

2019-01-30

## Teil 5: Alternierung

Automatentheorie und ihre Anwendungen  
Teil 5: Alternierung

Wintersemester 2018/19 Thomas Schneider

AG Theorie der künstlichen Intelligenz (TAKI)

<http://tinyurl.com/wa1819-autom>

8:30

## └ Warum Alternierung?

- Starke Beziehungen zwischen Logik und Automaten, z. B.:
  - $NBA \leftrightarrow LTL$  (Teil 3 dieser Vorlesung)
  - $NEA \leftrightarrow SIS$  (Satz von Büchi-Elgot-Trakhtenbrot, VL Logik)
- In Logiken kann man aber Sprachen oder Eigenschaften oft deutlich kürzer ausdrücken, z. B.:
  - $LTL\text{-Formel} \rightarrow NBA$ : exponentielle Explosion
  - $SIS\text{-Formel} \rightarrow NEA$ : sogar nicht-elementare Explosion
- Verkleinern dieser Lücke:
  - Erlaube in Automaten nicht nur *existenzielle* (= nichtdeterm.) „Verzweigungen“, sondern auch *universelle*.

8:30

Büchi-Elgot-Trakhtenbrot: Logik-VL.  $SIS = \text{monad. SO auf lin. Strukt.}$

„nicht-elementar“: jede Negation erfordert Potenzmengenkonstruktion, vergrößert Automaten exp.

→ „exp. Turm“ unbeschränkt (Verschachtelungstiefe  $\neg$  (und  $\exists$ ))

Um die Lücke zu verkleinern, erweitert man das Automatenmodell so, dass es der Logik ähnlicher wird.

## Teil 5: Alternierung

### └ Warum Alternierung?

#### Warum Alternierung?

- „Alternierung“ heißt also, dass ein Maschinenmodell (abwechselnd) existenzielle und universelle Entscheidungen treffen kann.
- Alternierende Varianten gibt es für alle Automatentypen aus dieser Vorlesung (auf endlichen oder unendlichen Objekten, Wörtern oder Bäumen) und für andere Maschinenmodelle (z. B. Turingmaschinen).
- Für alternierende Automaten ist Komplementierung besonders leicht zu erreichen.
- Wir beschränken uns im Folgenden auf  $\omega$ -Wortautomaten, also auf alternierende Büchi-Automaten.

8:32

„Abwechselnd“ ist hier wichtig. Nur ex./nur univ. ist witzlos.

Für TMs: erlaubt z. B. feinere Komplexitätsanalyse

2019-01-30

## Teil 5: Alternierung

└ Überblick

Überblick

8:33

## Teil 5: Alternierung

- └ Einführung und Grundbegriffe

- └ Und nun ...

## Teil 5: Alternierung

### └ Einführung und Grundbegriffe

### └ Alternierung: Grundidee

- Nichtdeterministischer Automat  $\mathcal{A}$  akzeptiert eine Eingabe, wenn ein akzeptierender Run **existiert**.  
d.h.: falls  $(q, a, q')$ ,  $(q, a, q'') \in \Delta$ , kann  $\mathcal{A}$  in Situation  $(q, a)$  „entscheiden“, wie der Run fortgesetzt wird.  
**Mindestens eine** dieser Entscheidungen muss zum Ziel führen.
- Alternierung erlaubt auch **universelle Entscheidungen**, in beliebiger Kombination mit existenziellen.
- „Beliebige Kombination“ wird realisiert durch positive Boolesche Formel, d.h. aussagenlogische Formel ohne  $\neg$ .
- Statt eines Runs (Zustandsfolge) gibt es nun einen Run-Baum, der alle universellen Entscheidungen berücksichtigt.

8:33

Positive Formeln werden manchmal auch monoton genannt. Hier egal.

Wichtig: keine Negation!

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Positive Boolesche Formeln

## Definition 5.1 (Syntax)

Die Menge der positiven Booleschen Formeln (PBFs) über einer Menge  $X$ , geschrieben  $B^+(X)$ , ist die kleinste Menge, für die gilt:

- Jedes Element  $x \in X$  ist eine PBF.
- Die Konstanten 0, 1 sind PBFs.
- Wenn  $\varphi, \psi$  PBFs sind, dann auch  $\varphi \wedge \psi$  und  $\varphi \vee \psi$ .

