Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig.

Automatentheorie und ihre Anwendungen
Teil 2: endliche Automaten auf endlichen Bäumen

Wintersemester 2018/19 Thomas Schneider

AG Theorie der künstlichen Intelligenz (TdKI)

http://tinyurl.com/ws1819-autom

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

Motivation

Grundbegriffe

Charakt.

Top-down-BAs

Abschlusseig.

Entscheid.-probl.

XML

Und nun ...

- Motivation: semistrukturierte Daten
- 2 Grundbegriffe
- 3 Charakterisierungen erkennbarer Baumspracher
- 4 Top-down-Baumautomaten
- 6 Abschlusseigenschaften
- 6 Entscheidungsprobleme
- Anwendung: XML-Schemaspracher

# Überblick

Entscheid.-probl.

Motivation: semistrukturierte Daten

Charakt

② Grundbegriffe

Grundbegriffe

- 3 Charakterisierungen erkennbarer Baumsprachen
- 4 Top-down-Baumautomaten
- 5 Abschlusseigenschaften
- 6 Entscheidungsprobleme
- Anwendung: XML-Schemasprachen

 Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19
 Teil 2: endliche Bäume
 2

 Motivation
 Grundbegriffe
 Charakt.
 Top-down-BAs
 Abschlusseig.
 Entscheid.-probl.
 XML

Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl.

XML

## Semistrukturierte Daten sind ...

- ein Datenmodell zur Beschreibung von Entitäten und Attributen,
   das weniger formale Struktur voraussetzt als z. B. relationale Datenbanken
- ein Vorläufer von XML
- gut geeignet, um
  - Dokumentansichten (z. B. Webseiten) und
  - strukturierte Daten (z. B. Datenbank-Tabellen)

zu repräsentieren und miteinander zu verbinden

Motivation Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

## Merkmale semistrukturierter Daten

Daten werden in Entitäten (Einheiten) zusammengefasst

- Markierung von Entitäten durch Tags
- Bildung von Hierarchien
- Gruppieren ähnlicher Entitäten
- Entitäten derselben Gruppe können verschiedene (oder keine) Attribute haben
- Reihenfolge der Attribute kann eine Rolle spielen (Mengen oder Listen z. B. von Telefonnummern?)

Beispiel:

```
Person: {Name: {VN: "Thomas", NN: "Schneider"},
         Telnr: 64432,
         Telnr: 43776243,
         Email: "ts@informatik..."}
```

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Motivation

Grundbegriffe

Charakt.

Top-down-BAs

Teil 2: endliche Bäume

Abschlusseig.

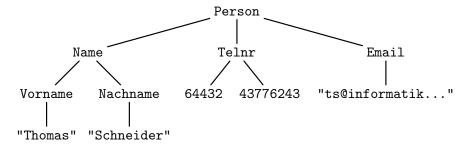
Entscheid.-probl

XML

## Datenstruktur: Baum

Person: {Name: {VN: "Thomas", NN: "Schneider"}, Telnr: 64432, Telnr: 43776243, Email: "ts@informatik..."}

## Repräsentation im Baum ist naheliegend:



## Datenstruktur: Baum

Grundbegriffe

Charakt.

Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML



Top-down-BAs

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Grundbegriffe

Teil 2: endliche Bäume

Top-down-BAs

Abschlusseig

XML

Entscheid.-probl

Datenstruktur: Baum

Person: {Name: {VN: "Thomas", NN: "Schneider"},

Telnr: 64432, Telnr: 43776243,

Email: "ts@informatik..."}

#### Ist das derselbe oder ein anderer Baum?

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

Automaten auf endlichen Bäumen

... sind wichtig für semistrukturierte Daten, weil sie ...

- XML-Schemasprachen und -validierung zugrunde liegen
- $\bullet \ \ XML\text{-}An frage sprachen auf ihnen aufgebaut sind$

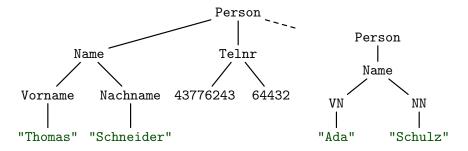
Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

# XML-Anfragesprachen

• beantworten Anfragen mit Daten aus gegebenen Bäumen

Beispiel: gib alle Namen von Personen zurück



# XML-Schemasprachen und -validierung

Grundbegriffe

- Schemasprachen zur Beschreibung gültiger Bäume
- Validierung = Erkennen gültiger und ungültiger Bäume
- gängige Schemasprachen benutzen dafür Baumautomaten

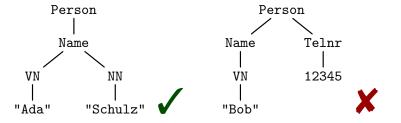
Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl

XML

Beispiel: jeder Name muss einen Vor- und Nachnamen haben



 Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19
 Teil 2: endliche Bäume
 10

 Motivation
 Grundbegriffe
 Charakt.
 Top-down-BAs
 Abschlusseig.
 Entscheid.-probl.
 XML

Und nun ...

- 1 Motivation: semistrukturierte Dater
- 2 Grundbegriffe
- 3 Charakterisierungen erkennbarer Baumspracher
- 4 Top-down-Baumautomaten
- 5 Abschlusseigenschafter
- 6 Entscheidungsproblem
- 7 Anwendung: XML-Schemasprache

Grundbegriffe Abschlusseig. Entscheid.-probl Top-down-BAs

## Positionen im Baum

positive natürliche Zahlen: N<sub>+</sub>

• Position: Wort  $p \in \mathbb{N}^*_{\perp}$ 

**Idee**: Wurzel ist  $\varepsilon$ j-ter Nachfolger von p ist pj

Beispiel:



Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Grundbegriffe

Teil 2: endliche Bäume

Abschlusseig.

Entscheid.-probl

13

XML

XML

# Was ist nun ein Baum?



## Grundbegriffe Alphabet mit Stelligkeit

• hier: r-Alphabet  $\Sigma$  (auf Englisch: ranked alphabet)

Top-down-BAs

Abschlusseig.

- nichtleere endliche Menge von Symbolen; jedem Symbol ist eine Stelligkeit  $\in \mathbb{N}$  zugeordnet
- $\Sigma_m$  = Menge der Symbole mit Stelligkeit m
- Schreibweise:  $\Sigma = \{a_1/r_1, \dots, a_n/r_n\}$  heißt:  $\Sigma$  enthält die Symbole  $a_i$  mit Stelligkeit  $r_i$ ,  $i = 1, \ldots, n$

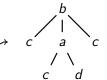
Beispiel:  $\Sigma = \{a/2, b/3, c/0, d/0\}$ 



a "passt" in Position 2

b "passt" in Position  $\varepsilon$ 

c, d "passen" in Pos. 1, 21, 22, 3



Entscheid.-probl

XML

Baum über  $\Sigma$ 

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume Top-down-BAs Abschlusseig Entscheid.-probl

## Was ist ein Baum?

#### Definition 2.1

Ein endlicher geordneter Baum über dem r-Alphabet  $\Sigma$  ist ein Paar T = (P, t), wobei

- (1)  $P \subseteq \mathbb{N}_{+}^{*}$  eine nichtleere endl. präfix-abgeschlossene Menge ist,
- (2)  $t: P \to \Sigma$  eine Funktion ist mit den folgenden Eigenschaften.
  - (a) Wenn  $t(p) \in \Sigma_0$ , dann  $\{j \mid pj \in P\} = \emptyset$ .
  - (b) Wenn  $t(p) \in \Sigma_m, m \ge 1$ , dann  $\{j \mid pj \in P\} = \{1, ..., m\}$ .

## Erklärungen:

- (1) P: Menge der vorhandenen Positionen Präfix-Abgeschlossenheit: Baum ist wohlgeformt (z. B.: wenn Position 31 existiert, dann auch Position 3 und  $\varepsilon$ )
- (2) (a) und (b) sagen: Stelligkeit des Zeichens an Position p muss mit der Anzahl der Kinder von p übereinstimmen.

15

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

## Was ist ein Baum?

## Bezeichnungen

- Position p hat Kinder p1, p2, ...;
   p ist deren Elternteil
- jedes Präfix von p ist ein Vorgänger von p;
   p ist Nachfolger eines jeden Präfixes von p
- Blatt: Knoten ohne Kinder
- Höhe von p in T:
   Länge des längsten Pfades von p zu einem Blatt
- ullet Höhe von  ${m T}$ : Höhe von arepsilon in  ${m T}$

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume 1

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

## Bottom-up-Baumautomaten

## Definition 2.2

Ein nichtdet. Bottom-up-Automat auf endl. geord. Bäumen (NEBA) ist ein Quadrupel  $\mathcal{A}=(Q,\Sigma,\Delta,F)$ , wobei

- Q eine endliche nichtleere Zustandsmenge ist,
- $\Sigma$  ein r-Alphabet ist,
- Δ eine Menge von Überführungsregeln der Form

$$a(q_1,\ldots,q_m)\to q$$

ist mit  $m \ge 0$ ,  $a \in \Sigma_m$ ,  $q, q_1, \ldots, q_m \in Q$ , und

•  $F \subseteq Q$  die Menge der akzeptierenden Zustände ist.

