

معني المصفوفة

كما تعلم من الرياضيات أن المصفوفة Array عبارة عن مجموعة من القيم (العناصر) من نفس النوع و تأخذ أسم و تأخذ عدد للعناصر والمطلوب كيفية تمثيلها وإستعمالها وكيفية التعامل مع عناصرها وللمصفوفة تطبيقات كثيرة لا تصلح إلا بها مثل عمليات البحث عن قيمة ضمن مجموعة قيم Search ومثل عمليات ترتيب مجموعة من القيم سواء تصاعدي أو تنازلي Sorting ومثل ايجاد اكبر قيمة ضمن مجموعة قيم Max وإيجاد أقل قيمة Min والكثير من التطبيقات وخاصة في مجال

الدراسات العليا والابحاث

أنواع المصفوفات :

مصفوفة بعد واحد One Dimension كما بالشكل

A = [5 4 7 8 4 3]

c[0]	-45
c[1]	6
c[2]	9
c[3]	72
c[4]	1543
c[5]	-89
c[6]	0
c[7]	62
c[8]	-3

Name of array (Note that all elements of this array have the same name, c)

مصفوفة متعددة الأبعاد :

و فيها يوجد أكثر من صف Row وأكثر من عمود Column كما بالشكل .

	Column 0	Column 1	Column 2	Column 3
Row 0	a[0, 0]	a[0, 1]	a[0, 2]	a[0, 3]
Row 1	a[1, 0]	a[1, 1]	a[1, 2]	a[1, 3]
Row 2	a[2, 0]	a[2, 1]	a[2, 2]	a[2, 3]

Column index (or subscript)

Row index (or subscript)

Array name

وفي هذه المصفوفة يوجد 6 صفوف Rows و 3 أعمدة Columns لذلك تسمى 3*6

ويتم ترتيب العناصر بالصف Row ثم العمود Column كما بالشكل التالي :

C (0, 0) العنصر الأول الذي يقع في الصف الأول رقم 0 و العمود الأول رقم 0

C (0, 1) العنصر الثاني الذي يقع في الصف الأول رقم 0 و العمود الثاني رقم 1

C (0, 2) العنصر الثالث الذي يقع في الصف 0 و العمود 2

C (0,3) العنصر الرابع الذي يقع في الصف 0 و العمود 3

C (1,0) العنصر الخامس الذي يقع في الصف 1 و العمود 0

C (1,1) العنصر السادس الذي يقع في الصف 1 و العمود 1

و هكذا حتى باقي العناصر

ولإنشاء مصفوفة نستعمل ثلاثة خطوات هي:

معني المصفوفة

كما تعلم من الرياضيات أن المصفوفة Array عبارة عن مجموعة من القيم (العناصر) من نفس النوع و تأخذ أسم و تأخذ عدد للعناصر والمطلوب كيفية تمثيلها وإستعمالها وكيفية التعامل مع عناصرها وللمصفوفة تطبيقات كثيرة لا تصلح إلا بها مثل عمليات البحث عن قيمة ضمن مجموعة قيم Search ومثل عمليات ترتيب مجموعة من القيم سواء تصاعدي أو تنازلي Sorting ومثل إيجاد أكبر قيمة ضمن مجموعة قيم Max وإيجاد أقل قيمة Min والكثير من التطبيقات وخاصة في مجال الدراسات العليا والأبحاث

أنواع المصفوفات :

مصفوفة بعد واحد One Dimension كما بالشكل

A = [5 4 7 8 4 3]

c[0]	-45
c[1]	6
c[2]	0
c[3]	72
c[4]	1543
c[5]	-89
c[6]	0
c[7]	62
c[8]	-3
c[9]	1
c[10]	6453
c[11]	-78

المصفوفة A مصفوفة صف One Row وهي ذات بعد واحد حيث لا يوجد صفوف وأعمدة بل هي صف واحد فقط .

المصفوفة B مصفوفة عمود واحد One Column ، لذلك يسمى كلا منهما مصفوفة البعد الواحد ويتم ترتيب العناصر بأسم المصفوفة وترتيب العنصر مثل A[1] , B[2] وهكذا .

مصفوفة متعددة الأبعاد :

و فيها يوجد أكثر من صف Row وأكثر من عمود Column كما بالشكل .

