# Métodos Estocásticos da Engenharia I Capítulo 6 - Processos Estocásticos e Cadeias de Markov

Prof. Magno Silvério Campos

2024/1





# Bibliografia

Essas notas de aulas foram baseadas nas seguintes obras:

- ANTON, H.; BUSBY, R. C. Álgebra Linear Contemporânea. Porto Alegre: Bookman, 2006.
- 4 HILLIER, F. S.; LIEBERMAN, G. J. Introdução à Pesquisa Operacional. 8. ed. São Paulo: McGraw Hill, 2010.
- HINES, W.W.; et al. Probabilidade e Estatística na Engenharia. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2006.
- TAHA, H. A. *Pesquisa Operacional*. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008.

Aconselha-se pesquisá-las para se obter um maior aprofundamento e um melhor aproveitamento nos estudos.





# Conteúdo Programático

- Seção 1 Processos Estocásticos
  - Definição de processos estocásticos;
- Seção 2 Cadeias de Markov
  - Propriedade Markoviana;
  - Probabilidades de transição;
  - Matriz de transição;
  - Equações de Chapman-Kolmogorov;
  - Classificação dos estados em uma Cadeia de Markov;
  - Probabilidades de estado estável;
  - Tempo Médio para a primeira passagem;
  - Tempo de recorrência esperado;
  - Estados Absorventes;
  - Cadeias de Markov de tempo contínuo.





# Processos Estocásticos e Cadeias de Markov

## Introdução

Serão apresentados modelos para processos que evoluem ao longo do tempo de forma probabilística. Tais processos são chamados processos estocásticos.

Focaremos em um tipo especial, denominado Cadeias de Markov.

As *Cadeias de Markov* possuem a propriedade especial de que, as probabilidades referentes a como o processo evolui no futuro dependem apenas do estado atual do processo e, portanto, são independentes de eventos no passado.





# Processos Estocásticos

# Definição - [Hillier e Lieberman(2010)]

Um **processo estocástico** é definido como um conjunto indexado de variáveis aleatórias,  $\{X_t\}$ , em que o índice t percorre dado conjunto T. Normalmente, admite-se que T seja o conjunto de inteiros não-negativos e  $X_t$  represente uma característica mensurável de interesse no instante t. Por exemplo,  $X_t$  poderia representar o nível de estoque de determinado produto no final da semana t.





Um processo estocástico normalmente apresenta a seguinte estrutura:

O estado atual do sistema pode cair em qualquer uma das M+1 categorias mutuamente exclusivas denominadas estados. Para facilitar a notação, esses estados são identificados como 0, 1, ..., M. A variável aleatória  $X_t$  representa o estado do sistema no instante t, de modo que seus únicos valores possíveis sejam 0, 1, ..., M.

Os sistema é observado em pontos determinados do tempo, identificados por  $t=0,1,2,\ldots$  Portanto, o processo estocástico  $X_t=X_0,X_1,X_2,\ldots$  fornece uma representação matemática de como o estado do sistema físico evolui ao longo do tempo.

Esse tipo de processo é conhecido como um processo estocástico *em tempo discreto* com um espaço de estado finito.

# Exemplo 1 - Adaptado de [Hillier e Lieberman(2010)]

O tempo na cidade de Ouro Preto pode mudar de maneira bastante rápida de um dia para o outro. Entretanto, as chances de termos tempo seco (sem chuvas) amanhã são ligeiramente maiores, caso esteja seco hoje, do que se chover hoje.

Particularmente, a probabilidade de termos tempo seco amanhã é de 0,8 caso hoje esteja seco, porém é de apenas 0,6 caso hoje chova.

Essas probabilidade não mudam, caso as informações sobre o tempo antes de hoje também forem levadas em consideração.





A evolução do tempo, dia a dia, em Ouro Preto é um processo estocástico. Começando em dado dia inicial (chamado aqui de dia 0), o tempo é observado em cada dia t, para  $t=0,1,2,\ldots$ 

O estado do sistema no dia t pode ser

- Estado 0: dia t é seco;
- Estado 1: dia t com chuva.

