

Shoemaster Creative

Novità e note sulla release

2011

11.04



Soluzioni CAD/CAM per
l'industria della calzatura

In questo numero

Novità di questo mese	2
QS 11.02	4
QS 11.01	8
QS 11.01	9
Note sulla release QS11.04	11
Note sulla release QS11.03	11
Note sulla release QS11.02	12
Note sulla release QS11.01	13

Novità

- ◆ Nuovi colori aggiunti alla palette Fashion + Home di PANTONE
- ◆ Nuove caratteristiche aggiunte al wizard di esportazione POVRAY per permettere di migliorare il realismo fotografico del progetto della scarpa.
- ◆ Aggiunti nuovi componenti e forme alle librerie

Benvenuto e novità

Caro Cliente,

Il rilascio della release ^{QS} 11.04 segna la fine di un altro anno e quindi vorremmo cogliere quest'occasione per ringraziare tutti per il supporto.

Durante l'anno abbiamo aggiunto molte nuove funzioni e caratteristiche. Sforzandoci di rilasciare release più strutturate, abbiamo cercato di introdurre all'inizio dell'anno le principali novità che avevamo previsto per questa versione. Ogni release successiva, mentre continua ad offrire nuove funzioni, è utilizza-

ta soprattutto per apportare modifiche e miglioramenti. Vogliamo mantenere la stessa struttura anche nel 2012 e non vediamo l'ora di accoglierti al tuo ritorno al lavoro all'inizio dell'anno prossimo con una nuova release.

Per chiudere quest'anno abbiamo aggiunto una nuova selezione di colori alla palette Pantone, posizionati per comodità alla fine della tavolozza. Abbiamo anche apportato modifiche significative al POV-Ray per permettere la creazione di

immagini realistiche come foto.

Via uguriamo buon lavoro con questa release e come sempre non esitare a contattarci per qualunque dubbio.

helpdesk@shoemaster.cix.co.uk

Ti auguriamo un fine anno felice e pieno di successo e ti diamo l'arrivederci al 2012.

Emma Cuckow

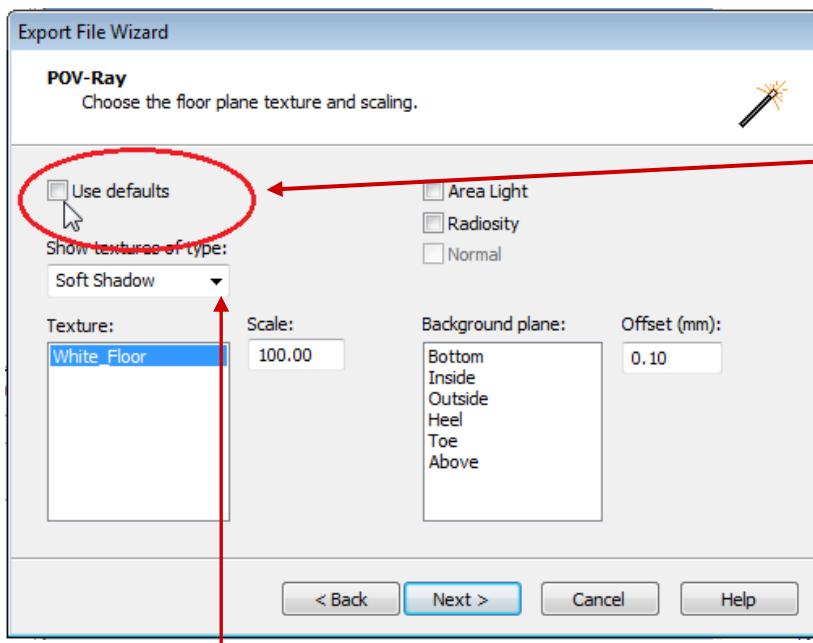
Shoemaster vendita e supporto

NUOVE funzioni POV-Ray per un realismo fotografico

Sono state aggiunte nuove funzioni per il wizard di esportazione di POV-Ray per permettere di ottenere il massimo realismo fotografico durante l'esportazione del progetto.

Queste funzioni sono:

- ◆ Texture del gruppo
- ◆ Luminosità area
- ◆ Radiosità



Tutte queste funzioni possono essere usate deselezionando "usa defaults" nel wizard di esportazione POV-Ray come indicato sotto.

La nuova opzione Ombreggiatura leggera nella sezione "mostra texture del gruppo" aggiunge un fondo bianco testurizzato sotto la scarpa. La texture produce un effetto ombra dai contorni sfumati con bordi meno definiti che contribuiscono a creare un effetto effetto realistico.