	Column 0	Column 1	Column 2	Column 3
Row 0	a[0, 0]	a[0, 1]	a[0, 2]	a[0, 3]
Row 1	a[1, 0]	a[1, 1]	a[1, 2]	a[1, 3]
Row 2	a[2, 0]	a[2, 1]	a[2, 2]	a[2, 3]

Column index (or subscript)

Row index (or subscript)

Array name

وفي هذه المصفوفة يوجد 6 صفوف Rows و 3 أعمدة Columns لذلك تسمى 3*6

ويتم ترتيب العناصر بالصف Row ثم العمود Column كما بالشكل التالي :

C (0, 0) العنصر الأول الذي يقع في الصف الأول رقم 0 و العمود الأول رقم 0

C (0, 1) العنصر الثاني الذي يقع في الصف الأول رقم 0 و العمود الثاني رقم 1

C (0, 2) العنصر الثالث الذي يقع في الصف 0 و العمود 2

C (0,3) العنصر الرابع الذي يقع في الصف 0 و العمود 3

C (1,0) العنصر الخامس الذي يقع في الصف 1 و العمود 0

C (1,1) العنصر السادس الذي يقع في الصف 1 و العمود 1

و هكذا حتى باقي العناصر

ولإنشاء مصفوفة نستعمل ثلاثة خطوات هي:

- الإعلان عن متغير المصفوفة Array Variables
- تعريف (إنشاء) عنصر المصفوفة array object
- تخزين القيم أو البيانات داخل المصفوفة والتعامل معها

1- الإعلان عن متغير مصفوفة Decrying Array Variable

ويتم ذلك بطريقتين هما:

الطريقة الأولى:

وفي هذا السطر يتم تعريف متغير بالاسم jobs من نوع مصفوفات حروفيات [string] كما سبق حجز او تعريف مصفوفة عناصر جديدة باستعمال new في الطرف الثاني من النوع string وعدد العناصر 10 وبالطبع يمكن إجراء هذا السطر على سطرين كما يلي:

```
String [ ] jobs;
jobs = new string [10];
```

وعند استعمال new مع المصفوفة لابد من تحديد عدد العناصر مثل 10.

تعريف عنصر المصفوفة وإعطائها قيم ابتدائية

يمكن تعريف عنصر مصفوفة بدون استعمال new وذلك بإعطاء المصفوفة قيم ابتدائية لا نحتاج لتحديد عدد العناصر لأننا نضع العناصر نفسها كما يلي:

```
String [ ] jobs = {"Eng", "Doc", "Tech"};
```

في هذا السطر تم تعريف مصفوفة حروفيات بالاسم jobs ثم إعطائها قيم ابتدائية وهي الكلمات Eng... وفي هذه الحالة لا نحتاج تحديد عدد العناصر لأن العناصر موجودة بالفعل.

في حالة استعمال New وعند إعطاء المصفوفة قيم ابتدائية يتم تسجيل قيم افتراضية حسب نوع المصفوفة فمثلاً مصفوفة القيم الرقمية تأخذ العناصر 0 ومصفوفة الحروفيات تأخذ 0/ ومصفوفة القيم المنطقية Boolean تأخذ القيم False ومصفوفة العناصر Objects تأخذ null.

التعامل مع عناصر المصفوفة Accessing Array Elements

ويتم التعامل مع عناصر المصفوفة بكتابة رقم عنصر المصفوفة بين أقواس المصفوفة []، كما بالشكل.

```
Array Name [ No]
```

```
String ourteam [];
int Codes [];
```

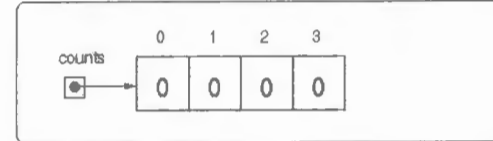
في هذه الطريقة يتم كتابة نوع عناصر المصفوفة في الأول (String , int) ثم كتابة اسم المصفوفة [our team, codes] ثم وضع الأقواس [] وبالتالي يتم الإعلان عن مصفوفة بالاسم ourteam من النوع string والذي يفرق بين المصفوفة والمتغير العادي هو الأقواس [] التي تدل على أن اسم المتغير هو مصفوفة.

الطريقة الثانية:

```
String [ ] ourteam;
int [ ] codes;
```

في هذه الطريقة يتم كتابة نوع المصفوفة ثم الأقواس بالشكل [string] ثم اسم المصفوفة وهي our team في السطر الأول.