Portanto, para t = 0, 1, 2, ..., a variável aleatória  $X_t$  assume os seguintes valores:

$$X_t = \begin{cases} 0, & \text{se o dia t estiver seco} \\ 1, & \text{se o dia t estiver chovendo.} \end{cases}$$

O processo estocástico  $X_t=X_0,X_1,X_2,\ldots$  fornece uma representação matemática de como o estado do tempo em Ouro Preto evolui ao longo do tempo.

# Cadeias de Markov

### Propriedade Markoviana

Um processo estocástico  $X_t$  é dito ter propriedade markoviana se

$$P(X_{t+1} = j | X_0 = k_0, X_1 = k_1, \dots, X_{t-1} = k_{t-1}, X_t = i) = P(X_{t+1} = j | X_t)$$
  
para  $t = 0, 1, \dots$  e toda sequência  $i, j, k_0, k_1, \dots, k_{t-1}$ .

Traduzindo isso em palavras, essa propriedade markoviana diz que a probabilidade condicional de qualquer "evento" futuro, dados "quaisquer" eventos passados e o estado presente  $X_t = i$ , é *independente* dos eventos passados e depende apenas do estado atual.

Um processo estocástico  $X_t(t=0,1,\ldots)$  é uma Cadeia de Markov se possuir a propriedade markoviana.

#### Probabilidades de transição

As probabilidades condicionais  $P(X_{t+1} = j | X_t = i)$  para uma Cadeia de Markov são chamadas **probabilidades de transição** (uma etapa). Se, para cada  $i \in j$ ,

$$P(X_{t+1} = j | X_t = i) = P(X_1 = j | X_0 = i)$$

, para todo  $t=1,2,\ldots$ , então as probabilidades de transição (uma etapa) são ditas estacionárias.

Portanto, ter probabilidades de transição estacionárias implica que as probabilidades de transição não mudam ao longo do tempo. A existência de probabilidades de transição (em uma etapa) estacionárias também implica o mesmo, para cada i,j e n  $(n=0,1,2,\ldots)$ ,

$$P(X_{t+n} = j | X_t = i) = P(X_n = j | X_0 = i)$$

para todo  $t = 0, 1, \dots$  Essas probabilidades condicionais são denominadas **probabilidades** de transição (em n etapas).

### Notação

Para simplificar a notação com probabilidades de transição estacionárias, façamos que

$$p_{ij} = P(X_{t+1} = j | X_t = i)$$
  
 $p_{ij}^{(n)} = P(X_{t+n} = j | X_t = i).$ 

Assim, a probabilidade de transição em n etapas  $p_{ij}^{(n)}$  é simplesmente a probabilidade condicional de que o sistema estará no estado j após exatamente n etapas (unidades de tempo), dado que ele inicia no estado i a qualquer instante t. Quando n = 1, note que  $p_{ij}^{(1)} = p_{ij}$ .

Para  $n=0, p_{ij}^{(0)}$  é apenas  $P(X_0=j|X_0=i)$  e, consequentemente, é 1 quando i=j e 0 quando  $i\neq j$ .





Como as  $p_{ij}^{(n)}$  são probabilidades condicionais, elas devem satisfazer as seguintes propriedades:

$$p_{ij}^{(n)} \ge 0 , \quad \forall i, j, n,$$

$$\sum_{i=0}^{M} p_{ij}^{(n)} = 1 , \quad \forall i, n.$$

Uma maneira conveniente de mostrar todas as probabilidades de transição em n etapas é o formato de matriz a seguir:

que é denominada de matriz de transição em n etapas. Note que a probabilidade de transição em determinada linha e coluna é para a transição (UFOP/BM/DEPRO) Métodos Estocásticos da Engenharia 2024/1 12 / 5

# Exemplo 2 - Adaptado de [Hillier e Lieberman(2010)]

Para o exemplo envolvendo o clima na seção anterior, relembre-se de que a evolução diária do clima em Ouro Preto foi formulada como um processo estocástico  $X_t = X_0, X_1, X_2, \ldots$ , em que

$$X_t = \begin{cases} 0, & \text{se o dia t estiver seco} \\ 1, & \text{se o dia t estiver chovendo.} \end{cases}$$

$$P(X_{t+1} = 0 | X_t = 0) = 0.8$$

$$P(X_{t+1} = 0 | X_t = 1) = 0, 6.$$

Além disso, como essas probabilidades não mudam, caso informações sobre o tempo anteriores a hoje (dia t) também forem levadas em conta, então

$$P(X_{t+1} = 0 | X_0 = k_0, X_1 = k_1, \dots, X_{t-1} = k_{t-1}, X_t = 0) = P(X_{t+1} = 0 | X_t = 0),$$

$$P(X_{t+1} = 0 | X_0 = k_0, X_1 = k_1, \dots, X_{t-1} = k_{t-1}, X_t = 1) = P(X_{t+1} = 0 | X_t = 1),$$

$$P(X_{t+1} = 1 | X_0 = k_0, X_1 = k_1, \dots, X_{t-1} = k_{t-1}, X_t = 0) = P(X_{t+1} = 1 | X_t = 0),$$

 $\frac{P(Y_{1,1}-1|Y_0-k_0,Y_1-k_1,Y_1-k_2,Y_1-k_1,Y_1-1)-P(Y_{1,1}-1|Y_1-1)}{\text{Métodos Estocásticos da Engenharia}}$ 

Assim, o processo estocástico possui a propriedade markoviana, de forma que o processo é uma Cadeia de Markov.

Usando a notação introduzida nesta seção, as probabilidades de transição (em uma etapa) são

$$p_{00} = P(X_{t+1} = 0 | X_t = 0) = 0,8$$

$$p_{10} = P(X_{t+1} = 0 | X_t = 1) = 0, 6$$

para todo  $t = 0, 1, \ldots$ , de maneira que estas sejam as probabilidades de transição estacionárias. Além disso,

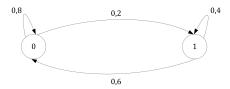
$$p_{00} + p_{01} = 1$$
, de modo que  $p_{01} = 1 - 0, 8 = 0, 2$ ,

$$p_{10} + p_{11} = 1$$
, de modo que  $p_{11} = 1 - 0$ ,  $6 = 0, 4$ .

Portanto, a matriz de transição fica

$$P = \begin{array}{ccc} Estado & 0 & 1 \\ 0 & p_{00} & p_{01} \\ 1 & p_{10} & p_{11} \end{array} = \begin{array}{ccc} Estado & 0 & 1 \\ 0.8 & 0.2 \\ 1 & 0.6 & 0.4 \end{array}$$

em que essas probabilidades de transição referem-se à transição do estado de linha para o estado de coluna. O diagrama de transição abaixo representa graficamente as mesmas informações dadas pela matriz de transição.





## Equações de Chapman-Kolmogorov

As equações de Chapman-Kolmogorov fornecem um método para calcular as probabilidades de transição em n etapas:

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=0}^{M} p_{ik}^{(m)} p_{kj}^{(n-m)},$$

para todo  $i, j = 0, 1, \dots, M$  e qualquer  $m = 1, 2, \dots, n - 1, n = m +$  $1, m + 2, \ldots$ 

Observação:  $p_{ik}^{(m)}p_{ki}^{(n-m)}$  indica que, dado um ponto de partida de estado i, o processo vai ao estado k após m etapas e depois para o estado j em n-m etapas. Logo, a soma das probabilidades sobre todos os possíveis k leva a  $p_{i,i}^{(n)}$ .

