

# The Elder Scrolls **AMARANTH**

An Unofficial Role-Playing Game  
Based on Storyteller

**Nome:**  
**Jogador:**  
**Ouro:**

**Natureza:**  
**Comportamento:**  
**Conceito:**

Raça:  
Signo:  
Crônica:

## • Atributos

## **Físicos**

Força                    OOOOOOOOOO  
Resistência            OOOOOOOOOO  
Agilidade              OOOOOOOOOO

# Sociais

ooooooooooooo Percepção  
ooooooooooooo Inteligência  
ooooooooooooo F. vontade

**Mentais**

oooooooooooo  
oooooooooooo  
oooooooooooo

### **•Habilidades**

## Talentos

Furtiv.	oooooooooooo	Animalken
Atlética	oooooooooooo	Machado
Acuidade	oooooooooooo	Lâmina
Defesa	oooooooooooo	Arco
Briga	oooooooooooo	Balestra
A. pesada	oooooooooooo	Etiqueta
A. leve	oooooooooooo	Martelo
Pontaria	oooooooooooo	Punguismo
Uma-mão	oooooooooooo	Lança
Manha	oooooooooooo	Oratória
Duas-mãos	oooooooooooo	Ferraria
Magia	oooooooooooo	Arromb.
	oooooooooooo	

Perícias

ooooooooooooo Academia  
ooooooooooooo Alquimia  
ooooooooooooo Alteração  
ooooooooooooo Conjuração  
ooooooooooooo Destruição  
ooooooooooooo Encanta.  
ooooooooooooo Ilusão  
ooooooooooooo Medicina  
ooooooooooooo Misticismo  
ooooooooooooo Política  
ooooooooooooo Restauração  
ooooooooooooo Lore  
ooooooooooooo

## Conhecimentos

# Vantagens

Feiticos

## **Antecedentes**

A decorative border consisting of a repeating pattern of stylized, rounded, horizontal ovals.

## -Notas

### -Stamina-



Dano

Escoriado	-
Machucado	- 1
Injuriado	- 1
Ferido	- 2
Espancado	- 2
Aleijado	- 5
Incapacitado	

# The Elder Scrolls **AMARANTH**

An Unofficial Role-Playing Game  
Based on Storyteller

## **Qualidades & Defeitos**

### Totals

### Total.

## Total gasto

## Deficiências

### -Combate

## **Armadura**

### **Classe-**

### **Protecção:**

## **Proteção Penalidade:**

#### **Descrição:**

## -Artefatos

**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**

## Nível:

**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**

# Nivel: