

Shoemaster Creative

Novedades y notas sobre la release

2011

11.04



Soluciones CAD/CAM para
la industria del calzado

Novedades

- ◆ Nuevos colores añadidos a la paleta Fashion + Home PANTONE
- ◆ Nuevas características añadidas al wizard exportación POVRAY para aumentar el realismo fotográfico del diseño del calzado.
- ◆ Nuevos componentes añadidos a la librería componentes y formas

En este número

Este mes	2
QS 11.02	4
QS 11.01	8
QS 11.01	9
Notas sobre la release QS11.04	11
Note Notas sobre la release QS11.03	11
Note Notas sobre la release QS11.03	12
Note Notas sobre la release QS11.03	13

Bienvenida y novedades

Estimado Cliente,

La salida de la release QS 11.04 marca el final del año, entonces nos gustaría aprovechar de esta ocasión para agradecerte por tu soporte.

Durante el año hemos añadido muchas nuevas funciones y características. Con el intento de distribuir versiones bien estructuradas, hemos intentado introducir las novedades fundamentales a inicio año.

Cada salida sucesiva, continuando a ofrecer novedades, se utilizó para modificar y mejorar el pro-

grama.

Queremos mantener la misma estructura durante el 2012 y no vemos la hora de acogerte cuando volverás al trabajo a inicio del nuevo año con una nueva release.

En esta última release hemos añadido una nueva sección de colores a la paleta Pantone, que se han puesto en la parte final de la lista para que se encuentre más fácilmente.

Además hemos modificado el POV-Ray para permitir al usuario crear imágenes tan realistas

como una fotografía.

Esperamos que te gustará trabajar con esta nueva release y, como siempre, no dudes en ponerte en contacto con nosotros.

helpdesk@shoemaster.cix.co.uk

Te deseamos un feliz fin de año
¡Nos vemos en el 2012!

Emma Cuckow

Venta y soporte Shoemaster

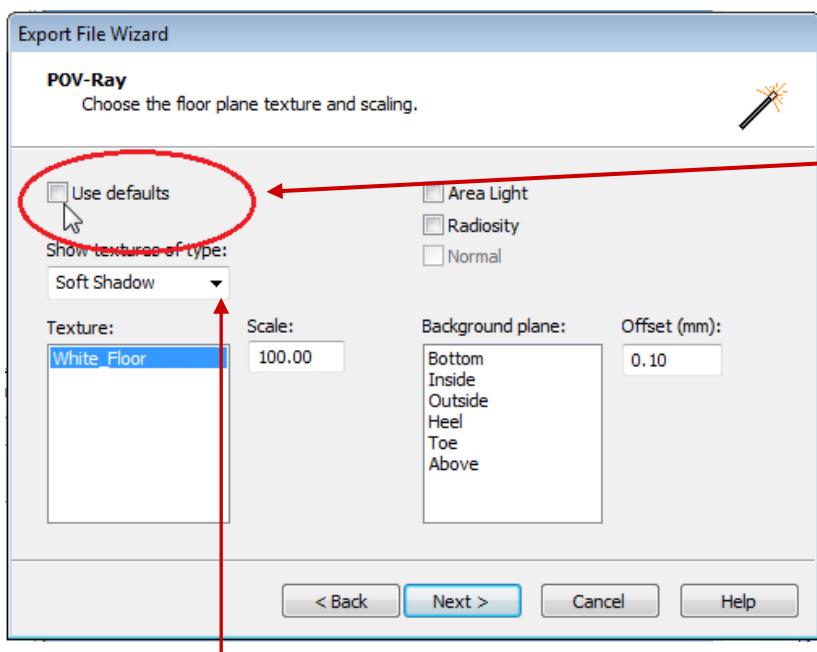
Novedades QS11.04

NUEVAS funciones POV-Ray para imágenes tan realistas como fotografías

Se han añadido nuevas funciones para el wizard de exportación de POV-Ray para obtener imágenes tan realistas como una fotografía durante la exportación del diseño.

Estas funciones son:

- ◆ Textura grupo
- ◆ Luminosidad área
- ◆ Radiosidad



Todas estas funciones se pueden utilizar deshabilitando “utilizar default” en el wizard de exportación PoV-Ray, según se indica abajo.

La nueva opción Sombra tenue en la sección “visualizar textura grupo” añade un piso blanco provisto de textura debajo del calzado. La textura produce un efecto sombra con perfiles borrosos que dan un resultado más natural.