8:35

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Positive Boolesche Formeln

## Definition 5.1 (Syntax)

Die Menge der positiven Booleschen Formeln (PBFs) über einer Menge  $X$ , geschrieben  $B^+(X)$ , ist die kleinste Menge, für die gilt:

- Jedes Element  $x \in X$  ist eine PBF.
- Die Konstanten 0, 1 sind PBFs.
- Wenn  $\varphi, \psi$  PBFs sind, dann auch  $\varphi \wedge \psi$  und  $\varphi \vee \psi$ .

## Definition 5.2 (Semantik)

Jede Menge  $Y \subseteq X$  definiert eine Belegung  $V_Y : X \rightarrow \{0, 1\}$ :

$$V_Y(x) = 1, \text{ falls } x \in Y; \quad V_Y(x) = 0 \text{ sonst.}$$

Eine Menge  $Y \subseteq X$  erfüllt eine PBF  $\varphi \in B^+(X)$ , geschrieben  $Y \models \varphi$ , wenn  $V_Y \models \varphi$  (nach Standard-Semantik AL).

8:35



## Teil 5: Alternierung

### └ Einführung und Grundbegriffe

### └ Alternierende Automaten

**Definition 5.3**

Ein alternierender Büchi-Automat auf  $\omega$ -Wörtern (ABA) ist ein 5-Tupel  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, I, F)$ , wobei

- $Q$  eine endliche nichtleere Zustandsmenge ist,
- $\Sigma$  eine Alphabet (endliche nichtleere Menge von Zeichen) ist,
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{B}^+(Q)$  die **Überföhrungsfunktion** ist,
- $I \subseteq Q$  die Menge der **Anfangszustände** ist,
- $F \subseteq Q$  die Menge der akzeptierenden Zustände ist.

**8:41**

**Überföhrungsfunktion:** weil die PBF bereits die nichtdeterministischen Entscheidungen enthält

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Alternierende Automaten

## Definition 5.3

Ein alternierender Büchi-Automat auf  $\omega$ -Wörtern (ABA) ist ein 5-Tupel  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, I, F)$ , wobei

- $Q$  eine endliche nichtleere Zustandsmenge ist,
- $\Sigma$  eine Alphabet (endliche nichtleere Menge von Zeichen) ist,
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{B}^+(Q)$  die Überföhrungsfunktion ist,
- $I \subseteq Q$  die Menge der Anfangszustände ist,
- $F \subseteq Q$  die Menge der akzeptierenden Zustände ist.

Wir nehmen wieder o. B. d. A.  $I = \{q\}$  an.

Alternative Akzeptanzbedingungen (Muller, Paritat usw.) sind auch m6glich.

8:41

**Überföhrungsfunktion:** weil die PBF bereits die nichtdeterministischen Entscheidungen enthalt

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Run-Bäume

- Betrachten Baum mit Verzweigungsgrad  $\leq n$ , für festes  $n \in \mathbb{N}$
- Positionen: Menge  $P \subseteq \{1, \dots, n\}^*$ , präfix-abgeschlossen
  - Kinder eines Knotens  $p$ :  $\text{Kinder}(p) \subseteq \{p1, \dots, pn\}$
  - Tiefe, Ebene, Nachfolger, Pfad: wie gehabt

8:43

Runs sind jetzt Bäume mit endlichem Verzweigungsgrad; Bäume müssen nicht vollständig sein.

Präfix-Abg.: wie bei endlichen Bäumen; jedes Kind braucht sein Elter!

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Run-Bäume

Betrachten Baum mit Verzweigungsgrad  $\leq n$ , für festes  $n \in \mathbb{N}$

- Positionen: Menge  $P \subseteq \{1, \dots, n\}^*$ , präfix-abgeschlossen
- Kinder eines Knotens  $p$ :  $\text{Kinder}(p) \subseteq \{p1, \dots, pn\}$
- Tiefe, Ebene, Nachfolger, Pfad: wie gehabt

Pfad in  $P$ : endliche oder unendliche Folge  $\pi = \pi_0\pi_1\pi_2\ldots$  von

Positionen  $\pi_i \in P$  mit

- $\pi_0 = \varepsilon$  und
- $\pi_{i+1} \in \text{Kinder}(\pi_i)$  für alle  $i \geq 0$

8:43

Runs sind jetzt Bäume mit endlichem Verzweigungsgrad; Bäume müssen nicht vollständig sein.

Präfix-Abg.: wie bei endlichen Bäumen; jedes Kind braucht sein Elter!