Novità QS 11.04

Selezionando la casella “area light” il comando avrà la precedenza sulla luminosità definita in Creative e la sostituirà con una griglia estesa di luci bianche uniformi creando un effetto opaco.



L'opzione “Radiosity” aggiunge le sfumature dal colore di un pezzo al colore di un altro, e vice versa.

Le nuove impostazioni sono studiate per interagire l'una con l'altra e possono essere utilizzate contemporaneamente per produrre immagini dal realismo fotografico.

Ovviamente i migliori risultati si otterranno selezionando ciascuna opzione:

Ombreggiatura leggera con pavimentazione bianca > Luce area, Radiosity e Normale tutti attivi. Ti preghiamo di notare che attivare tutto aumenterà la durata dell'operazione di rendering.

NUOVI colori aggiunti alla palette Pantone Fashion & Home

Abbiamo il piacere di aggiungere nuovi colori alla palette PANTONE ufficiale Fashion and Home in questa release.

I nuovi colori cominciano con 15-3800 TCX Porpoise e finiscono con 11-0605 TCX Jet.

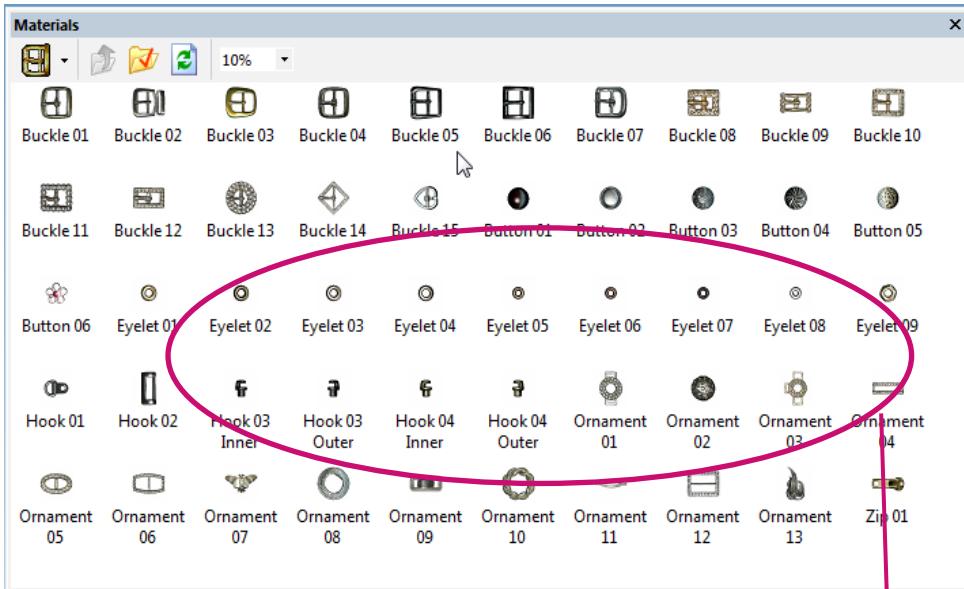
Per tua comodità abbiamo aggiunto i nuovi colori alla fine della palette.

Ci auguriamo che possano esserti utili.

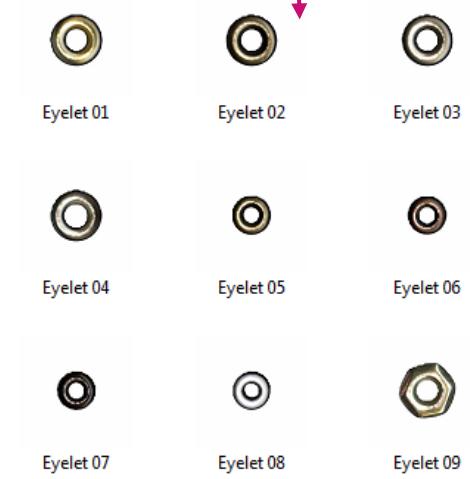


Novità QS 11.03

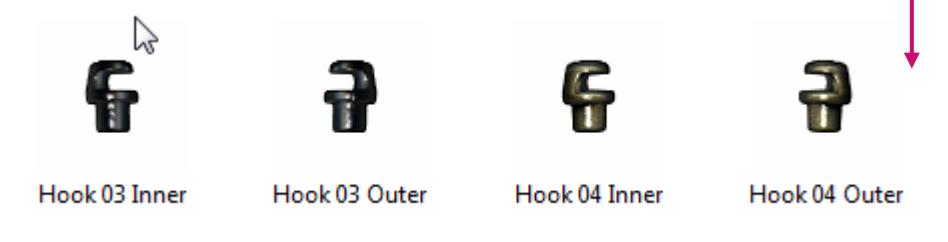
Libreria componenti



Aggiunta una selezione di occhielli di varie forme, colori e dimensioni nella libreria.