بالمثل المثال الثاني هو [int] ثم اسم المصفوفة وهو Codes وفي الحالتين تم الاعلان عن متغير من نوع هذه المصفوفة والشكل التالي يوضح كيف تمثل المصفوفة في الذاكرة



تعريف عنصر المصفوفة Orating Array Object

بعد الإعلان عن متغير مصفوفة يتم تعريف (إنشاء) عنصر المصفوفة ويتم بطريقتين - استعمال كلمة new لإنشاء العنصر

- تعريف عنصر object المصفوفة مع إعطائها قيم ابتدائية بدون استعمال new

استعمال new

ويتم استعمال new لتعريف object عنصر كما يلي:

```
String jobs= new string [10]
```

```

1 public class MyFriends {
2     String [] Names = {"Khaled", "Alaa", "Amr", "Omar"};
3     void printNames ()
4     {
5         int i = 0;
6         System.out.println (Names [0]);
7         i++;
8         System.out.println (Names [1]);
9         i++;
10        System.out.println (Names [2]);
11        i++;
12        System.out.println (Names [3]);
13    }
14    public static void main (String args [])
15    {
16        MyFriends FD= new MyFriends ();
17        FD.printNames ();
18    }
19 }

```

في هذه السطور:

في السطر رقم 1 يتم تعريف فصيلة البرنامج (Class) بالاسم MyFriends .

في السطر رقم 3 يتم تعريف مصفوفة حرفيات (string) بالاسم Names مع إعطائها قيم ابتدائية عبارة عن مجموعة أسماء .

في السطر رقم 4 يتم تعريف دالة عضوه دالة في الفصيلة بالاسم printNames()

في السطر رقم 5 يتم الإعلان عن متغير i بقية ابتدائية 0

في السطر رقم 6 يتم طباعة عنصر المصفوفة رقم i أي رقم 0 أي الاسم Khaled المخزن في العنصر

في السطر رقم 7 يتم زيادة قيمة المتغير i بمقدار 1 لتصبح i تساوي 1

في السطر رقم 8 يتم طباعة عنصر المصفوفة رقم i أي رقم 1 أي Alaa وهكذا السطور حتى السطر رقم 12

وفي السطر رقم 13 تنتهي الدالة Print Names() التي تقوم بطباعة الأسماء

في السطر رقم 15 تبدأ الدالة الرئيسية main() التي يبدأ التنفيذ منها وإذا كان هناك أكثر من فصلة class يتم تنفيذ الفصيلة التي بها الدالة main كما أشرنا من قبل.

في السطر رقم 18 يتم تعريف عنصر (object) بالاسم FD في الفصيلة My friends وذلك لنتمكن من التعامل مع أعضاء الفصيلة My friends في دوال وبيانات

وفي هذه الصورة Array Name اسم المصفوفة و no ترتيب العنصر في المصفوفة مع ملاحظة أن ترتيب عناصر المصفوفة تبدأ من القيمة 0 ، وتقوم لغة Java باختبار قيمة ترتيب العنصر قبل التعامل معه للتأكد من وجود هذا العنصر ضمن عناصر المصفوفة وليس خارجها ولا يمكن تسجيل قيمة في عنصر غير موجود ضمن عناصر المصفوفة (كما يحدث في لغة C/C++) فلا يحدث خطأ ولتوضيح ذلك تابع المثال التالي:

```

String [ ] My Array = new String [20];
My Array [20] = "Java lang";

```

في السطر الأول يتم الإعلان وتعريف مصفوفة بالاسم My Array من نوع حرفيات string وحجز 20 عنصر باستعمال new.

في السطر الثاني يتم تسجيل العبارة Java lang في المصفوفة My Array في العنصر رقم 20 وهذا السطر عند ترجمة البرنامج يعصى خطأ وذلك لان هذه المصفوفة تبدأ من العنصر رقم 0 وتنتهي عند العنصر 19 وعدد العناصر 20 عنصر لذلك لا يوجد عنصر رقمه 20.

وللتعامل مع عدد عناصر المصفوفة يمكن استعمال الدالة LENGTH كما في السطر التالي:

```
L= MyArray. Length;
```

في هذا السطر يتم حساب عدد عناصر المصفوفة باستعمال الدالة Length مع المصفوفة وحفظ هذه العدد في المتغير L.

مثال

في هذا المثال نحاول تجميع النقاط السابقة عن المصفوفة وتوضيحها كما في السطور التالية:

فى السطر 19 تم استدعاء الدالة PrintNames() مع هدف الفصيلة FD وبالتالي تقوم الدالة بطباعة الأسماء المعرفة داخل المصفوفة Names وتحصل على قائمة بالأسماء كما فى نتيجة التنفيذ.

