6	2	0	
	4	7	7	2		
				3		
				4		
				5		
				6		
				7	1	 100을 넘지 않는 소수는 25개입니다.
		8	8	2	0	
		9	9	2		
				3	0	
		10	10	2	0	
	:	:	:	:	:	
		96	96	2	0	
	25	97	97	2		
				3		
				•		
				97	1	
		98	98	2	0	
		99	99	2		
				3	0	
		100				

[문제 2]

다음 중 한 가지만 쓰면 됩니다.

캡슐화, Encapsulation

[문제 3]

30

[디버깅]

a	sum	a%2	출력
0	0		30
1		1	
2	2	0	
3		1	
4	6	0	
5		1	
6	12	0	
7		1	
8	20	0	
9		1	
10	30	0	

[문제 4]

다음 중 한 가지만 쓰면 됩니다.

Stuxnet, 스턱스넷

[문제 5]

- 원인 : 테이블에서 일부 속성들의 종속으로 인해 데이터의 중복이 발생하고, 이 중복(Redundancy)으로 인해 테이블 조작 시 문제가 발생하는 현상
- ※ 답안 작성 시 주의 사항: 답안 내용이 위와 완전히 일치할 수는 없습니다. 작성된 답안이 요구하는 것에 대한 설명이라는 것이 판단될 정도면 됩니다.
- ・종류
 - ▶ 삽입 이상(Insertion Anomaly)
 - ▶ 삭제 이상(Deletion Anomaly)
 - ▶ 갱신 이상(Update Anomaly)
- ※ 답안 작성 시 주의 사항: 영문으로 쓰라는 지시사항이 없을 경우 한글 정답이나 영문 정답 모두 맞는 것으로 처리됩니다. 그리고 되도록 이면 영문이나 한글 한 가지만 쓰세요. 두 가지를 쓸 경우 두 개 다 맞아야만 정답으로 인정됩니다. 한 가지 더 주의할 점은 영문 스펠링이나 한글 맞춤법이 틀렸을 경우 완전히틀린 것으로 간주된다는 것을 잊지 마세요.

[문제 6]

다음 중 한 가지만 쓰면 됩니다. ad-hoc, ad-hoc 네트워크, 애드혹

[문제 7]

각 문항별로 제시된 답안 중 한 가지만 쓰면 됩니다.

- (1) 메타 데이터, Metadata
- •(2) MDR, Meta Data Registry, 메타 데이터 레지스트리

[문제 8]

- (1) N
- · (2) S

[디버깅]

※ 아래의 디버깅 표는 4부터 10까지의 정수만을 대상으로 디버깅한 결과입니다.

TC	N	TOT	L	S	R	출력
0	4	0	2			1
		1		2	0 0	'
		3		1 2 3		
	5	0	2	1 2 3	0	
		1		2	1	
				3		
1	6	0	3	1 2 3 4	0	
		1		2	0	
		3		3	0	
		3 6		4		
	7	0	3	1 2 3 4	0	
		1		2	1	
				3	1	
	8	0	4	1 2 3 4 5	0	
		1		2	0	
		3 7		3	0 2 0	
		7		4	0	
	9	0	4	1 2 3 4 5	0	
		1		2	1	
		4		3	0	
				4	1	
	10	0	5	1 2 3 4 5 6	0	
		1		2	0	
		3 8		3	1	
		8		4	2 0	
				5	0	
				6		
	11					

[문제 9]

다음 중 한 가지만 쓰면 됩니다.

증분, Incremental

[문제 10]

COMMIT 연산은 트랜잭션 처리가 정상적으로 종료되어 트랜잭션이 수행한 변경 내용을 데이터베이스에 반영하는 연산이다.

※ 답안 작성 시 주의 사항: 답안 내용이 위와 완전히 일치할 수는 없습니다. 작성된 답안이 요구하는 것에 대한 설명이라는 것이 판단될 정도면 됩니다.

[문제 11]

요구 사항 분석, 개념적 설계, 논리적 설계, 물리적 설계, 구현

[문제 12]

다음 중 한 가지만 쓰면 됩니다.