# Beispiel

$$\Sigma = \{a/2, b/3, c/0, d/0\}$$
$$P = \{\varepsilon, 1, 2, 3, 21, 22\}$$

Charakt

$$t(\varepsilon) = b$$
,  $t(1) = c$ ,  $t(2) = a$ ,  $t(3) = c$ ,  $t(21) = c$ ,  $t(22) = d$ 

Top-down-BAs

Positionen P

Grundbegriffe

Baum T = (P, t)

andere Schreibweise:

Abschlusseig

$$1 \begin{array}{c|c} & & \\ & 1 \\ & 2 \\ & 21 \\ & 22 \end{array}$$



b(ca(cd)c)

Entscheid.-probl

XML

 $(\approx in\text{-order-Tiefensuche})$ 

Höhe: 2

• Blätter: 1, 21, 22, 3

 $\bullet$  21 ist Kind von 2 und hat Vorgänger 2,  $\varepsilon$ 

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume 18

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

# Bottom-up-Baumautomaten: Intuitionen

Bedeutung der Überführungsregeln  $a(q_1,\ldots,q_m) o q$ :

- ullet Wenn  ${\cal A}$  in Position p Zeichen a liest
- und in p's Kindern Zustände  $q_1, \ldots, q_m$  eingenommen hat, dann darf  $\mathcal A$  in p Zustand q einnehmen. T 2.1

## → Andere Betrachtungsweise:

- ullet A markiert Eingabebaum T bottom-up mit Zuständen
- $oldsymbol{\circ}$   ${\cal A}$  akzeptiert  ${\cal T}$ , wenn  ${\cal A}$  in der Wurzel einen akzeptierenden Zustand einnimmt

## Was sind dann die Anfangszustände?

- Ü-Regeln  $a() \rightarrow q$  deklarieren "zeichenspezifische" AZ:  $\mathcal{A}$  darf in mit a markierten Blättern in q starten
- Kurzschreibweise:  $a \rightarrow q$

19

17

XML

(analog zu NEAs)

#### Definition 2.3

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$  ein NEBA und T = (P, t) ein  $\Sigma$ -Baum.

- Ein Run von  $\mathcal{A}$  auf T ist eine Fkt.  $r: P \to Q$  mit:
  - Wenn  $t(p) = a \in \Sigma_0$  und r(p) = q, dann  $a \to q \in \Delta$ .
  - Wenn  $t(p) = b \in \Sigma_m \ (m \geqslant 1) \ \text{und} \ r(p) = q$ und wenn  $r(p1) = q_1, \ldots, r(pm) = q_m$ dann  $b(q_1, \ldots, q_m) \to q \in \Delta$ .

## Also gilt:

- Blatt mit a kann q nur zugewiesen kriegen, wenn  $a \to q \in \Delta$ .
- Nicht-Blatt mit b, dessen Kinder  $q_1, \ldots, q_m$  haben, kann q nur zugew. kriegen, wenn  $b(q_1, \ldots, q_m) \to q \in \Delta$ .

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Grundbegriffe

Teil 2: endliche Bäume

Top-down-BAs

Abschlusseig.

Entscheid.-probl

21

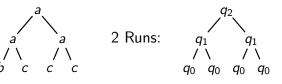
XML

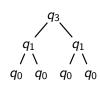
# Beispiel 1

• Sei 
$$\Sigma = \{a/2, b/0, c/0\}$$
 und  $\mathcal{A} = (\{q_0, \dots, q_3\}, \Sigma, \Delta, \{q_2\})$   
mit  $\Delta = \{b \to q_0, c \to q_0, a(q_0, q_0) \to q_1, a(q_1, q_1) \to q_2, a(q_1, q_1) \to q_3\}.$ 

• Dann gibt es auf dem Baum







- $L(A) = \{ T \text{ "uber } \Sigma \mid \text{ alle Pfade in } T \text{ haben L"ange 2} \}$
- Anmerkung: Da  $\Sigma$  nur ./2 und ./0 enthält:  $L(A) = \{ T \text{ "uber } \Sigma \mid T \text{ ist der vollst" and ige Bin" arbaum der Tiefe 2} \}$

# Berechnungen, Akzeptanz und erkannte Sprache

#### Definition 2.3

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$  ein NEBA und T = (P, t) ein  $\Sigma$ -Baum.

- Ein Run von  $\mathcal{A}$  auf T ist eine Funktion  $r: P \to Q$  mit:
  - Wenn  $t(p) = a \in \Sigma_0$  und r(p) = q, dann  $a \to q \in \Delta$ .
  - Wenn  $t(p) = b \in \Sigma_m \ (m \ge 1)$  und r(p) = qund wenn  $r(p1) = q_1, \ldots, r(pm) = q_m$ dann  $b(q_1, \ldots, q_m) \to q \in \Delta$ .
- Ein Run r von  $\mathcal{A}$  auf T ist erfolgreich, wenn  $r(\varepsilon) \in F$ .
- A akzeptiert T, wenn es einen erfolgreichen Run von A auf T gibt.
- Die von A erkannte Sprache ist  $L(A) = \{ T \text{ "uber } \Sigma \mid A \text{ akzeptiert } T \}.$

Grundbegriffe

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl

XML

# Beispiel 2

Sei  $\Sigma = \{a/2, b/1, c/0, d/0\}$ . Welcher NEBA erkennt { T über  $\Sigma$  | jedes c-Blatt hat ein rechtes d-Geschwister}?

$$\mathcal{A} = (\{q_c, q_d, q_f\}, \Sigma, \Delta, \{q_f\})$$
 mit

$$\Delta = \{ c \rightarrow q_c, d \rightarrow q_d, d \rightarrow q_f, \\ a(q_c, q_d) \rightarrow q_f, \\ a(q_f, q_f) \rightarrow q_f, \\ b(q_f) \rightarrow q_f \}$$

Übergang  $a(q_d,q_d) \rightarrow q_f$  ist überflüssig:  $d \rightarrow q_f$  und  $a(q_f,q_f) \rightarrow q_f$ .

Beispielbaum und -run: siehe Tafel

T 2.2

Grundbegriffe Charakt Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl XML Grundbegriffe Top-down-BAs Abschlusseig

25

27

XML

# Erkennbare Baumsprache

## Definition 2.4

Eine Menge L von (endlichen geordneten) Bäumen über  $\Sigma$ ist eine erkennbare Baumsprache,

wenn es einen NEBA  $\mathcal{A}$  gibt mit  $L(\mathcal{A}) = L$ .

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume Motivation Grundbegriffe Abschlusseig Entscheid.-probl

# Potenzmengenkonstruktion

#### Antwort: Ja!

#### Satz 2.6

Für jeden NEBA  $\mathcal{A}$  gibt es einen DEBA  $\mathcal{A}^d$  mit  $L(\mathcal{A}^d) = L(\mathcal{A})$ .

(analog zur Potenzmengenkonstr. für NEAs) **Beweis:** Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$ . Konstruieren  $\mathcal{A}^d = (Q^d, \Sigma, \Delta^d, F^d)$ :

- $Q^d = 2^Q$ (Potenzmenge der Zustandsmenge)
- $F^d = \{S \subset Q \mid S \cap F \neq \emptyset\}$
- $a(S_1, \ldots, S_m) \to S \in \Delta^d$  qdw.  $S = \{q \mid \exists q_1 \in S_1, \ldots, \exists q_m \in S_m : a(q_1, \ldots, q_m) \rightarrow q \in \Delta\}$

 $\mathcal{A}^d$  ist DEBA (klar) mit  $L(\mathcal{A}^d) = L(\mathcal{A})$ . T 2.3

Auch für NEBAs kann die Potenzmengenkonstruktion im schlimmsten Fall zu exponentiell vielen Zuständen führen.

Definition 2.5

Frage

Und nun ...

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Grundbegriffe

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$  ein NEBA.

Jeder DEBA ist ein NEBA,

Sind DEBAs und NEBAs gleichmächtig?

höchstens eine Regel  $a(q_1, \ldots, q_m) \rightarrow q$ 

Enthält  $\Delta$  für jedes jedes  $a \in \Sigma_m$  und alle  $(q_1, \ldots, q_m) \in Q^m$ 

dann ist A ein deterministischer endlicher Baumautomat (DEBA).