No entanto, pode-se mostrar que

$$\mathbf{P}^{(n)} = \mathbf{P}^n$$

Portanto, a matriz de probabilidades de transição em n etapas  $\mathbf{P}^{(n)}$  pode ser obtida calculando-se a n-ésima potência da matriz de de transição em uma etapa P.





## Exemplo 3

Para o nosso exemplo do clima, podemos calcular algumas matrizes de transição em n etapas. Por exemplo, n=2

$$\mathbf{P} = \mathbf{P} \cdot \mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.6 & 0.4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.6 & 0.4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.76 & 0.24 \\ 0.72 & 0.28 \end{bmatrix}$$

Portanto, se o tempo estiver no estado 0 (seco) em dado dia, a probabilidade de se encontrar no estado 0 dois dias após é 0,76 e a probabilidade de se encontrar no estado 1 (chuva) então é 0,24. Similarmente, se o tempo se encontrar no estado 1 agora, a probabilidade de se encontrar no estado 0 dois dias após é 0,72, ao passo que a probabilidade de se encontrar no estado 1 então é 0,28.





As probabilidades do estado do tempo daqui a três, quatro ou cinco dias também podem ser lidas da mesma maneira:





# Classificação dos estados em uma Cadeia de Markov

#### Estado Absorvente

Um estado j é absorvente caso, após adentrar esse estado, o processo **jamais deixará** este estado novamente. Portanto,  $p_{jj} = 1$ .

#### Estado Transiente

Um estado i é transiente se, após entrar nesse estado, existir a possibilidade de alcançar outro estado j mas **não puder voltar** ao estado i em que estava

#### Estado Recorrente

O estado i é dito ser recorrente se, após entrar neste estado, o processo **com certeza for retornar** a este estado novamente em outra etapa. Para isso, este estado não pode ser transiente.

### Exemplo 4

Suponha que uma Cadeia de Markov possua a seguinte matriz de transição

$$P = \begin{bmatrix} 0,25 & 0,75 & 0 & 0 & 0 \\ 0,5 & 0,5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0,33 & 0,67 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Os estados 0 e 1 são recorrentes, pois se o processo iniciar em qualquer um desses estados, o processo com certeza retornará a este estado.

O estado 2 é absorvente (e portanto, recorrente) , pois se o processo entrar neste estado, ele jamais o deixará. Note que  $p_{22}=1$ .

Os estados 3 e 4 são transientes, pois se o processo iniciar ou chegar a um destes estados, existe a possibilidade de irem para outros estados e não poderem jamais voltar.

< □ > < ⑤

#### Estado Periódico

O período do estado i é definido como o inteiro  $\mathbf{t}, (t > 1)$ , tal que  $p_{ii}^{(n)} = 0$  para todos os valores de n diferentes de  $t, 2t, 3t, \ldots$ , e t é o maior inteiro com essa propriedade.

### Estado Aperiódico

Se existirem dois números consecutivos s e s+1 tais que, o processo possa se encontrar no estado i nos instantes s e s+1, o estado é dito como tendo período 1 e é dito aperiódico.

## Estados Ergódicos

Em uma Cadeia de Markov de estados finitos, os estados recorrentes que forem *aperiódicos* são denominados estados ergódigos.

## Cadeia Ergódiga

Uma Cadeia de Markov é dita ergódiga se todos os seus estados forem ergódigos, isto é, se todos os estados forem recorrentes e aperiódicos.

# Probabilidades de Estado Estável

Para qualquer Cadeia de Markov ergódica e irredutível (todos os estados se comunicam), tem-se que

$$\lim_{n \to +\infty} p_{ij}^{(n)} = \pi_j > 0,$$

e é independente de i.

Os  $\pi_j$  são chamados probabilidades de estado estável de uma Cadeia de Markov e satisfazem às seguintes **equações de estado estável**:

$$\pi_j = \sum_{i=0}^M \pi_i p_{ij}, \quad \forall \quad j = 0, 1, \dots, M,$$

$$\sum_{i=0}^{M} \pi_j = 1.$$

### Exemplo 5

Encontrar as probabilidades de estado estável para o exemplo do clima de Ouro Preto.



