Trabajo Final Introducción a la Programación 2022

Grupo 14

- Pamich Gabriel, FAI-1515, TUDW, gabriel.pamich@est.fi.uncoma.edu.ar, GitHub: /thadek
- Blanco Julian, FAI-3858, TUDW, julian.blanco@est.fi.uncoma.edu.ar, GitHub:/juliaanbl
- Simkus Julian, FAI-4237, TUDW, simkusj@yahoo.com.ar, GitHub: /SimkusJ
- Ojeda Alejandra FAI-4231,TUDW, malejandra.ojeda@est.fi.uncoma.edu.ar,GitHub: /alejandraob

Estructuras

Estructura de datos del archivo programaPamichBlancoSimkusOjeda.php

\$coleccionPalabras tipo de arreglo: Indexado

tipo de dato almacenado: STRING

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	GOTAS	HUEVO	TINTO	NAVES	VERDE	MELON	YUYOS	PIANO	PISC
7.5		7-												
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24					

\$coleccionPartidas tipo de arreglo: Indexado

tipo de dato almacenado: ARRAY ASOCIATIVO

Este arreglo almacena los datos de las partidas jugadas

0				1				2				
palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje	palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje	palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje	
MUJER	gabi	3	4	QUESO	ale	2	5	MELON	julian	6	1	

3				4				5			
palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje	palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje	palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje
FUEGO	julians	5	2	QUESO	gabi	4	3	TARTA	jose	3	4

	6				7				8				
palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje	palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje	palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje		
TORTA	majo	0	0	ARBOL	ale	2	5	SALAS	maria	3	4		

	9			10					
palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje	palabraWordix	Jugador	Intentos	puntaje		
RASGO	majo	0	0	RASGO	majo	1	6		

\$estadisticasPlayer tipo de arreglo: asociativo tipo de dato almacenado: ARRAY y FLOAT El siguiente arreglo solo se genera cuando el usuario solicita las estadísticas de un jugador

jugador	partidas	puntaje	victorias	intento 1	intento 2	intento 3	intento 4	intento 5	intento 6