**Cross Promotion Document**

**I)Tích hợp Unity**

*1) Import package CrossPromotion.unityPackage*

\*)Nếu project đã có file AndroidManifest.xml, bỏ import file này từ plugin, thay vào đó thêm activity sau

<activity android:name="com.onevcat.uniwebview.AndroidPlugin"

android:label="@string/app\_name"

android:hardwareAccelerated="true"

android:windowSoftInputMode="adjustResize"

android:configChanges="fontScale|keyboard|keyboardHidden|locale|mnc|mcc|navigation|orientation|screenLayout|screenSize|smallestScreenSize|uiMode|touchscreen">

<meta-data android:name="android.app.lib\_name" android:value="unity" />

<meta-data android:name="unityplayer.ForwardNativeEventsToDalvik" android:value="true" />

</activity>

*2) Listen các event xảy ra từ plugin*

\*) CrossPromotion. ListenError(Error error,string message)

- Error.NoInternet: Không có mạng internet.

- Error.LoadConfig: Lỗi khi tải file config từ server về, có đi kèm message.

\*)CrossPromotion.ListenClaimReward (string type, int value)

- type: type của reward,tương ứng với rewardType trong file config

- value: số lượng

\*)CrossPromotion.ListenInteractAction (Interact action, CrossPromotionItemConfig info)

- Interact.InstallApp: Khi người chơi Install App

- Interact.ClaimReward: Khi người chơi claim reward

- info: thông tin kèm theo khi thực hiện action

\*)CrossPromotion.ListenOnOpenAction (Action action)

- Event khi user mở tính năng Cross Promotion

\*)CrossPromotion.ListenOnCloseAction (Action action)

- Event khi user tắt tính năng Cross Promotion

**II) Hosting**

*1)Tạo hosting trên Firebase*

- <https://firebase.google.com/docs/hosting/>

*2) Giải nén file Web.rar*

- Các icon app được để trong folder app/images/icon .Tên của file tương đương với trường icon trong file config.

- Vào trong folder Web rồi sử dụng firebase deploy để deploy.