## KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN CLB TIN HỌC HIT

## CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Hà Nội, Ngày 14 Tháng 10 Năm 2024

## LỘ TRÌNH LỚP JAVA NĂM 2024

Buổi	Nội dung	Ghi chú
1	<ul> <li>Giới thiệu, làm quen mọi người</li> <li>Hướng dẫn dùng Github cơ bản để nộp BTVN</li> <li>Cấu trúc chương trình Java</li> <li>Nhập, xuất, kiểu dữ liệu</li> <li>Biến và quy tắc đặt tên biến, class</li> <li>Phép toán, toán tử</li> </ul>	Tất cả Supporter cần có mặt
2	<ul> <li>Câu lệnh điều khiển(if-else, switch-case)</li> <li>Vòng lặp(for, while, do-while)</li> <li>Hàm, hằng</li> <li>Các thư viện thường xuyên sử dụng trong Java</li> <li>Tìm hiểu về lớp String(làm việc với chuỗi ký tự)</li> </ul>	
3	<ul> <li>Kiểm tra nho nhỏ kiến thức 2 tuần đầu</li> <li>OOP trong Java(Giải thích về các khái niệm trong OOP)</li> <li>Khái niệm về package và class</li> <li>Thuộc tính và phương thức</li> <li>Phạm vi truy cập(access modifier)</li> <li>Constructor, getter, setter.</li> <li>Cách phân tích một sơ đồ lớp</li> </ul>	
4	<ul> <li>Static: block, method, class, property</li> <li>Final: method, class, property</li> <li>Từ khóa this</li> <li>Tính đóng gói</li> <li>Tính đa hình</li> <li>Mảng đối tượng.</li> </ul>	
5	- Kế thừa	

	<ul> <li>Quan hệ HAS-A.</li> <li>Nạp chồng phương thức(Overloading)</li> <li>Ghi đè phương thức(Overriding)</li> </ul>	
6	<ul><li>Tính trừu tượng</li><li>Interface , Abstract class.</li><li>Upcasting, downcasting.</li><li>Java Collection</li></ul>	Kỹ phần List, ArrayList. Lướt qua Map
7	<ul> <li>Kiểm tra OOP</li> <li>Giới thiệu Lambda và stream API</li> <li>Xử lý Exception</li> <li>Đọc ghi File</li> </ul>	
8	<ul> <li>Regex</li> <li>JDBC:</li> <li>+ Kết nối database: MySQL</li> <li>+ Viết query thao tác với cơ sở dữ liệu</li> </ul>	Tất cả Supporter phải có mặt
9	<ul><li>Design pattern(Singleton Design Pattern):</li><li>Giới thiệu về mô hình MVC</li></ul>	
10	<ul> <li>Giới thiệu về Maven</li> <li>Hibernate:         <ul> <li>+ Create table</li> <li>+ Query</li> </ul> </li> </ul>	Roãn Quyền dạy. Tất cả Supporter cần có mặt
11	<ul> <li>Git Flow</li> <li>Java Swing</li> <li>+ Xử lý sự kiện</li> <li>+ Các thành phần giao diện cơ bản</li> </ul>	Các bạn nên sử dụng Netbean IDE để code phần swing nhé
12	- Đăng ký đề tài bài tập lớn, chia nhóm.	Dự kiến mỗi nhóm 2 người 100% tham gia BTL

## BAN ĐÀO TẠO VÀ PHÁT TRIỂN BAN CHỦ NHIỆM CLB TIN HỌC HIT TRƯỞNG BAN CHỦ NHIỆM

Phạm Đình Tiến

Nguyễn Tiến Kiên