



Riza Satria Perdana, S.T., M.T.

Teknik Informatika - STEI ITB

Number and String

String

Pemrograman Berorientasi Objek

String

- String adalah serangkaian karakter
- String adalah objek
- Menciptakan String

```
String greeting = "Hello world!";  
char[] helloArray = { 'h', 'e', 'l', 'l', 'o', ':' };
```

```
String helloString = new String(helloArray);
```

- String immutable

Operasi String

- Panjang String
String palindrome = "Dot saw I was Tod";
int len = palindrome.length();
- Concat String
string1.concat(string2);
"My name is ".concat("Rumplestiltskin");
"Hello," + " world" + "!"

Konversi Number dan String

```
float a = Float.parseFloat(args[0]);  
float b = Float.parseFloat(args[1]);
```

```
int i;  
String s1 = "" + i;
```

```
int i;  
double d;  
String s3 = Integer.toString(i);  
String s4 = Double.toString(d);
```

StringBuilder Class

- Mirip dengan String tapi bisa dimodifikasi secara internalnya
- Diperlakukan seperti variable length array yang berisi serangkaian karakter
- Konten dapat diubah melalui method yang disediakan

Contoh StringBuilder

```
public class StringBuilderDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        String palindrome = "Dot saw I was Tod";  
        StringBuilder sb = new StringBuilder(palindrome);  
        sb.reverse(); // reverse it  
        System.out.println(sb);  
    }  
}
```

Terima Kasih