اكتب هذا البرنامج ونفذه تحصل على قائمة بالأسماء التى تم حفظها فى المصفوفة كما بالشكل

```
Khaled
Alaa
Amr
Omar
Press any key to continue...
```

وفى المثال السابق تم طباعة عناصر المصفوفة داخل الدالة printNames() عنصر بعنصر بينما لا يناسب ذلك الحالات العملية. فلو فرضنا ان عدد عناصر المصفوفة 100 عنصر ستضطر لكتابة 100 سطر لطباعة العناصر ، ولذلك يكون الحل هو استعمال جمل التكرار التى توفر ذلك كما سيلي فى هذا الفصل.

استعمال أوامر التكرار for مع المصفوفة

لاحظنا فى المثال السابق كيف تم التعامل مع عناصر المصفوفة بحديد ترتيب عنصر المصفوفة كما فى السطر

```
Names[3]
```

اى العنصر رقم 4 ولكن أشرنا الى انه يصعب أو يستحيل استعمال هذه الطريقة مع المصفوفات ولابد من استعمال جملة لتكرار for بدلا من ذلك وبالتالي يتم تعديل البرنامج السابق ليصبح كما فى السطور التالية:

```
1 public class MyFriends {
2
3     String [] Names = {"Khaled", "Alaa", "Amr", "Omar"};
4     void printNames ()
5     {
6         int i;
7         for (i=0; i<Names.length; i++)
8             System.out.println (Names[i]);
9     }
10    public static void main (String args [])
11    {
12
13        MyFriends FD= new MyFriends ();
14        FD.printNames ();
15    }
16 }
```

الجديد فى هذه السطور عن برنامج المصفوفات التقليدى هو استعمال التكرار for Loop فى السطر رقم 4 للتكرار من 0 حتى Names.Length وهو عدد عناصر المصفوفة فى السطر رقم 5 يتم طباعة عناصر المصفوفة Names[i] اى العناصر المخزنة وبالتالي يتم طباعة الأسماء وذلك يوفر إعادة كتابة أمر الطباعة وذلك باستعمال تكراره مع for بعدد عناصر المصفوفة وعند تنفيذ البرنامج تحصل على نفس النتيجة السابقة كما يتضح لنا أهمية استعمال جملة التكرار for مع المصفوفات .

نسخ المصفوفات

يمكن استعمال متغير مصفوفة للإشارة الى مصفوفة اخرى كما فى الشكل

```
double[] a = new double[3];
double[] b = a;
```

فى هذه السطور يتم الاعلان عن مصفوفة a ثم الاعلان عن مصفوفة b واستخدام متغيرها للإشارة الى نفس المصفوفة a

طول المصفوفة

```
for (int i = 0; i < a.length; i++)
{
    b[i] = a[i];
}
```

فى هذه السطور يتم الاستفادة من الخاصية length الموجودة فى المصفوفة لتحديد طولها أى عدد عناصرها بدلا من تحديد هذا الطول برقم ثم القيام بنسخ عناصر المصفوفة a الى المصفوفة b

ايجاد أكبر قيمة

يمكن استعمال المصفوفات لايجاد أكبر قيمة من مجموعة قيم وذلك كما فى السطور التالية :

```
double max = A[0];
```

```
static void selectionSort(int[] A)
{
    for (int lastPlace = A.length-1; lastPlace > 0; lastPlace--)
    {
        position lastPlace.

        int maxLoc = 0; // Location of largest item seen so far.
        for (int j = 1; j <= lastPlace; j++)
        {
            if (A[j] > A[maxLoc])
            {
                maxLoc = j;
            }
        }
        int temp = A[maxLoc]; // Swap largest item with A[lastPlace].
        A[maxLoc] = A[lastPlace];
        A[lastPlace] = temp;
    } // end of for loop
}
```

المصفوفات متعددة الأبعاد Multi dimensional Array

في الفقرات السابقة تم شرح مصفوفة البعد الواحد One Dimension والتي تتكون في صف واحد أو عمود واحد والتي تأخذ الشكل التالي:

$$A = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \\ 5 \\ 7 \\ 9 \end{bmatrix} \quad B = [3 \ 6 \ 5 \ 7 \ 9]$$

في الشكل توجد المصفوفة A التي تتكون من 5 صفوف وعمود واحد والمصفوفة B التي تتكون من 5 أعمدة وصف واحد وكما أشرنا يتم التعامل مع عناصر المصفوفة باسم المصفوفة وترتيب لعنصر، فمثلاً العنصر الأول (3) الموجودة في المصفوفة A يتم الإشارة إليه بالشكل A[0]، وهكذا، كل ذلك بالنسبة لمصفوفات ذات اتجاه أو بعد واحد.

```
for (int i = 1; i < A.length; i++) {
    if (A[i] > max)
        max = A[i];
}
```