Insieme ad una scelta di ganci in varie forme e finiture



Non dimenticare che possiamo scansionare qualunque componente per inserirlo nel sistema per personalizzare la libreria per te e per la tua attività. Per qualunque ulteriore dettaglio non esitare a contattarci.

Novità QS 11.03

Libreria delle forme

In linea con le nuove tendenze per la collezione primavera/estate abbiamo aggiunto una selezione di forme di media altezza che possono essere usate per creare scarpe altezza caviglia di tendenza e sandali, ed allo stesso modo stivali altezza caviglia per la collezione autunno/inverno.



La collezione di forme campione può essere trovata nella seguente cartella:
`C:/shoemaster/release_11.03/run/data/lasts`

Libreria materiali

Sono state aggiunte cinque nuove texture alla libreria materiali portando a cinquanta il numero di campioni.

Questa volta abbiamo optato per una selezione di colori tenui e luminosi che potrai utilizzare per creare una coloratissima collezione primavera/estate.



Non dimenticare che puoi anche aggiungere qualsiasi tessuto e pelle alla libreria.
Per qualunque informazione sui processi di scansione e impostazione dei files non esitare a contattarci.

Novità QS 11.03

Le bucature con profili arrotondati ora sono mostrate correttamente

Le bucature create come pezzi e disegnate in 3D, come da immagine, mostreranno un profilo semi-arrotondato sul bordo.



