# Riza Satria Perdana, S.T., M.T.

Teknik Informatika - STEI ITB

### **Exceptions**

### **Exceptions**

Pemrograman Berorientasi Objek



### Exceptions

- Exceptional Event
- Definisi: sebuah event yang terjadi saat eksekusi program, yang mengganggu alur normal dari instruksi program
- Ketika sebuah error terjadi pada sebuah method, maka method tersebut akan menciptakan sebuah objek dan dilempar ke runtime system



### Exceptions

- Objek yang diciptakan itu disebut exception object
- Exception object mengandung informasi tentang error tersebut (termasuk tipe dan state program ketika error terjadi)
- Menciptakan exception object dan melempar ke runtime system disebut throwing an exception



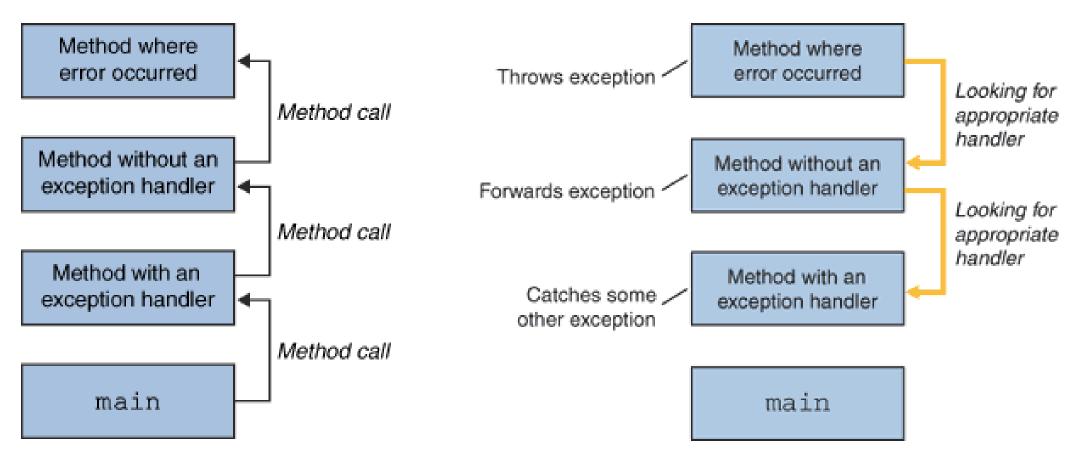
### Exceptions

- Setelah method melempar exception, runtime system akan mencari sesuatu untuk menghandle itu (disebut exception handler)
- Exception handler akan melakukan catch the exception





## **Exceptions Handler**



The call stack.

Searching the call stack for the exception handler.



### **Exceptions Handler**

Komponen: try block, catch block, finally block

```
try {
} catch (ExceptionType name) {
} catch (ExceptionType name) {
}
```



# Terima Kasih