# Tempo Médio para a Primeira Passagem

Normalmente, é desejável determinar o número médio de transições realizadas pelo processo para ir do estado i ao estado j, **pela primeira vez**.

Essa expectativa é representada por  $\mu_{ij}$ , e é definida por:

$$\mu_{ij} = \begin{cases} \infty, & \text{se a partir do estado i jamais se atinja o estado} \\ 1 + \sum_{k \neq j} p_{ik} \mu_{kj}, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

A segunda equação acima reconhece que a primeira transição de i pode ser tanto diretamente para j quanto para algum outro estado k.

Se for diretamente para j ou para outro estado k antes de ir para j, a segunda equação diz que  $\mu_{ij}$  é igual ao valor 1 somado com todas as possibilidades para a primeira transição.

## Exemplo 6

Encontrar os tempos médios para a primeira passagem para o exemplo do clima de Ouro Preto.



# Tempo de Recorrência Esperado

O número esperado de transições até que o processo **retorne** ao estado inicial i é chamado de tempo de recorrência esperado e, é dado por:

$$\mu_{ii} = \frac{1}{\pi_i}, \quad \forall \quad i = 0, 1, 2, \dots, M,$$

em que  $\pi_i$  são as probabilidades de estado estável.

Assim, para o exemplo do clima de Ouro Preto, temos:

$$\mu_{00} = \frac{1}{\pi_0} = \frac{1}{0.75} \cong 1,33 \ dia,$$

$$\mu_{11} = \frac{1}{\pi_1} = \frac{1}{0.25} = 4 \ dias.$$

### Exemplo 7

Considere a seguinte matriz de transição de uma Cadeia de Markov:

$$P = \begin{bmatrix} 0.3 & 0.6 & 0.1 \\ 0.1 & 0.6 & 0.3 \\ 0.05 & 0.4 & 0.55 \end{bmatrix}$$

- Determine as probabilidades de transição após 4, 8 e 16 etapas;
- Verifique se essa Cadeia é ergódiga e irredutível;
- Se o item anterior for verificado, determine as probabilidades de estado estável;
- Determine o tempo médio para a primeira passagem do estado 2 para o estado 0;
- 6 Determine os tempos médios de recorrência para todos os estados.









# Estados Absorventes

Sabe-se que um estado j é absorvente se  $p_{jj} = 1$ , de modo que assim que a cadeia visitar j ela permanecerá ali para sempre.

Quando existirem dois ou mais estados absorventes em uma Cadeia de Markov e for evidente que o processo será absorvido por um desses estados, é desejável encontrar essas **probabilidades de absorção**.

As probabilidades de absorção são importantes em **caminhos aleatórios**. Um caminho aleatório é uma Cadeia de Markov com a propriedade de que, se o sistema se encontrar em um estado i, então em uma única transição o sistema permanece em i ou então se desloca para um dos dois estados imediatamente adjacentes a i.

A análise de cadeias de Markov com estados absorventes pode ser executada convenientemente usando matrizes. Em primeiro lugar, a cadeia de Markov é repartida da seguinte maneira:

$$P = \left(\begin{array}{c|c} N & A \\ \hline 0 & I \end{array}\right)$$

O arranjo requer que todos os estados absorventes ocupem o canto sudeste da nova matriz. Por exemplo, considere a seguinte matriz de transição:

$$P = \begin{bmatrix} 0,2 & 0,3 & 0,4 & 0,1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0,5 & 0,3 & 0 & 0,2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A matriz P pode ser rearranjada e repartida como

$$P^* = \begin{bmatrix} 0.2 & 0.4 & 0.3 & 0.1 \\ 0.5 & 0 & 0.3 & 0.2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \text{ onde}$$

$$N = \begin{bmatrix} 0, 2 & 0, 4 \\ 0, 5 & 0 \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} 0, 3 & 0, 1 \\ 0, 3 & 0, 2 \end{bmatrix} e I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$