Novedades OS 11.04

Seleccionando la casilla “Luz área” el mando anulará la luminosidad definitiva en Creative y la sustituirá con una amplia red de luces blancas y uniformes creando un efecto mate.



La opción “Radiosidad” añade matices que pasan del color de una pieza al de otra y vice versa.

Las nuevas funciones se han estudiado para que puedan interactuar la una con la otra y se puedan utilizar simultáneamente para obtener imágenes realistas.
Claramente los resultados mejores se alcanzan seleccionando cada opción:
Sombra borrosa con piso blanco > Luz área, Radiosidad y Normal activos.
Nota: seleccionar todas las opciones aumentará la duración del proceso de rendering.

NUEVOS colores añadidos a la palette Pantone Fashion & Home

Tenemos el placer de anunciar que se han añadido nuevos colores a la palette PANTONE oficial Fashion and Home en esta release.

Los nuevos colores empiezan con el 15-3800 TCX Porpoise y terminan con el 11-0605 TCX Jet.

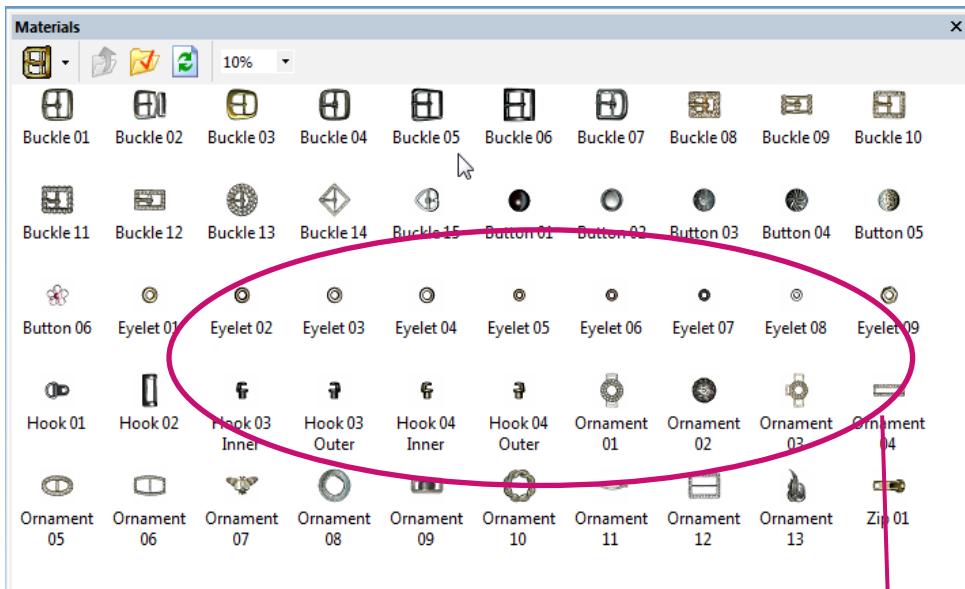
Estos nuevos colores se han añadido en la parte final de la paleta para que sea más fácil encontrarlos.

Esperamos sean útiles para tu trabajo.

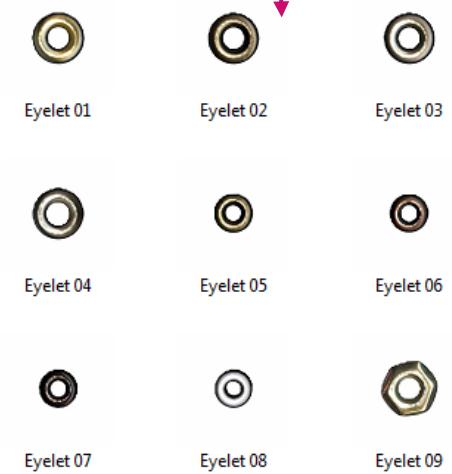


Novedades QS 11.03

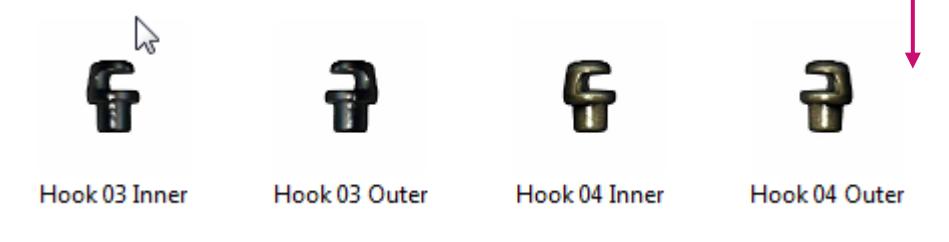
Componentes añadidos a la librería



Se ha añadido una colección de ojales reforzados de diferente forma, tamaño y color a la librería



Junto a unos ganchos de diferentes materiales y formas



No te olvides de que podemos escanear cualquier componente para introducirlo en el sistema y personalizar la librería según tus necesidades. Para detalles no dudes en ponerte en contacto con nosotros.