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Run-Bäume

Betrachten Baum mit Verzweigungsgrad  $\leq n$ , für festes  $n \in \mathbb{N}$

- Positionen: Menge  $P \subseteq \{1, \dots, n\}^*$ , präfix-abgeschlossen
- Kinder eines Knotens  $p$ :  $\text{Kinder}(p) \subseteq \{p1, \dots, pn\}$
- Tiefe, Ebene, Nachfolger, Pfad: wie gehabt

Pfad in  $P$ : endliche oder unendliche Folge  $\pi = \pi_0 \pi_1 \pi_2 \dots$  von

Positionen  $\pi_i \in P$  mit

- $\pi_0 = \varepsilon$  und
- $\pi_{i+1} \in \text{Kinder}(\pi_i)$  für alle  $i \geq 0$

$\Sigma$ -Baum  $(P, \ell)$  (Alphabet  $\Sigma$ ):

- $P$  wie oben
- $\ell: P \rightarrow \Sigma$  ist Markierungsfunktion

8:43

Runs sind jetzt Bäume mit endlichem Verzweigungsgrad; Bäume müssen nicht vollständig sein.

Präfix-Abg.: wie bei endlichen Bäumen; jedes Kind braucht sein Elter!

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Berechnungen und Akzeptanz

## Definition 5.4

Ein Run eines ABA  $A = (Q, \Sigma, A, \{a\}, F)$  auf einem Wort  $\alpha = \alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_4 \dots \in \Sigma^*$  ist ein **Q-Baum**  $(P, r)$ , so dass:

- $r(i) = q_i$
- für alle  $p \in P$ : wenn  $r(p) = q$ , dann  
 $\{r(p') \mid p' \in \text{Kinder}(p)\} \models \delta(q, \alpha_{|p|})$ .

T5.3

(für andere Akzeptanzbedingungen analog)

8:48 bis 8:59

Bedingung 2, Run:

die Kinder eines Knotens  $p$  enthalten **eine** Menge von Zuständen,  
 die die PBF erfüllen, die  $\delta$  dem Paar  $(r(p), |p|$ -tes Zeichen von  $\alpha)$  zuweist

Ein Beispiel an Tafel; weiteres Beispiel im nächsten Abschnitt (LTL)!

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Berechnungen und Akzeptanz

## Definition 5.4

Ein Run eines ABA  $A = (Q, \Sigma, A, \{a\}, F)$  auf einem Wort  $\alpha = \alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_4 \dots \in \Sigma^\omega$  ist ein **Q-Baum**  $(P, r)$ , so dass:

- $r(i) = q_i$
- für alle  $p \in P$ : wenn  $r(p) = q$ , dann

$$\{r(p') \mid p' \in \text{Kinder}(p)\} \models \delta(q, \alpha_{|p|}) \quad \text{T5.3}$$

Run  $(P, r)$  ist **erfolgreich**, wenn für **jeden unendlichen** Pfad  $\pi = \pi_0\pi_1\pi_2 \dots$  in  $P$  gilt:

$$\text{Inf}(\pi) \cap F \neq \emptyset$$

T5.3 Forts.

(für andere Akzeptanzbedingungen analog)

8:48 bis 8:59

Bedingung 2, Run:

die Kinder eines Knotens  $p$  enthalten **eine** Menge von Zuständen, die die PBF erfüllen, die  $\delta$  dem Paar  $(r(p), |p|$ -tes Zeichen von  $\alpha)$  zuweist

Ein Beispiel an Tafel; weiteres Beispiel im nächsten Abschnitt (LTL)!

## Teil 5: Alternierung

## └ Einführung und Grundbegriffe

## └ Berechnungen und Akzeptanz

## Definition 5.4

Ein Run eines ABA  $A = (Q, \Sigma, A, \{a\}, F)$  auf einem Wort  $\alpha = \alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_4 \dots \in \Sigma^*$  ist ein **Q-Baum**  $(P, r)$ , so dass:

- $r(i) = q_i$
- für alle  $p \in P$ : wenn  $r(p) = q$ , dann  
 $\{r(p') \mid p' \in \text{Kinder}(p)\} \models \delta(q, \alpha_{|p|})$  T5.3

Run  $(P, r)$  ist **erfolgreich**, wenn für **jeden unendlichen** Pfad  $\pi = \pi_0\pi_1\pi_2 \dots$  in  $P$  gilt:

$$\inf\{r, \pi\} \cap F \neq \emptyset \quad \text{T5.3 Forts.}$$

$L_\omega(A) = \{\alpha \in \Sigma^\omega \mid A \text{ hat einen erfolgr. Run auf } \alpha\}$  T5.3 Forts.