Dada a definição de  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{N}$ , e o vetor coluna unitário  $\mathbf{1}$  de todos os elementos 1, pode-se mostrar que:

ullet Número médio de passagens no estado j começando no estado i=

Elemento (i, j) de 
$$(I - N)^{-1}$$

ullet Tempo esperado para absorção pelo estado jsaindo do estado i=

$$(I-N)^{-1}\cdot 1$$

ullet Probabilidade de absorção pelo estado j=

$$(I-N)^{-1}\cdot A$$





## Exemplo 8 - Adaptado de [Taha(2008)]

Uma máquina é projetada para funcionar adequadamente com tensão entre 108 e 112 volts; Se a tensão sair dessa faixa, a máquina pára. O regulador de tensão da máquina pode detectar variações em incrementos de 1 volt. A experiência mostra que variações de tensão ocorrem uma vez a cada 15 minutos e que, dentro da faixa admissível (108 a 112 volts), a tensão pode subir 1 volt, permanecer inalterada ou baixar 1 volt, todas com probabilidades iguais.

- Expresse o problema como uma Cadeia de Markov;
- Oetermine a probabilidade de uma máquina parar porque a tensão está baixa. Idem se a tensão estiver alta;
- Qual seria o ajuste ideal de tensão que resultaria no maior tempo de vida útil para a máquina?









# Cadeias de Markov de tempo contínuo

## Introdução

Há certas situações nas quais é necessário um parâmetro de tempo contínuo (chamemos de t'), em virtude da evolução do processo ser observada continuamente ao longo do tempo. A variável X(t') representa o estado do sistema no instante t'.

Portanto, X(t') assumirá um dos (M+1) possíveis estados ao longo de algum intervalo  $0 \le t' \le t_1$ , e depois terá outro valor ao longo do próximo intervalo,  $t_1 \le t' < t_2$ , e etc., em que esses pontos de transição  $(t_1, t_2, \ldots)$ são pontos aleatórios no tempo (não necessariamente inteiros).





Considere agora os seguintes pontos no tempo:

- $t' = r \pmod{r \ge 0}$  sendo um tempo passado;
- $t' = s \pmod{s > r}$  sendo o tempo presente; e,
- $t' = s + t \pmod{t}$  representando t unidades de tempo no futuro.

Portanto, o estados observados do sistema nesses instantes são:

$$X(s) = i \in X(r) = x(r).$$

Assim, poderíamos ter interesse em calcular

$$P\{X(s+t) = j \mid X(s) = i \in X(r) = x(r)\}, \ \forall j = 0, 1, 2, \dots, M.$$

O cálculo dessa probabilidade pode ser facilitado, caso o processo estocástico em questão possua a propriedade markoviana.





#### Propriedade Markoviana

Um processo estocástico de tempo contínuo possui a **propriedade mar**koviana se

$$P\{X(s+t) = j \mid X(s) = i \in X(r) = x(r)\} =$$
  
 $P\{X(s+t) = j \mid X(s) = i\}, \ \forall j = 0, 1, 2, \dots, M.$ 

Observe que  $P\{X(s+t)=j \mid X(s)=i\}$  é uma **probabilidade de** transição.

Se as probabilidades de transição forem independentes, de modo que

$$P\{X(s+t) = j \ | \ X(s) = i\} = P\{X(t) = j \ | \ X(0) = i\}$$

para todo s>0, elas são denominadas **probabilidades de transição** estacionárias.

Representaremos essas probabilidades de transição estacionárias por

$$p_{ij}(t) = P\{X(t) = j \mid X(0) = i\}$$

### Definição

Um processo estocático de tempo contínuo X(t'),  $t' \ge 0$  é uma cadeia de Markov de tempo contínuo se ela possuir a propriedade markoviana.