Novedades QS11.03

Librería de las hormas

Tenemos el placer de presentar tres nuevas hormas que hemos añadido a la librería.

Siguiendo las últimas tendencias para primavera/verano hemos añadido una colección de hormas que se pueden utilizar para crear zapatos al tobillo, sandalias y además botines para las colecciones otoño/invierno.



Las hormas de ejemplo se encuentran en:

C:/shoemaster/release_11.03/run/data/lasts

Librería materiales

Se han añadido 5 nuevas texturas a la librería de los materiales así que ahora se pueden utilizar cincuenta texturas ejemplo.

Esta vez hemos seleccionado colores suaves y luminosos que se pueden utilizar para crear una colección primavera/verano.



No te olvides de que puedes añadir cualquier tejido, piel y textura a la librería.

Para detalles no dudes en ponerte en contacto con nosotros.

Novedades QS11.03

Los agujeros con perfiles redondeados ahora se visualizan correctamente

Los agujeros recogidos como piezas y dibujados en 3D, se visualizarán con perfil redondeado, según se indica aquí abajo.

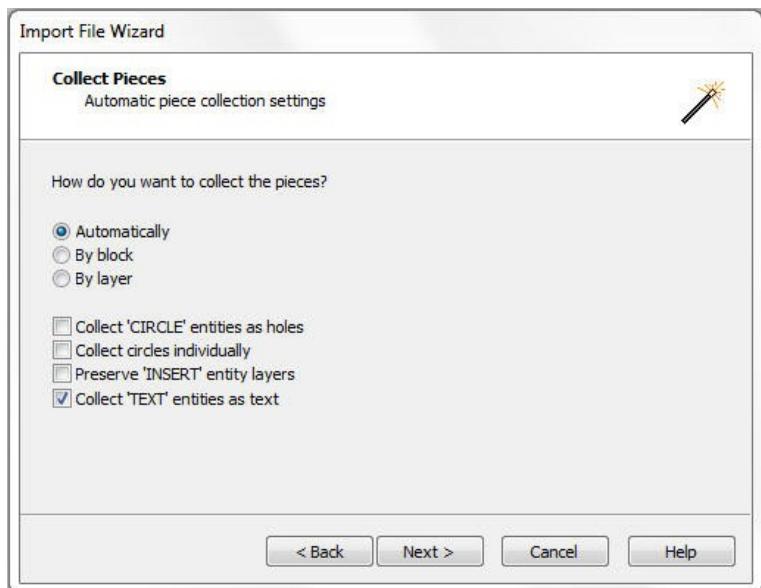


Perfil tapa mejorado

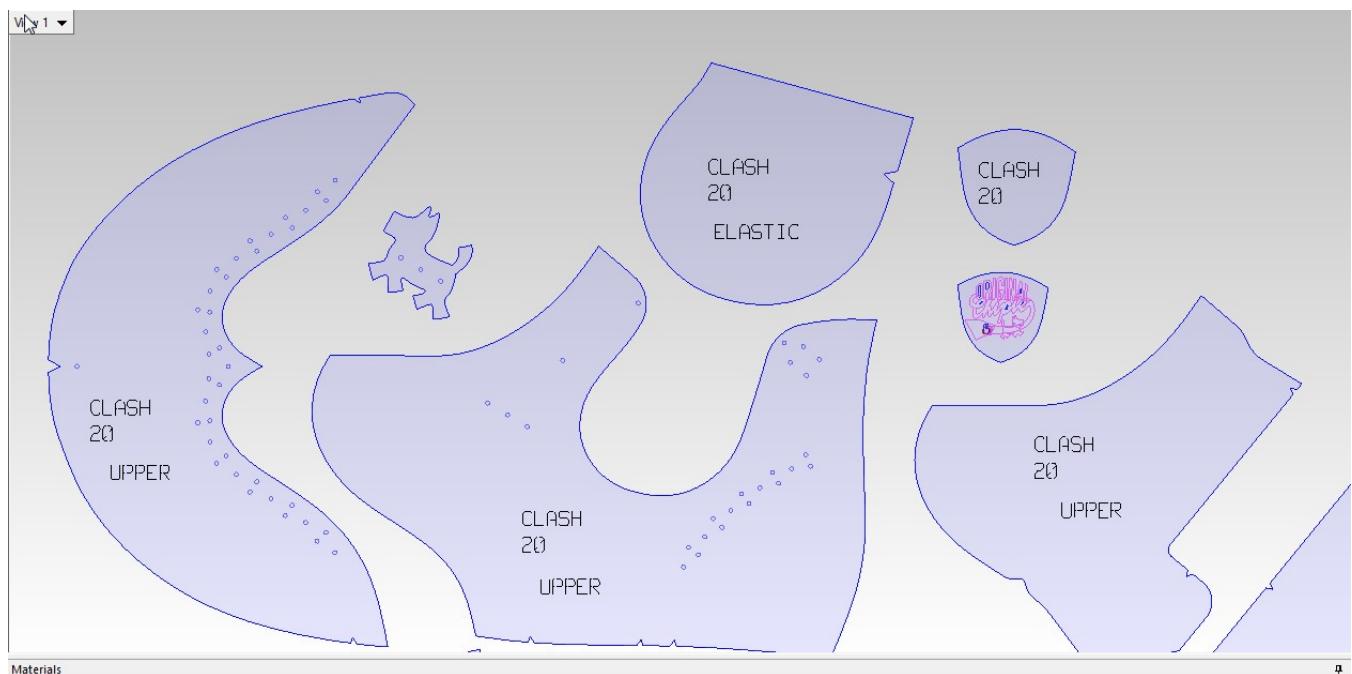


NUEVA opción para importar DXF

Esta función permite a los estilistas importar dibujos 2D en formato DXF en Creative de otros sistemas de diseño del calzado



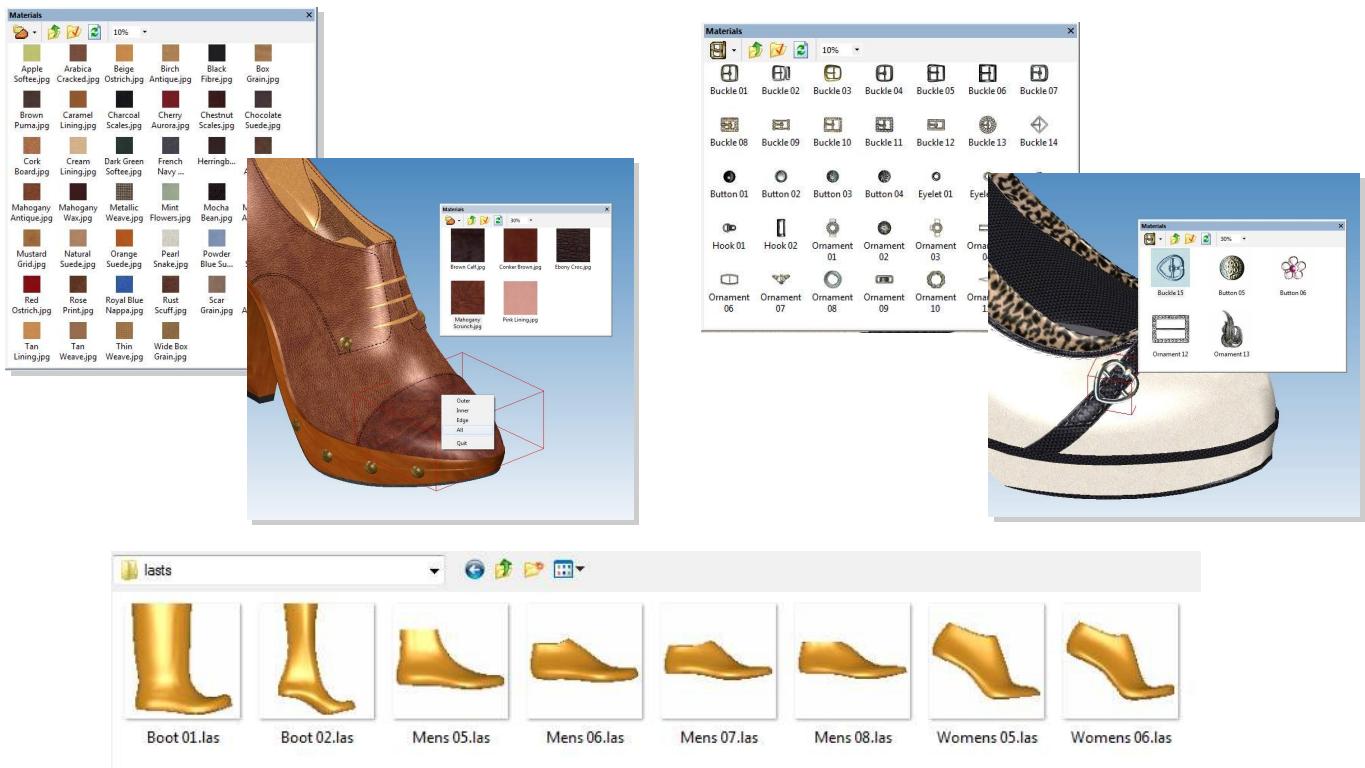
Las piezas se pueden recoger automáticamente mediante los mandos en el wizard.