 $\rightarrow$  Nachfolgezustand für jedes (m+1)-Tupel  $a(q_1,\ldots,q_m)$ 

aber nicht umgekehrt (z. B. die vergangenen 2 Beispiele).

<sup>1</sup>hier "höchstens eine" statt "genau eine": vermeidet Papierkorbzustand

Top-down-BAs

Teil 2: endliche Bäume

Abschlusseig

Entscheid.-probl

ist eindeutig bestimmt (wenn er existiert)

Charakterisierungen erkennbarer Baumsprachen

#### Teil 2: endliche Bäume

#### Entscheid.-probl

XML

## **Determinismus**

#### Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

## 28

26

XML

#### Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

# Nichterkennbare Baumsprachen: Intuitionen

Beispiel:

- r-Alphabet  $\Sigma = \{a/2, b/1, c/0\}$
- ullet Baumautomat  $\mathcal{A} = (\{q_0,q_1\},\Sigma,\Delta,\{q_0\})$  mit

$$\Delta = \{ c \to q_0, b(q_0) \to q_1, a(q_0, q_0) \to q_1, b(q_1) \to q_0, a(q_1, q_1) \to q_0 \}.$$

Frage: Sind die folgenden Baumsprachen (über  $\Sigma$ ) erkennbar?

$$L_1 = \{T \mid T \text{ hat gerade H\"ohe}\}\$$
  
 $L_2 = \{T \mid T \text{ ist vollst\"andiger Bin\"arbaum}\}\$  T 2.4 Forts.

Antwort: Nein. T 2.4 Forts.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume 29

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

# Pumping-Lemma

## Satz 2.7 (Pumping-Lemma)

Sei L eine NEBA-erkennbare Baumsprache über dem r-Alphabet  $\Sigma$ .

Dann gibt es eine Konstante  $k \in \mathbb{N}$ , so dass für alle Bäume  $T \in L$  mit Höhe $(T) \geqslant k$  gilt:

Es gibt Kontexte C, D mit  $D \neq C_0$  und Baum V mit T = C[D[V]], so dass  $C[D^i[V]] \in L$  für alle  $i \in \mathbb{N}$ .

# Pumping-Lemma: Hilfsbegriffe

Grundbegriffe

Einsetzen von Bäumen ineinander:

Charakt.

- Variable: zusätzliches nullstelliges Symbol  $x \notin \Sigma_0$
- (unärer) Kontext: Baum über  $\Sigma \cup \{x\}$ , in dem ein Blatt mit x markiert ist T2.5
- trivialer Kontext  $C_0$ : Kontext der Höhe 0 ( $\Rightarrow$  nur Wurzel)

Top-down-BAs

Abschlusseig.

Entscheid.-probl

XML

- Einsetzen von Bäumen/Kontexten in Kontexte:
  - C[T] = der Baum/Kontext, den man aus C erhält, indem man die Position von x mit Baum/Kontext T ersetzt T 2.5 Forts.
  - *C*<sup>n</sup> induktiv definiert:

$$C^0 = C_0$$
$$C^{n+1} = C^n[C]$$

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume 30

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

# Beweis des Pumping-Lemmas

Beweis. Sei L eine erkennbare Baumsprache, und sei  $A = (Q, \Sigma, \Delta, F)$  ein NEBA mit L(A) = L.

Wir wählen k = |Q|.

Sei  $T=(P,t)\in L$  ein Baum mit Höhe  $\geq k$ , und sei r ein akzeptierender Run von  $\mathcal A$  auf T.

Wegen Höhe  $\geq k$  gibt es in T einen Pfad mit  $\geq k+1$  Knoten. Darauf gibt es also zwei Positionen  $p_1 \neq p_2$  mit demselben Zustand, d. h.  $r(p_1) = r(p_2) = q$  für ein  $q \in Q$ .

O. B. d. A. ist  $p_2 = p_1 p_3$  für ein  $p_3 \neq \varepsilon$ .

T 2.6

31

Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs XML Abschlusseig Entscheid.-probl

# Beweis des Pumping-Lemmas

Seien nun:

$$U = T_{p_1}$$

C = derjenige Kontext mit C[U] = T

$$V = T_{p_2}$$

D = derjenige Kontext mit U = D[V]

Weil  $p_1 \neq p_2$ , ist D nichttrivial, also  $D \neq C_0$  wie gefordert.

Dann gilt zunächst T = C[D[V]].

T 2.6 Forts.

Noch zu zeigen:  $T_i := C[D^i[V]] \in L$  für alle i > 0.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

Abschlusseig.

Entscheid.-probl

XML

33

# Beweis des Pumping-Lemmas

Noch zu zeigen:  $T_i := C[D^i[V]] \in L$  für alle i > 0.

2. Fall:  $i \ge 1$ .

T 2.6 Forts.

Definieren Run r<sub>i</sub> positionsweise:

$$r_0(p) = \begin{cases} r(p) & \text{falls } p \text{ kein Nachfolger von } p_1 \text{ ist} \\ r(p_1 p') & \text{falls } p = p_1 p_3^j p', \ p' \text{ kein NF von } p_3 \text{ und} \\ & p \text{ kein NF von } p_1 p_3^i \\ r(p_2 p') & \text{falls } p = p_1 p_3^i p' \end{cases}$$

Wie im 1. Fall:  $r_i$  ist **erfolgreicher Run** von  $\mathcal{A}$  auf  $T_i$ .

Also  $T_i \in L$ .

# Beweis des Pumping-Lemmas

Grundbegriffe

Noch zu zeigen:  $T_i := C[D^i[V]] \in L$  für alle i > 0.

Top-down-BAs

Charakt.

1. Fall: i = 0, also  $T_0 = C[V]$ .

T 2.6 Forts.

Entscheid.-probl

XML

Definieren Run  $r_0$  positionsweise:

$$r_0(p) = \begin{cases} r(p) & \text{falls } p \text{ kein Nachfolger von } p_1 \text{ ist} \\ r(p_2 p') & \text{falls } p = p_1 p' \end{cases}$$
 (\*)

Leicht zu prüfen:  $r_0$  ist ein Run von  $\mathcal{A}$  auf  $\mathcal{T}_0$ .

 $r_0$  ist **erfolgreich**: wegen (\*) ist  $r_0(\varepsilon) = r(\varepsilon)$ .

Also  $T_0 \in L$ .

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Charakt.

Teil 2: endliche Bäume Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl XML

# Anwendung des Pumping-Lemmas

Benutzen Kontraposition (siehe Kapitel "endliche Wörter"):

Wenn es für alle Konstanten  $k \in \mathbb{N}$ einen Baum  $T \in L$  mit Höhe $(T) \ge k$  gibt, so dass es für alle Kontexte C, D mit  $D \neq C_0$  und Bäume V mit T = C[D[V]]ein  $i \in \mathbb{N}$  gibt mit  $C[D^i[V]] \notin L$ ,

dann ist L keine erkennbare Baumsprache.

T 2.7

Abschlusseig.

# Der Satz von Myhill-Nerode für Baumsprachen

Ziel: notwendige und hinreichende Bedingung für Erkennbarkeit

Definition 2.8

Sei L eine Baumsprache über  $\Sigma$ .

Zwei  $\Sigma$ -Bäume  $T_1$ ,  $T_2$  sind L-äquivalent (Schreibw.:  $T_1 \sim_L T_2$ ), wenn für alle  $\Sigma$ -Kontexte C gilt:

 $C[T_1] \in L$  genau dann, wenn  $C[T_2] \in L$ 

## Satz 2.9

 $L \subseteq \Sigma^*$  is NEBA-erkennbar gdw.  $\sim_L$  endlichen Index hat.

T 2.8

Auch für Baumsprachen gilt: endlicher Index n von  $\sim_L$ = minimale Anzahl von Zuständen in einem DEBA, der L erkennt

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

# Drehen wir jetzt alles um? ©





Top-down-BAs

Abschlusseig.

Entscheid.-probl

## Und nun ...

Top-down-Baumautomaten

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Entscheid.-probl

# Top-down-Baumautomaten

... weisen der Wurzel einen Startzustand zu und arbeiten sich dann von oben nach unten zu den Blättern durch:

#### Definition 2.10

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Ein nichtdet. Top-down-Automat auf endl. geord. Bäumen (NETDBA) ist ein Quadrupel  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, I)$ , wobei

• Q eine endliche nichtleere Zustandsmenge ist,

Σ ein r-Alphabet ist,

Δ eine Menge von Überführungsregeln der Form

$$(a,q) \rightarrow (q_1,\ldots,q_m)$$

ist mit  $m \ge 0$ ,  $a \in \Sigma_m$ ,  $q, q_1, \dots, q_m \in Q$ , und

•  $I \subset Q$  die Menge der Anfangszustände ist.