#### Tempo remanescente

Cada vez que o processo entra no estado i, o tempo que ele gastará no estado i antes que ocorra uma transição para o estado j (caso não ocorra antes uma transição para algum outro estado) é uma variável aleatória  $T_{ij}$ .

 $T_{ij}$  são variáveis aleatórias independentes, nas quais cada  $T_{ij}$  segue uma distribuição exponencial com parâmetro  $\lambda_{ij}$ , de modo que  $E(T_{ij}) = \frac{1}{\lambda_{ij}}$ .

O tempo gasto no estado i até que ocorra uma transição  $(T_i)$  é o mínimo de  $T_{ij}$ , com  $E(T_i) = \frac{1}{\lambda}$ .

Quando ocorre a transição, a probabilidade de que o sistema se encontre no estado j é  $p_{ij} = \frac{\lambda_{ij}}{\lambda_{i}}$ .

### Propriedade da falta de memória

A propriedade markoviana (com probabilidades de transição estacionárias) implica que:

$$P\{T_i > s + t \mid T_i > s\} = P\{T_i > t\},\$$

isto é, a distribuição probabilística do tempo remanescente até o processo sair de dado estado é sempre a mesma, independentemente de quanto tempo o processo tiver gasto nesse estado.





2024/1

## Probabilidade de estado estável

#### Probabilidade de estado estável

Diz-se que os estados i e j se comunicam entre si se houver tempo  $t_1$  e  $t_2$  tal que  $p_{ij}(t_1) > 0$  e  $p_{ji}(t_2) > 0$ .

Diz-se também que todos os estados que se *comunicam* formam uma *classe*. Se todos os estados formarem uma única classe, isto é, se a cadeia de Markov for irredutível (e assim suposta daqui pra frente), então:

$$p_{ij}(t) > 0$$

е

$$\lim_{t \to +\infty} p_{ij}(t) = \pi_j$$

sempre existe, é independente do estado inicial e é conhecida como **probabilidade de estado estável** (ou probabilidade estacionária).

As **equações de estado estável** a seguir fornecem um sistema de equações para encontrar as probabilidades de estado estável:

$$\pi_j \lambda_j = \sum_{i \neq j} \pi_i \lambda_{ij}, \quad \forall \quad j = 0, 1, 2, \dots, M.$$

е

$$\sum_{j=0}^{M} \pi_j = 1.$$





## Exemplo 9 - Adaptado de [Hillier e Lieberman(2010)]

Certa fábrica tem duas máquinas idênticas que são operadas continuamente, exceto quando estão quebradas, situação na qual ocorre o reparo.

O tempo exigido para reparar uma máquina segue uma distribuição exponencial com média igual a  $\frac{1}{2}$  dia. Assim que o reparo tiver terminado, o tempo até a próxima vez em que essa máquina se quebrar segue uma distribuição exponencial com média igual a 1 dia. Essas distribuições são independentes.

Defina uma variável aleatória X(t') como

 $X(t^\prime)=$ número de máquinas quebradas no instante  $t^\prime,$ 

de modo que os valores possíveis de X(t') são 0, 1 ou 2.

Assim, fazendo com que o parâmetro de tempo t' execute continuamente a partir do instante 0, o processo estocástico de tempo contínuo

Uma vez que os tempos envolvidos seguem distribuições exponenciais, esse processo estocástico pode ser definido como uma cadeia de Markov de tempo contínuo com estados 0, 1 e 2.