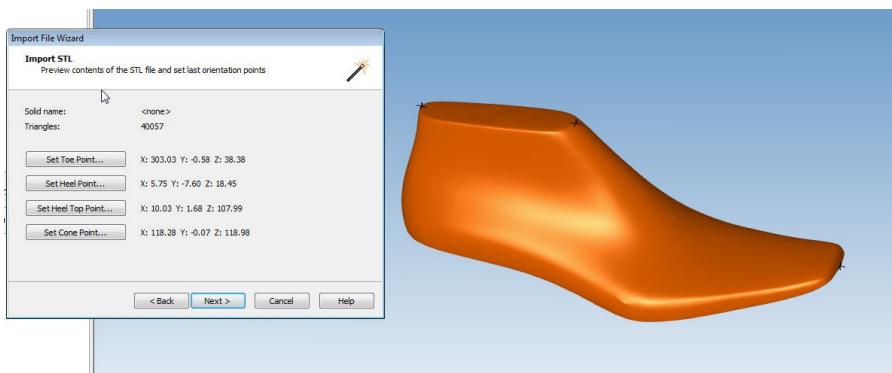
Una vez importados, los modelos se pueden modificar mediante las herramientas Línea>Modificar y luego enviar a un dispositivo para imprimirllos.

Novedades QS11.02

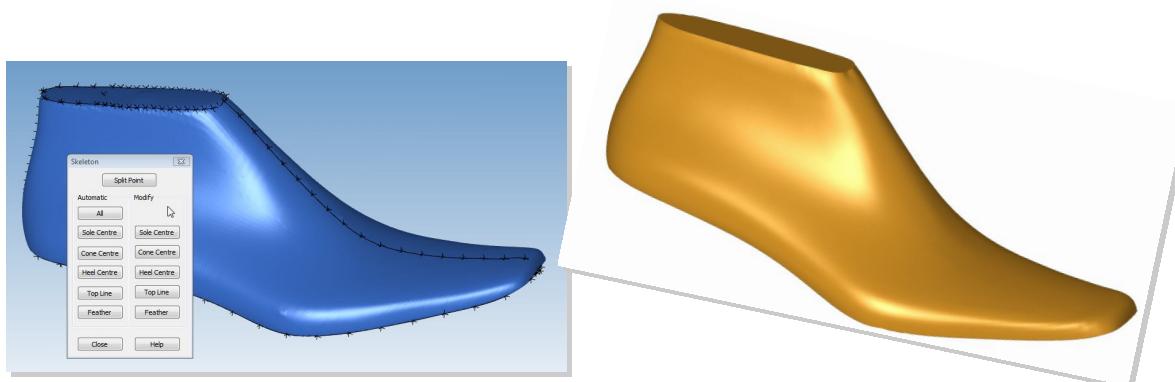
Archivos añadidos a las librerías ejemplos incluidas en el programa Creative.