목표 복구 시간, RTO, Recovery Time Objective

[문제 13]

- (1) SCP
- (2) SCE
- ※ 답안 작성 시 주의 사항 : 영문 약어로 쓰라는 지시사항이 있으므로 영문 약어로 작성해야 합니다.

[문제 14]

다음 중 한 가지만 쓰면 됩니다.

AI, Artificial Intelligence

※ 답안 작성 시 주의 사항: 영문을 Full-name 또는 약어로 쓰라는 지시사항이 있을 경우 Full-name 보다는 약어를 쓰는 것이 유리합니다. Full-name으로 풀어쓰다가 스펠링을 한 개라도 잘못 쓰면 오답으로 처리되니까요.

[원문해석]

(인공 지능)은 특히 컴퓨터 시스템에 의한 인간 지능 프로세스의 시뮬레이션이다. 이러한 과정에는 학습, 추론 및 자체 연결이 포함된다. (인공 지능)의 특별한 응용 프로그램은 전문가 시스템, 음성 인식, 머신 비젼 등을 포함한다. (인공 지능)은 컴퓨터가 인간처럼 행동하는 것과 관련된 컴퓨터 과학의 영역이다. 이용어는 1956년에 메사추세츠 공과 대학의 존 매커시에 의해 만들어졌다. 인공 지능은 게임, 전문가 시스템, 자연 언어, 신경 회로, 로봇 공학을 포함한다.

[문제 15]

다음 중 한 가지만 쓰면 됩니다.

OLAP, Online Analytical Processing

[문제 16]

각 문항별로 제시된 답안 중 한 가지만 쓰면 됩니다.

- (1) Field
- (2) DBMS, Database Management System
- (3) DBA, Database Administrator

[원문해석]

전통적인 데이터베이스는 (필드), 레코드, 파일로 구성된다. (필드)는 단일 정보 조각을 의미하며, 레코드는 필드들로 구성된 한 개의 완성된 집합이다. 파일은 레코드들의 모음이다. (DBMS)는 데이터베이스로 부터 정보를 저장하고 수정하며 추출하도록 해주는 프로그램들의 집합이다. (DBA)는 (DMBS)에서 최고 수준의 권한을 갖는다. (DBA)는 자신이 가진 권한의 일정 부분을 다른 사람에게 허용할 수 있으며, 또한 어느 때라도 이를 철회할 수 있는 능력을 보유하고 있다.

[문제 17]

- •기밀성은 시스템 내의 정보와 자원은 인가된 사용자에게만 접근이 허용되는 것을 의미한다.
- 무결성은 시스템 내의 정보는 인가된 사용자만 수정이 가능한 것을 의미한다.
- 가용성은 인가받은 사용자는 언제라도 사용 가능한 것을 의미한다.
- ※ 답안 작성 시 주의 사항: 답안 내용이 위와 완전히 일치할 수는 없습니다. 작성된 답안이 요구하는 것에 대한 설명이라는 것이 판단될 정도면 됩니다.

[문제 18]

DELETE FROM 학생 WHERE 이름 = 'Scott';

※ 답안 작성 시 주의 사항: SQL문은 대·소문자 구분없이 작성해도 관계없습니다. 단, 한 글자라도 틀리면 오답으로 처리됩니다. 특히 문제에 제시된 답안 작성 요령대로 문자열 구분은 작은따옴표('')로 하고 문장 끝에는 반드시 세미콜론(;)을 붙여야 한다는 것을 주의하세요.

[문제 19]

- •(1) 의사 결정 지원 시스템, DSS, Decision Support System
- •(2) 전략 정보 시스템, SIS, Strategic Information System
- ※ 문제의 지문이 긴 관계로 일부만 복원이 되었습니다. 실제 시험에서는 총 3문항이 출제되었으며 세 번째 문항은 지문을 읽고 제시된 보기에서 하나를 골라 작성하는 문제였는데, 세 번째 문항의 답은 제시된 지 문에서 쉽게 답을 찾을 수 있었습니다.