Top-down-BAs Abschlusseig.

# Berechnungen, Akzeptanz und erkannte Sprache

## Definition 2.11

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, I)$  ein NETDBA und T = (P, t) ein  $\Sigma$ -Baum.

- Berechnung (Run) von  $\mathcal{A}$  auf T ist eine Fkt.  $r: P \to Q$  mit:
  - $r(\varepsilon) \in I$
  - Wenn  $t(p) = a \in \Sigma_m \ (m \geqslant 1)$  und r(p) = qund wenn  $r(p1) = q_1, \ldots, r(pm) = q_m$ dann gibt es eine Regel  $(a, q) \rightarrow (q_1, \dots, q_m) \in \Delta$ .
  - Wenn  $t(p) = a \in \Sigma_0$  und r(p) = q, dann  $(a, q) \to () \in \Delta$ .
- A akzeptiert T, wenn es einen Run von A auf T gibt.
- Die von A erkannte Sprache ist  $L(A) = \{ T \text{ "uber } \Sigma \mid A \text{ akzeptiert } T \}.$

Beachte: Keine Endzustände nötig – die Regeln in  $\Delta$  müssen nur erlauben, von der Wurzel bis zu allen Blättern "durchzukommen".

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 41 Top-down-BAs

# Beispiel 2

Sei  $\Sigma = \{a/2, b/1, c/0, d/0\}$ . Welcher NETDBA erkennt  $L_{cd} = \{ T \text{ ""uber } \Sigma \mid \text{ jedes } c\text{-Blatt hat ein rechtes } d\text{-Geschwister} \} ?$ 

NETDBA 
$$\mathcal{A} = (\{q_0, q_c, q_d\}, \Sigma, \Delta, \{q_0\}) \text{ mit}$$
 
$$\Delta = \{ (a, q_0) \to (q_0, q_0), \quad b(q_0) \to q_0, \quad (c, q_c) \to (), \\ (a, q_0) \to (q_c, q_d), \qquad \qquad (d, q_d) \to (), \\ (d, q_0) \to () \}$$

Vergleiche mit dem NEBA 
$$\mathcal{A} = (\{q_c, q_d, q_f\}, \Sigma, \Delta, \{q_f\})$$
 mit 
$$\Delta = \{ a(q_f, q_f) \rightarrow q_f, \quad b(q_f) \rightarrow q_f, \quad c \rightarrow q_c, \\ a(q_c, q_d) \rightarrow q_f, \quad d \rightarrow q_d, \\ d \rightarrow q_f \}$$

Was sagt uns das über das Verhältnis NETDBAs : NEBAs?

## Beispiel 1

Grundbegriffe

• Sei  $\Sigma = \{a/2, b/0, c/0\}$  und

Charakt

$$\mathcal{A} = (\{q_0, q_1, q_2, q_x\}, \ \Sigma, \ \Delta, \ \{q_0\}) \text{ mit}$$

$$\Delta = \{ (a, q_0) \to (q_1, q_1), \ (b, q_2) \to (),$$

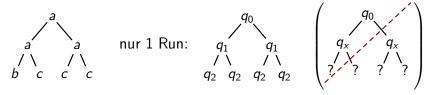
$$(a, q_1) \to (q_2, q_2), \ (c, q_2) \to (),$$

$$(a, q_0) \to (q_x, q_x)$$

Top-down-BAs

Abschlusseig

Dann gibt es auf dem Baum



•  $L(A) = \{ T \text{ "uber } \Sigma \mid \text{ alle Pfade in } T \text{ haben L"ange 2} \}$ 

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Top-down-BAs Entscheid.-probl

#### NETDBAs vs. NEBAs

**NETDBAs** und **NEBAs** sind gleichmächtig!

## Satz 2.12

$$\{L(A) \mid A \text{ ist ein NETDBA}\} = \{L(A) \mid A \text{ ist ein NEBA}\}.$$

Beweis. Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, I)$  ein NE**TD**BA. Konstruieren NEBA  $\mathcal{A}^{\uparrow} = (Q, \Sigma, \Delta^{\uparrow}, F^{\uparrow})$  mit:

$$\Delta^{\uparrow} = \{a(q_1, \dots, q_m) \to q) \mid (a, q) \to (q_1, \dots, q_m) \in \Delta\}$$
 $F^{\uparrow} = I$ 

Dann ist jeder Run von  $\mathcal A$  auf einem  $\Sigma$ -Baum Tauch ein **erfolgreicher** Run von  $\mathcal{A}^{\uparrow}$  auf Tund umgekehrt.

Daraus folgt  $L(A^{\uparrow}) = L(A)$ .

Rückrichtung analog.

43

Entscheid.-probl

Intivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

# Determinisierung von NETDBAs

Erinnerung an Beispiel 2: Sei  $\Sigma = \{a/2, b/1, c/0, d/0\}$  und  $L_{\rm cd} = \{T \text{ "über } \Sigma \mid \text{ jedes } c\text{-Blatt hat ein rechtes } d\text{-Geschwister}\}.$ 

NETDBA 
$$\mathcal{A} = (\{q_0, q_c, q_d\}, \Sigma, \Delta, \{q_0\})$$
 mit 
$$\Delta = \{ (a, q_0) \rightarrow (q_0, q_0), \quad b(q_0) \rightarrow q_0, \quad (c, q_c) \rightarrow (), \\ (a, q_0) \rightarrow (q_c, q_d), \qquad (d, q_d) \rightarrow (), \\ & \land \text{Nichtdeterminismus!} \qquad (d, q_0) \rightarrow () \}$$

Wir wissen ja, wie man Nichtdeterminismus "loswird". Oder?

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume 45

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

## Und nun ...

- 1 Motivation: semistrukturierte Daten
- 2 Grundbegriffe
- 3 Charakterisierungen erkennbarer Baumspracher
- 4 Top-down-Baumautomaten
- 5 Abschlusseigenschaften
- 6 Entscheidungsprobleme
- Anwendung: XML-Schemaspracher

# Determinisierung von NETDBAs?

Charakt

Grundbegriffe

#### **Betrachte**

- $\Sigma = \{a/2, b/0, c/0\}$  und
- die erkennbare Baumsprache  $L = \{a(bc), a(cb)\}$ .

  (denke an die alternative Schreibweise von Folie 18)

Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl.

XML

**Frage**: Welcher DETDBA erkennt *L*?

Anwort: Keiner!

## Lemma 2.13

L wird von keinem DETDBA erkannt.

Beweis: siehe Tafel.

T 2.9

## Korollar 2.14

Es gibt erkennbare Baumsprachen, die nicht von einem DETDBA erkannt werden.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

Motivation

Grundbegriffe

Charakt.

Top-down-BAs

Abschlusseig.

Entscheid.-probl.

XML

## Operationen auf Baumsprachen

Zur Erinnerung: die Menge der erkennbaren Baumsprachen heißt abgeschlossen unter . . .

- Vereinigung, falls gilt: Falls  $L_1, L_2$  erkennbar, so auch  $L_1 \cup L_2$ .
- Komplement, falls gilt:
   Falls L erkennbar, so auch L̄.
- Schnitt, falls gilt: Falls  $L_1$ ,  $L_2$  erkennbar, so auch  $L_1 \cap L_2$ .

#### Quiz

Unter welchen Operationen sind die NEBA-erkennbaren Sprachen abgeschlossen?

Vereinigung?
Komplement?
Schnitt?

Grundbegriffe Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl XML

# Abgeschlossenheit

## Satz 2.15

Die Menge der NEBA-erkennbaren Sprachen ist abgeschlossen unter den Operationen  $\cup$ ,  $\cap$ ,  $\overline{}$ .

Direkte Konsequenz aus den folgenden Lemmata.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

Abschlusseig.

Entscheid.-probl

XML

# Abgeschlossenheit unter Komplement

#### Lemma 2.17

Sei  $\mathcal{A}$  ein NEBA über  $\Sigma$ .

Dann gibt es einen NEBA  $\mathcal{A}^c$  mit  $L(\mathcal{A}^c) = L(\mathcal{A})$ .

Beweis: analog zu NEAs:

- Umwandlung in DEBA
- Vertauschen von akzeptierenden und nicht-akz. Zuständen

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$ .

Nach Satz 2.6 gibt es **D**EBA  $A^d = (Q^d, \Sigma, \Delta^d, F^d)$  mit  $L(\mathcal{A}^d) = L(\mathcal{A})$  und **genau einem** Run pro Eingabebaum.

Dann erkennt  $\mathcal{A}^c = (Q^d, \Sigma, \Delta^d, Q^d \setminus F^d)$  die Sprache  $\overline{L(\mathcal{A})}$ .

# Abgeschlossenheit unter Vereinigung

Charakt.