في هذه السطور

يتم وضع قيمة أول عنصر من المصفوفة في المتغير mx بافتراض أنه أكبر عنصر ثم استعمال تركيب التكرار for في المرور على جميع عناصر المصفوفة وفي كل مرة يتم مقارنة قيمة المتغير max بعنصر المصفوفة الحالي إذا كانت القيمة الموجودة في المصفوفة أكبر من قيمة المتغير mx يتم التبديل بحيث ينتهي التكرار وقد تم وضع أكبر عنصر في المتغير mx

البحث عن قيمة داخل المصفوفة

من العمليات المشهورة للمصفوفات القيام بالبحث عن قيمة داخل مجموعة قيم والمثال التالي يوضح ذلك

```
static int find(int[] A, int N)
{
    for (int index = 0; index < A.length; index++)
    {
        if (A[index] == N)
            return index; // N has been found at this index!
    }
    return -1;
}
```

في هذه السطور

يتم انشاء دالة تستقبل اسم المصفوفة والقيمة المطلوب البحث عنها ثم يتم استعمال تركيب التكرار for للمرور على العناصر ومقارنتها بالقيمة حتى نجدها فإذا وجدت يتم إعادة ترتيب هذه القيمة في المصفوفة والا يتم إعادة القيمة -1

ترتيب عناصر المصفوفة

من العمليات المشهورة أيضاً استعمال المصفوفات في ترتيب مجموعة قيم ولتوضيح ذلك تابع السطور التالية :

ولكن هناك نوع آخر من المصفوفات الذي يسمى متعدد الأبعاد ويتكون من أكثر من صف وأكثر من عمود كما بالشكل:-

	3	5	7	9
C=	2	5	9	6
	4	3	1	2

في هذا الشكل توجد مصفوفة بالاسم C عبارة عن 3 صفوف و 4 أعمدة لذلك تسمى مصفوفة 3*4 ويتم الإشارة أو التعامل مع أي عنصر بتحديد رقم الصف ورقم العمود الذي يقع فيه هذا العنصر فمثلاً العنصر الأول في المصفوفة 2 وقيمته 3 يشار إليه كما يلي:

C [0] [0]

وذلك لأن يقع في الصف رقم 0 والعمود 0 في حين العنصر الثاني في نفس الصف يشار إليه بالصيغة

C [0] [1]

لأنه يقع في الصف 0 في العمود 1 وهكذا. باقي العناصر.

الإعلان عن مصفوفة متعددة الأبعاد

ويتم ذلك باسم المصفوفة ونوعها وتحديد عدد الصفوف وعدد الأعمدة كما يلي:

int XY [] [] = New int [5] [6];

في هذا السطر تم الإعلان عن مصفوفة بالاسم XY ذات بعدين من النوع int ثم استعمال new لتحديد عدد الصفوف بالعدد 5 والأعمدة بالعدد 6 ويتم تسجيل أو التعامل مع أي عنصر بتحديد الصف والعمود فمثلاً لوضع قيمة في العنصر الموجود في الصف الثاني (2) والعمود الثالث (3) نكتب السطر التالي:

XY [2] [3] = 90;

وللتعامل مع المصفوفة ذات البعدين تستعمل اثنين تكرار متداخلة باستعمال for loop والذي يسمى Nested كما سيلي في فقرة التكرار Loops

بلوك الأوامر Block Statements

كما يوجد في لغة C ما يسمى بلوك كذلك يوجد في لغة Java وهو عبارة عن أي مجموعة من الجمل أو الأوامر محصورة بين الأقواس { } كما بالشكل التالي:

```
{
    :
    :
    :
    Statement 1
    Statement 2
    :
    :
}
```

في هذا الشكل يتم حصر جمل Statement 1 و Statement 2 بين الأقواس ليتعامل كبلوك.

ولكن السؤال ما الفائدة وراء إنشاء بلوك جمل ؟

الفائدة هي إمكانية الإعلان عن متغيرات داخل البلوك ليس لها علاقة بما قبل أو بعد البلوك مثل تعريف متغير داخل بلوك داخل دالة فهو خاص بها مثال:

في هذا المثال نوضح كيفية استعمال التكرار المتداخل مع المصفوفات وكيفية التعامل مع عناصر المصفوفات بدقة اكتب سطور هذا البرنامج كما في الشكل