



1일차 프로젝트

- 카드게임 만들기 (셋다)
- 100번의 게임 후 플레이어 승률 나타내기

기본 규칙

- 1~10까지 카드가 두 장씩 있는 카드 한 벌로 게임 시작
- 플레이어는 카드를 두 장씩 받음(기본 2명)
- 두 장의 카드 합 % 10 의 값이 높은 사람이 승리

난이도 업! 규칙

- 1~10까지 카드가 두 장씩 있는 카드 한 벌로 게임 시작 (카드 추가 가능, 셔플 기능)
- 사용자가 카드를 두 장씩 받음(최대 5명)
- 두 장의 카드 합 % 10 의 값이 높은 사람이 승리!
- But, 숫자 Pair의 경우 Pair가 아닌 경우보다 높은 점수를 얻음
- Pair의 경우, 높은 숫자의 Pair가 높은 점수를 얻음

필수 사용 요소

- Random 함수 – math.rand 추가 후 사용
 - Ex)
- 카드 배열 or 슬라이스
- 사용자 배열 or 슬라이스
- 반복문
- 조건문

```
src > main.go > {} main
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5     "math/rand"
6 )
7
8 func main() {
9     // temp_1, _ := Mycal(10, 10)
10
11     fmt.Println(rand.Intn(100))
12     fmt.Println(rand.Intn(20))
13 }
14
```

PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

API server listening at: 127.0.0.1:38754
81
7
Process exiting with code: 0