

## Reflexão

- Um dos problemas é que não há criptografia ponta a ponta, ou seja, qualquer um no meio da comunicação pode saber o que está sendo falado e até mesmo modificar a comunicação;
- Em produção não se deve usar `SO_REUSEADDR` para que outro processo não substitua o do servidor;
- Um cliente A pode se desconectar e um cliente B pegar o nick de A e então um cliente C está se comunicando com B pensando que é o A;
- Não tem um tempo limite para manter o socket aberto, assim é possível fazer um DOS (negação de serviço);
- Não é verificado o intervalo e nem o conteúdo entre o envio das mensagens, assim um bot pode fazer spam;
- Talvez seja interessante um sistema de login.