

REPORT: OS pthread project

Οι εργασία που ολοκληρώσαμε πραγματεύεται τον πολυνηματικό προγραμματισμό και η συγκεκριμένη προσομοιώνει την εξυπηρέτηση παράλληλων πελατών προσομοιώνοντας την λειτουργία μίας υποτιθέμενης πιτσαρίας.

Η ροή της εκτέλεσης ξεκινάει από την `main()` η οποία δημιουργεί 100 παράλληλους πελάτες, το οποίο σημαίνει ότι δεν επιρεάζει ο ένας άμεσα τις ενέργειες του άλλου βάζοντας τους σε μία συνάρτηση όπου περιμένουν για διάστημα δοσμένο στην εκφώνηση. Αφού η παραγγελία του πελάτη νήματος παραδοθεί ή ματαιωθεί λόγω αδυναμίας πληρωμής, η `main` κάνει `Join` αυτό το thread με βάση το επιστρεφόμενο `id` από την συνάρτηση παραγγελιοληψίας και τυπώνει μετά την εξυπηρέτηση όλων των νημάτων μερικά στατιστικά με βάση τις ενέργειες που πραγματοποιήθηκαν συνολικά. Η αρχικοποίηση έγινε επίσης σε αυτό το τμήμα κώδικα (mutexes και condition variables)

Το ενδιαφέρον όμως τμήμα του κώδικα είναι η ίδια η συνάρτηση `order_func(void* ioid)`.

--Παραγγελιοληψία

Ας δούμε αναλυτικά τον τρόπο λειτουργίας της. Αρχικά η είσοδος ενός πελάτη κρατείται σε ένα ρολόι με χρόνο 0 την αρχή της ημέρας και συχνότητα πελατών σύμφωνα με την εκφώνηση αυτός ο χρόνος φυλλάσεται μέσα σε mutex. Ένα συχνό pattern είναι η "ατομικότητα" των ενεργειών σε κάθε παραγγελία ότι οι ενέργειες γίνονται μέσα σε κλειδώματα. Με το ίδιο κλείδωμα ελέγχουμε και την πληρωμή. Το αποτέλεσμα της πληρωμής, ή της απόρριψης της, επιρεάζει τον σύνολο `revenue` που κλειδώνεται με το `revenue_mutex`.

Κάθε νήμα ως πελάτης έχει ένα κόστος παραγγελίας αρχικοποιημένο με 0 έως ότου να καθοριστεί ψευδοτυχαία η επιλογές που θα έκανε και μετά με πιθανότητα 90% θα μπορέσει να πληρώσει άρα και να προστεθεί το προσωπικό του ποσό στα έσοδα το οποίο προστατεύεται γύρω από κλειδώματα `revenue mutex` για να διασφαλιστεί η σωστή τιμή των εσόδων, επίσης κρατάμε και την συγκεκριμένη παραγγελία ανά πελάτη μέσα στο ίδιο lock διότι πολλοί παράγοντες προετιμασίας την χειρίζονται (διασφάλιση ακεραιότητας της τιμής).

--Παρασκευή παραγγελίας

Αρχικά πρέπει ο cook να κάνει την προετιμασία τον δεσμεύω για διάστημα `sleep(Tprep*number_of_pizzas)`, προσπαθώ τουλάχιστον (`while(Ncooks=0)`), η περιμένω να μου σηματοδοτηθεί η συνθήκη `&no_cooks` όταν ένας απο αυτούς απελευθερωθεί, δηλαδή `Ncook++`, στην οποία στιγμή έχει δεσμεύσει κατάλληλο πλήθος φούρνων με όμοιο τρόπο το σήμα διαθεσιμότητας φούρνων δίνεται από την δέσμευση πακεταριστων που τις αφαιρούν από εκεί (συμμετρικά η εναπόθεσι σε φούρνους σημαίνει ελεύθερος cook). Κρατάμε από τον φούρνο `timestamp` για τον

χρόνο κρυώματος και στο πακετάρισμα για χρόνο ετοιμασίας από την άφιξη. int
xronos_apo_efmanish_pelath_mexri_telos_paketarismatos = (telosPaketarismatos.tv_sec-archT.tv_sec);

--Παράδοση

Όμοιος τρόπος δέσμευσης με μάγειρες με την διαφορά ότι δεν αλληλεπιδρούν άμεσα με κάποιον άλλο πόρο και η αποδέσμευση τους παρεμβάλεται απο χρόνο παράδοσης , αλλαγή μεταβλητών χρόνου εντός κλειδώματος(total_xronos_krywmatos για το M.O,megistos_xronos_krywmatos μέγιστο) και την επιστροφή στο κατάσταση όπου στέλνεται σήμα στα άλλη threads που τον περίμεναν.

Note: Αποδεσμεύω όσους φουρνους δέσμευσα (Noven+= num_of_pizzas;) σηματοδοτώντας την ύπαρξη τους pthread_cond_signal(&ovens);

dev/testing notes: το .sh file τρέχει με εντολή ./deploy.sh