(für andere Akzeptanzbedingungen analog)

8:48 bis 8:59

Bedingung 2, Run:

die Kinder eines Knotens  $p$  enthalten **eine** Menge von Zuständen,  
 die die PBF erfüllen, die  $\delta$  dem Paar  $(r(p), |p|$ -tes Zeichen von  $\alpha)$  zuweist

Ein Beispiel an Tafel; weiteres Beispiel im nächsten Abschnitt (LTL)!



## Teil 5: Alternierung

- └ Von LTL zu alternierenden Automaten

- └ Und nun ...

## Teil 5: Alternierung

### └ Von LTL zu alternierenden Automaten

#### └ Vorbetrachtungen

8:59

Formeln hier als Grammatik angegeben.

- Variablen als  $x$ , nicht  $p$  (schon für Positionen vergeben).
- $\vee$  ist eigentlich überflüssig, kann man aber gleich ganz bequem behandeln.
- $F$ ,  $G$  sind nur Abkürzungen mittels  $U$ .

Expansionsgesetz: kann man leicht semantisch überprüfen.

Haben wir damals auch im (G)NBA kodiert.

Allerdings jetzt einfacher mit ABA modellierbar!

## Teil 5: Alternierung

## └ Von LTL zu alternierenden Automaten

## └ Vorbetrachtungen

Übersetzung logischer Formeln in alternierende Automaten ist oft einfacher als in nichtdeterministische Automaten.

Hier am Beispiel LTL  $\rightarrow$  ABA.

Erinnerung an LTL:  $\varphi ::= x \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \varphi \mid \varphi \vee \varphi \mid X\varphi \mid \varphi U \varphi$   
mit  $x \in AV$  (Aussagenvariablen)

8:59

Formeln hier als Grammatik angegeben.

- Variablen als  $x$ , nicht  $p$  (schon für Positionen vergeben).
- $\vee$  ist eigentlich überflüssig, kann man aber gleich ganz bequem behandeln.
- $F, G$  sind nur Abkürzungen mittels  $U$ .

Expansionsgesetz: kann man leicht semantisch überprüfen.

Haben wir damals auch im (G)NBA kodiert.

Allerdings jetzt einfacher mit ABA modellierbar!

## Teil 5: Alternierung

## └ Von LTL zu alternierenden Automaten

## └ Vorbetrachtungen

## Vorbetrachtungen

Übersetzung logischer Formeln in alternierende Automaten  
ist oft einfacher als in nichtdeterministische Automaten.

Hier am Beispiel LTL  $\rightarrow$  ABA.

Erinnerung an LTL:  $\varphi ::= x \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \varphi \mid \varphi \vee \varphi \mid X\varphi \mid \varphi U \varphi$   
mit  $x \in AV$  (Aussagenvariablen)

$s, i \models \varphi U \psi$ , falls  $s, j \models \psi$  für ein  $j \geq i$   
und  $s, k \models \varphi$  für alle  $k$  mit  $i \leq k < j$

8:59

Formeln hier als Grammatik angegeben.

- Variablen als  $x$ , nicht  $p$  (schon für Positionen vergeben).
- $\vee$  ist eigentlich überflüssig, kann man aber gleich ganz bequem behandeln.
- $F, G$  sind nur Abkürzungen mittels  $U$ .

Expansionsgesetz: kann man leicht semantisch überprüfen.

Haben wir damals auch im (G)NBA kodiert.

Allerdings jetzt einfacher mit ABA modellierbar!

## Teil 5: Alternierung

## └ Von LTL zu alternierenden Automaten

## └ Vorbetrachtungen

## Vorbetrachtungen

Übersetzung logischer Formeln in alternierende Automaten ist oft einfacher als in nichtdeterministische Automaten.

Hier am Beispiel LTL  $\rightarrow$  ABA.

Erinnerung an LTL:  $\varphi ::= x \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \varphi \mid \varphi \vee \varphi \mid X\varphi \mid \varphi U \varphi$   
mit  $x \in AV$  (Aussagenvariablen)

$s, i \models \varphi U \psi$ , falls  $s, j \models \psi$  für ein  $j \geq i$   
und  $s, k \models \varphi$  für alle  $k$  mit  $i \leq k < j$

$F\varphi \equiv (x \vee \neg x) U \varphi$

$G\varphi \equiv \neg F\neg\varphi$

8:59

Formeln hier als Grammatik angegeben.

- Variablen als  $x$ , nicht  $p$  (schon für Positionen vergeben).
- $\vee$  ist eigentlich überflüssig, kann man aber gleich ganz bequem behandeln.
- $F$ ,  $G$  sind nur Abkürzungen mittels  $U$ .

