

The Elder Scrolls
AMARANTH
 An Unofficial Role-Playing Game
 Based on Storyteller

Nome:
 Jogador:
 Ouro:

Natureza:
 Comportamento:
 Conceito:

Raça:
 Signo:
 Crônica:

Atributos

Físicos

Sociais

Mentais

Força	oooooooooooo	Carisma	oooooooooooo	Percepção	oooooooooooo
Resistência	oooooooooooo	Manipulação	oooooooooooo	Inteligência	oooooooooooo
Agilidade	oooooooooooo	Sorte	oooooooooooo	F. vontade	oooooooooooo

Habilidades

Talentos

Perícias

Conhecimentos

Furtiv.	oooooooooooo	Animalken	oooooooooooo	Academia	oooooooooooo
Atlética	oooooooooooo	Machado	oooooooooooo	Alquimia	oooooooooooo
Acuidade	oooooooooooo	Lâmina	oooooooooooo	Alteração	oooooooooooo
Defesa	oooooooooooo	Arco	oooooooooooo	Conjuração	oooooooooooo
Briga	oooooooooooo	Balestra	oooooooooooo	Destruição	oooooooooooo
A. pesada	oooooooooooo	Etiiqueta	oooooooooooo	Encanta.	oooooooooooo
A. leve	oooooooooooo	Martelo	oooooooooooo	Ilusão	oooooooooooo
Pontaria	oooooooooooo	Punguismo	oooooooooooo	Medicina	oooooooooooo
Umamão	oooooooooooo	Lança	oooooooooooo	Misticismo	oooooooooooo
Manha	oooooooooooo	Oratória	oooooooooooo	Política	oooooooooooo
Duas-mãos	oooooooooooo	Ferraria	oooooooooooo	Restauração	oooooooooooo
Magia	oooooooooooo	Arromb.	oooooooooooo	Lore	oooooooooooo
	oooooooooooo		oooooooooooo		oooooooooooo

Vantagens

Feitiços

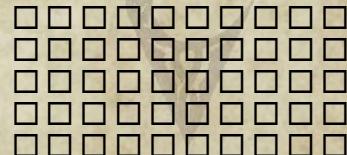
Antecedentes

oooooooooooo	oooooooooooo

Notas

Stamina

Dano



Escoriado	- 1
Machucado	- 1
Injuriado	- 2
Ferido	- 2
Espancado	- 5
Aleijado	- 5
Incapacitado	



The Elder Scrolls
AMARANTH
 An Unofficial Role-Playing Game
 Based on Storyteller

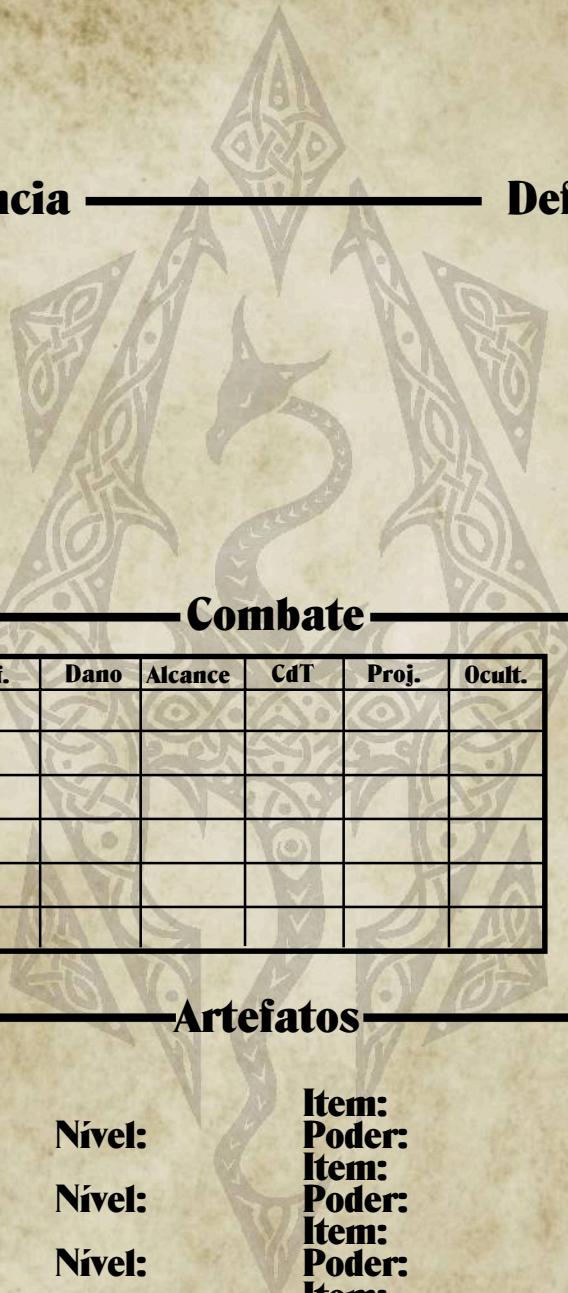
Qualidade	Qualidades & Defeitos			Tipos	Bônus
	Tipo	Custo	Defeito		

↔ Experiência ↔ Deficiências ↔

Total:

Total gasto:

Gasto em:



↔ Combate ↔

Arma/Ataque	Diff.	Dano	Alcance	CdT	Proj.	Ocult.

↔ Armadura ↔

Classe:

Proteção:

Penalidade:

Descrição:

↔ Artefatos ↔

Item:
 Poder:
 Item:
 Poder:
 Item:
 Poder:
 Item:
 Poder:

Nível:
 Nível:
 Nível:
 Nível:
 Nível:
 Nível:

Item:
 Poder:
 Item:
 Poder:
 Item:
 Poder:
 Item:
 Poder:

Nível:
 Nível:
 Nível:
 Nível:
 Nível:
 Nível: