

# **MANUAL PPA**

## **Quiz Python**

**Alunas: Evellyn Amorim Souza  
Kercia Mendes Ferreira  
Thamille Santos Da Conceição**

**Orientadores: Alba Rogéria  
Eduardo Cambruzzi  
Peterson Lobato**

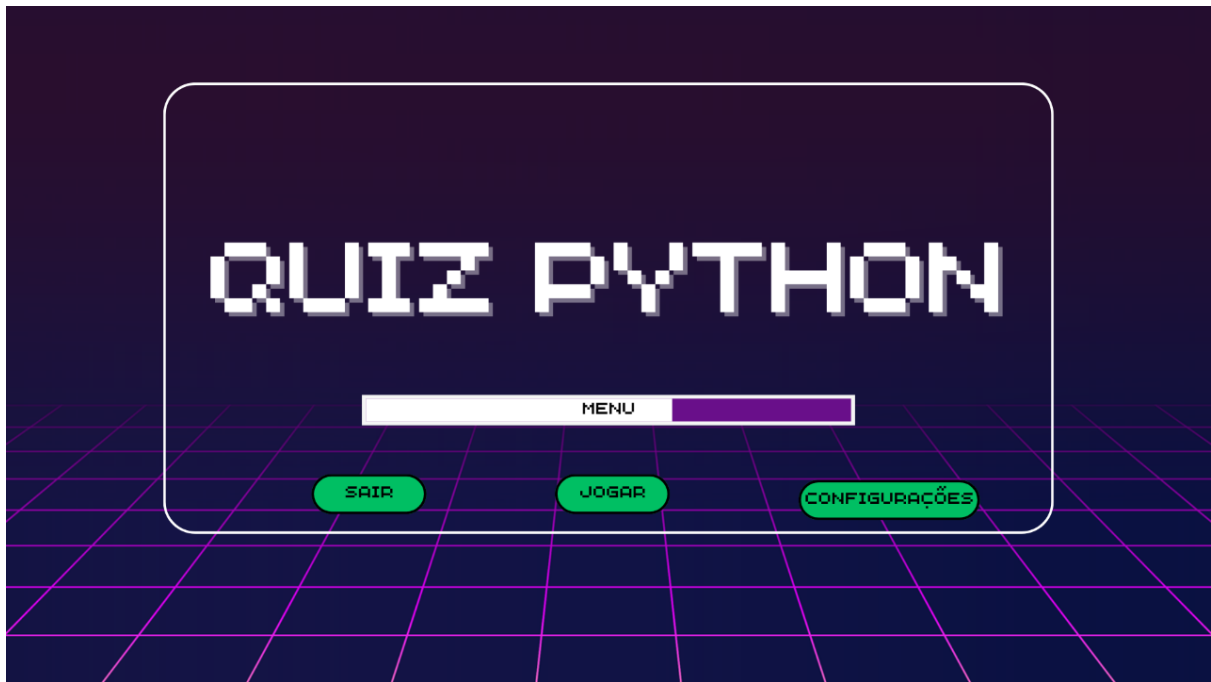
- **INTRODUÇÃO**

**Você está prestes a entrar em uma jornada emocionante no mundo da programação em Python. Este quiz foi projetado especialmente para iniciantes que desejam testar seus conhecimentos e aprender mais sobre uma das linguagens de programação mais populares do mundo. Neste desafio, você terá a oportunidade de testar seu conhecimento em Python, desde conceitos básicos até tópicos um pouco mais avançados. Você será apresentado a uma série de perguntas de múltipla escolha, cada uma projetada para avaliar sua compreensão sobre Python e sua capacidade de aplicar esse conhecimento.**

- **OBJETIVO**

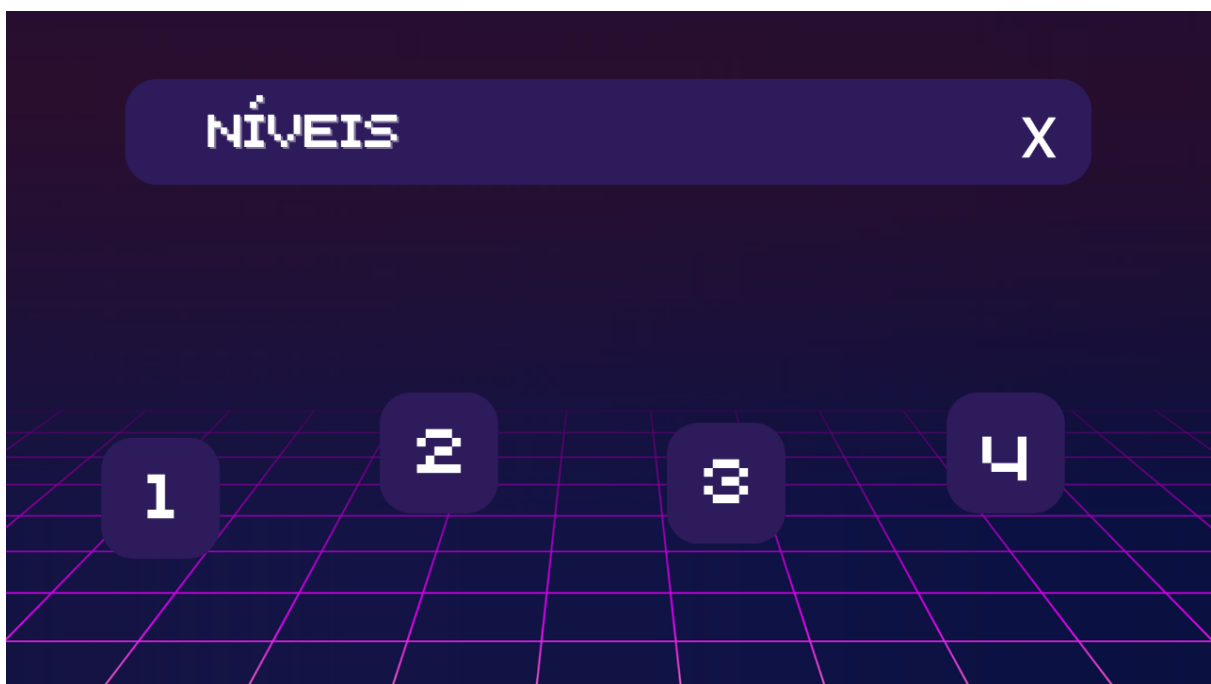
**Este quiz tem como objetivo proporcionar uma Introdução sólida à programação em Python, preparando os participantes para progredir em direção a tópicos mais avançados à medida que aprofundam seus conhecimentos na linguagem.**

- **TELAS E SUAS FUNÇÕES**



Aqui temos a tela inicial do Quiz. Ela é composta por três botões, sendo eles:

1. O botão "Jogar", que, assim que o usuário clicar nele, será direcionado para a tela de níveis.
2. O segundo botão "Configurações". Ao clicar nele, o usuário será direcionado para uma tela onde terá todas as opções de configurações de nosso jogo.
3. E o botão "Sair", que o usuário utilizará para sair do jogo.



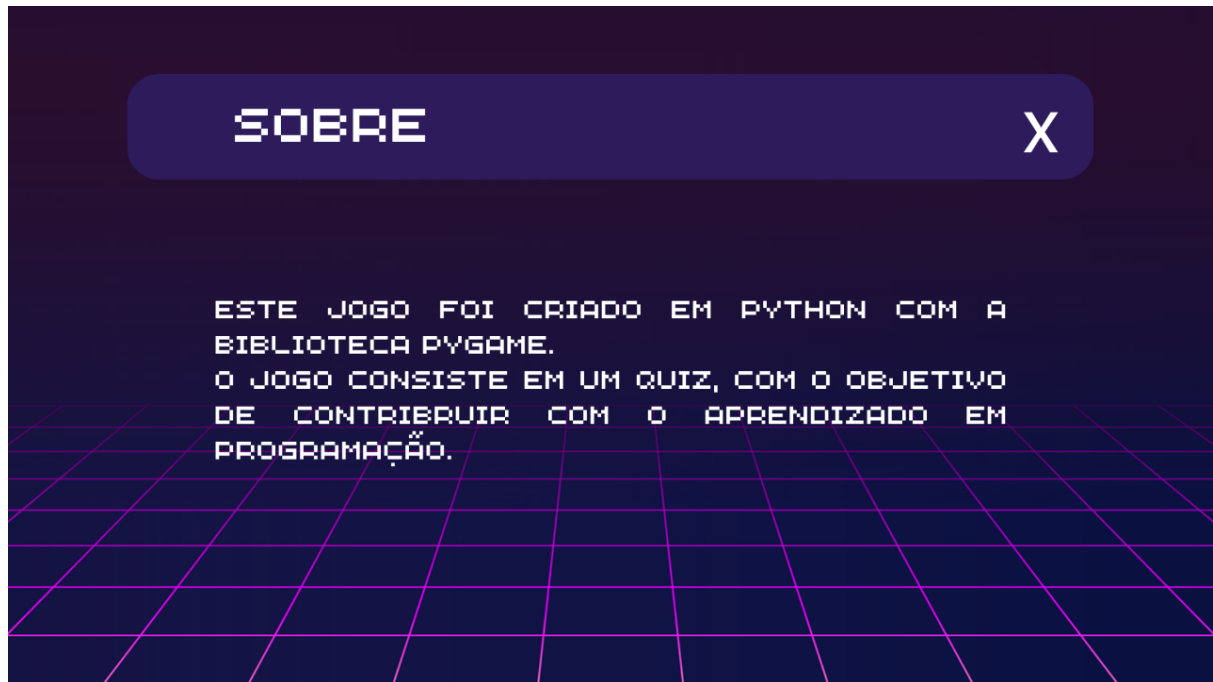
Aqui temos a tela de níveis do nosso quiz, o nosso quiz contém 4 níveis. Os jogadores podem escolher qual nível desejam jogar. Geralmente, os níveis são organizados em ordem crescente de dificuldade, com o primeiro sendo o mais fácil e o último o mais desafiador.