Importar hormas digitales in formato STL mediante wizard



Utilizar Autodigitise para completar la importación y modificar la armazón

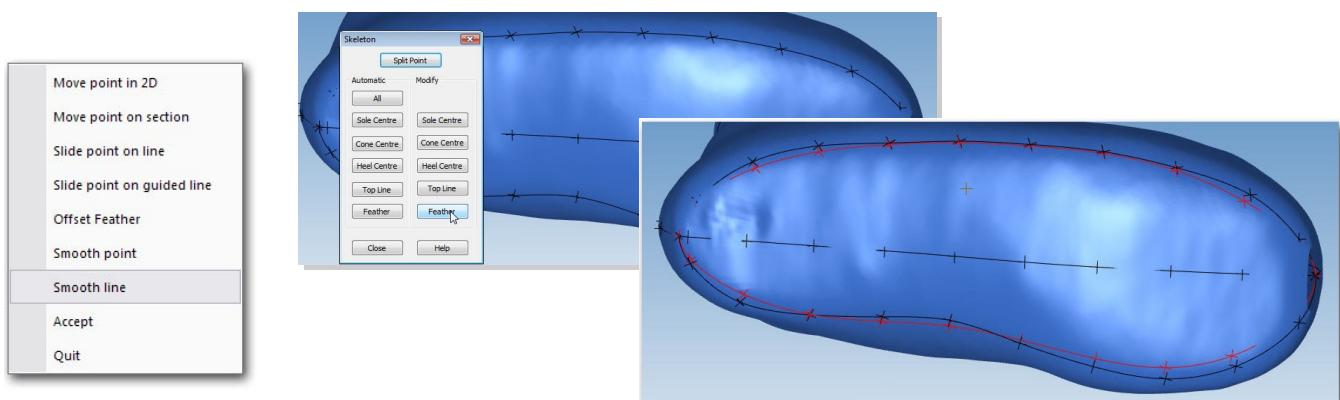


Novedades QS11.01

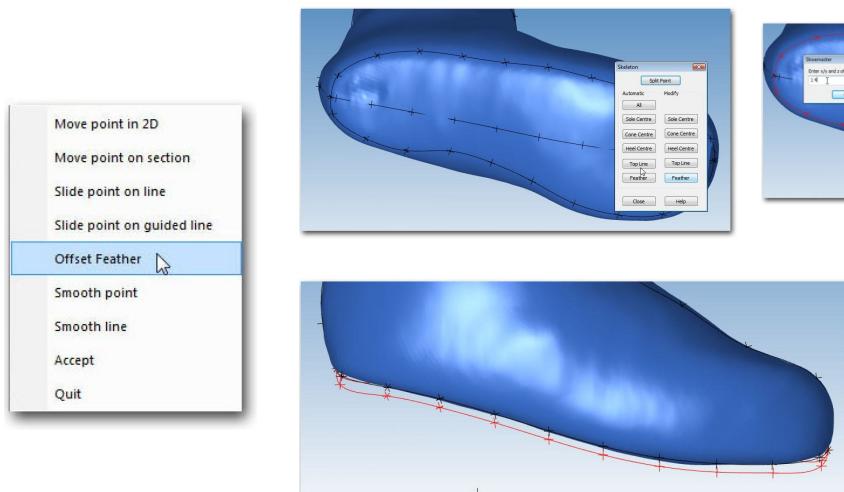
Paleta Pantone



Línea de montado camisa homogénea

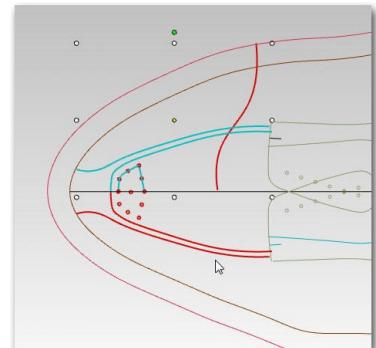


Distancia línea de montado camisa

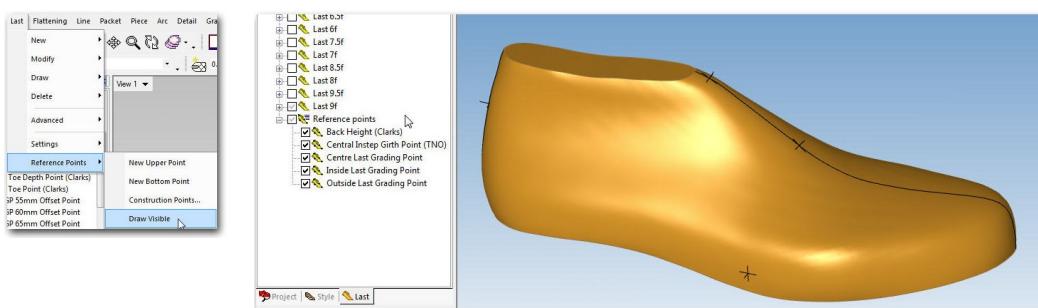


Novità QS11.01

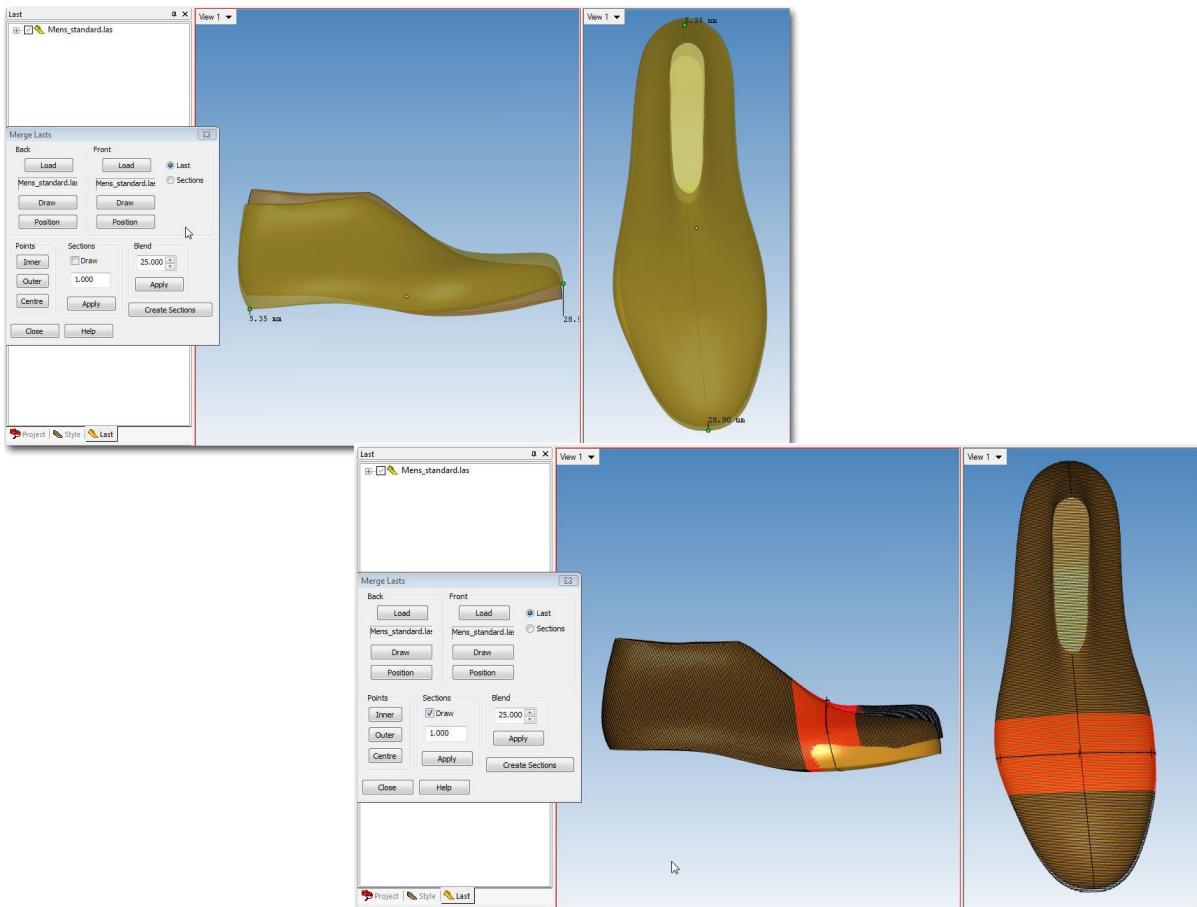
Posicionamiento líneas mediante las flechas del teclado



Visualización de los puntos de referencia de la horma del usuario



Función “Unir horma” mejorada



Notas sobre la release QS 11.04

Nuevas funciones

Exportación

Exportación hacia POV-Ray mejorada

GUI

Nuevos colores añadidos a la paleta Pantone Fashion and Home

Mejorías

Files

3038 Los archivos Lighting .lit se traducen correctamente entonces los proyectos en los que se han utilizados se pueden abrir en idiomas diferentes

Notas sobre la release QS 11.03

Nuove funzioni

Importación

2970 Opción recogida piezas con importación DXF en Creative de otros sistemas de diseño del calzado

Browser

Nuevos elementos añadidos a la librería

Nuevas hormas añadidas a la librería de las hormas

Miglioramenti

Modelos

2832 El texto creado en el wizard de las hormas ahora visualiza el largo de la línea

2915 El mando agrupar piezas funciona con todos los sobres

Herramientas

2907 Los resultados de “medir distancia 3D” ahora se visualizan correctamente y el mensaje de error no se sobrepone a los resultados

2897 Las casillas para modificar el tamaño manualmente ahora se visualizan en la pieza una vez seleccionado el mando mover/girar

Dibujo

2892 Las piezas que se han creado de una línea de boquillas ahora se visualizan correctamente al seleccionar un perfil redondeado

2902 La regla se visualiza delante de las piezas y de las líneas de manera que sea más visible

2910 La textura ahora se visualiza correctamente en todas las partes principales del zapato

Pisos

2973 Tapa creadas como parte del “bloque tacón” se han mejorado y se visualizan correctamente

Propiedades

2978 Al aplicar la textura a una pieza sus propiedades y los valores X e Y volverán a los ajustes estándar 100% y 0.00, aunque los ajustes se hayan cambiado para otra textura.