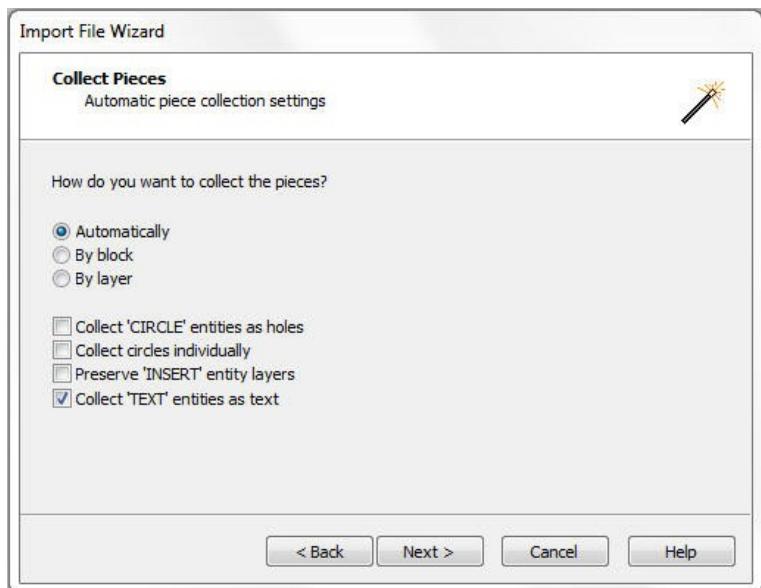
Miglioramento forma del sottotacco



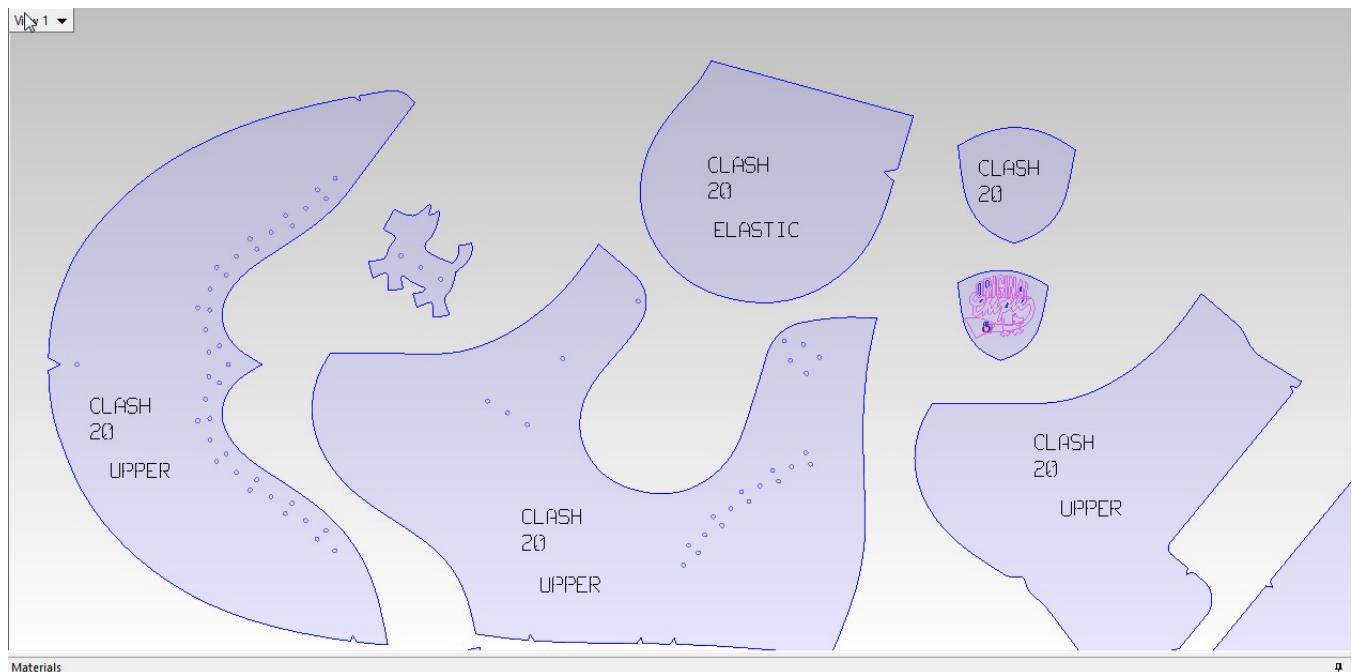
Novità QS 11.03

NOVITA' opzioni importazione files DXF

Questa funzione permette ai designer di importare disegni 2D in formato DXF in Creative da altri sistemi di progettazione



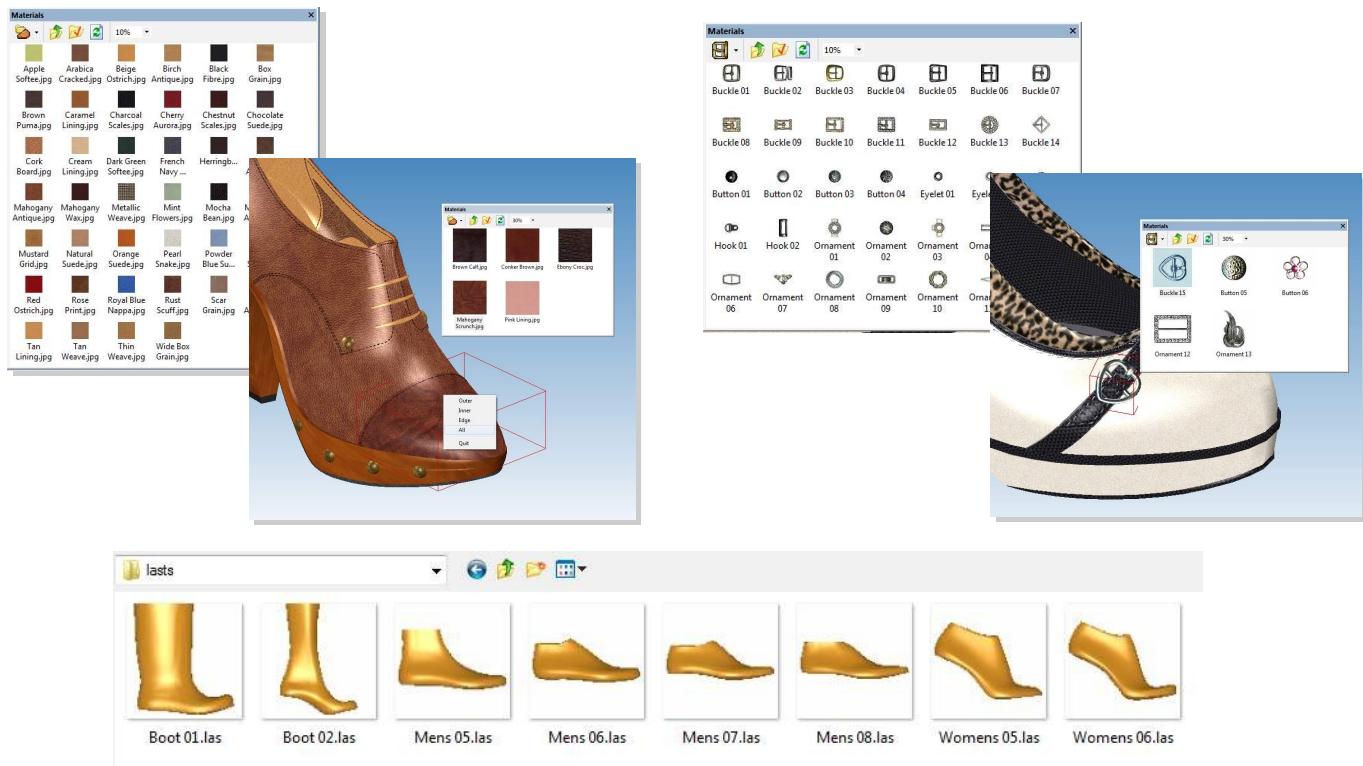
I pezzi possono essere raccolti automaticamente usando le impostazioni del wizard importazione.