#### Lemma 2.16

Seien  $A_1$ ,  $A_2$  NEBAs über  $\Sigma$ .

Dann gibt es einen NEBA  $A_3$  mit  $L(A_3) = L(A_1) \cup L(A_2)$ .

Top-down-BAs

Abschlusseig

Beweis. analog zu NEAs:

Seien  $A_i = (Q_i, \Sigma, \Delta_i, F_i)$  für i = 1, 2.

O. B. d. A. gelte  $Q_1 \cap Q_2 = \emptyset$ 

Konstruieren  $A_3 = (Q_3, \Sigma, \Delta_3, F_3)$  wie folgt.

- $Q_3 = Q_1 \cup Q_2$
- $F_3 = F_1 \cup F_2$

Dann gilt:  $L(A_3) = L(A_1) \cup L(A_2)$ 

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Abschlusseig

Entscheid.-probl

Entscheid.-probl

XML

XML

# Abgeschlossenheit unter Schnitt

#### Lemma 2.18

Seien  $A_1$ ,  $A_2$  NEBAs über  $\Sigma$ .

Dann gibt es einen NEBA  $A_3$  mit  $L(A_3) = L(A_1) \cap L(A_2)$ .

... folgt direkt aus der Abgeschlossenheit unter ∪ und ¯:

$$L_1 \cap L_2 = \overline{\overline{L_1} \cup \overline{L_2}}$$

Alternative: Konstruktion des Produktautomaten wie für NEAs (vermeidet exponentielle "Explosion")

Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl

# Abgeschlossenheit unter Verkettungsoperationen

## Randbemerkung:

Man kann Analoga zu · und \* für Baumsprachen definieren:

Seien  $L, L_1, L_2$  Baumsprachen.

Bezeichne Con(L) die Menge aller Kontexte, die man aus Bäumen in L erhält, indem man ein Blattsymbol durch x ersetzt.

• 
$$L_1L_2 = \{C[T] \mid T \in L_1, C \in Con(L_2)\}$$

• 
$$L^* = \{ C_1[C_2[\dots [C_n[T]] \dots]] \mid T \in L, C_1, \dots, C_n \in Con(L), n \ge 0 \}$$

Abgeschlossenheit unter ·, \* kann man dann wie für NEAs zeigen, aber mit mehr technischem Aufwand (Eliminierung  $\varepsilon$ -Kanten ...)

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

Abschlusseig

Entscheid.-probl

53 XML

# Das Leerheitsproblem

**Eingabe**: NEBA (oder DEBA)  $\mathcal{A}$ 

Frage: Ist  $L(A) = \emptyset$ ?

d.h.  $LP_{NEBA} = \{ A \mid A \text{ NEBA}, L(A) = \emptyset \}$  (analog für DEBAs)

#### Satz 2.19

LP<sub>NEBA</sub> und LP<sub>DEBA</sub> sind entscheidbar und P-vollständig.

#### **Beweis**

- Entscheidbarkeit in Polyzeit analog zu NEAs: prüfe, ob ein akz. Zustand erreichbar ist (nächste Folie)
- P-Härte: Reduktion von "Solvable Path Systems" (≈ Erreichbarkeit in Hypergraphen mit ternärer Kantenrelation), siehe [Comon et al. 2008, Exercise 1.19]

# Und nun ...

Charakt

Grundbegriffe

- Entscheidungsprobleme

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume Top-down-BAs

Entscheid.-probl XML

56

## Das Leerheitsproblem

## Polynomialzeitalgorithmus:

- Berechne Menge der erreichbaren Zustände
- Prüfe, ob ein akzeptierender Zustand darin ist.

Sei 
$$A = (Q, \Sigma, \Delta, F)$$
.

Konstruieren Menge  $R \subseteq Q$  wie folgt:

- $R := \{ g \mid a \to g \in \Delta \text{ für ein } a \in \Sigma_0 \}$
- Wenn es  $q_1, \ldots, q_m \in R$  und  $a \in \Sigma_m$  gibt mit  $a(q_1,\ldots,q_m)\to q\in\Delta$  und  $q\notin R$ , dann  $R:=R\cup\{q\}$ .
- Wiederhole letzten Schritt, bis sich R nicht mehr ändert.

**Leicht zu sehen:** Berechnung endet nach < |Q| vielen Schritten  $\rightarrow$  R ist in Polyzeit berechenbar.

Noch zu zeigen:  $L(A) = \emptyset$  gdw.  $R \cap F = \emptyset$ T 2.10

Abschlusseig

Grundbegriffe Top-down-BAs Entscheid.-probl XML

# Das Wortproblem alias Zugehörigkeitsproblem

**Eingabe**: NEBA (oder DEBA) A, Baum T über  $\Sigma$ 

Frage: Ist  $T \in L(A)$ ?

d. h.  $WP_{NEBA} = \{(A, T) \mid A \text{ NEBA}, T \in L(A)\}$  (analog f. DEBAs)

## Satz 2.20

WP<sub>NFBA</sub> und WP<sub>DFBA</sub> sind entscheidbar und in P.

Beweis. analog zu NEAs, per Reduktion zum LP:

$$T \in L(A)$$
 gdw.  $L(A) \cap L(A_T) \neq \emptyset$ ,

wobei  $A_T$  ein DEBA mit  $L(A_T) = \{T\}$  ist (konstruiere selbst!)

WP<sub>NEBA</sub> ist LOGCFL-vollständig. (zwischen NL und P) WP<sub>DEBA</sub> ist in LOGDCFL. (Genaue Komplexität ist offen!) WP<sub>DETDBA</sub> ist L-vollständig.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Entscheid.-probl

57

XML

# Das Universalitätsproblem

**Eingabe:** NEBA (oder DEBA) A

Frage: Ist  $L(A) = T(\Sigma)$ ?  $(T(\Sigma) = \{T \mid T \text{ ist ein } \Sigma\text{-Baum}\})$ 

d.h.  $UP_{NEBA} = \{ A \mid A \text{ NEBA}, L(A) = T(\Sigma) \}$  (analog f. DEBAs)

#### Satz 2.22

UP<sub>NEBA</sub> und UP<sub>DEBA</sub> sind entscheidbar.

UP<sub>NFBA</sub> ist **ExpTime**-vollständig; UP<sub>DFBA</sub> ist in P.

#### **Beweis:**

Entscheidbarkeit & obere Schranken per Red. zum ÄP:

$$L(A) = \mathcal{T}(\Sigma)$$
 gdw.  $L(A) = L(A_{\Sigma})$ ,

wobei  $A_{\Sigma}$  DEBA mit  $L(A_{\Sigma}) = \mathcal{T}(\Sigma)$  (konstruiere selbst!)

• ExpTime-Härte: Red. vom WP für lin. platzbeschränkte alternierende TM (s. a. [Comon et al. 2008, §1.7])

## ${\sf Grundbegriffe}$ Das Aquivalenzproblem

Entscheid.-probl

**Eingabe**: NEBAs (oder DEBAs)  $A_1, A_2$ 

Charakt.

Frage: Ist  $L(A_1) = L(A_2)$ ?

d.h.  $\ddot{A}P_{NEBA} = \{(A_1, A_2) \mid A_1, A_2 \text{ NEBAs}, L(A_1) = L(A_2)\}$  etc.

Top-down-BAs

Abschlusseig

## Satz 2.21

ÄP<sub>NFBA</sub> und ÄP<sub>DFBA</sub> sind entscheidbar.

ÄP<sub>NFBA</sub> ist **ExpTime**-vollständig; ÄP<sub>DFBA</sub> ist in P.

#### Beweis.

• Entscheidbarkeit analog zu NEAs, per Reduktion zum LP:

$$L(A_1) = L(A_2)$$
 gdw.  $L(A_1) \triangle L(A_2) = \emptyset$ 

- obere Schranken: Automat für  $L(A_1) \triangle L(A_2)$  ist exponentiell in der Größe der Eingabe-NEBAs / polynomiell für DEBAs
- ExpTime-Härte: Reduktion vom Universalitätsproblem (F. 59)

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

# Überblick Entscheidungsprobleme für NEBAs/DEBAs

		für DEBAs	für NEBAs
Б 11			
Problem	entscheidbar?	effizient lösbar?	effizient losbar?
LP	$\checkmark$	✓	✓
WP	$\checkmark$	$\checkmark$	✓
ÄP	$\checkmark$	✓	<b>*</b> *
UP	$\checkmark$	$\checkmark$	<b>X</b> *

<sup>\*</sup> nachweislich! (da ExpTime  $\neq$  P)

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

60

XML

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

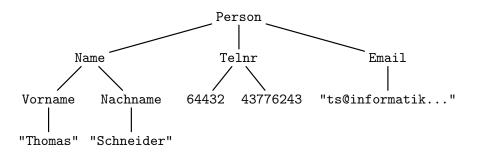
## Und nun ...