Expansionsgesetz: kann man leicht semantisch überprüfen.

Haben wir damals auch im (G)NBA kodiert.

Allerdings jetzt einfacher mit ABA modellierbar!

## Teil 5: Alternierung

## └ Von LTL zu alternierenden Automaten

## └ Vorbetrachtungen

## Vorbetrachtungen

Übersetzung logischer Formeln in alternierende Automaten ist oft einfacher als in nichtdeterministische Automaten.

Hier am Beispiel LTL  $\rightarrow$  ABA.

Erinnerung an LTL:  $\varphi ::= x \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \varphi \mid \varphi \vee \varphi \mid X\varphi \mid \varphi U \varphi$   
mit  $x \in AV$  (Aussagenvariablen)

$s, i \models \varphi U \psi$ , falls  $s, j \models \psi$  für ein  $j \geq i$   
und  $s, k \models \varphi$  für alle  $k$  mit  $i \leq k < j$

$F\varphi \equiv (x \vee \neg x) U \varphi$

$G\varphi \equiv \neg F\neg\varphi$

Expansionsgesetz:

$s, i \models \varphi U \psi$  gdw.  $s, i \models \psi$  oder  $(s, i \models \varphi$  und  $s, i+1 \models \varphi U \psi)$

8:59

Formeln hier als Grammatik angegeben.

- Variablen als  $x$ , nicht  $p$  (schon für Positionen vergeben).
- $\vee$  ist eigentlich überflüssig, kann man aber gleich ganz bequem behandeln.
- $F$ ,  $G$  sind nur Abkürzungen mittels  $U$ .

Expansionsgesetz: kann man leicht semantisch überprüfen.

Haben wir damals auch im (G)NBA kodiert.

Allerdings jetzt einfacher mit ABA modellierbar!

## Teil 5: Alternierung

### └ Von LTL zu alternierenden Automaten

#### └ Intuitionen der Konstruktion

#### Intuitionen der Konstruktion

Seien  $\varphi$  eine LTL-Formel und  $\psi$  eine beliebige Teilformel.

$$\sim\psi = \begin{cases} \emptyset & \text{falls } \psi = \neg\emptyset \\ \neg\psi & \text{sonst} \end{cases}$$

$$d(\varphi) = \{\psi, \sim\psi \mid \psi \text{ ist Teilformel von } \varphi\}$$

9:03

„Negation der PBF“: geht natürlich nicht, weil PBFs keine  $\neg$  haben.  
Gleich mehr.

## Teil 5: Alternierung

### └ Von LTL zu alternierenden Automaten

#### └ Intuitionen der Konstruktion

#### Intuitionen der Konstruktion

Seien  $\varphi$  eine LTL-Formel und  $\psi$  eine beliebige Teilformel.

$$\sim\psi = \begin{cases} \perp & \text{falls } \psi = \neg\perp \\ \neg\psi & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{cl}(\varphi) = \{\psi, \sim\psi \mid \psi \text{ ist Teilformel von } \varphi\}$$

**Bestandteile des ABA  $\mathcal{A}_\varphi$**

- Eingabealphabet:  $\Sigma = 2^{cl(\varphi)}$  wie gehabt
- Zustände: für jede Formel  $\psi \in \text{cl}(\varphi)$  ein  $q_\psi$ ; Startzustand  $q_\perp$

9:03

„Negation der PBF“: geht natürlich nicht, weil PBFs keine  $\neg$  haben.  
Gleich mehr.



## Teil 5: Alternierung

## └ Von LTL zu alternierenden Automaten

## └ Intuitionen der Konstruktion

## Intuitionen der Konstruktion

Seien  $\varphi$  eine LTL-Formel und  $\psi$  eine beliebige Teilformel.

$$\sim\psi = \begin{cases} \emptyset & \text{falls } \psi = \neg\emptyset \\ \neg\psi & \text{sonst} \end{cases}$$

$$cl(\varphi) = \{\psi, \sim\psi \mid \psi \text{ ist Teilformal von } \varphi\}$$

Bestandteile des ABA  $\mathcal{A}_\varphi$ 

- Eingabalphabet:  $\Sigma = 2^{cl(\varphi)}$  wie gehabt
- Zustände: für jede Formel  $\psi \in cl(\varphi)$  ein  $q_\psi$ ; Startzustand  $q_\emptyset$
- Übergänge:
  - für  $\wedge, \vee$ : mittels PBF
  - für  $\neg$ : per „Negation“ der PBF
  - für  $X\psi$ : schicke  $q_\psi$  zur nächsten Position
  - für  $U$ : per Expansionsgesetz

9:03

„Negation der PBF“: geht natürlich nicht, weil PBFs keine  $\neg$  haben.  
Gleich mehr.