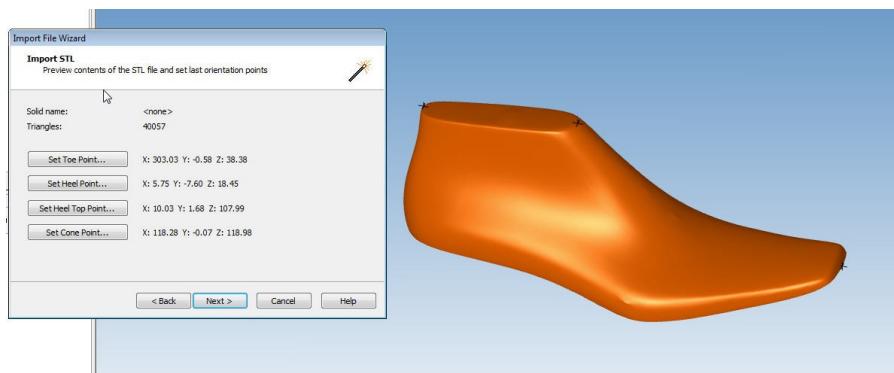
Una volta importati, i modelli possono essere modificati usando gli strumenti Linea>Modifica e quindi inviati a un dispositivo per la stampa.

Novità QS 11.02

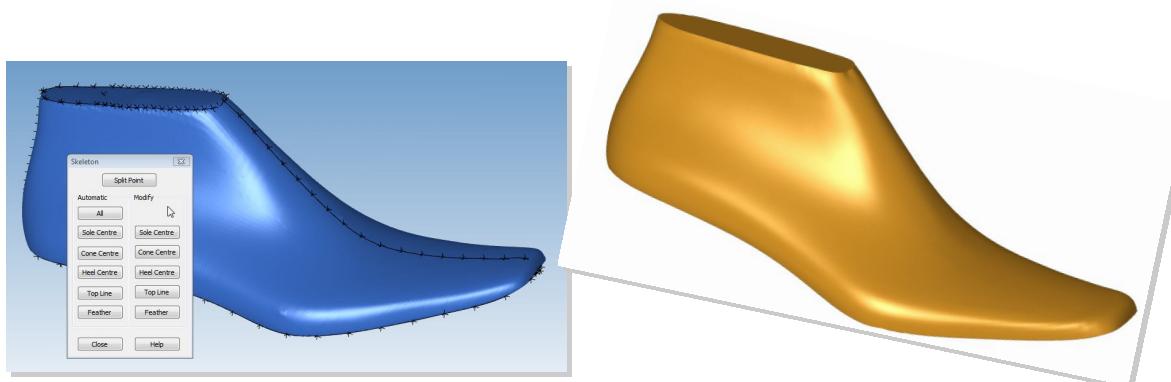
Files addizionali sono stati aggiunti alle librerie campioni incluse nel software Creative.