- 1 Motivation: semistrukturierte Daten
- 2 Grundbegriffe
- 3 Charakterisierungen erkennbarer Baumsprachen
- 4 Top-down-Baumautomaten
- 5 Abschlusseigenschaften
- 6 Entscheidungsprobleme
- Anwendung: XML-Schemasprachen

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume 61

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

## Repräsentation im Baum



# Zur Erinnerung: semistrukturierte Daten

## Daten werden in Entitäten (Einheiten) zusammengefasst

Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl

XML

- Markierung von Entitäten durch Tags
- Bildung von Hierarchien

Grundbegriffe

- Gruppieren ähnlicher Entitäten
- Entitäten derselben Gruppe können verschiedene (oder keine) Attribute haben
- Reihenfolge der Attribute kann eine Rolle spielen (Mengen oder Listen z. B. von Telefonnummern?)

```
Person: {Name: {VN: "Thomas", NN: "Schneider"},
Telnr: 64432,
Telnr: 43776243,
Email: "ts@informatik..."}
```

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

62

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

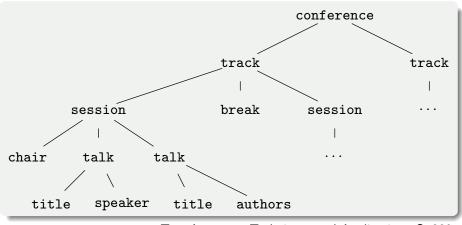
## Größeres Bsp.: XML-Dokument für Konferenzprogramm

```
<conference>
 <track>
    <session>
       <chair> F. Angorn </chair>
         <title> The Pushdown Hierarchy </title>
         <speaker> D.J. Gaugal </speaker>
      </talk>
       <talk>
         <title> Trees Everywhere </title>
         <authors> B. Aum, T. Rees </authors>
       </talk>
   </session>
    <break> Coffee </preak>
    <session>
   </session>
 </track>
 <track>
 </track>
</conference>
```

aus Tree Automata Techniques and Applications, S. 230

Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs XML Abschlusseig Entscheid.-probl

# Zugehöriger Baum



aus Tree Automata Techniques and Applications, S. 230

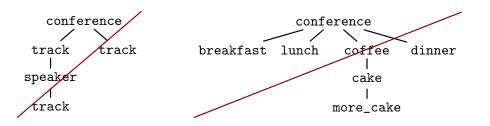
▶ Ab jetzt: wir beschreiben nur die Struktur, ignorieren die Daten

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume

# Mögliche Anforderungen an gültige Konferenzdokumente

- Eine Konferenz kann in mehrere Blöcke (Tracks) geteilt sein.
- Jeder Block (oder die Konf. selbst, wenn sie keine Blöcke hat) ist in Sitzungen aufgeteilt.
- Jede Sitzung hat einen oder mehrere Vorträge.
- Jede Sitzung wird von einer Person geleitet (Chair).
- Jeder Vortrag hat einen Titel und
  - Autor\_innen (falls es sich um einen Konferenzbeitrag handelt)
  - oder Vortragende\_n (falls es ein eingeladener Vortrag ist).
- Zwischen den Sitzungen kann es Pausen geben.

# Was ist ein gültiges Konferenzdokument?



Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl

XML

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume Entscheid.-probl XML

# Gültige Dokumente als Baumsprachen!

Die gelisteten Anforderungen beschreiben eine Baumsprache über dem Alphabet {conference, track, session, ... }.

Eine solche Beschreibung wird auch Schema genannt.

Ein Dokument ist gültig für ein Schema, wenn sein Baum zur Baumsprache des Schemas gehört.

#### **Ziele dieses Abschnitts**

- Vorstellen von XML-Schemasprachen
- Diskutieren von Verbindungen zur Automatentheorie
- Untersuchen der Ausdrucksstärke von Schemasprachen
- und ihre Entscheidungsprobleme

Notivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

# Entscheidungsprobleme für XML-Schemasprachen

Die bekannten Entscheidungsprobleme entsprechen natürlichen Fragen für XML-Dokumente und -Schemasprachen:

## Zugehörigkeitsproblem

Ist ein gegebenes Dokument gültig für ein gegebenes Schema? (im Bsp.: erfüllt ein gegebenes Konf.-dokument die Anforderungen?)

## Leerheitsproblem

Gibt es für ein gegebenes Schema gültige Dokumente? (Enthält das gegebene Schema keinen "Widerspruch"?)

## Äquivalenzproblem

Haben zwei Schemata dieselben gültigen Dokumente? (Wichtig bei der Vereinfachung von Schemata)

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. E

## Beispiel-DTD für Konferenzdokumente

```
<!DOCTYPE CONFERENCE [</pre>
  <!ELEMENT conference (track+|(session,break?)+)>
                       ((session, break?)+)>
  <!ELEMENT track
                       (chair,talk+)>
  <!ELEMENT session
                       ((title,authors)|(title,speaker))>
  <!ELEMENT talk
  <!ELEMENT chair
                        (#PCDATA)>
  <!ELEMENT break
                       (#PCDATA)>
  <!ELEMENT title
                        (#PCDATA)>
  <!ELEMENT authors
                        (#PCDATA)>
  <!ELEMENT speaker
                       (#PCDATA)>
]>
```

Beschreibt Bäume, in denen z.B. jeder conference-Knoten

- ein oder mehrere track-Kinder hat oder
- ein oder mehrere session-Kinder hat,
  zwischen denen einzelne break-Geschwister stehen dürfen

# Dokumenttypdefinitionen (DTDs)

DTDs sind ein Standard zur Beschreibung gültiger Dokumente

Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl

XML

Eine DTD ist eine kontextfreie Grammatik (kfG), deren rechte Regelseiten reguläre Ausdrücke enthalten können

Ableitungsbäume der kfG bilden die Baumsprache, die durch die DTD bestimmt wird

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlu

# Wir brauchen Symbole mit beliebiger Stelligkeit!

#### Erweitern unser r-Alphabet:

- U: Menge von Symbolen ohne Stelligkeit
- $\bullet \ \Sigma = U \cup \bigcup_{i \geqslant 0} \Sigma_i$

## Endlicher geordneter Baum T = (P, t) über $\Sigma$ :

- $P \subseteq \mathbb{N}_+^*$  nichtleere endl. präfix-abgeschlossene Menge
- $t: P \to \Sigma$  Funktion mit

  - ② Wenn  $t(p) \in U$ , dann  $\{j \mid pj \in P\} = \{1, ..., k\}$

für ein  $k \geqslant 0$ .

Beschränken uns auf den Fall ohne Stelligkeit (o. S.):  $\Sigma = U$ 

XML

70

XML

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl XML

# Weitere Begriffe

• Höhe, Tiefe, Teilbaum: wie für Bäume mit Stelligkeit

- $a(T_1 \cdots T_n)$ : Baum mit a in Wurzel und Teilbäumen  $T_1, \ldots, T_n$  direkt darunter
- Hecke (Hedge): Folge  $T_1 \cdots T_n$  von Bäumen leere Hecke: ε
- $H(\Sigma)$ : Menge aller Hecken über  $\Sigma$

## → induktive Charakterisierung von Bäumen:

- Jede Folge von Bäumen ist eine Hecke.
- Wenn h eine Hecke und  $a \in \Sigma$  ein Symbol ist, dann ist a(h) ein Baum

 $h = \varepsilon \implies$  schreiben a statt  $a(\varepsilon)$ 

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 73 Abschlusseig. Entscheid.-probl XML

## Heckenautomaten

... sind Bottom-up-Automaten auf Bäumen ohne Stelligkeit

Können sie analog zu NEBAs definiert werden?

**Nein:** Weil Stelligkeit von  $a \in \Sigma$  nicht festgelegt ist, brauchten wir 1 Regel  $a(q_1, \ldots, q_m) \rightarrow q$  pro  $m \geqslant 0$ . T 2.12

Abhilfe: Nutzen reguläre Ausdrücke über Q in linken Regelseiten

## Definition 2.23

Ein nichtdeterministischer endlicher Heckenautomat (NEHA) ist ein Quadrupel  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$ , wobei

- Q,  $\Sigma$ , F wie für NEBAs definiert sind und
- Δ eine Menge von Überführungsregeln der Form

$$a(R) \rightarrow q$$

ist, wobei  $a \in \Sigma$  und  $R \subseteq Q^*$  eine reg. Sprache über Q ist.

# Beispiele für Hecken und Bäume

Charakt

Top-down-BAs

Abschlusseig

Sei 
$$\Sigma = \{a, b, c\}$$
.