## Teil 5: Alternierung

## └ Von LTL zu alternierenden Automaten

## └ Intuitionen der Konstruktion

## Intuitionen der Konstruktion

Seien  $\varphi$  eine LTL-Formel und  $\psi$  eine beliebige Teilformel.

$$\sim\psi = \begin{cases} \emptyset & \text{falls } \psi = \neg\emptyset \\ \neg\psi & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{cl}(\varphi) = \{\psi, \sim\psi \mid \psi \text{ ist Teilformel von } \varphi\}$$

Bestandteile des ABA  $\mathcal{A}_\varphi$ 

- Eingabealphabet:  $\Sigma = 2^{cl(\varphi)}$  wie gehabt
- Zustände: für jede Formel  $\psi \in \text{cl}(\varphi)$  ein  $q_\psi$ ; Startzustand  $q_\varphi$
- Übergänge:
  - für  $\wedge, \vee$ : mittels PBF
  - für  $\neg$ : per „Negation“ der PBF
  - für  $X\psi$ : schiebe  $q_\psi$  zur nächsten Position
  - für  $U$ : per Expansionsgesetz
- $F$  verhindert unendliches „Aufschieben“ von  $U$ -Teilformeln!

9:03

„Negation der PBF“: geht natürlich nicht, weil PBFs keine  $\neg$  haben.  
Gleich mehr.

## Teil 5: Alternierung

## └ Von LTL zu alternierenden Automaten

## └ „Negation von PBFs“

Idee: Nutzen stattdessen Dualität von  $\wedge, \vee$  (de Morgan),  
um Negation nach innen zu ziehen.

Negation eines Atoms  $q_i$  ist dann  $\neg q_i$ .

Genauer: mittels Operator  $\neg$  wie folgt:

$$\neg(\neg \varphi) = \varphi \quad \neg(\neg \psi) = \psi$$

$$\neg(\varphi \wedge \psi) = \neg \varphi \vee \neg \psi$$

$$\neg(\varphi \vee \psi) = \neg \varphi \wedge \neg \psi$$

$$\neg \neg = \text{id}$$

$$\neg \neg = \text{id}$$

9:07

Achtung: wir wollen *nur* PBFs „negieren“, nicht LTL-Formeln.

Deshalb brauchen wir nur Fälle für  $\wedge, \vee$  und Atome.

Aussagenvariablen sind aber hier immer nur die  $q_\psi$ ;

und die können wir negieren, indem wir  $\psi$  negieren.

## Teil 5: Alternierung

## └ Von LTL zu alternierenden Automaten

## └ Konstruktion des ABA

$$\bullet Q = \{q_i \mid \psi \in \text{cl}(\psi)\}, \quad q_i = q_{i'}$$

$$\bullet \Sigma = 2^W$$

•  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow B^*(Q)$  wie folgt:

$$\delta(q_i, a) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in a \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\delta(q_{\neg\psi}, a) = \overline{\delta(q_\psi, a)}$$

$$\delta(q_{\psi \wedge \psi'}, a) = \delta(q_\psi, a) \wedge \delta(q_{\psi'}, a)$$

$$\delta(q_{\psi \vee \psi'}, a) = \delta(q_\psi, a) \vee \delta(q_{\psi'}, a)$$

$$\delta(q_{\neg\psi}, a) = q_\psi$$

$$\delta(q_{\psi \cup \psi'}, a) = \delta(q_\psi, a) \vee (\delta(q_{\psi'}, a) \wedge q_{\psi \cup \psi'})$$

$$\bullet F = \{q_{\neg\psi \cup \psi} \mid \neg(\psi \cup \psi) \in \text{cl}(\psi)\}$$

9:09

Erklären, 5min Pause, dann Beispiel vorrechnen → bis 9:30?

Man kann natürlich für die Zustände direkt  $\psi$  statt  $q_\psi$  schreiben.

Das sorgt aber für Verwirrung in der Definition von  $\overline{\phantom{x}}$ , weil man bei  $\wedge, \vee$  nicht mehr sieht, ob PBFs oder LTL-Formeln verknüpft werden.