Importare forme digitali in formato STL mediante wizard



Usa Autodigitise per completare l'importazione e modificare il reticolo

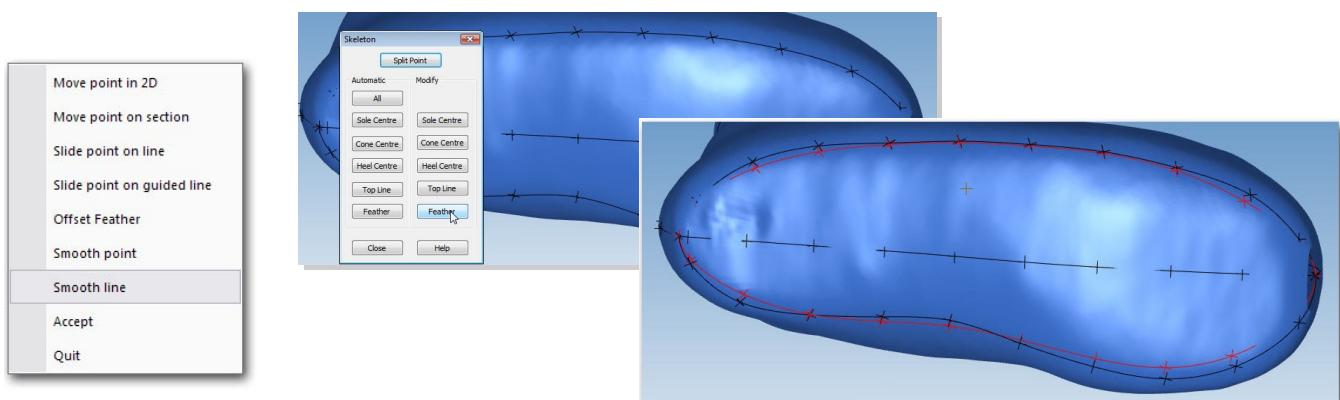


Novità QS11.01

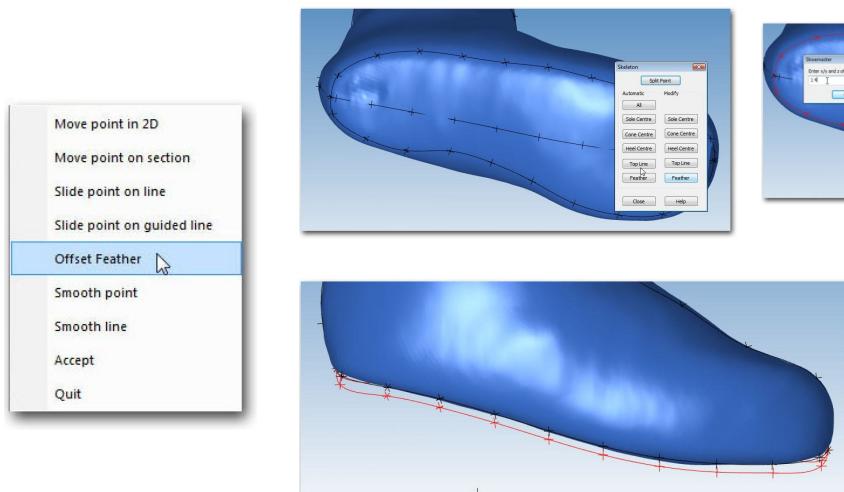
Tavolozza Pantone



Linea omogenea per la linea montaggio camicia

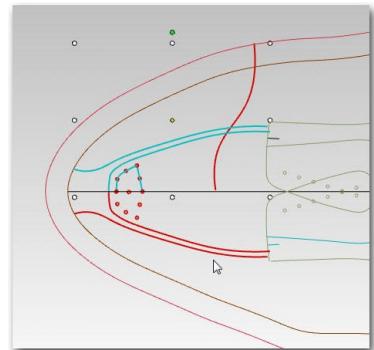


Distanza linea montaggio camicia

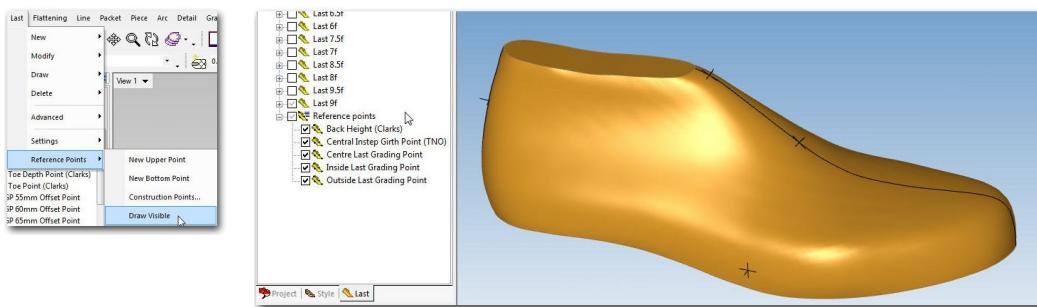


Novità QS11.01

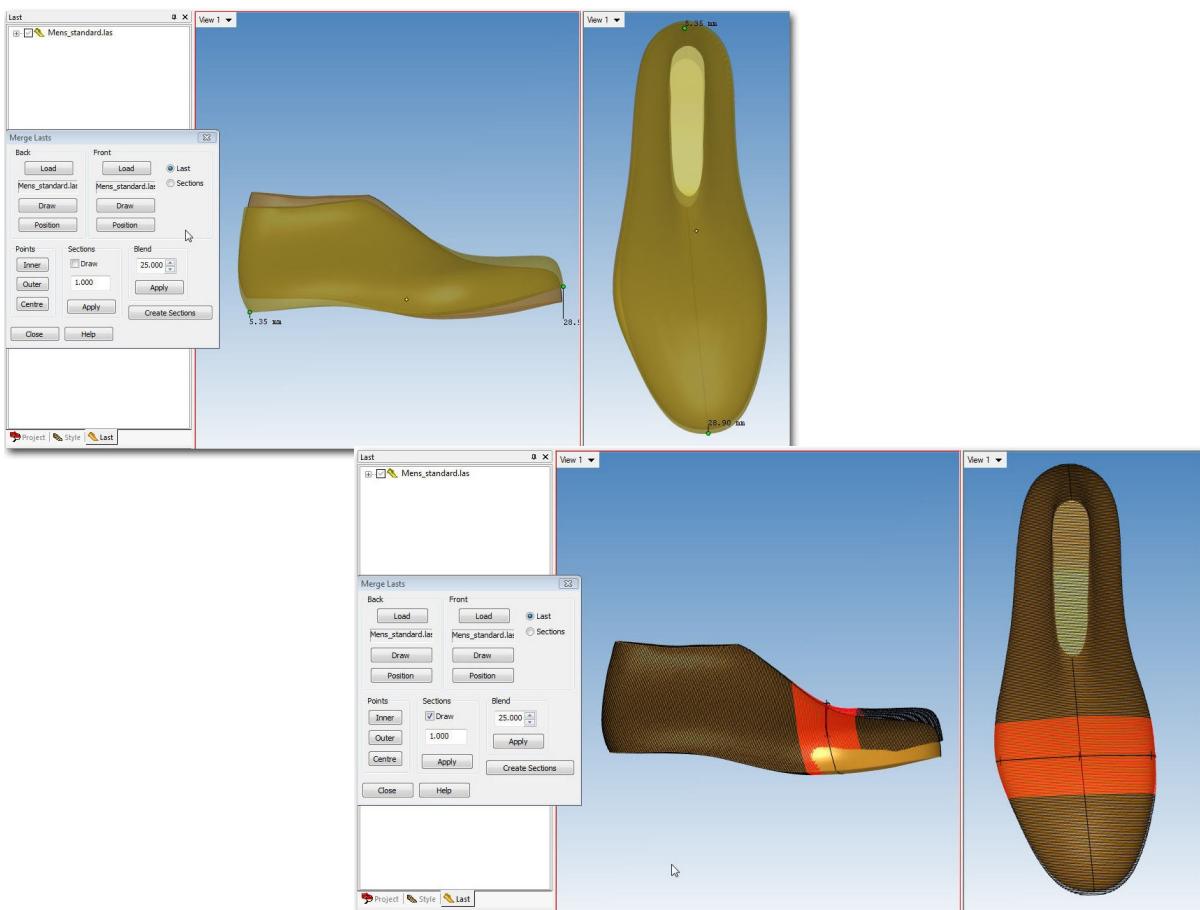
Spingere le linee di stile mediante le frecce della tastiera



Visualizzazione riferimenti Forma dell'utente



Funzione unisci forme migliorata



Note sulla release QS 11.04

Nuove funzioni

Esportazione

Numerosi miglioramenti all'esportazione in POV-Ray

GUI

Nuovi colori Pantone aggiunti alla paletta Fashion and Home

Miglioramenti

Files

- 3038** I files Lighting .lit adesso sono tradotti correttamente e quindi i progetti che li includono possono essere aperti in linguaggi diversi

Note sulla release QS 11.03

Nuove funzioni

Importazione

- 2970** Opzione raccolta pezzi con importazione DXF da altri sistemi di progettazione

Browser

- NOVITA' Componenti aggiunti alla libreria
NOVITA' forme aggiunte alla libreria di esempi

Miglioramenti

Modelli

- 2832** Il testo generato nel wizard delle forme ora mostra i valori lunghezza linea

- 2915** Comando raggruppa pezzi si applica a tutte le buste

Strumenti

- 2907** I risultati di misura distanza 3D ora sono mostrati correttamente mentre il messaggio di errore non copre più i risultati.