Podemos ter interesse em determinar as probabilidades de estado estável para essa cadeia. Para isso, basta aplicar as seguintes equações:

$$\pi_j \lambda_j = \sum_{i \neq j} \pi_i \lambda_{ij}, \quad \forall \quad j = 0, 1, 2, \dots, M.$$

 $\mathbf{e}$ 

$$\sum_{j=0}^{M} \pi_j = 1.$$

Portanto, teremos:

$$\pi_0 \lambda_0 = \sum_{i \neq 0} \pi_i \lambda_{i0} = \pi_1 \lambda_{10} + \pi_2 \lambda_{20}$$

$$\pi_1 \lambda_1 = \sum_{i \neq 1} \pi_i \lambda_{i1} = \pi_0 \lambda_{01} + \pi_2 \lambda_{21}$$

$$\pi_2 \lambda_2 = \sum_{i \neq 2} \pi_i \lambda_{i2} = \pi_0 \lambda_{02} + \pi_1 \lambda_{12}$$

$$\pi_0 + \pi_1 + \pi_2 = 1.$$

Do enunciado, temos que:

$$E(T_{reparo}) = \frac{1}{2} \text{ dia.}$$

Como,

$$E(T_{21}) = \frac{1}{\lambda_{21}} = E(T_{10}) = \frac{1}{\lambda_{10}} = \frac{1}{2} \text{ dia},$$

vem:  $\lambda_{21} = \lambda_{10} = 2$  reparos por dia.

Do enunciado, ainda temos que:

$$E(T_{quebra}) = 1 \text{ dia.}$$

Como,

$$E(T_{01}) = \frac{1}{\lambda_{01}} = E(T_{12}) = \frac{1}{\lambda_{12}} = 1 \text{ dia},$$

vem:  $\lambda_{01} = 1$  quebra por dia para uma máquina e  $\lambda_{12} = 1$ . Como são duas máquinas, existem duas possibilidades de ir do estado 0 para o estado 1. Assim,  $\lambda_{01} = 1 + 1 = 2$  quebras por dia.

Já que as quebras e os reparos acontecem um de cada vez,  $\lambda_{02}=0$  e  $\lambda_{20}=0$ .

Agora, podemos calcular  $\lambda_0, \lambda_1$  e  $\lambda_2$ :  $\lambda_0 = \lambda_{01} = 2$ ;  $\lambda_1 = \lambda_{10} + \lambda_{12} = 3$   $\lambda_2 = \lambda_{21} = 2$ ;

Finalmente, levando os valores calculados de  $\lambda_{ij}$  e  $\lambda_i$  nas equações de estado estável, temos o seguinte sistema de equações:

$$\begin{cases} 2\pi_0 = 2\pi_1 \\ 3\pi_1 = 2\pi_0 + 2\pi_2 \\ 2\pi_2 = \pi_1 \\ \pi_0 + \pi_1 + \pi_2 = 1 \end{cases}$$

Cuja solução é dada por

$$(\pi_0, \pi_1, \pi_2) = (\frac{2}{5}, \frac{2}{5}, \frac{1}{5}).$$

## Exercício 2 - Adaptado de [Hillier e Lieberman(2010)]

Reconsidere o exemplo anterior. Suponha agora que uma terceira máquina, idêntica às duas primeiras, tenha sido agregada à fábrica. O único responsável pela manutenção ainda tem de preservar todas as máquinas.

- Represente um diagrama de taxas para essa cadeia de Markov;
- ② Escreva as respectivas equações de estado estável;
- Observable de estado estável.









## Exercício 3 - Adaptado de [Hillier e Lieberman(2010)]

O estado de determinada cadeia de Markov de tempo contínuo é definido como o número de tarefas atuais em certo centro de produção, em que é permitido um máximo de três tarefas. As tarefas chegam individualmente. Sempre que menos de três tarefas estiverem presentes, o tempo até a próximas chegada tem uma distribuição exponencial com média de 2 dias. As tarefas são processadas no centro de produção uma por vez e depois saem imediatamente. Os tempos de processamento possuem uma distribuição exponencial com média igual a 1 dia.

- Represente um diagrama de taxas para essa cadeia de Markov;
- Escreva as respectivas equações de estado estável;
- 3 Determine as probabilidades de estado estável.









Hillier, F., Lieberman, G., 2010. Introdução à Pesquisa Operacional. Porto Alegre: McGraw Hill.



Taha, H., 2008. Pesquisa Operacional. Porto Alegre: Pearson Prentice Hall.