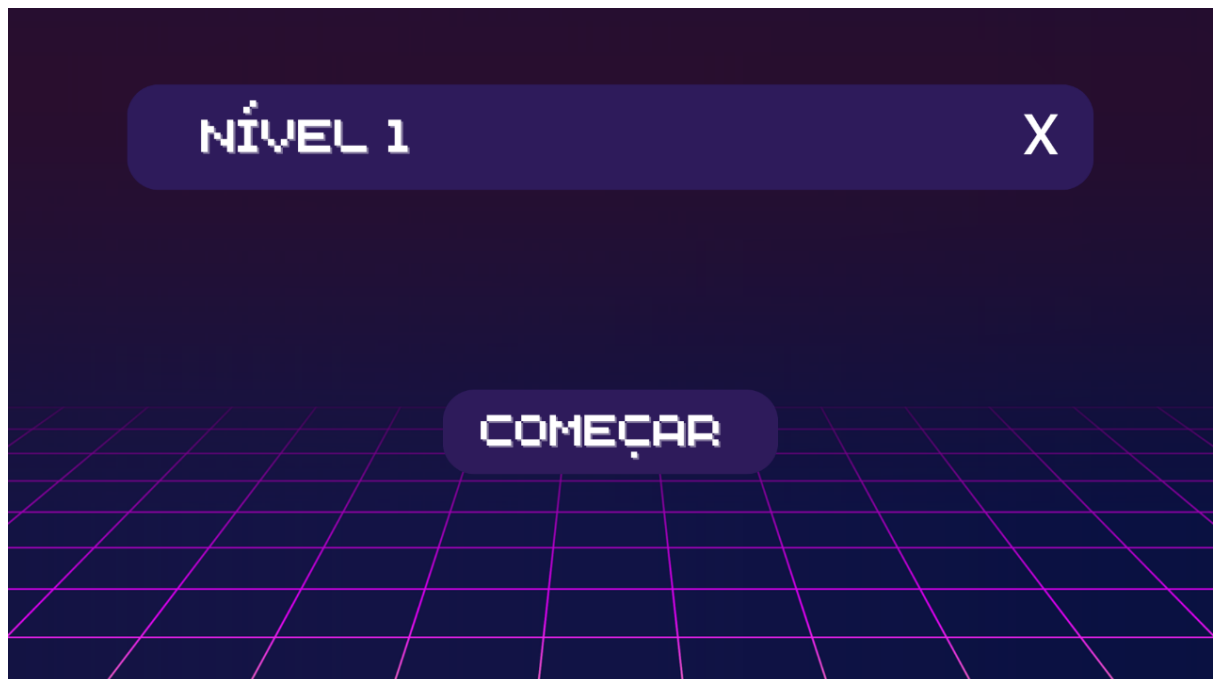
Na tela de configurações, o usuário terá dois botões, sendo um de "Sobre", que o levará para uma tela que falará sobre o quiz, e o outro será o botão "Créditos", que o levará para a tela que mostrará os créditos do quiz.



A tela de créditos tem a função de fazer com que o usuário conheça um pouco dos criadores do quiz, de forma bastante resumida. A tela é composta por algumas informações das autoras e de seus orientadores, com o objetivo de manter o usuário informado sobre quem, onde e como o quiz foi desenvolvido.



A tela de "Sobre" mostra um texto breve, cuja função é informar o usuário sobre o quiz de forma concisa e resumida.



Essa tela tem a função de indicar ao usuário em qual nível ele está. A tela contém um botão que, ao ser clicado pelo usuário, o levará para a primeira tela de perguntas do nível em que ele optou por jogar.



Aqui temos nossa tela de perguntas. Nela, há um quadrinho onde irá aparecer a pergunta. Temos uma lâmpada que contém uma dica para o usuário consultar caso tenha dúvida em relação à pergunta. Ele terá quatro opções de resposta, e a cada acerto, irá aparecer uma musiquinha indicando o erro ou o acerto.

- **CONCLUSÃO**

Um quiz em Python é uma excelente maneira de testar e consolidar o conhecimento adquirido. Através da interação com o usuário, o código permite a apresentação de perguntas e a avaliação das respostas, culminando em uma pontuação final. Essa abordagem não apenas desafia os participantes, mas também fornece feedback imediato, possibilitando a avaliação do desempenho. Ao concluir o quiz, os participantes recebem não apenas uma pontuação, mas também uma mensagem de incentivo para continuar aprendendo e aprimorando seus conhecimentos na linguagem Python. Esta aplicação prática do Python não apenas reforça o aprendizado, mas também oferece uma experiência interativa e educativa.