## Teil 5: Alternierung

└ Von LTL zu alternierenden Automaten

└ Vergleich mit Konstruktion  $LTL \rightarrow (G)NBA$  aus Teil 3

### Auffällige Unterschiede

- ABA hat linear viele Zustände, GNBA exponentiell viele.
- Hier wird die Bedeutung **aller** Operatoren in  $\delta$  kodiert.

### Gemeinsamkeiten

- Beide Konstruktionen verwenden das Expansionsgesetz.
- Beide Akzeptanzbedingungen verfolgen denselben Zweck: verbieten, die Erfüllung von  $U$ -Formeln  $\infty$  weit hinauszuzögern.

1. Punkt bedeutet natürlich, dass es zu einem ABA im Allg. keinen polynomial großen äquivalenten NBA geben kann.

9:30

Letzter Satz: wenn  $ABA \rightarrow NBA$  wieder gemacht wird, dann „Mehr dazu später“ in Folie wieder einkommentieren.

2019-01-30

## Teil 5: Alternierung

└ Komplementierung

└ Und nun ...

Und nun ...

## Teil 5: Alternierung

## └ Komplementierung

## └ Abschluss unter Komplement

... ist für ABA-erkennbare Sprachen besonders leicht zu zeigen.

Für eine PBF  $\varphi$  definieren wir  $\text{dual}(\varphi)$  als die PBF, die durch „Umdrehen“ von  $\wedge$  und  $\vee$  entsteht, z.B.:  $\text{dual}((q_1 \wedge q_2) \vee q_3) = (q_1 \vee q_2) \wedge q_3$

Wir betrachten zur weiteren Erleichterung jetzt **AMAs** (alternierende Muller-Aut., Akzeptanzkomp.  $\mathcal{F} \subseteq 2^Q$  wie gehabt)

9:31

Grund für Muller:

Akzeptanzbedingung des Komplementautomaten wird einfacher.

## Teil 5: Alternierung

## └ Komplementierung

## └ Abschluss unter Komplement

## Satz 5.5

Die Klasse der AMA-erkennbaren  $\omega$ -Sprachen ist unter Komplement abgeschlossen.

**9:32 bis 9:45 (nur Bsp. und kein Beweis)**

Konstruktion: vergleiche mit Safra-Konstruktion

Beweis: braucht Spiele (sehr ähnlich zu denen aus Kap. 4)  
und alternative Def. alternierender Automaten  $\leadsto$  hier nicht.



## Teil 5: Alternierung

## └ Komplementierung

## └ Abschluss unter Komplement

## Satz 5.5

Die Klasse der AMA-erkennbaren  $\omega$ -Sprachen ist unter Komplement abgeschlossen.

Beweis. Sei  $A = (Q, \Sigma, \delta, \{q_0\}, F)$  ein AMA.

9:32 bis 9:45 (nur Bsp. und kein Beweis)

Konstruktion: vergleiche mit Safra-Konstruktion

Beweis: braucht Spiele (sehr ähnlich zu denen aus Kap. 4)  
und alternative Def. alternierender Automaten  $\leadsto$  hier nicht.

## Teil 5: Alternierung

### └ Komplementierung

### └ Abschluss unter Komplement

## Satz 5.5

Die Klasse der AMA-erkennbaren  $\omega$ -Sprachen ist unter Komplement abgeschlossen.

Beweis: Sei  $A = (Q, \Sigma, \delta, \{q_0\}, F)$  ein AMA.

Konstruiere AMA  $A' = (Q, \Sigma, \delta', \{q_0\}, F')$  wie folgt:

- Für alle  $q \in Q$  und  $a \in \Sigma$ , setze  
 $\delta'(q, a) = \text{dual}(\delta(q, a))$ .

9:32 bis 9:45 (nur Bsp. und kein Beweis)

Konstruktion: vergleiche mit Safra-Konstruktion

Beweis: braucht Spiele (sehr ähnlich zu denen aus Kap. 4)  
 und alternative Def. alternierender Automaten  $\leadsto$  hier nicht.

## Teil 5: Alternierung

### └ Komplementierung

### └ Abschluss unter Komplement

## Satz 5.5

Die Klasse der AMA-erkennbaren  $\omega$ -Sprachen ist unter Komplement abgeschlossen.

Beweis. Sei  $A = (Q, \Sigma, \delta, \{q_0\}, F)$  ein AMA.