Notas sobre la release QS 11.02

Nuevas funciones

Importación

2137 NOVEDAD importación hormas formato digital STL

Imágenes

2842 Formato PNG soportado

Interfaz usuario

2718 NOVEDAD función repetir mando

Mejorías

Modelos

2843 Transferir líneas a la superficie ahora disponible desde las propiedades de la línea

2889 Error sistema restablecido al transferir estilo 3D con textura

Especificaciones

2879 Especificaciones sobre y piezas no utilizadas

Herramientas

2854 Medir distancia restablecida posición clic

Medir distancia 3D ahora funciona correctamente

Dibujos

2830 Las piezas se ponen al día según las modificaciones de la línea de espejo

2841 No se necesita volver a dibujar líneas de estilo para borrar matriz después de haber transferido el estilo

Archivos

2857 Ventana confirmación guardar archivo al salir del programa

2873 Los archivos abiertos de la barra herramientas ahora se visualizan en la lista Archivo>Archivos recientes

2875 Carpeta predefinida para salida archivos

2882 Nombre archivo en A sobrescrito al salvar los proyectos

Traducción

2905 Traducciones paleta Pantone

Notas sobre la release QS 11.01

Nuevas Funciones

Hormas

- 1181** Los puntos de referencia se pueden visualizar
2809 Función y uso de la función Unir Horma y Autodigitise mejorados

Digitalización automática

- 2719** Nueva función para desplazar la línea de montado de la armazón
2800 Mando alisar introducido para la línea de montado de la armazón

Abatimiento

- 1118** Los usuarios ahora pueden comparar dos o más abatimientos
2828 Se han mejorado las proporciones de la línea central del abatimiento

Interfaz usuario

- 2818** Nueva función para posicionar las líneas mediante las flechas del teclado
2844 Nueva paleta Pantone

Mejorías

Impresión

- 2785** La gráfica de los perfiles ahora se imprime con sombras

Exportación

- 2138** Calidad rendering ahora se incluye al exportar hacia STL
2801 Archivos DXF R14 con tolerancia 0.01 no crean errores
2805 Exportar piezas en formato DXF ahora refleja copia piezas

Modelos

- 2790** Las líneas vinculadas no se mueven al aplicar la propiedad boquilla vinculada

Pisos

- 1627** La superficie superior del piso ahora se puede modificar.

Herramientas

- 2787** La línea de estilo que atraviesa el centro ahora se puede medir

Interfaz usuario

- 2796** La visualización Estilo se pone al día al guardar mediante la barra de herramientas

Dibujo

- 1959** Las boquillas se dibujan correctamente junto a los agujeros
2789 Las boquillas no se dibujan al cargar al macro

Contrato de mantenimiento 2011

Estimado Cliente,

Muchas gracias a todos los que han suscrito un contrato de mantenimiento para el año 2011. Una vez más esto nos permitirá ofreceros un servicio de asistencia de alta calidad durante todo el año.

Como recordatorio y resumen para los clientes que ya no lo han suscrito aquí abajo se listan las ventajas que suscribir el contrato de mantenimiento proporciona:

- ◆ **Soporte completo por nuestro equipo asistencia por teléfono o correo electrónico.**
- ◆ **Soporte remoto y cursos mediante Go to Meeting.**
- ◆ **Acceso a las puestas al día trimestrales del programa disponibles para ser descargados cada año.**
- ◆ **Acceso a los vídeos guía y al soporte completo.**
- ◆ **Posibilidad de enviar sugerencias/pedir el desarrollo de funciones futuras.**

Si ya no estás disfrutando de estas ventajas, ponte en contacto con nuestro equipo de venta. ¡Les encantará ayudaros a encontrar la solución perfecta para satisfacer vuestras necesidades!

sales@torielli.com

Otra vez, muchas gracias.
¡Esperamos seguir trabajando contigo durante todo el año!

Cordialmente,

Emma Cuckow

Shoemaster venta y soporte



CSM3D International Limited
12 Leigh Road,
Street,
Somerset
BA16 0HA
UK

T: +44 (0) 1458 841234
E: info@shoemaster.cix.co.uk



Torielli S.p.A
C.so Torino 127
27029 Vigevano
Italy

T: +39 0381 329 777
E: sales@torielli.com