 $\varepsilon$  ist eine Hecke

 $\rightarrow a = a()$  ist ein Baum

 $\rightarrow$  aa ist eine Hecke

 $\rightarrow$  b(aa) ist ein Baum

 $\rightarrow$  ab(aa)c ist eine Hecke

 $\rightarrow$  a(ab(aa)c) ist ein Baum

T 2.11

(a(c(b)cb(ab)) ist ein Baum

T 2.11 Forts.

Entscheid.-probl

XML

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume

XML

# Berechnungen, Akzeptanz und erkannte Sprache

### Definition 2.24

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$  ein NEHA und T = (P, t) ein  $\Sigma$ -Baum o. S.

• Berechnung (Run) von  $\mathcal{A}$  auf T ist eine Fkt.  $r: P \to Q$  mit: Wenn t(p) = a, r(p) = q und m = Anzahl von p's Kindern, dann gibt es  $a(R) \rightarrow q$  in  $\Delta$  mit  $r(p1) \cdots r(pm) \in R$ .

## **Anmerkungen**

- Wenn p Blattposition mit Markierung a (d. h. t(p) = a), dann darf  $a(R) \rightarrow q$  nur angewendet werden, wenn  $\varepsilon \in R$ .
- Repräsentation der reg. Sprache  $R \subseteq Q^*$ : NEAs, DEAs oder reg. Ausdrücke
  - das ist egal für die Mächtigkeit von NEHAs,
  - aber nicht für Entscheidungsverfahren und deren Komplexität!

Abschlusseig.

## Berechnungen, Akzeptanz und erkannte Sprache

## Definition 2.24 (Fortsetzung)

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$  ein NEHA und T = (P, t) ein  $\Sigma$ -Baum o. S.

- Berechnung (Run) von  $\mathcal{A}$  auf T ist eine Fkt.  $r: P \to Q$  mit: Wenn t(p) = a, r(p) = q und m = Anzahl von p's Kindern, dann gibt es  $a(R) \to q$  in  $\Delta$  mit  $r(p1) \cdots r(pm) \in R$ .
- Ein Run r von  $\mathcal{A}$  auf T ist erfolgreich, wenn  $r(\varepsilon) \in F$ .
- A akzeptiert T, wenn es erfolgreichen Run von A auf T gibt.
- Die von A erkannte Sprache ist  $L(A) = \{ T \text{ "uber } \Sigma \mid A \text{ akzeptiert } T \}.$

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume Motivation Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl XML

## **Beispiel**

$$L = \{T = (P, t) \mid \text{es gibt } p_1, p_2 \in P \text{ mit}$$
  
 $t(p_1) = t(p_2) = b \text{ und } t(\text{tgV}(p_1, p_2) = c)\}$ 

$$\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, F)$$
 mit  $Q = \{q_0, q_b, q_c\}$ ,  $F = \{q_c\}$  und

$$\Delta = \{ a(Q^*) \rightarrow q_0 \quad a(Q^*q_bQ^*) \rightarrow q_b \quad a(Q^*q_cQ^*) \rightarrow q_c \\ b(Q^*) \rightarrow q_b \quad c(Q^*q_bQ^*) \rightarrow q_b \quad b(Q^*q_cQ^*) \rightarrow q_c \\ c(Q^*) \rightarrow q_0 \quad c(Q^*q_bQ^*q_bQ^*) \rightarrow q_c \quad c(Q^*q_cQ^*) \rightarrow q_c \}$$

"Anfangszustand"/
noch kein  $b$  gefunden

Propagiere  $q_b$ /
gehe in  $q_c$ 

Propagiere  $q_c$ 

T 2.13 Forts.

# Beispiel

Grundbegriffe

Sei  $\Sigma = \{a, b, c\}$  und T ein Baum o. S. über  $\Sigma$ .

Charakt

Der tiefste gemeinsame Vorgänger zweier Positionen  $p_1, p_2$  in T ist die Position p, die das längste gemeinsame Präfix von  $p_1, p_2$  ist. Schreibweise:  $p = \operatorname{tgV}(p_1, p_2)$ T 2.13

Top-down-BAs

Abschlusseig.

$$L = \{T = (P, t) \mid \text{es gibt } p_1, p_2 \in P \text{ mit}$$
  
 $t(p_1) = t(p_2) = b \text{ und } t(\text{tgV}(p_1, p_2) = c)\}$ 

T 2.13 Forts.

Entscheid.-probl

XML

#### Idee für einen Baumautomaten:

- Gehe in  $q_b$ , sobald b gesehen. Propagiere  $q_b$  nach oben.
- Gehe in  $q_c$ , wenn c gesehen und in 2 Kindern  $q_b$ . Propagiere  $q_c$  nach oben.
- Akzeptiere, wenn Wurzel mit q<sub>c</sub> markiert.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume XML

# Umwandlung der Beispiel-DTD in einen NEHA (1)

```
<!DOCTYPE CONFERENCE [</pre>
  <!ELEMENT conference (track+|(session,break?)+)>
                         ((session, break?)+)>
  <!ELEMENT track
                         (chair,talk+)>
  <!ELEMENT session
  <!ELEMENT talk
                         ((title,authors)|(title,speaker))>
  <!ELEMENT chair
                        (#PCDATA)>
  <!ELEMENT speaker
                         (#PCDATA)>
1>
```

## Zugehörige erweiterte kontextfreie Grammatik:

```
track^+ + (session (break + \varepsilon))^+
conference
                     (session (break + \varepsilon))^+
track
session
                     chair talk+
talk
                     (title authors) + (title speaker)
                     DATA
chair
speaker
                     DATA
```

77

Iotivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML

# Umwandlung der Beispiel-DTD in einen NEHA (2)

## Erweiterte kontextfreie Grammatik (Wdhlg.):

```
\begin{array}{cccc} {\rm conference} & \to & {\rm track}^+ + ({\rm session} \; ({\rm break} + \varepsilon))^+ \\ {\rm track} & \to & ({\rm session} \; ({\rm break} + \varepsilon))^+ \\ {\rm session} & \to & {\rm chair} \; {\rm talk}^+ \\ {\rm talk} & \to & ({\rm title} \; {\rm authors}) + ({\rm title} \; {\rm speaker}) \\ {\rm chair} & \to & {\rm DATA} \\ & \dots & \\ {\rm title} & \to & {\rm DATA} \end{array}
```

Startsymbol: hier conference

## Ableitungsschritt:

- ullet Wähle mit  $\ell$  beschriftetes Blatt,  $\ell \in \Sigma$
- Wähle Regel  $\ell \to R$  (R: reg. Sprache über  $\Sigma$ , Inhaltsmodell)
- Wähle  $a_1 \cdots a_n \in R$  und füge Kinder  $a_1, \ldots, a_n$  zu  $\ell$  hinzu

## Beispielableitung: siehe Tafel

T 2.14

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Motivation Grundbegriffe

Teil 2: endliche Bäume Top-down-BAs

Abschlusseig.

eid.-probl.

81 XML

# Präzise Definition DTD & zugehöriger NEHA

#### Definition 2.25

Eine Dokumenttypdefinition (DTD) ist ein Tupel  $D = (\Sigma, s, \Delta)$  mit

- $\bullet$  einem Alphabet  $\Sigma$  (ohne Stelligkeit)
- ullet einem Startsymbol  $s \in \Sigma$  und
- ullet einer Abbildung  $\Delta:\Sigma o$  reguläre Ausdrücke über  $\Sigma$

( $\Delta$  entspricht einer Menge von Regeln – die Folge der Symbole in den Kindern jedes Knotens mit  $a \in \Sigma$  muss in  $L(\Delta(a))$  sein.)

**Z**ugehöriger NEHA:  $A_D = (Q_D, \Sigma, \Delta_D, F_D)$  mit

- $Q_D = \Sigma$
- $F_D = \{s\}$
- $\bullet \ \Delta_D = \{a(\Delta(a)) \to a \mid a \in \Sigma\}$

# Umwandlung der Beispiel-DTD in einen NEHA (3)

## Erweiterte kontextfreie Grammatik (Wdhlg.):

```
\begin{array}{cccc} {\tt conference} & \to & {\tt track}^+ + ({\tt session} \; ({\tt break} + \varepsilon))^+ \\ {\tt track} & \to & ({\tt session} \; ({\tt break} + \varepsilon))^+ \\ & \vdots & & & \\ {\tt title} & \to & {\tt DATA} \end{array}
```

Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl

XML

## Zugehöriger NEHA: $A = (Q, \Sigma, \Delta, F)$ mit

```
\begin{array}{lll} \Sigma & = & \{ \text{conference, track, session, talk, chair, } \ldots, \text{DATA} \} \\ Q & = & \Sigma \\ F & = & \{ \text{conference} \} \\ \Delta & = & \{ & \text{conf} \left( \text{track}^+ + (\text{session} \left( \text{break} + \varepsilon \right) \right)^+ \right) & \rightarrow & \text{conf}, \\ & & \text{track} \left( (\text{session} \left( \text{break} + \varepsilon \right) \right)^+ \right) & \rightarrow & \text{track}, \\ & & \vdots & & \\ & & \text{title} \left( \text{DATA} \right) & \rightarrow & \text{title}, \\ & & & DATA \end{array} \right) \end{array}
```

Automatentheo	orie u. i. A. WiSe 2018,	/19	Teil 2: endliche Bäume			82
Motivation	Grundbegriffe	Charakt.	Top-down-BAs	Abschlusseig.	Entscheidprobl.	XML

# Lokale Sprachen

## Definition 2.26

- Die von einer DTD D erzeugte Sprache ist  $L(A_D)$ .
- Eine Baumsprache über  $\Sigma$  heißt lokal, wenn sie von einer DTD über  $\Sigma$  erzeugt wird.

