



2일차 프로젝트 - 1

- 1일차 프로젝트에서 추가하기
 - 딜러 구조체 만들기
 - 카드 생성
 - 셔플
 - 카드 분배
 - 플레이어 구조체 만들기

2일차 프로젝트 - 2

- 주어진 test.txt 파일을 활용해 단어장 만들기
- 특정 단어가 몇 개가 있는지 출력
- 조건
 - Goroutine을 활용해 병렬 처리