Konstruiere AMA  $A' = (Q, \Sigma, \delta', \{q_0\}, F')$  wie folgt:

- Für alle  $q \in Q$  und  $a \in \Sigma$ , setze  $\delta'(q, a) = \text{dual}(\delta(q, a))$ .

$$\bullet F' = 2^Q \setminus F$$

9:32 bis 9:45 (nur Bsp. und kein Beweis)

Konstruktion: vergleiche mit Safra-Konstruktion

Beweis: braucht Spiele (sehr ähnlich zu denen aus Kap. 4)  
und alternative Def. alternierender Automaten  $\leadsto$  hier nicht.

## Teil 5: Alternierung

### └ Komplementierung

### └ Abschluss unter Komplement

## Satz 5.5

Die Klasse der AMA-erkennbaren  $\omega$ -Sprachen ist unter Komplement abgeschlossen.

Beweis. Sei  $A = (Q, \Sigma, \delta, \{q_0\}, F)$  ein AMA.

Konstruiere AMA  $A' = (Q, \Sigma, \delta', \{q_0\}, F')$  wie folgt:

- Für alle  $q \in Q$  und  $a \in \Sigma$ , setze  $\delta'(q, a) = \text{dual}(\delta(q, a))$ .

$$F' = 2^Q \setminus F$$

Dann gilt:  $L_\omega(A') = \overline{L_\omega(A)}$  (Beweis mittels Spielen)

T5.5

□

9:32 bis 9:45 (nur Bsp. und kein Beweis)

Konstruktion: vergleiche mit Safra-Konstruktion

Beweis: braucht Spiele (sehr ähnlich zu denen aus Kap. 4)  
und alternative Def. alternierender Automaten  $\leadsto$  hier nicht.

## Teil 5: Alternierung

### └ Komplementierung

### └ Abschluss unter Komplement

## Satz 5.5

Die Klasse der AMA-erkennbaren  $\omega$ -Sprachen ist unter Komplement abgeschlossen.

Beweis. Sei  $A = (Q, \Sigma, \delta, \{q_0\}, F)$  ein AMA.

Konstruiere AMA  $A' = (Q, \Sigma, \delta', \{q_0\}, F')$  wie folgt:

- Für alle  $q \in Q$  und  $a \in \Sigma$ , setze  $\delta'(q, a) = \text{dual}(\delta(q, a))$ .

$$\bullet F' = 2^Q \setminus F$$

Dann gilt:  $L_\omega(A') = \overline{L_\omega(A)}$  (Beweis mittels Spielen) T5.5  $\square$

Insbesondere ist  $A'$  (bis auf  $F'$ ) nicht größer als  $A$ !

9:32 bis 9:45 (nur Bsp. und kein Beweis)

Konstruktion: vergleiche mit Safra-Konstruktion

Beweis: braucht Spiele (sehr ähnlich zu denen aus Kap. 4)  
und alternative Def. alternierender Automaten  $\leadsto$  hier nicht.

## └ Alternierende vs. nichtdeterministische Automaten

Satz 5.6 (Miyano &amp; Hayashi 1984)

Für jeden ABA  $A$  gibt es einen NBA  $A'$  mit  $L_\omega(A) = L_\omega(A')$ .

Alternierende und nichtdeterministische Büchi-Automaten sind also gleichmächtig.

Beweiskizze: Siehe Folien aus dem letzten Jahr  
<http://tinyurl.com/va1718-automaten>

9:45

Noch ein wichtiges Resultat, aber ohne Beweis

## Teil 5: Alternierung

└ Fast fertig für dieses Semester . . .



Pythagoras-Baum. Quelle: Wikipedia, User Gjacquesot (Lizenz CC BY-SA 3.0)

Danke für Eure Aufmerksamkeit!

9:46

- Literatur
- Eval.
- Prüfungshinweise?

## └ Literatur für diesen Teil



Bernd Finkbeiner.

**Automata, Games, and Verification.**

Vorlesungsskript, Universität des Saarlandes, SoSe 2015.

Kap. 8: Alternating Büchi Automata.

[https://www.react.uni-saarland.de/teaching/](https://www.react.uni-saarland.de/teaching/automata-games-verification-15/lecture-notes.html)[automata-games-verification-15/lecture-notes.html](https://www.react.uni-saarland.de/teaching/automata-games-verification-15/lecture-notes.html)[https://www.react.uni-saarland.de/teaching/](https://www.react.uni-saarland.de/teaching/automata-games-verification-15/downloads/notes.pdf)[automata-games-verification-15/downloads/notes.pdf](https://www.react.uni-saarland.de/teaching/automata-games-verification-15/downloads/notes.pdf)



2019-01-30

## Teil 5: Alternierung