#### Frage:

Wie verhalten sich lokale Sprachen zu NEHA-erkennbaren Spr.? (Gibt es NEHAs, die keine DTD beschreiben?)

#### Anwort:

Nicht jede NEHA-erkennbare Sprache ist lokal. (Ja.)

Weil DTDs "immer nur eine Ebene nach unten schauen" T 2.15

(Nicht ausdrückbar:

"alle Sitzungen jeder Konf. haben zusammen ≥ 5 Vortragende")

Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig.

Deterministische Inhaltsmodelle

Die W3C<sup>a</sup>-Empfehlung für XML fordert, dass Inhaltsmodelle deterministische reguläre Ausdrücke sind.

<sup>a</sup>World Wide Web Consortium, int. Agentur für WWW-Standards

Regulärer Ausdruck r über  $\Sigma$  ist deterministisch, falls

- ullet für jedes Wort  $w \in \Sigma^*$  und jeden Buchstaben a in whöchstens ein Vorkommen von a in r existiert, auf das a passt.
- Dann lässt sich in Polyzeit ein äquivalenter DEA konstruieren.
- → Stellt sicher, dass das Zugehörigkeitsproblem für DTDs in Polyzeit lösbar ist.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

Entscheid.-probl

XML

XML

Jetzt genau: deterministische reguläre Ausdrücke

Idee: Sei r ein RA über  $\Sigma$ .

- Markiere das *i*-te Vorkommen jedes Buchstaben *a* in *r* mit *a<sub>i</sub>*.
- Bsp.:  $(a + b)*b(ab)* (a_1 + b_1)*b_2(a_2b_3)* =: r'$ .
- r ist deterministisch. wenn L(r') keine zwei Wörter  $ua_iv$  und  $ua_iw$  mit  $i \neq j$  enhält.

#### **Etwas Notation:**

- RA r über  $\Sigma \sim \text{markierter RA } r'$  über  $\Sigma'$
- wie üblich:  $L(r) \subset \Sigma^*$  und  $L(r') \subset \Sigma'^*$

#### Definition 2.27

Ein deterministischer RA (DRA) ist ein RA r über  $\Sigma$ , so dass für alle Wörter  $u, v, w \in \Sigma'^*$  und Zeichen  $a \in \Sigma$ mit  $ua_iv$ ,  $ua_iw \in L(r')$  gilt: i = j.

T 2.16

# Deterministische Inhaltsmodelle – Beispiel

Betrachte die Zeile

<!ELEMENT talk

((title,authors)|(title,speaker))>

Abschlusseig

und die zugehörige Regel

talk  $\rightarrow$  (title authors) + (title speaker)

Top-down-BAs

Für Wörter über  $\Sigma$ , die mit dem Buchstaben title beginnen, ist nicht klar, welchem Vorkommen von title im Inhaltsmodell dieser Buchstabe entspricht!

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume

Entscheid.-probl

Entscheid.-probl

XML

XML

Was nützen uns nun DRAs?

Satz 2.28

Zu jedem DRA r kann man in Polynomialzeit einen DEA  $\mathcal{A}$  mit L(A) = L(r) konstruieren.

(Ohne Beweis.)

Folgerung 2.29

Zu jeder deterministischen DTD kann man in Polynomialzeit einen äquivalenten NEHA(DEA) konstruieren.

**NEHA(DEA)**:  $A = (Q, \Sigma, \Delta, F)$ , bei dem für alle  $a(R) \rightarrow q \in \Delta$ R als DEA gegeben ist.

Und dieses Resultat garantiert nun ...?

Charakt. Abschlusseig XML Entscheid.-probl

## Deterministische DTDs sind effizient!

## Satz 2.30

Für deterministische DTDs sind in Polynomialzeit lösbar:

- das Zugehörigkeitsproblem
- das Leerheitsproblem
- das Äquivalenzproblem

(Ohne Beweis.)

## Zur Erinnerung:

 Zugehörigkeitsproblem (Gültigkeit) Ist ein gegebenes Dokument gültig für ein gegebenes Schema?

 Leerheitsproblem (Widerspruchsfreiheit) Gibt es für ein gegebenes Schema gültige Dokumente?

 Äquivalenzproblem Haben zwei Schemata dieselben gültigen Dokumente?

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume 89 XML

# Zusammenfassung für deterministische DTDs

#### Deterministische DTDs ...

- sind echt schwächer als NEHAs, weil sie
  - nur lokale Sprachen beschreiben (sie können keine Bedingungen über Knoten ausdrücken, die durch einen Pfad der Länge > 1 getrennt sind);
  - nur DRAs auf rechten Regelseiten erlauben.
- Dafür sind die wichtigen Entscheidungsprobleme effizient lösbar.

# Sind deterministische DTDs schwächer als allgemeine?

Top-down-BAs

Abschlusseig

- Im Allgemeinen ja,
- 2 aber es ist entscheidbar, ob eine gegebene DTD äguivalent zu einer deterministischen DTD ist:

Charakt.

## Satz 2.31

• Nicht jede reg. Sprache wird durch einen DRA beschrieben:

$$\{L(r) \mid r \text{ ist DRA}\} \subset \{L(r) \mid r \text{ ist RA}\}$$

2 Das folgende Problem ist in Polynomialzeit entscheidbar.

Gegeben: DEA  $\mathcal{A}$ 

Frage: Gibt es einen DRA r mit L(r) = L(A)?

Wenn ein solcher DRA existiert, dann kann er in Exponentialzeit konstruiert werden.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19 Teil 2: endliche Bäume Entscheid.-probl XML

# Ausblick: Lockern der Einschränkungen

## Extended DTDs (EDTDs)

- führen durch eine einfache syntaktische Erweiterung aus den lokalen Sprachen heraus
- sind fast äquivalent zu NEHAs (beschränkt auf Sprachen, in denen alle Bäume dasselbe Wurzelsymbol haben)
- haben ein in Polynomialzeit lösbares Zugehörigkeits- und Leerheitsproblem

#### Weitere Einschränkung von EDTDs

- garantiert auch ein in Polynomialzeit lösbares Äquivalenzproblem
- liegt XML Schema zugrunde

XML

92

Entscheid.-probl

Motivation Grundbegriffe Charakt. Top-down-BAs Abschlusseig. Entscheid.-probl. XML Mot

## Damit sind wir am Ende dieses Kapitels.



# Vielen Dank.

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäum

Top-down-BAs

o-down-bAs Abscrius

nusseig.

Entscheid.-probl

ol.

XML

# Literatur für diesen Teil (weiterführend)



Anne Brüggemann-Klein, Derick Wood.

One-Unambiguous Regular Languages.

Information and Computation, 142:1998, S. 182-206.

http://dx.doi.org/10.1006/inco.1997.2695

Grundlegende Resultate für deterministische reguläre Ausdrücke.

# Literatur für diesen Teil (Basis)



Hubert Comon, Max Dauchet, Rémi Gilleron, Florent Jacquemard, Denis Lugiez, Christof Löding, Sophie Tison, Marc Tommasi.

Top-down-BAs

Abschlusseig

Entscheid.-probl.

XML

Tree Automata Techniques and Applications.

http://tata.gforge.inria.fr Nov. 2008.

Kapitel 1

Abschnitt 2.4 (Verbindung zu kontextfreien Wortsprachen) Abschnitte 8.2.1, 8.2.2, 8.7 (Heckenaut. und XML-Schemasprachen)



Meghyn Bienvenu.

Automata on Infinite Words and Trees.

Vorlesungsskript, Uni Bremen, WS 2009/10.

http://www.informatik.uni-bremen.de/tdki/lehre/ws09/automata/automata-notes.pdf

Kapitel 3

Automatentheorie u. i. A. WiSe 2018/19

Teil 2: endliche Bäume