- 2897** Le caselle per ridimensionare manualmente ora appaiono sul pezzo una volta selezionato il comando sposta/ruota pezzo

Disegno

- 2892** I pezzi create da una linea bucatura ora sono visualizzati correttamente quando si applica un profilo semi-arrotondato

- 2902** Il righello è mostrato di fronte ai pezzi ed alle linee rendendolo più visibile per l'utente

- 2910** La texture è ora applicata correttamente su tutte le parti principali di una scarpa

Fondi

- 2973** Sottotacchi creati come parte del "blocco tacco" sono stati migliorati e ora vengono visualizzati correttamente

Proprietà

- 2978** Quando si applica la texture ad un pezzo le proprietà della scala texture e i valori X,Y ritornano sempre alle impostazioni di default 100% e 0.00. Questo accadrà sempre, anche se le impostazioni sono state precedentemente cambiate per una texture particolare

Note sulla release QS 11.02

Nuove funzioni

Importazione

2137 NOVITA' importazione forme digitali formato STL

Immagini

2842 Formato PNG supportato

Interfaccia utente

2718 NOVITA' funzione ripeti comando supportata

Miglioramenti

Modelli

2843 Trasferimento linea alla superficie ora disponibile dalle proprietà linea

2889 Ripristinato errore sistema quando trasferisce stile 3D con texture

Specifiche

2879 Specifiche camicie & pezzi non utilizzate

Strumenti

2854 Misura distanza ora ripristinata a posizione click

2887 Misura distanza 3D ora funziona

Disegno

2830 I pezzi sono ora aggiornati secondo le modifiche della linea specchiatto

2841 Ridisegnare linee di stile non più necessario per rimuovere matrice a seguito trasferimento di stile

Files

2857 Finestra di richiesta conferma salvataggio all'uscita dal programma

2873 I files aperti dalla barra strumenti sono ora visualizzati nella lista File>File recenti

2875 Cartella default per files in uscita

2882 Filenamne in A sovrascritto quando si salvano i progetti

Traduzione

2905 Traduzioni tavolozza Pantone

Note sulla release QS 11.01

Nuove funzioni

Forme

- 1181** Possibilità di visualizzare i punti di riferimento
2809 Funzioni e utilizzo di fusione della forma migliorati

Auto digitalizzazione

- 2719** Nuova funzione per distanziare la linea di montaggio dello scheletro
2800 Inserimento del comando di omogeneizzazione per la linea di montaggio dello scheletro

Appiattimento

- 1118** Gli utilizzatori possono ora confrontare due o più appiattimenti
2828 Sono state apportate migliorie alle proporzioni della linea centrale di appiattimento

User Interface

- 2818** Sono state apportate migliorie alle proporzioni della linea centrale di appiattimento
2844 Nuova tavolozza Pantone

Miglioramenti

Stampa

- 2785** La grafica dei profili ora mostra stampe ombreggiate

Esportazione

- 2138** Qualità render è ora inclusa quando si esporta una forma a STL
2801 Files DXF R14 con tolleranza 0.01 non creano più un crash del sistema
2805 L'esportazione di pezzi in DXF ora riflette le copie del pezzo

Modelli

- 2790** Le linee legate non si spostano più quando si applica la proprietà foratura legata

Fondi

- 1627** La superficie superiore del fondo ora si può modificare

Attrezzi

- 2787** Lo stile che attraversa il centro può ora essere misurato

Interfaccia utente

- 2796** La vista Stile si aggiorna quando si salva attraverso la barra degli strumenti

Disegno

- 1959** Le punzonature sono ora disegnate correttamente con le forature
2789 Le punzonature non sono più disegnate quando viene caricata la macro

Contratto di assistenza 2011

Caro Cliente,

Vorremmo ringraziare coloro che hanno sottoscritto un contratto di assistenza per il 2011. Ancora una volta il vostro impegno verso questo contratto ci permette di fornirvi un supporto di altissima qualità durante il corso dell'intero anno.

Come promemoria, e per i clienti che non l'hanno ancora sottoscritto, un contratto di assistenza dà i seguenti vantaggi:

- ◆ **Completo supporto del nostro team dedicato di helpdesk via telefono o email.**
- ◆ **Supporto a distanza e sessione di formazione utilizzando Go to Meeting.**
- ◆ **Accesso agli aggiornamenti trimestrali del software disponibili per lo scaricamento ogni anno.**
- ◆ **Accesso esclusivo ai tutorial online.**
- ◆ **Possibilità di inviare suggerimenti / richieste per sviluppi futuri.**

Se non stai già usufruendo di questi vantaggi contatta il nostro team di vendita che sarà lieto di presentarti un pacchetto dedicato alle tue esigenze

sales@torielli.com

Grazie di nuovo e ci auguriamo di lavorare con te durante tutto l'anno.
Cordialmente,

Emma Cuckow

Shoemaster Vendita e Supporto



CSM3D International Limited
12 Leigh Road,
Street,
Somerset
BA16 0HA
UK

T: +44 (0) 1458 841234
E: info@shoemaster.cix.co.uk



Torielli S.p.A
C.so Torino 127
27029 Vigevano
Italy

T: +39 0381 329 777
E: sales@torielli.com