

The Elder Scrolls  
**AMARANTH**  
 An Unofficial Role-Playing Game  
 Based on Storyteller

Nome:  
 Jogador:  
 Ouro:

Natureza:  
 Comportamento:  
 Conceito:

Raça:  
 Signo:  
 Crônica:

### Atributos

#### Físicos

Força	oooooooooooo
Resistência	oooooooooooo
Agilidade	oooooooooooo

#### Sociais

Carisma	oooooooooooo
Manipulação	oooooooooooo
Sorte	oooooooooooo

#### Mentais

Percepção	oooooooooooo
Inteligência	oooooooooooo
F. vontade	oooooooooooo

### Habilidades

#### Talentos

Furtiv.	oooooooooooo
Atlética	oooooooooooo
Acuidade	oooooooooooo
Defesa	oooooooooooo
Briga	oooooooooooo
A. pesada	oooooooooooo
A. leve	oooooooooooo
Pontaria	oooooooooooo
Umamão	oooooooooooo
Manha	oooooooooooo
Duas-mãos	oooooooooooo
Magia	oooooooooooo

#### Perícias

Animalken	oooooooooooo
Machado	oooooooooooo
Lâmina	oooooooooooo
Arco	oooooooooooo
Balestra	oooooooooooo
Etiiqueta	oooooooooooo
Martelo	oooooooooooo
Punguismo	oooooooooooo
Lança	oooooooooooo
Oratória	oooooooooooo
Ferraria	oooooooooooo
Arromb.	oooooooooooo

#### Conhecimentos

Academia	oooooooooooo
Alquimia	oooooooooooo
Alteração	oooooooooooo
Conjuração	oooooooooooo
Destruição	oooooooooooo
Encanta.	oooooooooooo
Ilusão	oooooooooooo
Medicina	oooooooooooo
Misticismo	oooooooooooo
Política	oooooooooooo
Restauração	oooooooooooo
Lore	oooooooooooo
Orientação	oooooooooooo

### Vantagens

#### Feitiços

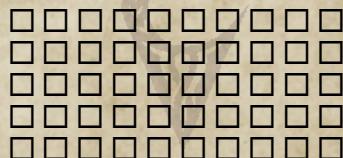
oooooooooooo

#### Antecedentes

oooooooooooo

### Notas

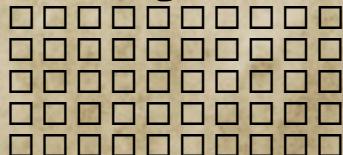
### Stamina



### Dano

Escoriado	
Machucado	- 1
Injuriado	- 1
Ferido	- 2
Espancado	- 2
Aleijado	- 5
Incapacitado	

### Magicka



# The Elder Scrolls **AMARANTH**

An Unofficial Role-Playing Game  
Based on Storyteller

## **Qualidades & Defeitos**

### **Total:**

### Total.

## Total gasto

## Deficiências

## -Combate

## **Armadura**

### Classe=

### **Protecção:**

## **Proteção Penalidade:**

#### **Descrição:**

### **-Artefatos**

**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**  
**Item:**  
**Poder:**

# Nível:

**Item:  
Poder:  
Item:  
Poder:  
Item:  
Poder:  
Item:  
Poder:  
Item:  
Poder:**

# Nivel: